

**Технічне Завдання
Для Курсової Роботи з Баз Даних
Студента Групи ІІІ-11
Панченка Сергія Віталійовича
Варіант 23**

“База даних для збереження інформації про футбольні чемпіонати ”

User Story

Футбольна ліга планує організувати змагання з футболу у певній країні (**country**), що має назву(**name**) та аббревіатуру(**short_name**), наприклад: Ukraine — UA, United Kingdom — UK тощо. До того ж має бути обране місто(**city**), яке посилається на країну місцезнаходження(**country_id**), та стадіон(**stadium**), який знаходиться у цьому населеному пункті(**city_id**) та має певну кількість місць для аудиторії(**capacity**). У футбольній лізі існують команди(**team**), яка має ім'я(**name**) та посилатися на країну(**country_id**), яку представляє. До того ж команда має мати тренера(**trainer_id**), який(**trainer**) характеризується ім'ям(**name**). Футбольна ліга складає список гравців(**player**), які мають ім'я(**name**), вік(**age**), команду(**team_id**). Також гравці мають ролі(**role_id**), які(**role**) мають назви(**name**). Ліга вирішує провести чемпіонат, тому вона складає матчі(**match**), які мають дату та час проведення (**date_to_play**), стадіон проведення(**stadium_id**). Згідно з правилами кожен матч має розсуджуватися рефері(**referee_id**) та двома його асистентами (**first_assistant_id, second_assistant_id**), які (**referee, assistant**) мають ім'я(**name**) та країну(**country_id**), яку вони представляють. Окрім того матч має бути проведений у пеній стадії чемпіонату(**stage**), наприклад: “G” — групова гра, “R” — раунд перед четвертьфіналом, “Q” — четверть-фінал, “S” — півфінал, “F” — фінал. Ліга має вирішити на яких матчах грають які команди, тому складають відповідний список(**match_team**), який вказує на матч(**match_id**) та команди, які грають у ньому(**first_team_id, second_team_id**). Для кожного матчу ліга веде реєстрацію голів(**goal**), виходів/входів на поле(**player_in_out**), пенальті(**penalty**), які мають: час події(**action_time**); гравця(**player_id**), що її виконував; матч, де це відбулося (**match_id**). До того ж

при виході/вході гравця на поле має бути вказана причина(**reason**), наприклад, жовта карточка за недотримання етики, червона за повторне правопорушення або заміна гравця у запасі.

ER-Діаграма Баз Даних Проведення Футбольних Чемпіонатів

