



KANONI



ΕΧΘΡΟΣ



BOMBA

ΕΛΕΓΧΟΣ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ ΑΠΟΣΤΑΣΗΣ

```

Όταν στο γίνε κλικ
στης προς την κατεύθυνση των 30° μοιρών
εάν 0 < Σφαίρες τότε
  επανάλαβε 5
    στρέψε 0 μοίρες
    όρσε την κατεύθυνση κίνησης του κινητήρα motor A σε προς αυτήν την κατεύθυνση
    ενεργοποίησε τον κινητήρα motor A για 0.1 δευτερόλεπτα
  επανάλαβε 5
    στρέψε 0 μοίρες
    όρσε την κατεύθυνση κίνησης του κινητήρα motor A σε προς εκείνη την κατεύθυνση
    ενεργοποίησε τον κινητήρα motor A για 0.1 δευτερόλεπτα
  
```

```

Όταν στο γίνε κλικ
εξαφανίσου
για πάντα
  όρσε το Απόσταση σε απόσταση
  εάν Απόσταση < 80 τότε
    μετόδωσε Εχθρός
    απενεργοποίησε τον κινητήρα motor A
  
```

```

Όταν στο γίνε κλικ
εξαφανίσου
πήγαινε στη θέση x: 0 και y: 80
όρσε το Σφαίρες σε 10
  
```

ΕΛΕΓΧΟΣ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ ΚΛΙΣΗΣ

```

Όταν στο γίνε κλικ
για πάντα
  όρσε το Κλίση σε tilt angle Πάνω
  εάν Κλίση < -6 τότε
    όρσε το Σφαίρες σε 0
    ακέψου Δεν Έχω Σφαίρες για 3 δευτερόλεπτα
  εάν 44 < Κλίση τότε
    όρσε το Σφαίρες σε 11
    πες Γεμίζω για 3 δευτερόλεπτα
  εάν 16 < Κλίση και Κλίση < 45 τότε
    όρσε το Σφαίρες σε Κλίση / 5
  
```

```

Όταν λάβω το Εχθρός
πήγαινε στη θέση x: 250 και y: 120
εμφανίσου
παίξε τον ήχο explosion.mp3 μέχρι το τέλος
πήγαινε αργά για 4 δευτ. στη θέση x: 250 και y: 120
εξαφανίσου
  
```

```

Όταν λάβω το Εχθρός
εάν 0 < Σφαίρες τότε
  set light color to 100
  όρσε την κατεύθυνση κίνησης του κινητήρα motor B σε προς αυτήν την κατεύθυνση
  ενεργοποίησε τον κινητήρα motor B για 3 δευτερόλεπτα
  άλλαξε το Σφαίρες κατά -1
  set light color to 80
  
```

```

Όταν λάβω το Εχθρός
πες Εχθρός για 2 δευτερόλεπτα
  
```

```

Όταν λάβω το Εχθρός
εάν 0 < Σφαίρες τότε
  εμφανίσου
  πήγαινε στην μπροστινή στρώση
  άλλαξε την ενδυμασία σε gobo-a
  περίμενε 1 δευτερόλεπτα
  επανάλαβε 4
    άλλαξε το μέγεθος του αντικειμένου κατά 80
    περίμενε 1 δευτερόλεπτα
    άλλαξε την ενδυμασία σε gobo-b
  παίξε τον ήχο space ripple μέχρι το τέλος
  εξαφανίσου
  όρσε το μέγεθος του αντικειμένου σε 80 %
  
```