

# Abschlusszertifikat

**Sidar Erener**  
App Entwickler

hat die Qualifizierung zum Quereinstieg als App Entwickler:in erfolgreich abgeschlossen.  
Die Kerninhalte sind:

**Softwareprojekte & App-Ökosystem**

**UX/UI Design**

**Grundlagen der Programmierung**

**Programmieren mit Dart**

**Flutter Apps entwickeln & veröffentlichen**

Die Qualifizierung in Vollzeit erfolgte im Zeitraum 19. Februar 2024 - 22. November 2024  
in 1.750 Unterrichtseinheiten.

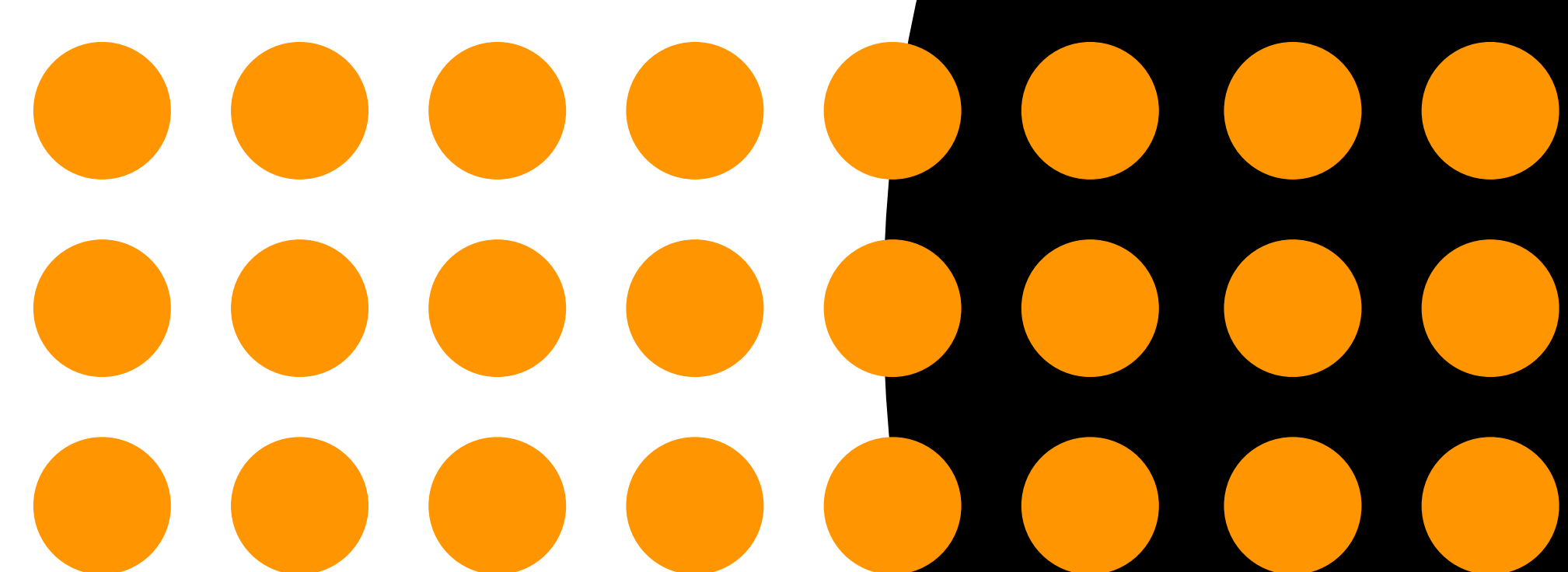
Zertifikat-Nr: 24-06-02



Maßnahmeleitung  
Timothy Jenner



Head of Education  
Niklas Stenberg





# Lehrinhalte

Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthält die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

## Modul 1

8 WOCHEN

### UX/UI Design von Apps

- **User Experience & User Interface Design**
  - Was bedeutet UI & UX
  - Ablauf eines Designprojekts
  - Designguidelines & Tools
- **Ideenentwicklung & Konzeption**
  - Erstellung von Nutzerinterviews, Personas, User Stories
  - Erstellung von Style Guides
- **Einordnung der App-Entwicklung in der IT**
- **Softwareprojekte**
  - Projektarten



**Badge #1:** App Ecosystem Expert

**Badge #2:** UX/UI Essentials

FIGMA

USER RESEARCH

DESIGN THINKING

WIREFRAMES

GOOGLE MATERIAL DESIGN

## Modul 2

11 WOCHEN

### Coding Basics

- **Allgemein**
  - Definition und Darstellung von Algorithmen
  - Grundbegriffe der Programmierung
- **Datentypen**
  - Primitive und komplexe Datentypen
- **Ausdrücke**
  - Ausdrücke, Operatoren und Anweisungen
- **Dart**
  - Programmiersprache Dart
  - Syntax von Dart
  - Anwendungsbereiche von Dart
- **Git(Hub)**
  - Nutzung von Git
  - Unterschiede zwischen Git und GitHub



**Badge #3:** Coding Fundamentals

**Badge #4:** Flutter Bronze

FLUTTER

DART

GITHUB

VS CODE

DATENTYPEN

OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG



# Lehrinhalte

Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthält die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

## Modul 3

12 WOCHEN

### App Entwicklung mit Flutter

- **Error-Handling & Logging**
  - Ausgabe von Informationen für Entwickler
- **Firebase**
  - Firestore
  - Wichtige Firebase Services
- **State Management**
  - Definition und Verwaltung des States einer App
- **Projektstruktur**
  - Aufbau skalierbarer Projekte
- **Publishing**
  - Veröffentlichung einer App



**Badge #5:** Flutter Silver

**Badge #6:** Flutter Gold

FLUTTER

FIREBASE

PUBLISHING

STATE MANAGEMENT

RESPONSIVE UI

APP STORE REGELN

## Modul 4

3 WOCHEN

### Publishing & Portfolio

- **Abschlussprojekt**
  - Fertigstellung und Präsentation der eigenen App.
- **Arbeitsmarktvorbereitung**
  - Erstellung von Lebenslauf
  - Erstellung von Anschreiben
  - Tech-Interview-Training
  - Vorstellungsgespräch-Training
  - LinkedIn als Karriere-Plattform
  - Arbeitsmarkt-Analyse
  - Portfolio-Beratung und -Erstellung



**Badge #7:** Ready to Takeoff

IOS APP STORE

GOOGLE PLAYSTORE

LINKEDIN

MOCK INTERVIEWS

LEBENS LAUF

DEMO-DAY