# **MIKROKONTROLER**

Arsitektur Mikrokontroler AT89S51

## Ringkasan Pendahuluan Mikrokontroler

- Mikrokontroler = μP + Memori (RAM & ROM) +
   I/O Port + Programmable IC
- Mikrokontroler digunakan sebagai komponen pengendali
- Mikrokontroler digunakan untuk 1 tujuan (single purpose)
- Aplikasi mikrokontroler: dunia industri, kontrol proses, instrumentasi, home applications, robotika, dll
- Materi Mikrokontroler 8051 → Atmel 89S51



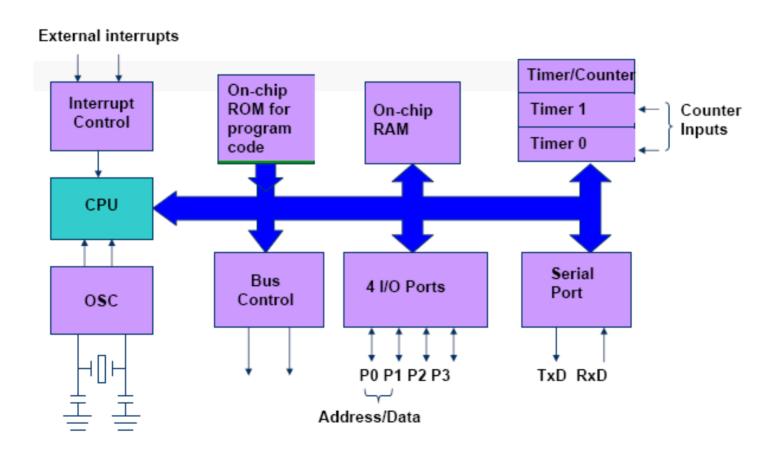
### Perkuliahan 2

- Spesifikasi Mikrokontroler AT89S51
- Diagram Blok
- Deskripsi Pin
- Port I/O

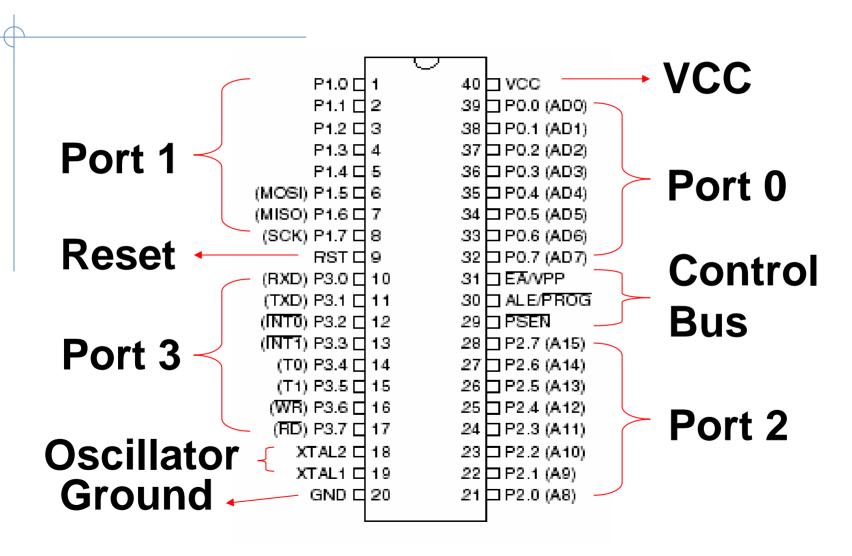
## Spesifikasi Mikrokontroler AT89S51

- Kompatibel dengan produk MCS-51.
- 4K Byte flash memori yang dapat diprogram dan dihapus.
- Catu tegangan sebesar 4V 5,5V.
- Frekuensi operasi dari 0 Hz 33 MHz.
- 128 Byte RAM internal.
- 32 jalur I/O yang dapat diprogram (P0-P3).
- Dua buah Timer/Counter 16 bit.
- Lima vektor interupsi.
- Port serial (UART) full duplex.

# **Diagram Blok**



## **Diagram Pin**



## **Control Bus**

| PSEN   | Program Store Enable, digunakan untuk mengakse program memori eksternal. Biasanya pin ini dikoneksikan dengan pin <b>OE</b> pada EPROM.  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
| ALE/PROG   | Pin ini berfungsi untuk me- <i>latch low</i> byte alamat pada saat mengakses memori eksternal. Sedang saat <i>flash programming</i> ( <b>PROG</b> ) berfungsi sebagai pulsa input. |  |  |  |  |  |
| EA / VPP   | Jika EA=1 maka mikrokontroler akan melaksanakan instruksi dari ROM internal  |  |  |  |  |  |
|  | Jika EA=0 maka mikrokontroler akan melaksanakan instruksi dari ROM eksternal   |  |  |  |  |  |
| RST  Merupakan pin untuk memberikan sinyal reset p mikrokontroler. Pulsa dari low ke high akan mere mikrokontroler |  |  |  |  |  |  |

## Port I/O

| Port 0 | Port 0 merupakan port paralel 8 bit dua arah (bi-directional yang dapat digunakan untuk berbagai keperluan. Port 0 juga memultipleks alamat dan data jika digunakan untuk mengakses memori eksternal |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Port 1 | Port 1 merupakan port paralel 8 bit bi-directional dengan internal pull-up.  Port 1 juga digunakan dalam proses pemrograman (In System Programming) → P1.5 MOSI; P1.6 MISO; P1.7 SCK                 |  |  |  |  |
| Port 2 | Port 2 merupakan port paralel 8 bit bi-directional dengan internal pull-up.  Port 2 akan mengirim byte alamat jika digunakan untuk mengakses memori eksternal.                                       |  |  |  |  |
| Port 3 | Port 3 merupakan port paralel 8 bit bi-directional dengan internal pull-up. Port 3 juga bisa difungsikan untuk keperluan khusus  |  |  |  |  |

# **Fungsi Khusus Port 3**

| PIN  | FUNGSI ALTERNATIF                    |  |  |  |  |
|------|--------------------------------------|--|--|--|--|
| P1.0 | RXD (port input serial)              |  |  |  |  |
| P1.1 | TXD (port output serial)             |  |  |  |  |
| P1.2 | INT0 (interrupt eksternal 0)         |  |  |  |  |
| P1.3 | INT1 (interrupt eksternal 1)         |  |  |  |  |
| P1.4 | T0 (input eksternal timer 0)         |  |  |  |  |
| P1.5 | T1 (input eksternal timer 1)         |  |  |  |  |
| P1.6 | WR (strobe penulisan data eksternal) |  |  |  |  |
| P1.7 | RD (strobe pembacaan data eksternal) |  |  |  |  |

# **Fungsi Pin Lain**

| VCC   | Sumber tegangan, dapat menggunakan<br>sumber tegangan dari +2,5 V – 6 V,<br>biasanya menggunakan sumber tegangan<br>+5 V |
|-------|--|
| GND   | Ground   |
| XTAL1 | Merupakan input untuk <i>amplifier osilator</i> inverting dan input untuk rangkaian <i>clock</i> internal                |
| RST   | Merupakan keluaran dari <i>amplifier osilator inverting.</i>   |

## Perancangan Rangkaian Minimum

- Rangkaian minimal yang harus ada agar mikrokontroler dpt bekerja.
- Komponen Yg Harus Ada
  - CPU
  - Memori Program (ROM)
  - Memori Data (RAM)
  - Port I/O
  - Pewaktuan CPU (Crystal 4-24 MHz)
  - Reset
  - Power Supply (5 Volt)
  - EA, VPP dihubungkan ke VCC

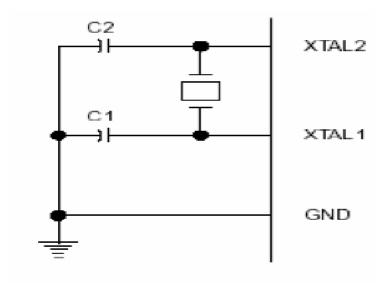
Internal (Sudah Ada Dalam Mikrokontroler)

Eksternal

## Pewaktuan CPU (Crystal)

- Mikrokontroler 8951 memiliki osilator internal bagi sumber clock CPU.
- Untuk menggunakan osilator internal diperlukan kristal antara XTAL1 dan XTAL 2 dan sebuah kapasitor ground.
- Untuk kristalnya dapat digunakan frekuensi dari 4 sampai 24 MHZ.
- Sedang untuk kapasitor dapat bernilai 20 pF sampai 40 pF.
- Bila menggunakan clock eksternal rangkaian dihubungkan seperti berikut :

# Rangkaian Oscilator

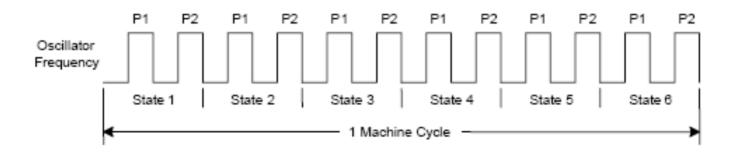


### Siklus Mesin

 Dalam mikrokontroler dikenal istilah Machine Cycle (MC) / Siklus Mesin, dimana :

1 MC = 6 state = 12 periode clock

 Jika frekuensi crystal yang digunakan adalah 12 MHz maka 1 MC = 12/frekuensi crystal = 12/12 MHz =1uS



#### Waktu Eksekusi

- Waktu eksekusi sebuah instruksi oleh mikrokontroler tergantung dari jenis instruksi dan frekuensi clock yang digunakan.
- Setiap instruksi memiliki panjang byte dan jumlah siklus yang berbeda.
- Byte instruksi (*Byte*) menandakan jumlah lokasi memori yang dipakai
- Siklus instruksi (*Cycle*) menandakan jumlah machine cycle yang dibutuhkan.
- Waktu eksekusi dapat dihitung dengan rumus :

### Waktu Eksekusi

$$Tinst = \frac{C \times 12}{frekuensi\ crystal}$$

Dimana:

Tinst: Waktu yang dibutuhkan untuk mengeksekusi

1 instruksi (Secon)

C : Jumlah machine cycle

### Waktu Eksekusi

#### Contoh:

Diketahui sebuah mikrokontroler dengan frekuensi crystal 12 MHz. Berapakah waktu yang diperlukan untuk mengeksekusi perintah berikut ini?

Mov A,#30h

#### Jawab:

Dari lembaran data 8051 Operational Code Mnemonics diketahui bahwa instruksi dengan format

Mov A,#n adalah instruksi dengan Byte = 1 dan Cycle = 1

Maka : Tinst = (1x12)/12MHz=1uS

### **Contoh Opcode (Operational Code Mnemonics)**

| MNEMONICS |        | BYTE | CYCLE | MNEMONICS |           | BYTE | CYCLE |
|-----------|--------|------|-------|-----------|-----------|------|-------|
| ADD       | A,Rr   | 1    | 1     | MOV       | add,#n    | 3    | 2     |
| ADD       | A,add  | 2    | 1     | MOV       | add,@Rp   | 2    | 2     |
| ADD       | A,@Rp  | 1    | 1     | MOV       | @Rp,A     | 1    | 1     |
| ADD       | A,#n   | 2    | 1     | MOV       | @Rp,add   | 2    | 2     |
| DEC       | A      | 1    | 1     | MOV       | @Rp,#n    | 2    | 1     |
| DEC       | Rr     | 1    | 1     | MOV       | DPTR,#nn  | 3    | 2     |
| DEC       | add    | 2    | 1     | CJNE      | A,#n,radd | 3    | 2     |
| DEC       | @Rp    | 1    | 1     | DJNZ      | Rr.radd   | 2    | 2     |
| DIV       | AB     | 1    | 4     | DJNZ      | add,radd  | 3    | 2     |
| INC       | Α      | 1    | 1     | ACALL     | sadd      | 2    | 2     |
| INC       | Rr     | 1    | 1     | LCALL     | ladd      | 3    | 2     |
| INC       | add    | 2    | 1     | SJMP      | radd      | 2    | 2     |
| INC       | DPTR   | 1    | 2     | AJMP      | sadd      | 2    | 2     |
| MUL       | AB     | 1    | 4     | LJMP      | ladd      | 3    | 2     |
| SUBB      | A,Rr   | 1    | 1     | JB        | b,radd    | 3    | 2     |
| SUBB      | A,add  | 2    | 1     | JZ        | radd      | 2    | 2     |
| SUBB      | A,@Rp  | 1    | 1     | JNZ       | radd      | 2    | 2     |
| SUBB      | A,#n   | 2    | 1     | RET       |           | 1    | 2     |
| CLR       | Α      | 1    | 1     | RETI      |           | 1    | 2     |
| NOP       |        | 1    | 1     | SETB      | b         | 2    | 1     |
| RL        | Α      | 1    | 1     | ANL       | A,Rr      | 1    | 1     |
| RR        | Α      | 1    | 1     | ANL       | A,add     | 2    | 1     |
| SWAP      | A      | 1    | 1     | ANL       | A,@Rp     | 1    | 1     |
| MOV       | A,#n   | 2    | 1     | ORL       | A,Rr      | 1    | 1     |
| MOV       | Rr,A   | 1    | 1     | ORL       | A,add     | 2    | 1     |
| MOV       | add,Rr | 2    | 2     | ORL       | A,@Rp     | 1    | 1     |

### Reset

#### Mengapa Perlu Reset?

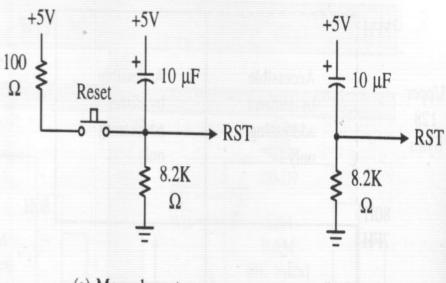
- Saat power dinyalakan, instruksi yang pertamakali dieksekusi oleh mikrokontroler adalah instruksi yang tersimpan pada address 0000h.
- Agar Program Counter (PC) dapat menunjuk address 0000h pada saat awal maka mikrokontroler perlu di-reset.
- Caranya adalah dengan memberikan pulsa high pada pin Reset selama minimal 2 machine cycle ( jika f crystal = 12 MHz maka 2MC = 2uS).
- Setelah itu baru diberikan pulsa low. Kondisi ini dapat dipenuhi dengan memasang rangkaian RC yang akan mensuplai tegangan Vcc ke pin 9 selama kapasitor mengisi muatan / charging.
- Konstanta waktu pengisian dapat dihitung dengan mengalikan nilai R dan C.
- Pada rangkaian dibawah adalah : T=R.C = (8K2).(10uF) = 82mS.
   Setelah kapasitor terisi, maka pin 9 akan low.

# Rangkaian Reset

#### FIGURE 2-15

Two circuits for system reset.

- (a) Manual Reset
- (b) Power-on Reset



(a) Manual reset

(b) Power-on reset

## Rangkaian Minimum

