

Abschlusszertifikat

Sidar Erener
App Entwickler

hat die Qualifizierung zum Quereinstieg als App Entwickler:in erfolgreich abgeschlossen.
Die Kerninhalte sind:

Softwareprojekte & App-Ökosystem

UX/UI Design

Grundlagen der Programmierung

Programmieren mit Dart

Flutter Apps entwickeln & veröffentlichen

Die Qualifizierung in Vollzeit erfolgte im Zeitraum 19. Februar 2024 - 22. November 2024
in 1.750 Unterrichtseinheiten.

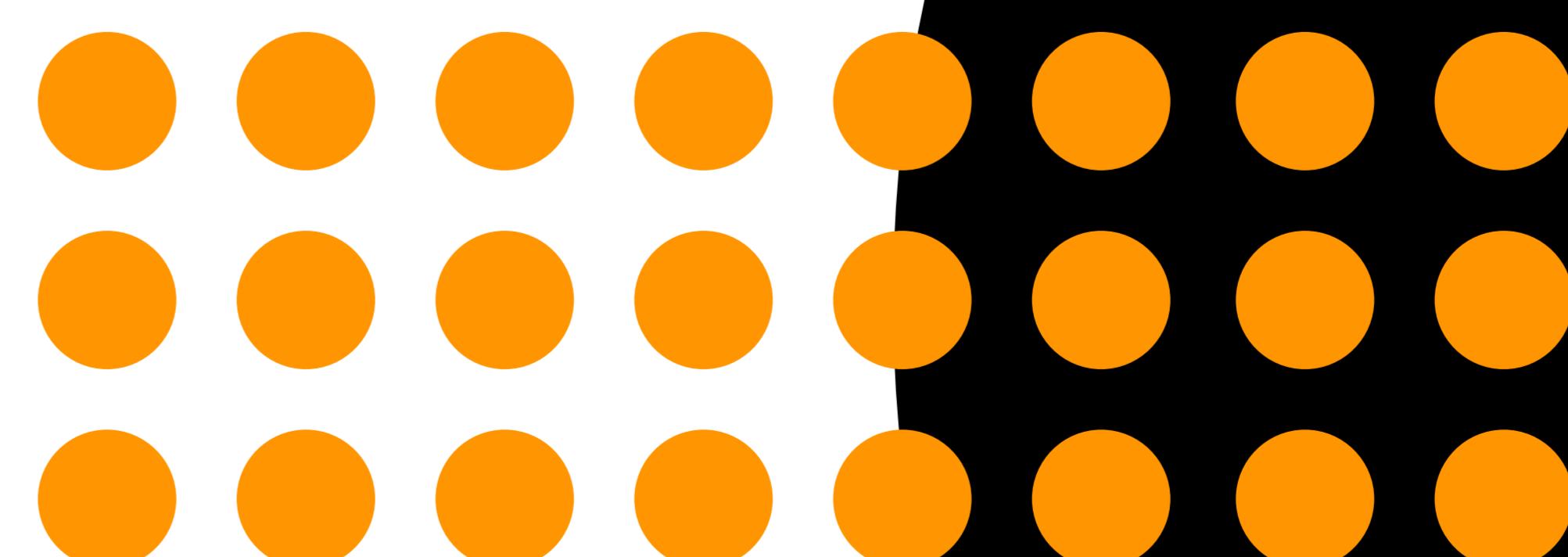
Zertifikat-Nr: 24-06-02



Maßnahmeleitung
Timothy Jenner



Head of Education
Niklas Stemberg



Lehrinhalte

Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthielt die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

Modul 1

8 WOCHEN

UX/UI Design von Apps

- User Experience & User Interface Design
 - Was bedeutet UI & UX
 - Ablauf eines Designprojekts
 - Designguidelines & Tools
- Ideenentwicklung & Konzeption
 - Erstellung von Nutzerinterviews, Personas, User Stories
 - Erstellung von Style Guides
- Einordnung der App-Entwicklung in der IT
- Softwareprojekte
 - Projektarten



Badge #1: App Ecosystem Expert

Badge #2: UX/UI Essentials

FIGMA

USER RESEARCH

DESIGN THINKING

WIREFRAMES

GOOGLE MATERIAL DESIGN

Modul 2

11 WOCHEN

Coding Basics

- Allgemein
 - Definition und Darstellung von Algorithmen
 - Grundbegriffe der Programmierung
- Datentypen
 - Primitive und komplexe Datentypen
- Ausdrücke
 - Ausdrücke, Operatoren und Anweisungen
- Dart
 - Programmiersprache Dart
 - Syntax von Dart
 - Anwendungsbereiche von Dart
- Git(Hub)
 - Nutzung von Git
 - Unterschiede zwischen Git und GitHub



Badge #3: Coding Fundamentals

Badge #4: Flutter Bronze

FLUTTER

DART

GITHUB

VS CODE

DATENTYPEN

OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG

Lehrinhalte

Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthielt die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

Modul 3

App Entwicklung mit Flutter

- Error-Handling & Logging
 - Ausgabe von Informationen für Entwickler
- Firebase
 - Firestore
 - Wichtige Firebase Services
- State Management
 - Definition und Verwaltung des States einer App
- Projektstruktur
 - Aufbau skalierbarer Projekte
- Publishing
 - Veröffentlichung einer App

12 WOCHEN



Badge #5: Flutter Silver

Badge #6: Flutter Gold

FLUTTER

FIREBASE

PUBLISHING

STATE MANAGEMENT

RESPONSIVE UI

APP STORE REGELN

Modul 4

Publishing & Portfolio

3 WOCHEN

- Abschlussprojekt
 - Fertigstellung und Präsentation der eigenen App.
- Arbeitsmarktvorbereitung
 - Erstellung von Lebenslauf
 - Erstellung von Anschreiben
 - Tech-Interview-Training
 - Vorstellungsgespräch-Training
 - LinkedIn als Karriere-Platform
 - Arbeitsmarkt-Analyse
 - Portfolio-Beratung und -Erstellung



Badge #7: Ready to Takeoff

IOS APP STORE

GOOGLE PLAYSTORE

LINKEDIN

MOCK INTERVIEWS

LEBENSLAUF

DEMO-DAY