

Pengertian Informasi Geografis dan Informasi Keruangan (1)



- Informasi Geografis merupakan informasi kenampakan permukaan bumi. Jadi informasi tersebut mengandung unsur posisi geografis, hubungan keruangan, atribut dan waktu.
- Informasi Keruangan menyatakan lokasi yang berkaitan dengan informasi geo-grafis.

Pengertian Informasi Geografis dan Informasi Keruangan (2)



- Posisi geografis: sebagai standar digunakan sistem koordinat lintang dan bujur, yaitu sitem UTM (Universal Transverse Mercator)
- Atribut (non-spatial atribut) menjelaskan informasi apa yang dikandung, misal: hutan dengan spesiesnya.
- Hubungan keruangan: misalnya suatu area sekolah, disebelah Utaranya misal ada jalan, disebelah Timur ada gedung olah raga, disebelah Barat ada toko, dan disebelah selatan ada lapangan terbuka.
- Waktu: mengandung informasi temporal, karena obyek permukaan bumi bersifat dinamis.

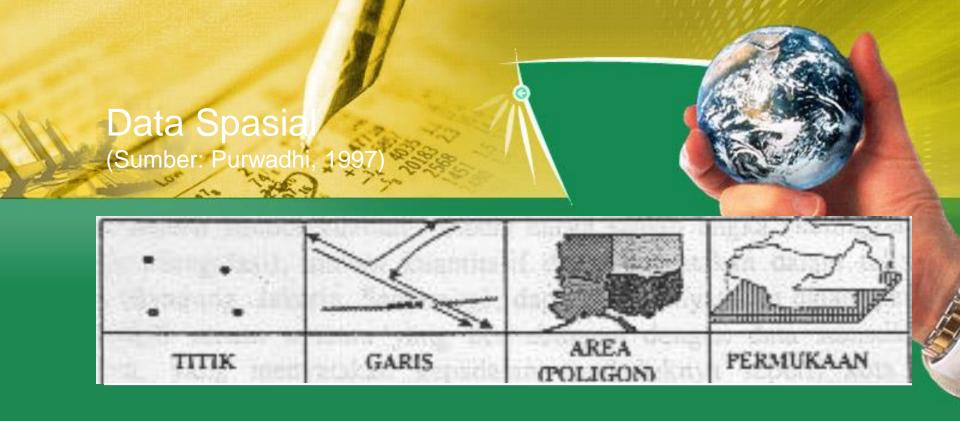
Data Spasial dan

Data Deskriptif / Non-Spasial (1

- Data Spasial berupa titik, garis, poligon (2-D), permukaan (3-D), terdiri dari informasi posisi geografis
- Data Deskriptif merupakan uraian atau atribut data spasial (anotasi, tabel, hasil pengukuran, kategori obyek, penjelasan hasil analisis / prediksi dll.)



- Contoh: Data Obyek Permukiman di Depok
- Data Spasial: merupakan data grafik berbentuk poligon yang merupakan closed area yang menghubungkan posisi-posisi geografis di lokasi Depok
- Data Non-Spasial: Luas Permukiman, Jumlah Penduduknya, Jumlah Rumah, Jumlah Kepala Keluarga, Pendapatan Rata-Rata Kepala Keluarga, dll.



FORMAT TITIK

- Koordinat Tunggal
- Tanpa panjang
- Tanpa luasan

FORMAT GARIS

- Koordinat titik awal dan akhir
- tanpa luasan

FORMAT POLIGON

- Koordinat dengan titik Area dengan koordinat awal dan akhir sama
- Mempunyai panjang Mempunyai panjang/ perimeter dan luasan

FORMAT PERMUKAAN

- vertikal
- Area dengan ketinggian

CONTOH:

- Lokasi kecelakaan
- Letak pohon

CONTOH:

- Jalan, Sungai
- Utility

CONTOH:

- Tanah persil
- Bangunan

CONTOH:

- Peta slope
- Bangunan bertingkat



FORMAT TABEL FORMAT PERHITUNGAN FORMAT GRAFIK ANOTASI FORMAT LAPORAN

- Kata-kata

- Teks

- Angka-angka

- Kata-kata

- Kode alfanumerik Deskripsi

- Hasil

- Angka-angka
- Simbol

- Angka-angka

CONTOH:

CONTOH:

CONTOH:

- Hasil proses

CONTOH:

- Perencanaan

- Jarak

- Nama obyek

- Indikasi

- Laporan proyek
- Inventarisasi

- Legend

- Atribut

- Pembahasan

- Luas

- Grafik/Peta



- Gambar kenyataan (reality): persis seperti yang kita lihat / external representation;
- Gambar abstrak (conceptual);
- Gambar kejadian tertentu (*logical*): berbentuk diagram atau tabel / relational;
- Berkas struktur fisik (physical): bentuk penyimpanan pada perangkat keras.

7 fenomena geografis dan penggambatannya dengan TitikGarisArea (TGA / PLA)

- Data kenampakan seperti garis pantai (feature data garis)
- Unit area seperti ukuran panjang / luas (aerial unit garis / poligon)
- Jaringan topologi seperti jaringan jalan (topology network garis)
- Catatan sampel seperti lokasi yang dipilih (sample record titik)
- Data permukaan bumi seperti obyek hutan (surface data poligon dan informasi ketinggian)
- Label / teks pada data seperti nama jalan (table/text data titik)
- Data simbol seperti kota = bulat, gunung = segitiga (titik).



- Simbol Titik
 - data kualitatif, kota: simbolnya bulat; gunung: simbolnya segitiga.
 - data kuantitatif, populasi kota: angka besarnya populasi; tinggi gunung: angka tingginya gunung.
- Simbol Garis
 - data kualitatif, jalan: garis merah; sungai: garis biru; batas negara: garis hitam; sesuai dengan bentuk nyata atau khayal, pola atau karakteristik dari unsur yang diwakilinya.
 - data kuantitatif: (1) merupakan gambaran unsur garis yang dapat menunjukkan unsur besaran secara sebanding, jalan tol: garis tebal, jalan kampung: garis tipis; (2) menghubungkan titik/tempat yang mempunyai kuantitas/nilai sama, contoh: garis kontur isobar menghubungkan tempat-tempat dengan tekanan udara yang sama; (3) garis dengan tanda arah / panah menyatakan arah gerakan, contoh: arah angin atau arah perpindahan penduduk.



- Simbol poligon atau area atau wilayah.
 - data kualitatif, contoh: wilayah pertanian dan wilayah hutan lindung yang bisa dibedakan dengan memberi warna area tersebut dengan kuning dan hijau atau dengan deskripsi textual. Simbol area
 - data kuantitatif, contoh: peta kepadatan penduduk yang tingkat kepadatannya bisa dibedakan dengan warna yang makin gelap menyatakan makin padat atau dengan mencantumkan nilai/harga statistiknya.



- Semua obyek geografis dalam bentuk TGA dinyatakan dengan sel atau piksel (luasan kecil) yang merupakan titik yang mempunyai koordinat dan atribut.
- Merupakan pendekatan yang sesuai dengan data inderaja berupa citra dijital yang merupakan salah satu data masukan SIG.
- Keuntungan dan keterbatasannya:
 - Membutuhkan tempat penyimpanan data yang besar
 - Penyajian kurang baik / kurang halus tergantung resolusi
 - Representasi yang sangat kompatibel dengan proses komposit lapis data SIG
 - Merupakan data baku pembentuk citra dijital pada sistem inderaja

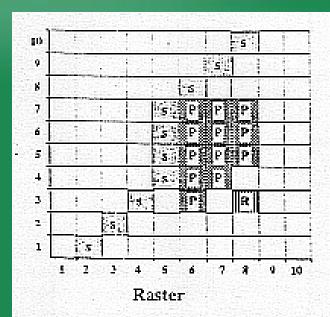
Pendekatan / Model Vektor pada Representasi Data TGA

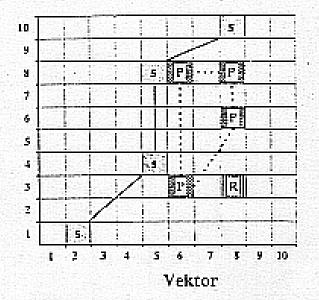
- Merupakan representasi yang cocok untuk penyajian dalam format peta (konvensional).
- Obyek geografis disajikan dalam titik atau segmen garis.
- Keuntungan dan keterbatasannya:
 - Membutuhkan tempat penyimpanan data yang kompak
 - Penyajian garis yang sangat halus
 - Proses overlay dan perhitungan luas area memerlukan algoritma yang lebih kompleks
 - Merupakan data baku pembentuk data spasial untuk keperluan SIG/peta

Representasi Data TGA dengan Pendekatan Vektor

ekatan Rasier dar

(Sumber: Purwadhi, 1997)





Sungai: kumpulaan titik-titik

(2.1)(3.2)(4.3)(5.4)(5.5)(5.6)

(5.7)(6.8)(7.9)(8,10)

Rumah (titik); (8,3

Pohon : kumpulaan titik-titik

(6,3)(6,4)(6,5)(6,6)(6,7)

(7,4)(7,5)(7,6)(7,7)(8,8)(8,6)(8,7)

Rumah (titik): (8,3)

Pohon (poligon) (6.3 - 6.7)(6.7 - 8.7)

(8,7-8,5)(8,5-6,3)



Secara eksplisit berbentuk struktur data raster: Atribut obyek dinyatakan dengan simbol / warna / tingkat keabuan yang merupakan nilai sel atau piksel

Secara implisit berbentuk struktur data vektor dengan bentuk topologi titik/garis/area(poligon): Atribut obyek dinyatakan dengan himpunan vektor yang menyatakan keterhubungan (*relational*)