



**UPN "VETERAN" YOGYAKARTA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Program Studi/Jurusan : Teknik Informatika
Mata Kuliah / Kode : Sistem dan Teknologi Informasi/ 123273
SKS/ Semester : 3 (3 x 50 menit) / 3
Mata Kuliah Prasyarat (Kode) : -
Dosen : Yuli Fauziah, ST., MT.
Rifki Indra Perwira, S.Si, M.Eng.

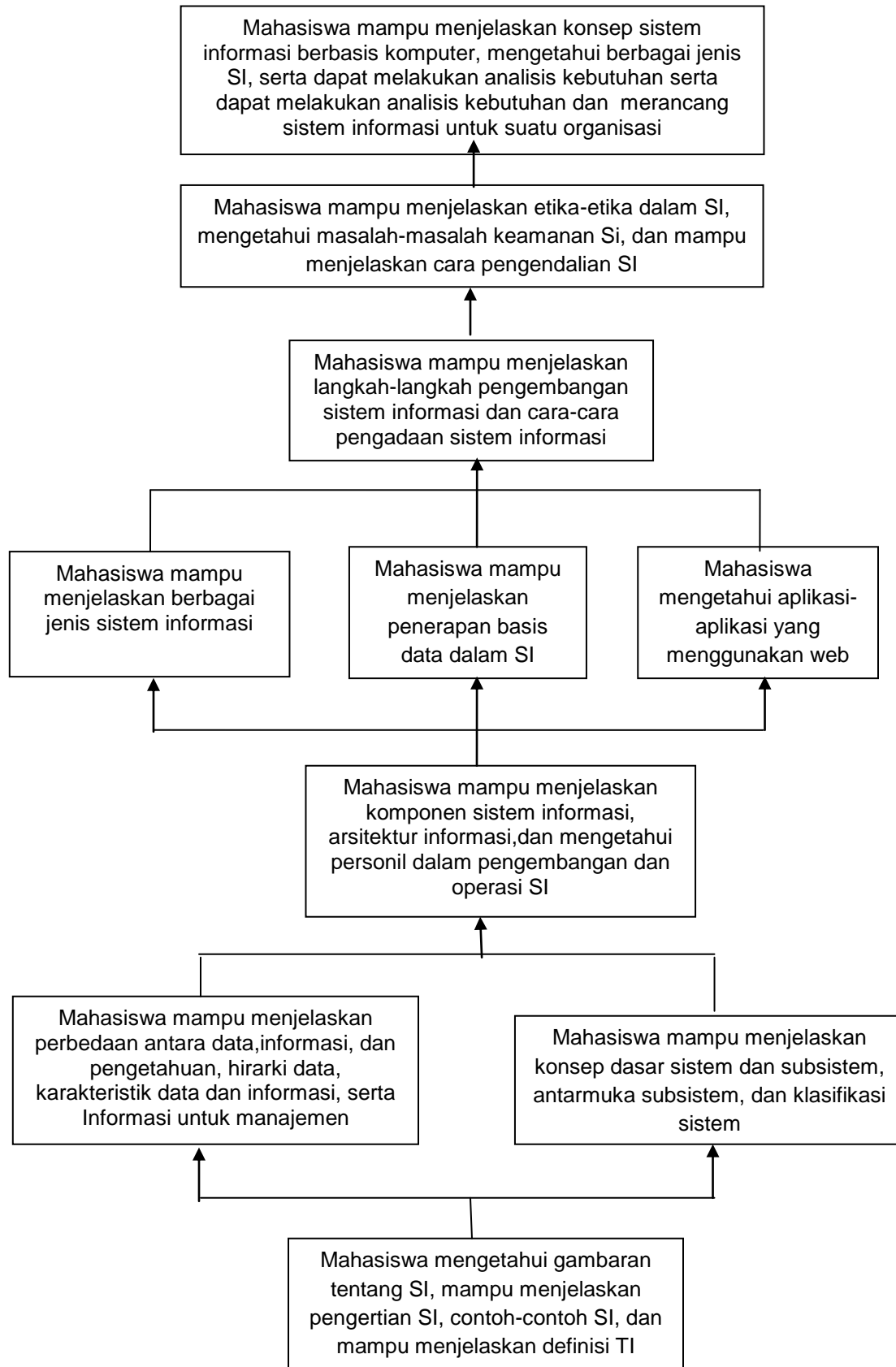
I. Deskripsi Mata Kuliah

Matakuliah ini membahas tentang Gambaran Umum Sistem Informasi dan TI, Konsep Dasar Informasi, Konsep Dasar Sistem dan Sistem Informasi, Komponen Sistem Informasi, Jenis-Jenis Sistem Informasi, Internet dan Aplikasi Web, Pengembangan dan Pengadaan Sistem Informasi, serta Etika dan Keamanan dalam Sistem Informasi

II. Kompetensi Umum

Pada akhir kuliah mahasiswa mampu menjelaskan konsep sistem informasi berbasis komputer, mampu mengetahui berbagai jenis sistem informasi, serta dapat melakukan analisis kebutuhan dan merancang sistem informasi untuk suatu organisasi

III. Analisis Instruksional



IV. Strategi Pembelajaran

Untuk mencapai tujuan yang diinginkan, proses pembelajaran dalam matakuliah menggunakan strategi pembelajaran kolaboratif, kooperatif dan pembelajaran aktif yang meliputi: ceramah, diskusi kooperatif, *think-pair-share*, serta *case-based learning*, *minute papers*, dan *brainstorming*.

V. Rencana Pembelajaran Mingguan

Pertemuan ke	Kompetensi	Pokok bahasan atau sub pokok bahasan	Metode Pembelajaran	Media Pembelajaran	Metode Evaluasi	No. Referensi (Bab)
1	2	3	4	5	6	7
1	Mahasiswa mampu menjelaskan isi, tujuan, dan manfaat mata kuliah	Pendahuluan/penjelasan RPS. Ruang lingkup mata kuliah Sistem Informasi Aturan kuliah	Ceramah,	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan	
	Mahasiswa mengetahui gambaran tentang SI, mampu menjelaskan pengertian SI, contoh-contoh SI, dan mampu menjelaskan definisi TI	Gambaran Umum Sistem Informasi dan Teknologi Informasi				
		1. Gambaran sistem informasi 2. Pengertian Sistem Informasi 3. Definisi Teknologi Informasi (TI) 4. Lingkup (TI) 5. Peranan TI	Ceramah, diskusi, tanya jawab, kuiz	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis	
2	Mahasiswa mampu mengetahui tentang perbedaan antara data, informasi, dan pengetahuan, hirarki data, karakteristik data dan informasi, serta Informasi untuk manajemen	Konsep Dasar Informasi				
		1. Lingkungan Informasi 2. Data, Informasi, dan Pengetahuan 3. Hirarki data 4. Karakteristik data dan informasi 5. Informasi untuk manajemen	Ceramah, diskusi, tanya jawab	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan	
3	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar sistem dan subsistem, antarmuka subsistem, dan klasifikasi sistem	Konsep Dasar Sistem dan Sistem Informasi				
		1. Sistem dan Subsistem 2. Antarmuka sistem 3. Klasifikasi sistem	Ceramah, diskusi,	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis	
4	Mahasiswa mampu menjelaskan komponen sistem informasi, arsitektur informasi, dan mengetahui personil dalam pengembangan dan operasi sistem informasi	Komponen Sistem Informasi				
		1. Komponen Sistem Informasi 2. Arsitektur informasi 3. Personil dalam pengembangan dan operasi sistem informasi	Ceramah, diskusi,	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis	

Perte- mu- an ke	Kompetensi	Pokok bahasan atau sub pokok bahasan	Metode Pembe- lajaran	Media Pembela- jaran	Metode Evaluasi	No. Referensi (Bab)
1	2	3	4	5	6	7
5-7	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai jenis sistem informasi	Jenis-Jenis Sistem Informasi				
		1. klasifikasi sistem informasi 2. sistem informasi menurut level organisasi 3. sistem informasi fungsional 4. sistem informasi berdasarkan dukungan yang tersedia 5. klasifikasi menurut aktivitas manajemen 6. Sistem Informasi Geografis 7. Sistem ERP	Ceramah, diskusi, <i>minute papers</i> , dan <i>brainstorming</i>	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tugas kelompok tertulis, kuis	
8	UTS					
9	Mahasiswa mampu menjelaskan penerapan basis data dalam SI	Basis Data (Data warehouse, Data Mart, Data Mining, OLAP)				
		1. Data warehouse dan Data Mart 2. OLAP 3. Data Mining 4. Sistem Basis Data Terdistribusi	Ceramah, diskusi,	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis serta tugas tertulis mandiri	
10	Mahasiswa mengetahui aplikasi-aplikasi yang menggunakan web	Internet dan Aplikasi Web				
		1. Internet, Intranet, dan Ekstranet 2. E-Business 3. E-Commerce 4. E-Intermediary 5. Aplikasi Web	Ceramah, diskusi,	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis, Kuis	
11-13	Mahasiswa mampu menjelaskan langkah-langkah pengembangan sistem informasi dan cara-cara pengadaan sistem informasi	Pengembangan dan Pengadaan SI				
		1. Daur hidup Pengembangan Sistem 2. Prototipe 3. Penggunaan Perangkat Case 4. Pengadaan SI 5. Studi Kasus Analisis dan Perancangan	Ceramah, diskusi, tugas	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis, Kuis	

Perte- mu- an ke	Kompetensi	Pokok bahasan atau sub pokok bahasan	Metode Pembela- jaran	Media Pembela- jaran	Metode Evaluasi	No. Referensi (Bab)
1	2	3	4	5	6	7
14-15	Mahasiswa mampu menjelaskan etika-etika dalam SI, mengetahui masalah-masalah keamanan SI, dan mampu menjelaskan cara pengendalian SI	Etika dan Keamanan SI				
		1. Etika dalam SI 2. Masalah keamanan dalam SI 3. Pengendalian SI	Ceramah, diskusi,	LCD dan papan tulis	Pertanyaan lisan dan tertulis, Kuis	
16	UAS					

VI. Sumber Referensi

1. Kadir, Abdul, 2003, *Pengenalan Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset
2. Adi Nugroho, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek, Informatika Bandung, 2002

VII. Penilaian

Komponen unsur yang dinilai, cara, skoring dan prosentase penyebarannya adalah sebagai berikut:

Unsur	Cara	Bobot	Skor maksimal	Prosentase
Pengetahuan/ Pemahaman dan Kreatifitas	Tugas dan kuis	0.3	100	30%
	UTS	0.3	100	30%
	Ujian akhir	0.4	100	40%
Pemahaman dan Kreatifitas	Menyampaikan pendapat terhadap persoalan yang diberikan di kelas	3 point	-	Bonus (Tambahan pada nilai akhir)

Evaluasi hasil pembelajaran dilakukan dengan cara menjumlahkan skor (total skor) dikalikan dengan bobot masing-masing. Jumlah ini selanjutnya dikonversi ke dalam nilai huruf dengan rincian sebagai berikut:

Nilai A	> = 80
Nilai B+	= 75 – 79,9
Nilai B	= 65 – 74,9
Nilai C+	= 60 – 64,9
Nilai C	= 50 – 59,9
Nilai D	= 30 – 49,9
Nilai E	< 30

VIII. Aturan Kuliah:

- a. Untuk bisa mengikuti Ujian Akhir Semester, mahasiswa wajib memenuhi minimal 85% kehadiran.
- b. Mahasiswa tidak diperkenankan memakai sandal dan kaos tanpa krah (kaos oblong) selama mengikuti kuliah.
- c. Keterlambatan hadir maksimal 15 (lima belas menit) menit sejak kelas dimulai

Yogyakarta, 21 Agustus 2017

Menyetujui

Ketua Prodi Teknik Informatika,

Dosen pengampu kuliah

Bambang Yuwono, S.T., M.T.

Yuli Fauziah, S.T., M.T./ Rifki Indra P, S.Kom., M.Eng.