# Sistem Digital

- Ada beberapa sistem bilangan yang digunakan dalam sistem digital. Yang paling umum adalah sistem bilangan desimal, biner, oktal dan heksadesimal
- Sistem bilangan desimal merupakan sistem bilangan yang paling familier dengan kita karena berbagai kemudahannya yang kita pergunakan sehari – hari.

 Secara matematis sistem bilangan bisa ditulis seperti contoh di bawah ini:

Bilangan: 
$$D_r = d_{n-1}, d_{n-2}, \dots, d_1, d_0, d_{-1}, \dots, d_{-n}$$
  
Nilai :  $D_r = \sum_{i=-n}^{n-1} d_i \times r^i$ 

Nilai : 
$$D_r = \sum_{i=-n}^{n-1} d_i \times r^i$$

#### Contoh:

Bilangan desimal:

```
5185.68_{10} = 5 \times 10^{3} + 1 \times 10^{2} + 8 \times 10^{1} + 5 \times 10^{0} + 6 \times 10^{-1} + 8 \times 10^{-2}
= 5 \times 1000 + 1 \times 100 + 8 \times 10 + 5 \times 1 + 6 \times 0.1 + 8 \times 0.01
```

```
Bilangan biner (radiks=2, digit=\{0, 1\})

10011<sub>2</sub> = 1 × 16 + 0 × 8 + 0 × 4 + 1 × 2 + 1 × 1 = 19<sub>10</sub>

WSB LSB

101.001<sub>2</sub> = 1x4 + 0x2 + 1x1 + 0x.5 + 0x.25 + 1x.125 = 5.125<sub>10</sub>
```

# Macam-Macam Sistem Bilangan

Sistem	Radiks	Himpunan/elemen Digit	Contoh
Desimal	r=10	{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}	255 <sub>10</sub>
Biner	r=2	{0,1}	11111111 <sub>2</sub>
Oktal	r= 8	{0,1,2,3,4,5,6,7}	377 <sub>8</sub>
Heksadesimal	r=16	{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A, B, C, D, E, F}	FF <sub>16</sub>

Desimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Heksa	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	Е	F
Biner	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111

#### Konversi Radiks-r ke desimal

Rumus konversi radiks-r ke desimal:

$$D_r = \sum_{i=-n}^{n-1} d_i \times r^i$$

Contoh:

$$1101_2 = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^{2^+} \times 2^{1} + 1 \times 2^{0}$$
$$= 8 + 4 + 1 = 13_{10}$$

$$572_8 = 5 \times 8^2 + 7 \times 8^1 + 2 \times 8^0$$
$$= 320 + 56 + 2 = 378_{10}$$

$$2A_{16} = 2 \times 16^{1} + 10 \times 16^{0}$$

$$= 32 + 10 = 42_{10}$$

## Konversi Bilangan Desimal ke Biner

- Konversi bilangan desimal bulat ke bilangan Biner: Gunakan pembagian dgn 2 secara suksesif sampai sisanya = o.
- Sisa-sisa pembagian membentuk jawaban, yaitu sisa yang pertama akan menjadi least significant bit (LSB) dan sisa yang terakhir menjadi most significant bit (MSB).

## Konversi Bilangan Desimal ke Biner

```
Contoh: Konersi 179<sub>10</sub> ke biner:
 179/2 = 89 \text{ sisa 1 (LSB)}
       /2 = 44 \text{ sisa 1}
          / 2 = 22 sisa o
             / 2 = 11 sisa o
              /2 = 5 sisa 1
                 /2 = 2 sisa 1
                   /2 = 1 sisa o
                     /2 = o sisa 1 (MSB)
   \Rightarrow 179<sub>10</sub> = 10110011<sub>2</sub>
                      MSB
```

## Konversi Bilangan Desimal ke Biner

```
Contoh: Konersi 0,179<sub>10</sub> ke biner:
  179 / 2 = 89 \text{ sisa } 1 \text{ (LSB)}
           / 2 = 44 \text{ sisa } 1
               / 2 = 22 sisa 0
                   / 2 = 11 sisa 0
                      / 2 = 5 sisa 1
                         / 2 = 2 sisa 1
                             / 2 = 1 sisa 0
                                / 2 = 0 \text{ sisa } 1 \text{ (MSB)}
    \Rightarrow 179<sub>10</sub> = 10110011<sub>2</sub>
```

## Konversi Bilangan Desimal ke Oktal

- Konversi bilangan desimal bulat ke bilangan oktal: Gunakan pembagian dgn 8 secara suksesif sampai sisanya = o.
- Sisa-sisa pembagian membentuk jawaban, yaitu sisa yang pertama akan menjadi least significant bit (LSB) dan sisa yang terakhir menjadi most significant bit (MSB).

## Konversi Bilangan Desimal ke Oktal

#### Contoh:

```
Konversi 179<sub>10</sub> ke oktal:
   179/8 = 22 \text{ sisa } 3 \text{ (LSB)}
              /8 = 2 sisa 6
                    /8 = o sisa 2 (MSB)
   \Rightarrow 179<sub>10</sub> = 263<sub>8</sub>
                   MSB LSB
```

#### Konversi Bilangan Desimal ke Hexadesimal

- Konversi bilangan desimal bulat ke bilangan hexadesimal: Gunakan pembagian dgn 16 secara suksesif sampai sisanya = o.
- Sisa-sisa pembagian membentuk jawaban, yaitu sisa yang pertama akan menjadi least significant bit (LSB) dan sisa yang terakhir menjadi most significant bit (MSB).

#### Konversi Bilangan Desimal ke Hexadesimal

#### Contoh:

Konversi 179<sub>10</sub> ke hexadesimal:

/ 16 = o sisa 11 (dalam bilangan

hexadesimal berarti B )MSB

$$\Rightarrow$$
 179<sub>10</sub> = B3<sub>16</sub>

$$\uparrow$$
MSB LSB

#### Materi selanjutnya Konversi Bilangan:

- -Biner ke Oktal
- -Oktal ke Biner
- Biner ke Heksadesimal
- Heksadesimal ke Biner

## Konversi Bilangan Biner ke Oktal

Untuk mengkonversi bilangan biner ke bilangan oktal, lakukan pengelompokan 3 digit bilangan biner dari posisi LSB sampai ke MSB

## Biner → Oktal

000	0
001	1
010	2
011	3
100	4
101	5
110	6
111	7

#### Biner → Oktal

#### Contoh:

Konversikan 101100112 ke bilangan oktal

Jadi 10110011<sub>2</sub> = 263<sub>8</sub>

## Konversi Bilangan Oktal ke Biner

Sebaliknya untuk mengkonversi Bilangan Oktal ke Biner yang harus dilakukan adalah terjemahkan setiap digit bilangan oktal ke 3 digit bilangan biner

#### Oktal → Biner

Contoh:
Konversikan 263<sub>8</sub> ke bilangan biner.
Jawab: 2 6 3

Jadi 263<sub>8</sub> = 010110011<sub>2</sub> Karena o didepan tidak ada artinya kita bisa menuliskan 10110011<sub>2</sub>

#### Konversi Bilangan Biner ke Hexadesimal

Untuk mengkonversi bilangan biner ke bilangan hexadesimal, lakukan pengelompokan 4 digit bilangan biner dari posisi LSB sampai ke MSB

## Biner → Heksa

0000	0	1000	8
0001	1	1001	0
0010	2	1010	А
0011	3	1011	В
0100	4	1100	С
0101	5	1101	D
0110	6	1110	Е
0111	7	1111	F

#### Biner -> Heksa

#### Contoh:

konversikan 101100112 ke bilangan heksadesimal

Jawab: 1011 0011

Jadi 10110011<sub>2</sub> = B3<sub>16</sub>

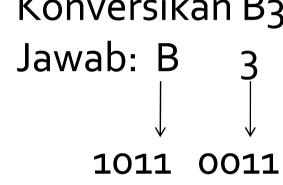
#### Konversi Bilangan Hexadesimal ke Biner

Sebaliknya untuk mengkonversi Bilangan Hexadesimal ke Biner yang harus dilakukan adalah terjemahkan setiap digit bilangan Hexadesimal ke 4 digit bilangan biner

## Heksa → Biner

Contoh:

Konversikan B<sub>316</sub> ke bilangan biner.



Jadi B3<sub>16</sub> = 
$$10110011_2$$

# Format Basis Bilangan

- Suatu bilangan yang dinyatakan dalam basis k ditulis dalam bentuk jumlah dari perkalian koefisien dengan k dipangkatkan derajad koefisien tersebut
- Derajat koefisien dihitung mulai dari o naik ke kiri untuk bilangan bulat, dan dihitung mulai -1 menurun ke kanan untuk pecahan

## Format Basis Bilangan

$$(a_n a_{n-1} a_{n-2} ... a_1 a_0, a_{-1} a_{-2} ... a_m)_k$$

#### Nilainya adalah:

$$(a_n.k^n+a_{n-1}.k^{n-1}+a_{n-2}.k^{n-2}+...+a_1.k^1+a_0.k^0+a_1.k^{n-1}+a_{n-2}.k^{n-2}+...+a_{-m}.k^{-m}$$

#### Contoh

$$(502,31)_8$$
 ----->  $n = 2$ ;  $m = 2$   
 $5.8^2 + 0.8^1 + 2.8^0 + 3.8^{-1} + 1.8^{-2}$   
 $320 + 0 + 2 + 0,375 + 0,015625$   
 $322,39_{10}$ 

## Berapa?

## Berapa?

# Konversi Bilangan Bulat

 Bilangan bulat : dilakukan pembagian dengan basis bilangan k secara berulang sampai hasilnya o. Sisa hasil setiap pembagian menjadi koefisien bilangan baru dengan Least Significant Bit (LSB) sebagai nilai terkecil dan Most Significant Bit sebagai nilai terbesar

#### Contoh

# Konversi Bilangan Pecahan

- Pecahan: dilakukan perkalian dengan basis bilangan k, hasilnya dipisahkan dalam bentuk integer dan pecahan. Bagian Pecahan dikalikan berulang dengan basis bilangan k sampai bagian pecahan menjadi o,oo atau yang disepakati sebagai batas.
- Bagian integer menjadi koefisien dengan bagian pertama sebagai MSB dan yang terakhir sebagai LSB

#### Contoh

Mengubah 0,432<sub>10</sub> ke basis 4 dengan 4 angka dibelakang koma

$$0,432 \times 4 = 1,728 - a_{-1} = 1 \text{ (MSB)}$$
  
 $0,728 \times 4 = 2,912 - a_{-2} = 2$   
 $0,912 \times 4 = 3,648 - a_{-3} = 3$   
 $0,648 \times 4 = 2,592 - a_{-4} = 2 \text{ (LSB)}$   
Jadi  $0,432_{10} = 0,1232_4$ 

## Berapa?

$$(167,28)_{10} = \dots$$

```
167/8 = 20 \text{ sisa } 7 - a_0 = 7 \text{ LSB} 0.28 \times 8 = 2.24 - a_1 = 2 \text{ MSB} 20/8 = 2 \text{ sisa } 4 - a_1 = 4 0.24 \times 8 = 1.92 - a_2 = 1 0.92 \times 8 = 7.96 - a_3 = 7 \text{ LSB}
```

247,217<sub>8</sub>

#### Oktal <->Biner <-> Heksa

Untuk integer: Kelompokkan dari kanan ke kiri sebanyak 3 angka untuk oktal dan sebanyak 4 angka untuk heksa. Kelompok paling kiri boleh kurang dari 3 (oktal) / 4 (heksa)

Untuk Pecahan: Kelompokkan dari kiri ke kanan sebanyak 3 angka untuk oktal dan sebanyak 4 angka untuk heksa. Jika kelompok paling kanan kurang dari 3 (oktal)/4 (heksa) maka tambahkan nol dibelakangnya.

$$0.11_2 = ..._8$$
  
 $0.11_2 = 0.110$   
 $= 0.6_8$ 

$$0.11_2 = ..._{16}$$
  
 $0.11_2 = 0.1100$   
 $= 0.00$ 

## Berapakah hasil

$$-$$
 AE<sub>16</sub> + D4<sub>16</sub> =

$$-3ED_{16} - 2BA_{16} =$$

$$\bullet$$
 AE<sub>16</sub> × 4<sub>16</sub> =

$$\blacksquare$$
 3ED1<sub>16</sub>: 2A<sub>16</sub> =

# Komplemen

- Digunakan untuk menyederhanakan operasi pengurangan dan manipulasi logika
- Dikenal 2 macam komplemen komplemen\_k
   komplemen\_(k-1)

#### Komplemen\_r

Jika diberikan bilangan positif N dengan basis k dan bagian bulatnya terdiri dari n digit, maka:

Komplemen\_r dari N

kn-N untuk N≠0
0 untuk N=0

```
Komplemen_10 dari (52520)_{10} = ...?
                 N = 52520
                 k = 10
                 n = 5
                 = 10^5 - 52520
                 =47480_{10}
```

Komplemen\_10 dari 
$$(0,3267)_{10} = ...?$$
  
 $N=0,3267$   
 $k=10$   
 $n=0$   
 $=10^{0}-0,3267$   
 $=0,6733_{10}$ 

# Berapa..?

```
Komplemen_2 dari (0,0110)_2 = \dots? Komplemen_2 dari (101100)_2 = \dots? N= 0,0110 N= 101100 k = 2 n = 6 = 2^0 - 0,0110 = 0,1010_2 = 010100<sub>2</sub>
```



Khusus untuk bilangan biner komplemen\_2 dapat ditentukan dengan mudah dengan menukar bilangan 0 dengan 1 dan sebaliknya dimulai dari LSB, dengan syarat jika LSB dan urutan berikutnya =0 sampai ditemukan angka 1 maka ditulis apa adanya, dan berikutnya ditukan 0 dengan 1 dan sebaliknya sampai MSB

#### Komplemen\_(r-1)

Jika diberikan bilangan positif N dengan basis k dan bagian bulatnya terdiri dari n digit dan bagian pecahan terdiri dari m digit, maka :

Komplemen\_(r-1) dari 
$$N = k^n - k^{-m} - N$$

```
Komplemen_9 dari (52520)_{10} = ...?
                                             Komplemen_9 dari (0,3267)_{10} = ...?
      N = 52520
                                                     N = 0.3267
      k = 10
                                                     k = 10
      n = 5
                                                    n = 0
      m = 0
                                                    m = 4
      = 10^5 - 10^0 - 52520
                                                    = 10^{0} - 10^{-4} - 0.3267
      = 100000 - 1 - 52520
                                                    = 1 - 0,0001 - 0,3267
      =47479_{10}
                                                     = 0.6732_{10}
```

## Berapa..?

```
Komplemen_9 dari (25,639)_{10} = ...? Kom

N= 25,639

k = 10

n = 2

m = 3

= 10^2 - 10^{-3} - 25,639

= 100 - 0,001 - 25,639

= 74.360
```

```
Komplemen_1 dari (101100)_2 = ...?

N= 101100

k = 2

n = 6

m = 0

= (2^6)_{10}-2° - 101100

= 100000 - 1 - 101100

= 010011 <sub>2</sub>
```



Khusus untuk bilangan biner komplemen\_1 dapat ditentukan dengan mudah dengan menukar bilangan 0 dengan 1 dan sebaliknya pada seluruh digit

# M – N dengan komplemen\_k

- Samakan dahulu banyak digit kedua bilangan, jika tidak sama tambahkan o di depan bilangan yang lebih sedikit
- Tambahkan bilangan M dengan komplemen\_k dari
   N
- Periksa hasilnya; <u>Jika terdapat carry</u>, buang carry dan hasil akhir adalah sisanya. <u>Jika tidak terdapat</u> <u>carry</u>, hasil akhir adalah komplemen dari langkah A dengan memberi tanda negatif

#### $(72532 - 3250)_{10}$

M = 72532

= 72532

N = 03250, komplemen 10 dari  $03250 = 10^5 - 03250$ 

<u>= 96750 +</u>

169282

Mengandung carry (1). Carry dibuang.

Jadi hasilnya adalah : 69282

#### $(3250 - 72532)_{10}$

M = 03250 = 03250

N = 72532, komplemen 10 dari 72532 =  $10^5 - 72532$  = 27468 + 30718

#### Tidak mengandung carry.

Jadi hasilnya adalah : -(komplemen\_10 dari 30718) -(10<sup>5</sup> – 30718) = -69282

# M – N dengan komplemen\_k-1

- Samakan dahulu banyak digit kedua bilangan, jika tidak sama tambahkan o di depan bilangan yang lebih sedikit
- Tambahkan bilangan M dengan komplemen\_k-1 dari N
- Periksa hasilnya; <u>Jika terdapat carry</u>, hasil akhir diperoleh dengan menjumlahkan carry ke LSB sisanya. <u>Jika tidak terdapat carry</u>, hasil akhir adalah komplemen\_k-1 dari langkah B dengan memberi tanda negatif

#### $(72532 - 3250)_{10}$

M = 72532

= 72532

N = 03250, komplemen\_9 dari  $03250 = 10^5 - 1 - 03250$ 

<u>= 96749 +</u>

169281

#### Mengandung carry (1). Carry dijumlahkan dengan LSB hasil

Jadi hasilnya adalah : (69281 + 1) = 69282

#### $(3250 - 72532)_{10}$

M = 03250

= 03250

N = 72532, komplemen\_9 dari  $72532 = 10^5 -1 - 72532$ 

= 27467 + 30717

#### Tidak mengandung carry.

Jadi hasilnya adalah : -(komplemen\_9 dari 30717)

 $-(10^5 - 1 - 30717) = -69282$ 

#### $\mathsf{PR}$

- komplemen\_10
- **(**7356 3212 )<sub>10</sub>
- **(**3212 7356 )<sub>10</sub>
- komplemen\_k-1
- (8356 4212)<sub>10</sub>
- **4212 8356**

# Kode Bilangan

- BCD, panjang 4 bit dengan bobot tiap bilangan biner penyusun adalah 8,4,2,1
- Excess-3, panjang 4 bit dengan menambah desimal dengan 3 (o→3, 1→4)
- Kode 84-2-1, panjang 4 bit dengan bobot dari MSB ke LSB berurutan 8,4,-2,-1
- Kode 2421, panjang 4 bit dengan bobot dari MSB ke
   LSB berurutan 2,4,2,1
- Kode biquinary, panjang 7 bit dengan bobot dari
   MSB ke LSB berurutan 5,0,4,3,2,1,0

# Tabel Kode Bilangan

Desimal	BCD	Excess-3	8 4 -2 -1	2421	5043210
0	0000	0011	0000	0000	0100001
1	0001	0100	0111	0001	0100010
2	0010	0101	0110	0010	0100100
3	0011	0110	0101	0011	0101000
4	0100	0111	0100	0100	0110000
5	0101	1000	1011	1011	1000001
6	0110	1001	1010	1100	1000010
7	0111	1010	1001	1101	1000100
8	1000	1011	1000	1110	1001000
9	1001	1100	1111	1111	1010000

### Contoh

- 24 dalam BCD : 0010 0100
- 24 dalam Excess-3: 0101 0111
- 24 dalam 84-2-1: 0110 0100
- 24 dalam 2421 : 0010 0100
- 24 dalam biquinary: 0100100 0110000

## **Kode ASCII**

- American Standart Code for Information Interchange
- Kode komputer untuk bilangan, simbol, dan huruf
- Terdiri dari 8 bit sehingga memiliki 256 karakter

# Contoh kode ascii

Karakter	ASCII	Karakter	ASCII
0	0011 000	<	0011 0010
1	0011 0001		0011 0011
А	0100 0001	a	0110 0001

# **Dasar EWB**

Sources

Gates

Diodes



VCC : nilai 1



and



nand



LED

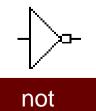
Ground: nilai 0



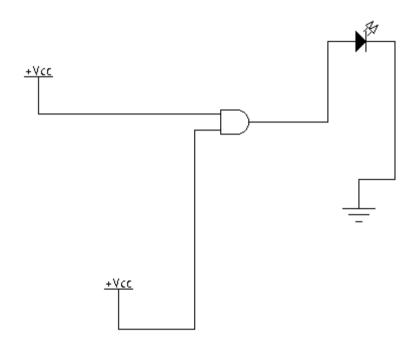
or



nor



# Pengujian Rangkaian Sederhana



# **AND**

Р	Q	P AND Q
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

# OR

Р	Q	P OR Q
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

# NAND

Р	Q	P AND Q
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

# **NOR**

Р	Q	P AND Q
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

# Sekian Materi Pertama