**EINDOPLEVERING**

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Siddhart Ghogli |
| **Studentnummer** | 21067392 |
| **Klas** | 1 |

**OPDRACHT**

Geef hieronder een korte beschrijving van je opdracht (een samenvatting van je productvisie) zodat je docent OPT3 ook begrijpt met welke opdracht jij bezig bent (neem dit onderdeel over uit je laatst ingeleverde opdracht en pas het aan aan de hand van je eigen bevindingen en aan de hand van feedback van medestudenten en je docent aan):

De applicatie is een managementtool waarmee medewerkers projecten kunnen aanmaken, beheren en toewijzen aan medewerkers. Het biedt ook functionaliteit voor het bijhouden van budgetten, klanten en medewerkers. Het doel is om het projectbeheerproces te stroomlijnen en te vereenvoudigen voor bedrijven.

**GITHUB**

Maak je GitHub-repo Private en geef je docent voor het werkcollege toegang tot je repo (zie paragraaf 2 in [de uitleg bij deze opdracht op BrightSpace](https://brightspace.hhs.nl/d2l/le/lessons/18624/topics/572483)). Stuur niet steeds een nieuwe link/uitnodiging, maar bouw in feature-branches verder aan de applicatie die je eerder hebt opgeleverd:

https://github.com/Siddhart/OPT3-v2 (in branch master)

Bovenstaande repo is m.b.v. .gitignore ontdaan van IntelliJ-files en er is een Maven POM-file toegevoegd waarmee je applicatie in één keer gerund kan worden.

**UML-ontwerp voor OPT2**

Bij deze eindoplevering ben ik uitgegaan van de volgende User Stories (gebruik de ‘+’ rechts van de tabel om een User Story toe te voegen):

|  |
| --- |
| Als manager wil ik klantgegevens kunnen toevoegen en bijwerken zodat ik een overzicht heb van alle klanten van het bedrijf. |
| Als manager wil ik projectinformatie kunnen bekijken en bewerken zodat ik op de hoogte blijf van de voortgang en het budget van elk project. |
| Als manager wil ik medewerkers kunnen toevoegen en beheren zodat ik hun contactgegevens en functies binnen het bedrijf van bijhouden. |
| Als medewerker wil ik projecten kunnen aanmaken en bewerken zodat ik de voortgang en details van mijn toegewezen projecten kan bijhouden. |
| Als medewerker wil ik informatie kunnen bekijken over klanten zodat ik op de hoogte ben van hun contactgegevens en projectgeschiedens. |
| Als medewerker wil ik mijn eigen tijdsregistratie kunnen bijhouden per project zodat ik mijn gewerkte uren nauwkeurig kan vastleggen. |

**EINDONTWERP**

Voeg hieronder het eindontwerp toe dat je als resultaat hebt opgeleverd bij de vorige opdracht (met eventuele wijzigingen als je dat op basis van feedback van je docent en/of medestudenten wijs leek):

Afbeelding met tekst, diagram, Plan, Technische tekening

Automatisch gegenereerde beschrijving

\* Controleer of het plaatje goed leesbaar is. Als je wilt dat je docent opdracht 2 voor OPT3 opnieuw beoordeelt, lever je het ingevulde template voor opdracht 2 in via de inleverbox voor de herkansing van opdracht 2 in BlackBoard.

**EINDOPLEVERING**

Voor de laatste opdracht heb je het eindontwerp al omgezet in werkende code, maar je hoefde nog niet op de *Code Smells* te letten. Dat is het doel van deze laatste opdracht. Hieronder kun je in een checklist nagaan of je alle relevante *Code Smells* uit je code hebt verwijderd en kun je toelichten welke techniek je hebt gebruikt om specifieke *Code Smells* op te ruimen (dat kan dus ook door te verwijzen naar .

Zie het volgende document voor voorbeelduitwerking en aanwijzingen:

‘[OPT3 18.1 - Eindoplevering (zonder code smells) - Toelichting.pdf](https://brightspace.hhs.nl/content/enforced/18624-H-SE-S2OPT3-20_2022_VT/documenten/OPT3%2018.1%20-%20Eindoplevering%20(zonder%20code%20smells)%20-%20Toelichting.pdf)’

**CHECKLIST *CODE SMELLS***

Long Method

Large Class

Temporary Field

Long Parameter List

Duplicate Code

Switch-statements

Primitive Obsession

Divergent Change

Shotgun Surgery

**VERANTWOORDING *CODE SMELLS***

Beschrijf hieronder bij de relevante *Code Smells* hoe je ze hebt verwijderd (of waarom ze nog in je code voorkomen):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Code Smell*** | **Oude situatie** | ***Vervanging*** |
| Large Class | <beschrijving oude situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> | <beschrijving nieuwe situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> |
| <Toelichting waarin verband tussen Large Class en Single Responsibility Principle zichtbaar wordt gemaakt> | |
| Duplicate Code | <beschrijving oude situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> | <beschrijving nieuwe situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> |
| <Toelichting> | |
| <naam *Code Smell*> | <beschrijving oude situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> | <beschrijving nieuwe situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> |
| <Toelichting> | |