

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Комп'ютерний практикум №1

Системне програмне забезпечення

Тема: Створення програм на асемблері

Виконав	Перевірив:
студент групи ІП-11:	Лісовиченко О. I
Панченко С. В.	

3MICT

1 Мета комп'ютерного практикуму	6
2 Завдання	7
3 Текст програми	8
4 Вміст .lst файлу	9
5 Вміст .map файлу	10
6 Схема функціонування програми	16
7 Вікно DUMP	19
7.1 Зображення вікно DUMP до виконання	19
7.2 Зображення вікно DUMP після виконання	19
8 Висновок	20

1 МЕТА КОМП'ЮТЕРНОГО ПРАКТИКУМУ

Навчитись створювати програми на асемблері.

2 ЗАВДАННЯ

- 1. Для програми, наведеної вище, створити файл типу .asm. Ця програма не має засобів виводу даних, тому правильність її виконання треба перевірити за допомогою td.exe.
- 2. Скомпілювати програму, включивши потрібні опції для налагоджувача та створення файлу лістингу типу .lst.
- 3. Ознайомитись зі структурою файлу .lst. За вказівкою викладача, для певної команди асемблера розглянути структуру машинної команди і навести її у звіті.
- 4. Скомпонувати .obj-файл програми. Включити опції для налагодження та створення .map-файлу.
- 5. Занести до звіту адреси початку та кінця всіх сегментів з .map-файлу.
- 6. Завантажити до налагоджувача td.exe одержаний .exe-файл програми.
- 7. У вікні СРU у полі DUMP знайти початкову адресу сегмента даних та записати його до звіту. Знайти масиви SOURCE та DEST. Дані у масиві SOURCE подаються у шістнадцятковій системі.
- 8. У покроковому режимі за допомогою клавіші F7 виконати програму. Одержані результати у масиві DEST показати викладачеві.

3 ТЕКСТ ПРОГРАМИ

```
%include "io64.inc"
bits 64
segment .data ; a.k.a DS - Data Segment SOURCE: db 10, 20, 30, 40 \,
segment .bss
DEST: resb 4
segment .text ; a.k.a CS - Code Segment
global CMAIN
CMAIN:
mov rbp, rsp; for correct debugging
xor rax, rax
mov byte [DEST], 0
mov byte [DEST + 1], 0
mov byte [DEST + 2], 0
mov byte [DEST + 3], 0
mov al, byte [SOURCE]
mov byte [DEST + 3], al
mov al, byte [SOURCE + 1]
mov byte [DEST + 2], al
mov al, byte [SOURCE + 2]
mov byte [DEST + 1], al
mov al, byte [SOURCE + 3]
mov byte [DEST], al
mov rax, 60; system call for exit
xor rdi, rdi ; exit code 0
syscall
```

4 BMICT .LST ФАЙЛУ

```
1
     2
                                        bits 64
     3
                                         segment .data ; a.k.a DS - Data Segment
     4 00000000 0A141E28
                                             SOURCE: db 10, 20, 30, 40
                                         segment .bss
     6 00000000 ????????
                                             DEST:
                                                    resb
     7
                                         segment .text ; a.k.a CS - Code Segment
     8
                                         global _start
                                         _start:
     9
   10 00000000 4889E5
                                             mov rbp, rsp; for correct debugging
   11
   12 00000003 483100
                                             xor rax, rax
   13
   14 00000006 C60425[00000000]00
                                             mov byte [DEST], 0
   15 0000000E C60425[01000000]00
                                             mov byte [DEST + 1], 0
                                             mov byte [DEST + 2], 0
   16 00000016 C60425[02000000]00
                                             mov byte [DEST + 3], 0
   17 0000001E C60425[03000000]00
   18
   19 00000026 8A0425[00000000]
                                             mov al, byte [SOURCE]
   20 0000002D 880425[03000000]
                                             mov byte [DEST + 3], al
   21
    22 00000034 8A0425[01000000]
                                             mov al, byte [SOURCE + 1]
    23 0000003B 880425[02000000]
                                             mov byte [DEST + 2], al
    25 00000042 8A0425[02000000]
                                             mov al, byte [SOURCE + 2]
    26 00000049 880425[01000000]
                                             mov byte [DEST + 1], al
                                             mov al, byte [SOURCE + 3]
    28 00000050 8A0425[03000000]
    29 00000057 880425[00000000]
                                             mov byte [DEST], al
    31 0000005E B83C000000
                                             mov rax, 60
                                                                          ; system call
for exit
    32 00000063 4831FF
                                             xor rdi, rdi
                                                                          ; exit code 0
    33 00000066 0F05
                                             syscall
```

5 ВМІСТ .МАР ФАЙЛУ

```
Memory Configuration
                                                         Attributes
                                     Length
Name
                 0x0000000000000000 0xfffffffffffffff
*default*
Linker script and memory map
LOAD release/release.o
                [!provide]
                                                    PROVIDE (__executable_start =
SEGMENT_START ("text-segment", 0x400000))
                0x00000000004000e8
                                                    . = (SEGMENT_START ("text-segment",
0x400000) + SIZEOF_HEADERS)
.interp
 *(.interp)
.note.gnu.build-id
 *(.note.gnu.build-id)
.hash
 *(.hash)
.qnu.hash
 *(.gnu.hash)
.dynsym
 *(.dynsym)
.dynstr
 *(.dynstr)
.gnu.version
 (.gnu.version)
.gnu.version_d
 *(.gnu.version_d)
.gnu.version_r
 *(.gnu.version_r)
.rela.dyn
                0x00000000004000e8
                                           0x0
 *(.rela.init)
 *(.rela.text .rela.text.* .rela.gnu.linkonce.t.*)
 *(.rela.fini)
 *(.rela.rodata .rela.rodata.* .rela.gnu.linkonce.r.*)
 *(.rela.data .rela.data.* .rela.gnu.linkonce.d.*)
 *(.rela.tdata .rela.tdata.* .rela.gnu.linkonce.td.*)
 *(.rela.tbss .rela.tbss.* .rela.gnu.linkonce.tb.*)
 *(.rela.ctors)
 *(.rela.dtors)
 *(.rela.got)
                0x00000000004000e8
                                           0x0 release/release.o
 .rela.got
 *(.rela.bss .rela.bss.* .rela.gnu.linkonce.b.*)
 *(.rela.ldata .rela.ldata.* .rela.gnu.linkonce.l.*)
 *(.rela.lbss .rela.lbss.* .rela.gnu.linkonce.lb.*)
 *(.rela.lrodata .rela.lrodata.* .rela.gnu.linkonce.lr.*)
 *(.rela.ifunc)
                0x00000000004000e8
.rela.plt
                                           0x0
 *(.rela.plt)
                                                    PROVIDE (__rela_iplt_start = .)
                [!provide]
 *(.rela.iplt)
 .rela.iplt
                0x00000000004000e8
                                           0x0 release/release.o
```

```
11
                                                    PROVIDE (__rela_iplt_end = .)
                [!provide]
.relr.dyn
 *(.relr.dyn)
                0x0000000000401000
                                                    . = ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE))
.init
 *(SORT_NONE(.init))
                0x0000000000401000
.plt
                                           0x0
 *(.plt)
 *(.iplt)
                0x0000000000401000
                                           0x0 release/release.o
 .iplt
.plt.got
 *(.plt.got)
.plt.sec
 *(.plt.sec)
.text
                0x0000000000401000
                                          0x68
*(.text.unlikely .text.*_unlikely .text.unlikely.*)
*(.text.exit .text.exit.*)
 *(.text.startup .text.startup.*)
 *(.text.hot .text.hot.*)
 *(SORT_BY_NAME(.text.sorted.*))
 *(.text .stub .text.* .gnu.linkonce.t.*)
 .text
                0x0000000000401000
                                          0x68 release/release.o
                0x0000000000401000
                                                    _start
 *(.gnu.warning)
.fini
 *(SORT_NONE(.fini))
                [!provide]
                                                    PROVIDE (\__etext = .)
                                                    PROVIDE (_etext = .)
                [!provide]
                                                    PROVIDE (etext = .)
                [!provide]
                                                    . = ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE))
                0x0000000000402000
                                                    . = SEGMENT_START ("rodata-segment",
                0x0000000000402000
(ALIGN (CONSTANT (MAXPAGESIZE)) + (. & (CONSTANT (MAXPAGESIZE) - 0x1))))
*(.rodata .rodata.* .gnu.linkonce.r.*)
.rodata1
 *(.rodata1)
.eh_frame_hdr
 *(.eh_frame_hdr)
 *(.eh_frame_entry .eh_frame_entry.*)
.eh_frame
*(.eh_frame)
 *(.eh_frame.*)
.gcc_except_table
 *(.gcc_except_table .gcc_except_table.*)
.gnu_extab
 *(.gnu_extab*)
.exception_ranges
*(.exception_ranges*)
                0x0000000000402000
                                                    . = DATA_SEGMENT_ALIGN (CONSTANT
(MAXPAGESIZE), CONSTANT (COMMONPAGESIZE))
.eh frame
 *(.eh_frame)
 *(.eh_frame.*)
```

```
.gnu_extab
 *(.gnu_extab)
.gcc_except_table
 *(.gcc_except_table .gcc_except_table.*)
.exception_ranges
 *(.exception_ranges*)
                0x0000000000402000
.tdata
                                            0x0
                                                    PROVIDE (__tdata_start = .)
                [!provide]
 *(.tdata .tdata.* .gnu.linkonce.td.*)
.tbss
*(.tbss .tbss.* .gnu.linkonce.tb.*)
*(.tcommon)
                0x0000000000402000
.preinit_array
                                            0x0
                [!provide]
                                                    PROVIDE (__preinit_array_start = .)
 *(.preinit_array)
                                                    PROVIDE (__preinit_array_end = .)
                [!provide]
                0x0000000000402000
.init_array
                                            0x0
                [!provide]
                                                    PROVIDE (__init_array_start = .)
 *(SORT_BY_INIT_PRIORITY(.init_array.*) SORT_BY_INIT_PRIORITY(.ctors.*))
 *(.init_array EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o *crtbegin?.o *crtbegin.o) .ctors)
                                                    PROVIDE (\underline{\quad} init_array_end = .)
                [!provide]
.fini_array
                0x0000000000402000
                                            0x0
                                                    PROVIDE (__fini_array_start = .)
                [!provide]
 *(SORT_BY_INIT_PRIORITY(.fini_array.*) SORT_BY_INIT_PRIORITY(.dtors.*))
 *(.fini_array EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o *crtbegin?.o *crtbegin.o) .dtors)
                [!provide]
                                                    PROVIDE (__fini_array_end = .)
.ctors
 *crtbegin.o(.ctors)
 *crtbegin?.o(.ctors)
 *(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .ctors)
 *(SORT_BY_NAME(.ctors.*))
 *(.ctors)
.dtors
 *crtbegin.o(.dtors)
 *crtbegin?.o(.dtors)
 *(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .dtors)
 *(SORT_BY_NAME(.dtors.*))
 *(.dtors)
.jcr
 *(.jcr)
.data.rel.ro
 *(.data.rel.ro.local* .gnu.linkonce.d.rel.ro.local.*)
 *(.data.rel.ro .data.rel.ro.* .gnu.linkonce.d.rel.ro.*)
.dynamic
*(.dynamic)
                0x0000000000402000
.got
                                            0x0
 *(.got)
                0x0000000000402000
 .got
                                            0x0 release/release.o
 *(.igot)
                0x0000000000402000
                                                    . = DATA_SEGMENT_RELRO_END (.,
(SIZEOF (.got.plt) >= 0x18)?0x18:0x0)
.got.plt
                0x0000000000402000
                                            0x0
 *(.got.plt)
```

```
0x0000000000402000
                                            0x0 release/release.o
 .got.plt
 *(.igot.plt)
                 0x0000000000402000
 .igot.plt
                                            0x0 release/release.o
                0x0000000000402000
.data
                                            0x4
 *(.data .data.* .gnu.linkonce.d.*)
                0x0000000000402000
                                            0x4 release/release.o
.data1
 *(.data1)
                 0x0000000000402004
                                                     _{\sf edata} = .
                                                     PROVIDE (edata = .)
                 [!provide]
                 0x0000000000402004
                 0x0000000000402004
                                                     _{\rm bss\_start} = .
                 0x0000000000402004
.bss
                                            0x4
 *(.dynbss)
 *(.bss .bss.* .gnu.linkonce.b.*)
                0x0000000000402004
                                            0x4 release/release.o
 .bss
 *(COMMON)
                 0x0000000000402008
                                                     . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)
.lbss
 *(.dynlbss)
 *(.lbss .lbss.* .gnu.linkonce.lb.*)
 *(LARGE_COMMON)
                0x0000000000402008
                                                     . = ALIGN (0x8)
                                                     . = SEGMENT_START ("ldata-
                 0x0000000000402008
segment", .)
.lrodata
 *(.lrodata .lrodata.* .gnu.linkonce.lr.*)
.ldata
                 0×0000000000404008
                                            0x0
 *(.ldata .ldata.* .gnu.linkonce.l.*)
                 0x000000000404008
                                                     . = ALIGN ((. != 0x0)?0x8:0x1)
                 0x0000000000404008
                                                     . = ALIGN (0x8)
                 0x0000000000402008
                                                     _{\sf end} = .
                                                     PROVIDE (end = .)
                 [!provide]
                 0x0000000000404008
                                                     . = DATA_SEGMENT_END (.)
.stab
 *(.stab)
.stabstr
 *(.stabstr)
.stab.excl
 *(.stab.excl)
.stab.exclstr
 *(.stab.exclstr)
.stab.index
 *(.stab.index)
.stab.indexstr
 *(.stab.indexstr)
.comment
 *(.comment)
.gnu.build.attributes
 *(.gnu.build.attributes .gnu.build.attributes.*)
.debuq
 *(.debug)
```

```
.line
 *(.line)
. \, debug\_srcinfo \\
*(.debug_srcinfo)
.debug_sfnames
*(.debug_sfnames)
.debug_aranges
*(.debug_aranges)
.debug_pubnames
*(.debug_pubnames)
.debug_info
*(.debug_info .gnu.linkonce.wi.*)
.debug_abbrev
*(.debug_abbrev)
.debug_line
*(.debug_line .debug_line.* .debug_line_end)
.debug_frame
*(.debug_frame)
.debug_str
*(.debug_str)
.debug_loc
*(.debug_loc)
.debug_macinfo
*(.debug_macinfo)
.debug_weaknames
*(.debug_weaknames)
.debug_funcnames
*(.debug_funcnames)
.debug_typenames
*(.debug_typenames)
.debug_varnames
*(.debug_varnames)
.debug_pubtypes
*(.debug_pubtypes)
.debug_ranges
*(.debug_ranges)
.debug_addr
*(.debug_addr)
.debug_line_str
*(.debug_line_str)
.debug_loclists
*(.debug_loclists)
.debug_macro
*(.debug_macro)
.debug_names
 *(.debug_names)
```

```
.debug_rnglists
 *(.debug_rnglists)

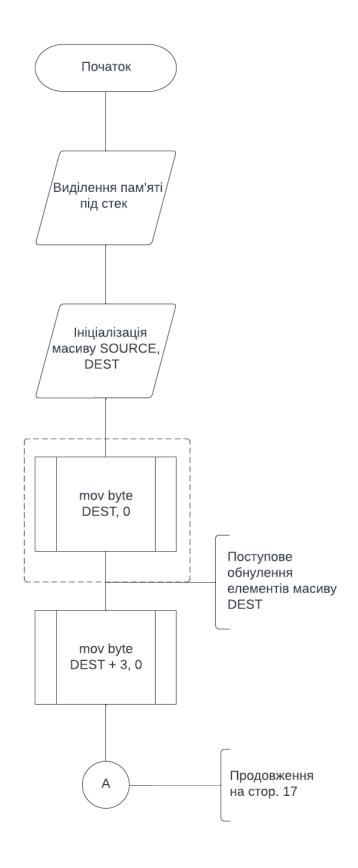
.debug_str_offsets
 *(.debug_str_offsets)

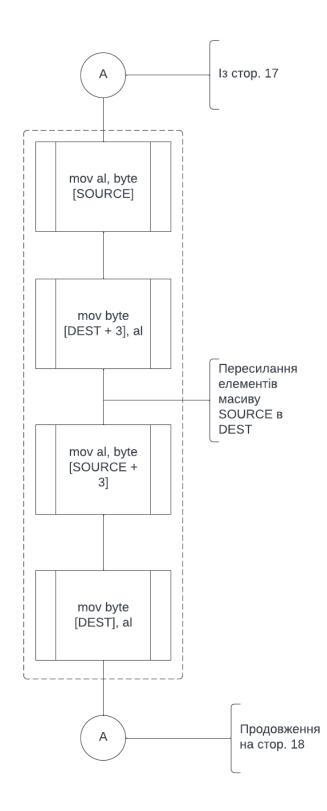
.debug_sup
 *(.debug_sup)

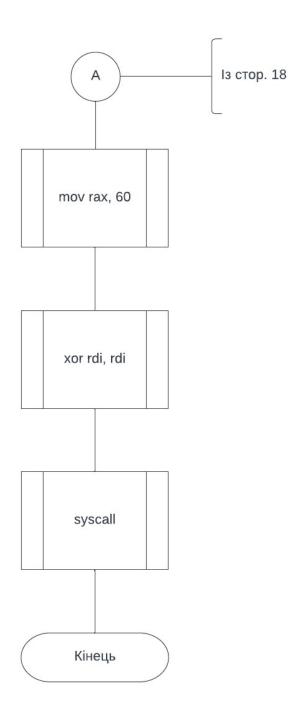
.gnu.attributes
 *(.gnu.attributes)

/DISCARD/
 *(.note.GNU-stack)
 *(.gnu_debuglink)
 *(.gnu.lto_*)
OUTPUT(release/release.out elf64-x86-64)
```

6 СХЕМА ФУНКЦІОНУВАННЯ ПРОГРАМИ







7 BIKHO DUMP

7.1 Зображення вікно DUMP до виконання

Memory							
Variable or expression	Value	Туре					
SOURCE	0x281e140a	Hex	*	d	-	Array size	Address
DEST	0x0	Hex	*	d	٠	Array size	Address
Add variable		Smart	¥	d	¥	Array size	Address

Рисунок 7.1 — Вікно DUMР до виконання

7.2 Зображення вікно DUMP після виконання

Memory							
Variable or expression	Value	Туре					
SOURCE	0x281e140a	Hex	*	d	+	Array size	Address
DEST	0xa141e28	Hex	٠	d	٠	Array size	Address
Add variable		Smart	¥	d	¥	Array size	Address

Рисунок 7.2 — Вікно DUMР після виконання

8 ВИСНОВОК

- 1. У IDE SASM було створено файл типу .asm
- 2. Скомпілював програму, включивши потрібні опції для налагоджувача та створення:
 - nasm -felf64 release/release.asm
 - файлу лістингу типу .lst.
 - nasm -felf64 -l release/release.lst release/release.asm
- 3. Ознайомився зі структурою файлу .lst. Розглянув структури машинних команд.
- 4. Після усунення помилок, скомпонував .obj-файл програми, включивши опції для налагодження та створення .map-файлу.
- ld -M -o release/release.out release/release.o > release/release.map
- 5. Відкрив файл карти пам'яті (.map-файл) та подивився на адреси початку та кінця всіх сегментів програми.
- 6. Завантажив програму налагоджувача td.exe та мій одержаний .exe-файл програми.
- 7. У вікні СРU у полі DUMP подивився на початкову адресу сегмента даних. В сегменті даних знайшов масиви SOURCE та DEST. Дані у масиві SOURCE подаються у шістнадцятковій системі.
- 8. У покроковому режимі за допомогою клавіші F7 виконав програму. Програма коректно виконує поставлену задачу.