

# Зміст

## Вступ

1. Середовище виконання програми
2. Мережеві адреси та імена
3. Дескриптори файлів та сокети
4. TCP-сокети, частина 1
5. TCP-сокети, частина 2
6. Мультиплексування введення-виведення
7. UDP-сокети
8. Асинхронне введення-виведення
9. SCTP-сокети, частина 1
10. SCTP-сокети, частина 2
11. Комунікаційний домен Unix