

Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України

"Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Комп'ютерний практикум №1

Моделювання систем

Тема: Перевірка генератора випадкових чисел на відповідність закону розподілу

Виконав Перевірив:

студент групи ІП-11: Стеценко І.В.

Панченко С. В.

3MICT

1 Мета лабораторної роботи	6	
2 Завдання	8	
		16

1 МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Дослідити та перевірити різні методи генерації випадкових чисел на відповідність заданим законам розподілу шляхом статистичного аналізу та застосування критерію згоди χ^2 .

2 ЗАВДАННЯ

- ✓ Згенерувати 10000 випадкових чисел трьома вказаними нижче способами.
 45 балів.
 - Згенерувати випадкове число за формулою $x_i = -\frac{1}{\lambda} \ln \xi_i$, де ξ_i випадкове число, рівномірно розподілене в інтервалі (0;1). Числа ξ_i можна створювати за допомогою вбудованого в мову програмування генератора випадкових чисел. Перевірити на відповідність експоненційному закону розподілу $F(x) = 1 e^{-\lambda x}$. Перевірку зробити при різних значеннях λ .
 - Згенерувати випадкове число за формулами:

$$x_i = \sigma \mu_i + a$$
$$\mu_i = \sum_{i=1}^{12} \xi_i - 6,$$

де ξ_i - випадкове число, рівномірно розподілене в інтервалі (0;1). Числа ξ_i можна створювати за допомогою убудованого в мову програмування генератора випадкових чисел. Перевірити на відповідність нормальному закону розподілу:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}\right).$$

Перевірку зробити при різних значеннях a і σ .

- Згенерувати випадкове число за формулою $z_{i+1} = az_i \pmod{c}$, $x_{+1i} = z_{i+1}/c$, де $a=5^{13}$, $c=2^{31}$. Перевірити на відповідність рівномірному закону розподілу в інтервалі (0;1). Перевірку зробити при різних значеннях параметрів a і c.
- ✓ Для кожного побудованого генератора випадкових чисел побудувати гістограму частот, знайти середнє і дисперсію цих випадкових чисел. По виду гістограми частот визначити вид закону розподілу. 20 балів.
- ✓ Відповідність заданому закону розподілу перевірити за допомогою критерію згоди χ^2 . 30 балів
- ✓ Зробити висновки щодо запропонованих способів генерування випадкових величин. 5 балів

3 ВИКОНАННЯ

Наведемо нижче результати виконання програми для різних параметрів:

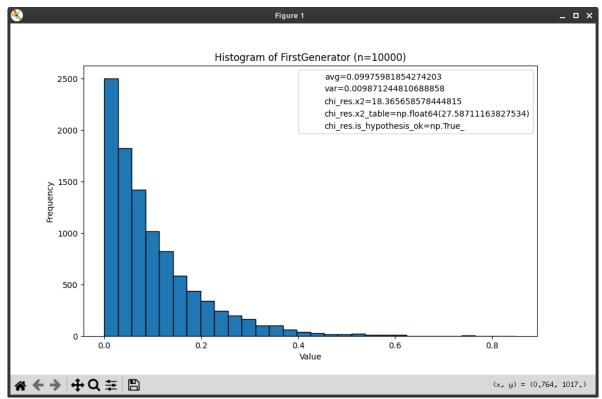


Рисунок 3.1 — Перший генератор, lamda = 10

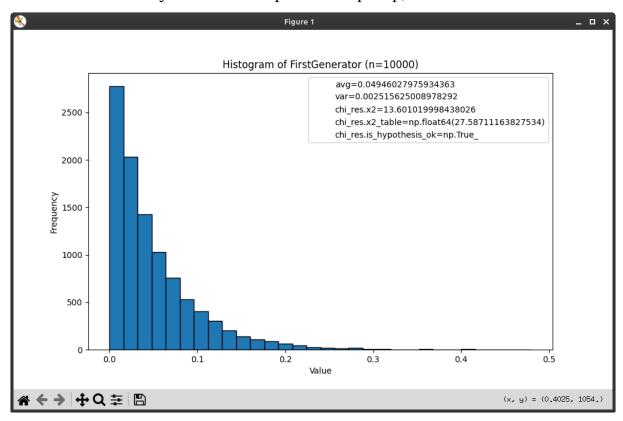


Рисунок 3.2 — Перший генератор, lamda = 20



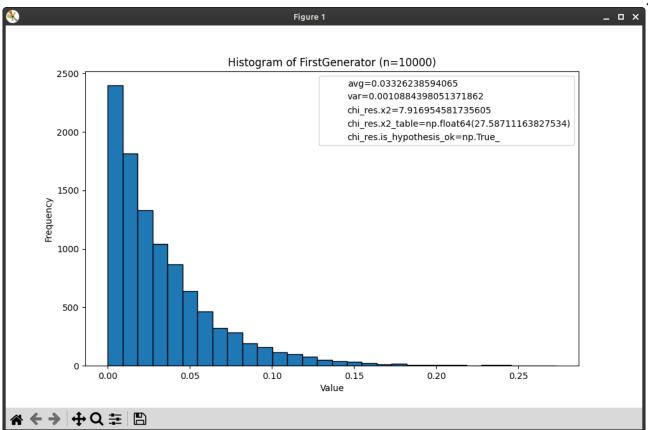


Рисунок 3.3 — Перший генератор, lamda = 30

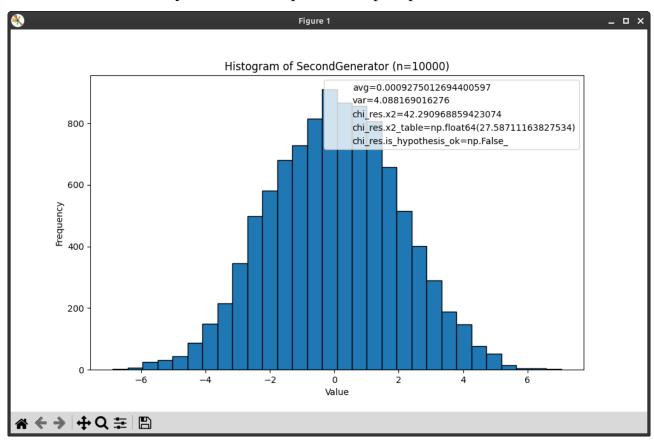


Рисунок 3.4 — Другий генератор, alpha = 0, sigma = 2

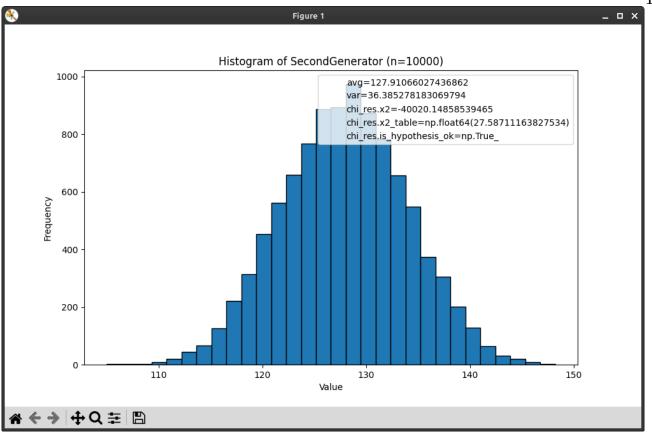


Рисунок 3.5 — Другий генератор, alpha = 128, sigma = -6

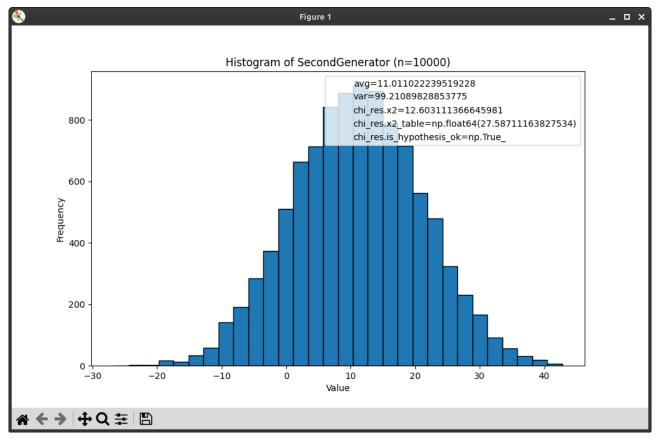


Рисунок 3.6 — Другий генератор, alpha = 11, sigma = 10

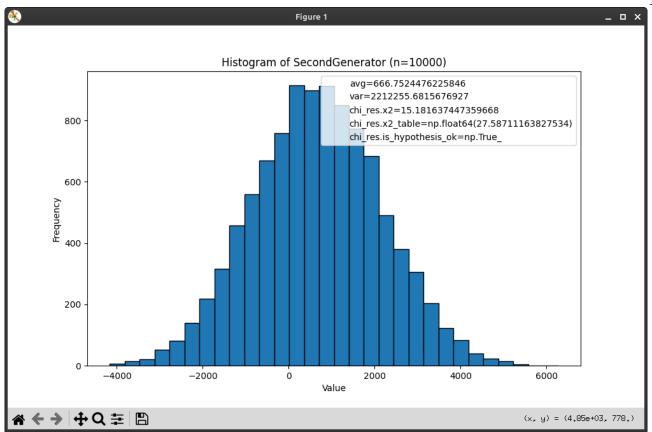


Рисунок 3.7 — Другий генератор, alpha = 674, sigma = 1478

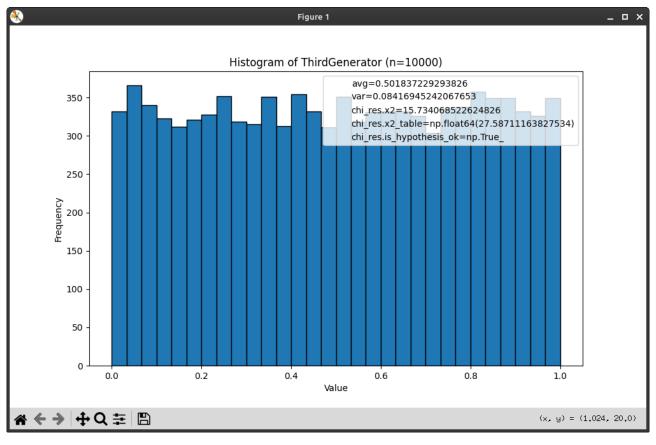


Рисунок 3.8 — Другий генератор, $a = 5^13$, $c = 2^31$

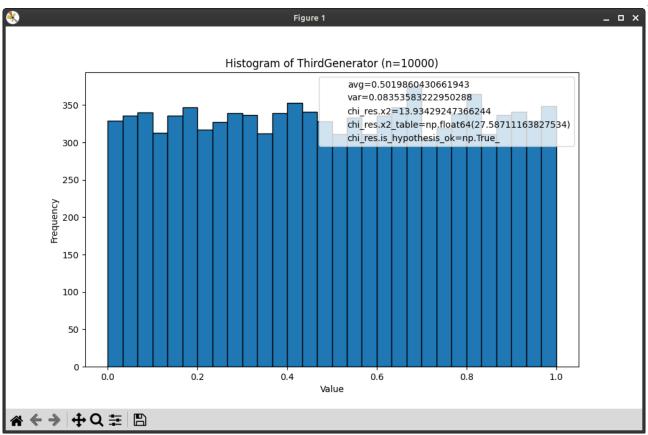


Рисунок 3.9 — Другий генератор, $a = 2^31$, $c = 5^13$

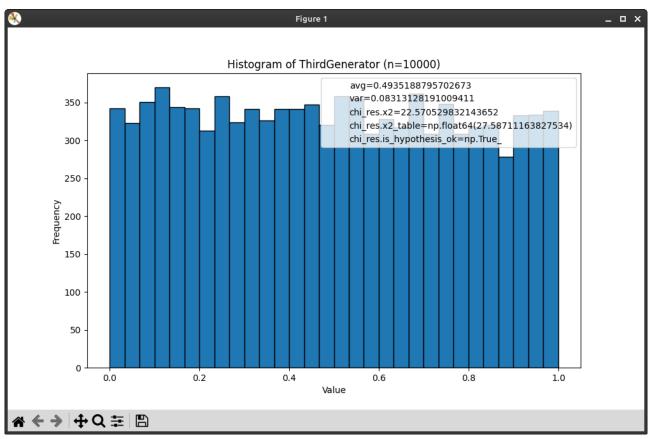


Рисунок 3.10 — Другий генератор, $a = 2^4$, $c = 6^13$

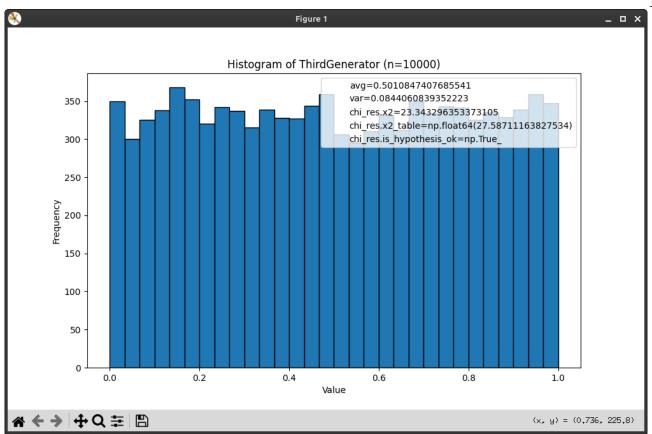


Рисунок 3.11 — Другий генератор, $a = 4^7$, $c = 7^9$

ВИСНОВОК

У ході виконання лабораторної роботи було досліджено три різні методи генерації випадкових чисел та проведено їх аналіз:

1. Генерація чисел з експоненційним розподілом:

- Використано формулу: $y = -1/\lambda * ln(1 x)$
- Перевірено відповідність експоненційному закону розподілу при різних значеннях λ
- Побудовано гістограму частот, обчислено середнє та дисперсію

2. Генерація чисел з нормальним розподілом:

- Використано метод Бокса-Мюллера
- Перевірено відповідність нормальному закону розподілу при різних значеннях а і о
- Побудовано гістограму частот, обчислено середнє та дисперсію

3. Генерація чисел з рівномірним розподілом:

- Використано лінійний конгруентний метод: $x[n+1] = (a * x[n] + c) \mod m$
- Перевірено відповідність рівномірному закону розподілу в інтервалі (0;1)
 - Проаналізовано вплив параметрів а і с на якість генерації
- Побудовано гістограму частот, обчислено середнє та дисперсію

Для кожного методу було проведено статистичний аналіз:

- Побудова гістограм частот дозволила візуально оцінити відповідність згенерованих чисел теоретичним розподілам
- Обчислення середнього та дисперсії дало кількісну характеристику отриманих вибірок

• Застосування критерію χ^2 (хі-квадрат) дозволило формально перевірити відповідність емпіричних даних теоретичним розподілам

Загалом, лабораторна робота продемонструвала важливість правильного вибору методу генерації випадкових чисел залежно від бажаного розподілу та необхідність ретельної перевірки отриманих результатів статистичними методами.

ДОДАТОК А ТЕКСТИ ПРОГРАМНОГО КОДУ

Тексти програмного коду (Найменування програми (документа))

> Жорсткий диск (Вид носія даних)

(Обсяг програми (документа), арк.)

Студента групи IП-11 4 курсу Панченка С. В

```
import math
import attr
import random
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from typing import TypeAlias, Callable, Protocol
from scipy import stats
IntegralFunc: TypeAlias = Callable[[float, float], float]
@attr.frozen
class FirstGenerator:
  lam: float
  def generate_number(self) -> float:
     return (-1 / self.lam) * math.log(random.random())
  def calculate_distribution(self, x: float) -> float:
     return 1 - math.exp(-self.lam * x)
@attr.frozen
class SecondGenerator:
  alpha: float
  sigma: float
  def generate_number(self) -> float:
     u = sum([random.random() for _ in range(1, 13)]) - 6
     return self.sigma * u + self.alpha
  def calculate_distribution(self, x: float) -> float:
     return (1 + math.erf((x - self.alpha)/(math.sqrt(2) * self.sigma))) / 2
```

```
@attr.mutable
class ThirdGenerator:
  a: float
  c: float
  z: float = attr.field(factory=random.random)
  def generate_number(self) -> float:
     self.z = math.fmod(self.a * self.z, self.c)
     return self.z / self.c
  def calculate_distribution(self, x: float) -> float:
     if x < 0:
        return 0
     elif x > 1:
        return 1
     else:
        return x
class GeneratorProtocol(Protocol):
  def generate_number(self) -> float:
     • • •
  def calculate_distribution(self, x: float) -> float:
     ...
@attr.frozen
class CalcCountsInIntervalResult:
  data: list[int]
  interval_size: float
```

```
def calc_counts_in_interval(
  numbers: list[float],
  interval_count: np.uint32
) -> CalcCountsInIntervalResult:
  min_val = min(numbers)
  max_val = max(numbers)
  interval_size = float((max_val - min_val) / interval_count)
  counts in interval = [0 for _ in numbers]
  for number in numbers:
     index = int((number - min_val) / interval_size)
     if number == \max \text{ val}:
       index -= 1
     counts_in_interval[index] += 1
  return CalcCountsInIntervalResult(counts_in_interval, interval_size)
class CalculateDistributionProtocol(Protocol):
  def calculate_distribution(self, x: float) -> float:
     ...
def calc_chi_value(
  calculate_distribution: Callable[[float], float],
  numbers: list[float],
  interval_count: np.uint32
):
  counts_in_interval = calc_counts_in_interval(numbers, interval_count)
  min_val = min(numbers)
  x^2 = 0
  count_in_interval = 0
  left index = 0
```

```
for i in range(interval_count):
     count_in_interval += counts_in_interval.data[i]
     if count in interval < 5 and i!= interval count - 1:
       continue
     left = min val + counts in interval.interval size * left index
    right = min_val + counts_in_interval.interval_size * (i + 1)
               expected count = len(numbers) * (calculate distribution(right) -
calculate_distribution(left))
    x2 += (count_in_interval - expected_count) ** 2 / expected_count
     left index = i + 1
     count in interval = 0
  return x2
@attr.frozen
class CheckChiValueRes:
  x2: float
  x2_table: float
  is_hypothesis_ok: bool
def check_chi_value(
  calculate_distribution: Callable[[float], float],
  numbers: list[float],
  interval_count: np.uint32,
  significance level: float
) -> CheckChiValueRes:
  x2 = calc_chi_value(calculate_distribution, numbers, interval_count)
  degrees_of_freedom = interval_count - 1 - 2
  x2_table: float = stats.chi2.ppf(1 - significance_level, degrees_of_freedom) #type:
```

```
ignore
  return CheckChiValueRes(x2, x2_table, x2 < x2_table)
def calc_average(numbers: list[float]) -> float:
  return sum(numbers) / len(numbers)
def calc_variance(numbers: list[float]) -> float:
  avg = calc_average(numbers)
  return sum([math.pow(x - avg, 2) for x in numbers]) / len(numbers)
def write_to_legend(message: str) -> None:
  plt.plot([], [], ' ', label=message) # type: ignore
def analyze_generator(
  generator: GeneratorProtocol,
  number_count: np.uint32,
  interval_count: np.uint32,
  significance_level: float
) -> None:
  numbers = [generator.generate_number() for _ in range(number_count)]
  avg = calc_average(numbers)
  var = calc_variance(numbers)
          chi res
                  = check_chi_value(generator.calculate_distribution, numbers,
interval_count, significance_level)
  plt.figure(figsize=(10, 6)) # type: ignore
  plt.hist(numbers, bins=30, edgecolor='black') # type: ignore
   plt.title(f'Histogram of {generator.__class__.__name__}} (n={number_count})') #
type: ignore
  plt.xlabel('Value') #type: ignore
```

```
plt.ylabel('Frequency') #type: ignore
  write_to_legend(f'{avg=}')
  write_to_legend(f'{var=}')
  write_to_legend(f'{chi_res.x2=}')
  write_to_legend(f'{chi_res.x2_table=}')
  write_to_legend(f'{chi_res.is_hypothesis_ok=}')
  plt.legend(loc='upper right') # type: ignore
  plt.show() #type: ignore
def main() -> None:
  number\_count = np.uint32(10000)
  interval_count = np.uint32(20)
  significance_level = 0.05
  generators: list[GeneratorProtocol] = [
       FirstGenerator(10),
       FirstGenerator(20),
       FirstGenerator(30),
       SecondGenerator(0, 2),
       SecondGenerator(128, -6),
       SecondGenerator(11, 10),
       SecondGenerator(674, 1478),
       ThirdGenerator(5 ** 13, 2 ** 31),
       ThirdGenerator(2 ** 31, 5 ** 13),
       ThirdGenerator(3 ** 4, 6 ** 13),
       ThirdGenerator(4 ** 7, 7 ** 9),
  ]
```

```
for gen in generators:
    analyze_generator(gen, number_count, interval_count, significance_level)

if __name__ == '__main__':
    main()
```