

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

ЗВІТ
про виконання лабораторної роботи №1
з дисципліни
“ СИСТЕМНЕ ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ”

Прийняв
доцент кафедри ІПІ
Лісовиченко О.І.
“...” 20xx р.

Виконав Студент
2 курсу групи ІП-11
Панченко Сергій

Київ 2023

Комп'ютерний практикум №1

Тема: Створення програм на асемблері

Завдання:

- 1. Для програми, наведеної вище, створити файл типу .asm. Ця програма не має засобів виводу даних, тому правильність її виконання треба перевірити за допомогою td.exe.**
- 2. Скомпілювати програму, включивши потрібні опції для налагоджувача та створення файлу лістингу типу .lst.**
- 3. Ознайомитись зі структурою файлу .lst. За вказівкою викладача, для певної команди асемблера розглянути структуру машинної команди і навести її у звіті.**
- 4. Скомпонувати .obj-файл програми. Включити опції для налагодження та створення .map-файлу.**
- 5. Занести до звіту адреси початку та кінця всіх сегментів з .map-файлу.**
- 6. Завантажити до налагоджувача td.exe одержаний .exe-файл програми.**
- 7. У вікні CPU у полі DUMP знайти початкову адресу сегмента даних та записати його до звіту. Знайти масиви SOURCE та DEST. Дані у масиві SOURCE подаються у шістнадцятковій системі.**
- 8. У покроковому режимі за допомогою клавіші F7 виконати програму. Одержані результати у масиві DEST показати викладачеві.**

Текст програми:

```
%include "io64.inc"
```

```
bits 64
```

```
segment .data ; a.k.a DS - Data Segment
```

```
SOURCE: db 10, 20, 30, 40
```

```
segment .bss
```

```
DEST: resb 4
```

```

segment .text ; a.k.a CS - Code Segment
global CMAIN
CMAIN:
mov rbp, rsp; for correct debugging
xor rax, rax

```

```

mov byte [DEST], 0
mov byte [DEST + 1], 0
mov byte [DEST + 2], 0
mov byte [DEST + 3], 0
mov al, byte [SOURCE]
mov byte [DEST + 3], al
mov al, byte [SOURCE + 1]
mov byte [DEST + 2], al
mov al, byte [SOURCE + 2]
mov byte [DEST + 1], al
mov al, byte [SOURCE + 3]
mov byte [DEST], al

```

```

mov rax, 60 ; system call for exit
xor rdi, rdi ; exit code 0
syscall

```

Введені та отримані результати Вміст .lst файлу:

```

1
2
3
4 00000000 0A141E28
5
6 00000000 ????????
7
8
9
10 00000000 4889E5
11
12 00000003 4831C0
13
14 00000006 C60425[00000000]00
15 0000000E C60425[01000000]00
16 00000016 C60425[02000000]00
17 0000001E C60425[03000000]00
18
19 00000026 8A0425[00000000]
20 0000002D 880425[03000000]
21
22 00000034 8A0425[01000000]
23 0000003B 880425[02000000]
24
25 00000042 8A0425[02000000]

```

```

bits 64
segment .data ; a.k.a DS - Data Segment
    SOURCE: db 10, 20, 30, 40
segment .bss
    DEST: resb 4
segment .text ; a.k.a CS - Code Segment
global _start
_start:
    mov rbp, rsp; for correct debugging

    xor rax, rax

    mov byte [DEST], 0
    mov byte [DEST + 1], 0
    mov byte [DEST + 2], 0
    mov byte [DEST + 3], 0

    mov al, byte [SOURCE]
    mov byte [DEST + 3], al

    mov al, byte [SOURCE + 1]
    mov byte [DEST + 2], al

    mov al, byte [SOURCE + 2]

```

```

26 00000049 880425[01000000]      mov byte [DEST + 1], al
27
28 00000050 8A0425[03000000]      mov al, byte [SOURCE + 3]
29 00000057 880425[00000000]      mov byte [DEST], al
30
31 0000005E B83C000000      mov rax, 60                ; system
call for exit
32 00000063 4831FF          xor rdi, rdi              ; exit
code 0
33 00000066 0F05          syscall

```

Вміст .map файлу:

Memory Configuration

Name	Origin	Length	Attributes
default	0x0000000000000000	0xffffffffffffffff	

Linker script and memory map

```

LOAD release/release.o
    [!provide]
SEGMENT_START ("text-segment", 0x400000)
    0x0000000000004000e8
segment", 0x400000) + SIZEOF_HEADERS)

.interp
*(.interp)

.note.gnu.build-id
*(.note.gnu.build-id)

.hash
*(.hash)

.gnu.hash
*(.gnu.hash)

.dynsym
*(.dynsym)

.dynstr
*(.dynstr)

.gnu.version
*(.gnu.version)

.gnu.version_d
*(.gnu.version_d)

.gnu.version_r
*(.gnu.version_r)

.rela.dyn      0x0000000000004000e8      0x0
*(.rela.init)
*(.rela.text .rela.text.* .rela.gnu.linkonce.t.*)
*(.rela.fini)
*(.rela.rodata .rela.rodata.* .rela.gnu.linkonce.r.*)
*(.rela.data .rela.data.* .rela.gnu.linkonce.d.*)
*(.rela.tdata .rela.tdata.* .rela.gnu.linkonce.td.*)
*(.rela.tbss .rela.tbss.* .rela.gnu.linkonce.tb.*)
*(.rela.ctors)

```

```

*(.rela.dtors)
*(.rela.got)
.rela.got      0x0000000000004000e8      0x0 release/release.o
*(.rela.bss .rela.bss.* .rela.gnu.linkonce.b.*)
*(.rela.ldata .rela.ldata.* .rela.gnu.linkonce.l.*)
*(.rela.lbss .rela.lbss.* .rela.gnu.linkonce.lb.*)
*(.rela.lrodata .rela.lrodata.* .rela.gnu.linkonce.lr.*)
*(.rela.ifunc)

.rela.plt      0x0000000000004000e8      0x0
*(.rela.plt)
[!provide]                PROVIDE (__rela_iplt_start
= .)
*(.rela.iplt)
.rela.iplt     0x0000000000004000e8      0x0 release/release.o
[!provide]                PROVIDE (__rela_iplt_end = .)

.relr.dyn
*(.relr.dyn)
0x000000000000401000      . = ALIGN (CONSTANT
(MAXPAGESIZE))

.init
*(SORT_NONE(.init))

.plt           0x000000000000401000      0x0
*(.plt)
*(.iplt)
.iplt          0x000000000000401000      0x0 release/release.o

.plt.got
*(.plt.got)

.plt.sec
*(.plt.sec)

.text          0x000000000000401000      0x68
*(.text.unlikely .text.*_unlikely .text.unlikely.*)
*(.text.exit .text.exit.*)
*(.text.startup .text.startup.*)
*(.text.hot .text.hot.*)
*(SORT_BY_NAME(.text.sorted.*))
*(.text.stub .text.*.gnu.linkonce.t.*)
.text          0x000000000000401000      0x68 release/release.o
0x000000000000401000      _start
*(.gnu.warning)

.fini
*(SORT_NONE(.fini))
[!provide]                PROVIDE (__etext = .)
[!provide]                PROVIDE (__etext = .)
[!provide]                PROVIDE (etext = .)
0x000000000000402000      . = ALIGN (CONSTANT
(MAXPAGESIZE))
0x000000000000402000      . = SEGMENT_START ("rodata-
segment", (ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE)) + (. & (CONSTANT (MAXPAGESIZE) -
0x1))))

.rodata
*(.rodata .rodata.* .gnu.linkonce.r.*)

.rodata1
*(.rodata1)

```

```

.eh_frame_hdr
*(.eh_frame_hdr)
*(.eh_frame_entry .eh_frame_entry.*)

.eh_frame
*(.eh_frame)
*(.eh_frame.*)

.gcc_except_table
*(.gcc_except_table .gcc_except_table.*)

.gnu_extab
*(.gnu_extab*)

.exception_ranges
*(.exception_ranges*)
                                0x000000000000402000 . = DATA_SEGMENT_ALIGN
(CONSTANT (MAXPAGESIZE), CONSTANT (COMMONPAGESIZE))

.eh_frame
*(.eh_frame)
*(.eh_frame.*)

.gnu_extab
*(.gnu_extab)

.gcc_except_table
*(.gcc_except_table .gcc_except_table.*)

.exception_ranges
*(.exception_ranges*)

.tdata                0x000000000000402000            0x0
                        [!provide]                    PROVIDE (__tdata_start = .)
*(.tdata .tdata.* .gnu.linkonce.td.*)

.tbss
*(.tbss .tbss.* .gnu.linkonce.tb.*)
*(.tcommon)

.preinit_array        0x000000000000402000            0x0
                        [!provide]                    PROVIDE (__preinit_array_start
= .)
*(.preinit_array)
                        [!provide]                    PROVIDE (__preinit_array_end =
.)

.init_array           0x000000000000402000            0x0
                        [!provide]                    PROVIDE (__init_array_start
= .)
*(SORT_BY_INIT_PRIORITY(.init_array.*) SORT_BY_INIT_PRIORITY(.ctors.*))
*(.init_array EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o *crtbegin?.o
*crtbegin.o) .ctors)
                        [!provide]                    PROVIDE (__init_array_end = .)

.fini_array           0x000000000000402000            0x0
                        [!provide]                    PROVIDE (__fini_array_start
= .)
*(SORT_BY_INIT_PRIORITY(.fini_array.*) SORT_BY_INIT_PRIORITY(.dtors.*))
*(.fini_array EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o *crtbegin?.o
*crtbegin.o) .dtors)
                        [!provide]                    PROVIDE (__fini_array_end = .)

.ctors

```

```

*crtbegin.o(.ctors)
*crtbegin?.o(.ctors)
*(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .ctors)
*(SORT_BY_NAME(.ctors.*))
*(.ctors)

.dtors
*crtbegin.o(.dtors)
*crtbegin?.o(.dtors)
*(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .dtors)
*(SORT_BY_NAME(.dtors.*))
*(.dtors)

.jcr
*(.jcr)

.data.rel.ro
*(.data.rel.ro.local* .gnu.linkonce.d.rel.ro.local.*)
*(.data.rel.ro .data.rel.ro.* .gnu.linkonce.d.rel.ro.*)

.dynamic
*(.dynamic)

.got          0x00000000000402000          0x0
*(.got)
.got          0x00000000000402000          0x0 release/release.o
*(.igot)
              0x00000000000402000          . = DATA_SEGMENT_RELRO_END (.,
(SIZEOF (.got.plt) >= 0x18)?0x18:0x0)

.got.plt      0x00000000000402000          0x0
*(.got.plt)
.got.plt      0x00000000000402000          0x0 release/release.o
*(.igot.plt)
.igot.plt     0x00000000000402000          0x0 release/release.o

.data          0x00000000000402000          0x4
*(.data .data.* .gnu.linkonce.d.*)
.data         0x00000000000402000          0x4 release/release.o

.data1
*(.data1)
              0x00000000000402004          _edata = .
              [!provide]                  PROVIDE (edata = .)
              0x00000000000402004          . = .
              0x00000000000402004          __bss_start = .

.bss           0x00000000000402004          0x4
*(.dynbss)
*(.bss .bss.* .gnu.linkonce.b.*)
.bss          0x00000000000402004          0x4 release/release.o
*(COMMON)
              0x00000000000402008          . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)

.lbss
*(.dynlbss)
*(.lbss .lbss.* .gnu.linkonce.lb.*)
*(LARGE_COMMON)
              0x00000000000402008          . = ALIGN (0x8)
              0x00000000000402008          . = SEGMENT_START ("ldata-
segment", .)

.lrodata
*(.lrodata .lrodata.* .gnu.linkonce.lr.*)

```

```

.ldata          0x000000000000404008          0x0
*(.ldata .ldata.* .gnu.linkonce.l.*)
                0x000000000000404008          . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)
                0x000000000000404008          . = ALIGN (0x8)
                0x000000000000402008          _end = .
                [!provide]                   PROVIDE (end = .)
                0x000000000000404008          . = DATA_SEGMENT_END (.)

.stab
*(.stab)

.stabstr
*(.stabstr)

.stab.excl
*(.stab.excl)

.stab.exclstr
*(.stab.exclstr)

.stab.index
*(.stab.index)

.stab.indexstr
*(.stab.indexstr)

.comment
*(.comment)

.gnu.build.attributes
*(.gnu.build.attributes .gnu.build.attributes.*)

.debug
*(.debug)

.line
*(.line)

.debug_srcinfo
*(.debug_srcinfo)

.debug_sfnames
*(.debug_sfnames)

.debug_aranges
*(.debug_aranges)

.debug_pubnames
*(.debug_pubnames)

.debug_info
*(.debug_info .gnu.linkonce.wi.*)

.debug_abbrev
*(.debug_abbrev)

.debug_line
*(.debug_line .debug_line.* .debug_line_end)

.debug_frame
*(.debug_frame)

.debug_str

```



```
*(.debug_str)

.debug_loc
*(.debug_loc)

.debug_machinfo
*(.debug_machinfo)

.debug_weaknames
*(.debug_weaknames)

.debug_funcnames
*(.debug_funcnames)

.debug_typenames
*(.debug_typenames)

.debug_varnames
*(.debug_varnames)

.debug_pubtypes
*(.debug_pubtypes)

.debug_ranges
*(.debug_ranges)

.debug_addr
*(.debug_addr)

.debug_line_str
*(.debug_line_str)

.debug_loclists
*(.debug_loclists)

.debug_macro
*(.debug_macro)

.debug_names
*(.debug_names)

.debug_rnglists
*(.debug_rnglists)

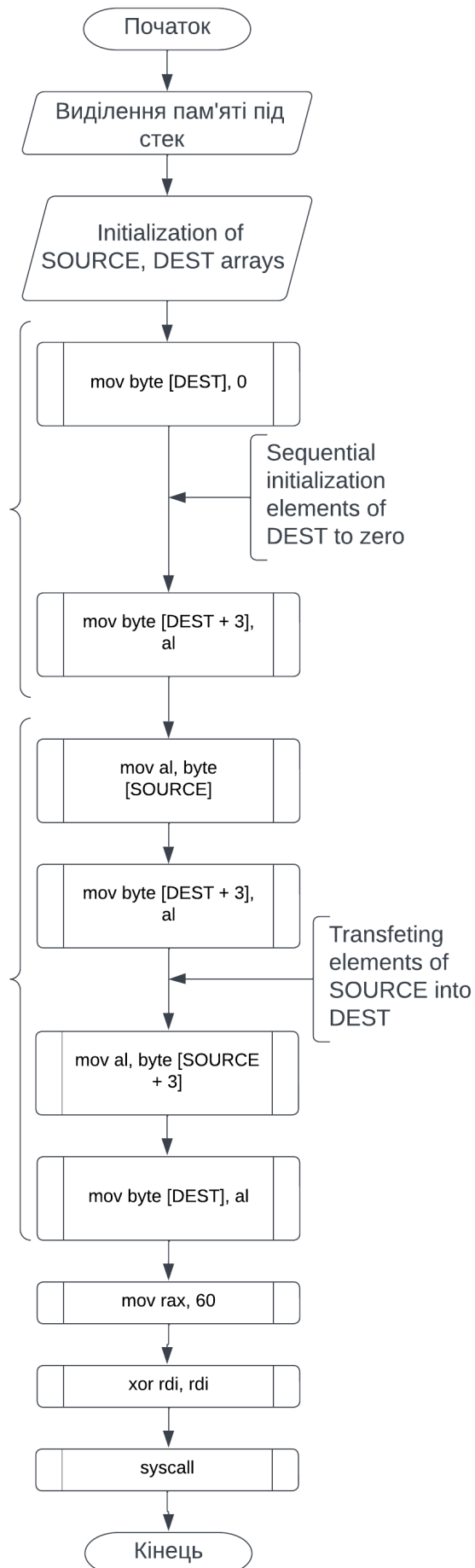
.debug_str_offsets
*(.debug_str_offsets)

.debug_sup
*(.debug_sup)

.gnu.attributes
*(.gnu.attributes)

/DISCARD/
*(.note.GNU-stack)
*(.gnu_debuglink)
*(.gnu.lto_*)
OUTPUT(release/release.out elf64-x86-64)
```

Схема функціонування програми



Вікно DUMP

До виконання

Memory					
Variable or expression	Value	Type			
SOURCE	0x281e140a	Hex ▾	d ▾	Array size	<input type="checkbox"/> Address
DEST	0x0	Hex ▾	d ▾	Array size	<input type="checkbox"/> Address
Add variable...		Smart ▾	d ▾	Array size	<input type="checkbox"/> Address

Після

Memory					
Variable or expression	Value	Type			
SOURCE	0x281e140a	Hex ▾	d ▾	Array size	<input type="checkbox"/> Address
DEST	0xa141e28	Hex ▾	d ▾	Array size	<input type="checkbox"/> Address
Add variable...		Smart ▾	d ▾	Array size	<input type="checkbox"/> Address

Висновок:

1. У IDE SASM було створено файл типу .asm
2. Скомпілював програму, включивши потрібні опції для налагоджувача та створення:

nasm -felf64 release/release.asm

файлу лістингу типу .lst.

nasm -felf64 -l release/release.lst release/release.asm

3. Ознайомився зі структурою файлу .lst. Розглянув структури машинних команд.

4. Після усунення помилок, скомпонував .obj-файл програми, включивши опції для

налагодження та створення .map-файлу.

ld -M -o release/release.out release/release.o > release/release.map

5. Відкрив файл карти пам'яті (.map-файл) та подивився на адреси початку та кінця всіх сегментів програми.

```
PROVIDE ( __executable_start = SEGMENT_START ("text-segment", 0x400000))  
  . = (SEGMENT_START ("text-segment", 0x400000) + SIZEOF_HEADERS)
```

```
and memory map  
  
release.o  
[!provide] PROVIDE ( __executable_start = SEGMENT_START ("text-segment", 0x400000))  
0x00000000004000e8 . = (SEGMENT_START ("text-segment", 0x400000) + SIZEOF_HEADERS)
```

```
[!provide] PROVIDE ( __etext = . )  
[!provide] PROVIDE ( etext = . )  
[!provide] PROVIDE ( etext = . )  
0x0000000000402000 . = ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE))  
0x0000000000402000 . = SEGMENT_START ("rodata-segment", (ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE)) + (. & (CONSTANT (MAXPAGESIZE) - 0x1))))
```

```
.exception_ranges  
*(.exception_ranges*)  
0x0000000000402000 . = DATA_SEGMENT_ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE), CONSTANT (COMMONPAGESIZE))
```

```
*(.got)  
.got 0x0000000000402000 0x0 release/release.o  
*(.igot)  
0x0000000000402000 . = DATA_SEGMENT_RELRO_END (., (SIZEOF (.got.plt) >= 0x18)?0x18:0x0)
```

```
*(.bss .bss.* .gnu.linkonce.lb.*)  
*(LARGE_COMMON)  
0x0000000000402008 . = ALIGN (0x8)  
0x0000000000402008 . = SEGMENT_START ("ldata-segment", .)
```

```
00 0x0000000000404008 . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)  
01 0x0000000000404008 . = ALIGN (0x8)  
02 0x0000000000402008 _end = .  
03 [!provide] PROVIDE (end = .)  
04 0x0000000000404008 . = DATA_SEGMENT_END (.)
```

6. Завантажив програму налагоджувача td.exe та мій одержаний .exe-файл програми.

7. У вікні CPU у полі DUMP подивився на початкову адресу сегмента даних. В

сегменті даних знайшов масиви SOURCE та DEST. Дані у масиві SOURCE подаються

у шістнадцятковій системі.

8. У покроковому режимі за допомогою клавіші F7 виконав програму. Програма

коректно виконує поставлену задачу.