Haskell

Функційна мова

- □ вирази (синтаксичні терми)
- □ *значення* (абстрактні сутності, розгл. як відповіді/результати)
- □ Атоми 5, 'h', \x->x^2
- □ Структури [21,2,3], (1,"asd")
- □ Редукція *expr1=>expr2, 1+1=>2*

Haskell

- Сильна типізація
 - □ Типи (вирази типу)
 - Атомарні

Integer, Char, Integer->Integer

□ Структуровані [Integer], (Char, Integer)

5 :: Integer

'a' :: Char

inc :: Integer -> Integer

[1,2,3] :: [Integer]

('b',4) :: (Char,Integer)

Поліморфні типи

- (∀ a)[a] сімейство типів, що складається з типів списку з елементами із a, для довільного типу a
- a змінна типу
- [a]
- система типів Хіндлі-Мілнера
 (передбачає існування та єдиність
 основного типу найбільш загального
 типу, «який містить всі екземпляри виразу»)

- 1. length :: [a] -> Integer
- 2. length [] = 0
- 3. length (x:xs) = 1 + length xs

- 1 оголошення сигнатури типу
- 2,3 опис, декларація

Сигнатура

ім'я :: тип

```
(:) :: a->[a]->[a]
(++) :: [a] -> [a]
head ::
tail ::
take, drop :: Int -> [a] -> [a]
sum ::
```

Оператори

Оператор	Пріоритет	Асоціативніс	ть Опис	
	9	Right	Function composition	
!!	9	Left	List indexing	
۸, ۸۸, **	8	Right	Exponentiation	
	(integer, fractional, and floating-point)			
*, /	7	Left	Multiplication, Division	
+, -	6	Left	Addition, Subtraction	
:	5	Right	Cons (list construction)	
++	5	Right	List Concatenation	
`elem`,	4	Left	List Membership	
`notElem`				
==, /=, <,	4	Left Equals	, Not-equals, and other	
<=, >=,>				

Оператори

Оператор	Пріоритет	Асоціативність Опис	
&&	3	Right	Logical And
	2	Right	Logical Or
>>, >>=	1	Left	Monadic Bind,
		(piping value to next function)	

\$ 0 Right Infix Function

Application (same as "f x", but right-associative instead of left)

Списки

```
[3,1,4,1,59,265] ['a', 'b'] [(3,'a'), (4,'m')] [(Int] [Char] [(Int, Char)]
```

Конструктори

[]

•

Точкова нотація

(dot-нотація)

```
[1..5] [1,2,3,4,5]
[1,3..6] [1,3,5]
[2,5..12] [2,5,8,11]
[5..1]
[5,4..1] [5,4,3,2,1]
[3..] [3,4,5,6,...
['a'..'d'] ['a','b','c','d']
['a','c'..'g'] ['a','c','e','g']
```

reverse [10,2,3,4]

[4,3,2,10]

words "asdf fg jk"

["asdf","fg","jk"]

unwords

lines "this is \n a string"

["this is","a string"]

unlines

last head tail

[1,2] ++ [3,4]

[1,2,3,4]

[1..5]!!0

concat [[1,2],[3,4]] [1,2,3,4]

>init [15]	>last [15]
[1,2,3,4]	5
> elem 3 [15]	> notElem 7 [15]
True	True
> take 3 [15]	> take 3 [1]
[1,2,3]	[1,2,3]
> drop 3 [15]	

[4,5]

Відображення (отображение, mapping)

```
map :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs
map (^2) [1,2,3] [1,4,9]
```

Генератори списків (List comprehension)

```
[expr | listGenerators, listPredicates ]
[fx|x <-xs]
[(x,y) | x <- xs, y <- ys]
[x | x<-[-5..5],x>2,x<=4]
                            [3,4]
[ x*x | x <- [1..3] ] [1,4,9]
[ sqr x | x <- [1..3]] [1,4,9]
[ (x, y) | x <- [1..3], y <- "ab"]
[(1,'a'),(1,'b'),(2,'a'),(2,'b'),(3,'a'),(3,'b')]
[(x,y) | x <- [1..4], even x, y <- "ab"]
[(2, 'a'), (2, 'b'), (4, 'a'), (4, 'b')]
```

map ::
$$(a -> b) -> [a] -> [b]$$

map f xs = [f x | x <- xs]

filter ::
$$(a -> Bool) -> [a] -> [a]$$

filter p xs = $[x | x <- xs, p x]$

filter (
$$x -> x^3 == x$$
) [-5..5] [-1,0,1]

Case-вирази

```
f x 1 x 2 ... x k = case (x 1, ..., x k) of
          (p11, ..., p1k) \rightarrow e1
         (pn1, ..., pnk) -> en
length :: [a] -> Int
length xs = case xs of [] -> 0
                            (x:xs) \rightarrow 1 + length xs
```

if e1 then e2 else e3

```
Main Lib> let x=3; y=2 in if x>y then x else y 3
*Main Lib> it
3
```

Зв'язування

let bindings in expression expression where bindings

if b then e1 else e2

case b of

True -> *e1*

False -> *e2*

```
f1 = let x=3

y=2

in if x > y then x else y

*Main Lib> f1
```

3
*Main Lib> :t f1
f1 :: Integer

 $f2 \times y = if \times y$ then x else y

```
*Main Lib> f2 3 5
5
*Main Lib> f2 'a' 'b'
'h'
*Main Lib> f2 ('a',3) ('b',5)
(b',5)
*Main Lib> f2 ('a',3) ('b',1)
```

 $f2 \times y = if \times y$ then $\times else y$

*Main Lib> f2 False True

True

*Main Lib> :t f2

f2 :: Ord t => t -> t

*Main Lib>

f3:: Int -> Int -> Int f3 x y = if x > y then x else y

*Main Lib> f3 3 5

5

*Main Lib> f3 False True

<interactive>:14:4: error:

 $f2 \times y = if \times y$ then $\times else y$

*Main Lib> f2 False True

True

*Main Lib> :t f2

f2 :: Ord t => t -> t

*Main Lib>

f3:: Int -> Int -> Int f3 x y = if x > y then x else y

*Main Lib> f3 'a' 'b'

<interactive>:15:4: error: