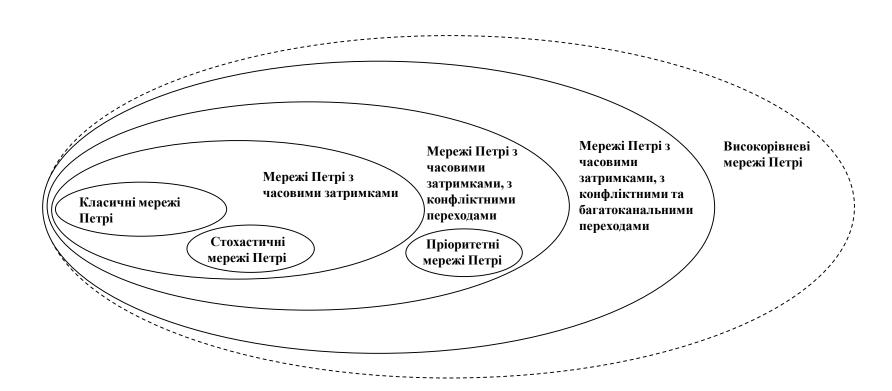
Формалізм Петрі об'єктної моделі

Взаємне співвідношення класів мереж Петрі



Еквівалентності переходів різних класів мереж Петрі

Перехід класичної мережі Петрі



Перехід з нульовою часовою затримкою мережі Петрі з часовими затримками



Одноканальний перехід з нульовою часовою затримкою мережі Петрі з часовими затримками та з багатоканальними переходами

Перехід мережі Петрі з часовою затримкою



Одноканальний перехід мережі Петрі з часовими затримками та з багатоканальними переходами

Теоретичні основи стохастичної мережі Петрі з багатоканальними переходами

- Логіко-алгебраїчні рівняння станів
- Матричні рівняння станів
- Дослідження властивостей аналітичними методами
- Алгоритм імітації (реалізує обчислення за рівняннями станів)
- Обчислювальна складність моделі мереж Петрі

Рівняння станів стохастичної мережі Петрі з багатоканальними переходами та зінформаційними зв'язками

$$\begin{cases} t_n = \min_T \tau_T(t_{n-1}), t_n \ge t_{n-1}, \\ \mathbf{S}(t_1) = \left(D^-\right)^m \left(\mathbf{S}(t_0)\right), \\ \mathbf{S}(t_n) = \left(D^-\right)^m \left(D^+(\mathbf{S}(t_{n-1})), \\ n = 2, 3 \dots \end{cases}$$

де
$$au_T(t) = \min_q igl[E_T(t) igr]_q$$
 - найближчий момент виходу маркері з переходу $m: igl(D^- igr)^m (\mathbf{S}(t_n)) \colon \bigvee_{\mathbf{T}} Z(T,t_n) = 0$ - досягається стан, при якому жоден з переходів мережі Петрі не запускається

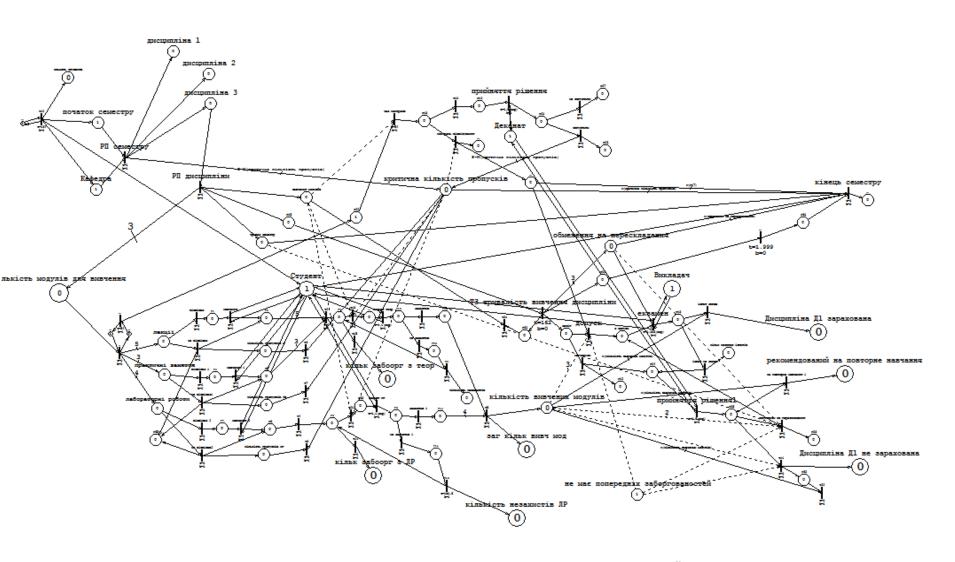
 $Z(T,t_{\scriptscriptstyle n})$ - предикат, який визначає виконання умови запуску переходу T в момент часу $t_{\scriptscriptstyle n}$

$$\left(\forall P \in {}^{\bullet} T \quad M_{P}^{+}(t_{n}) \geq W_{P,T} \right) \Rightarrow Z(T, t_{n}) = 1$$

$$\left(\exists P \in {}^{\bullet} T \quad M_{P}^{+}(t_{n}) < W_{P,T} \right) \Rightarrow Z(T, t_{n}) = 0$$

© Стеценко Інна Вячеславівна НТУУ"КПІ імені Ігоря Сікорського"

Недолік мережі Петрі



© Стеценко Інна Вячеславівна НТУУ"КПІ імені Ігоря Сікорського"

"При проектуванні складної програмної системі необхідно складати її з невеликих підсистем, кожну з яких можна відлагодити незалежно від інших."

Граді Буч

ООПімережіПетрі

Блочна структура мережі Петрі

[Ямпольський Л.С., Лавров О.А. Штучний інтелект у плануванні та управлінні виробництвом. – К.:Вища шк., 1995. - 255с.]

[Стеценко І.В., Бойко О.В. Система імітаційного моделювання засобами сіток Петрі // Математичні машини і системи. — Київ, 2009. — №1. — С.117-124.]

Функціональні підмережі

[Dmitriy A. Zaitsev Functional Petri net // Universite Paris Paris-Dauphine. - Cahier N 224. – mars 2005. – P.1-62.]

Об'єктно-орієнтовані мережі Петрі

[Lakos C. Object Oriented Modeling with Object Petri Nets // Concurrent Object-Oriented Programming and Petri Nets. - 2001. - P. 1-37.]

[Lakos C., Keen C. LOOPN++: a new language for object-oriented Perti nets, Technical Report R94-4, Networking Research Group, University of Tasmania, Australia, April 1994.]

Ієрархічна об'єктно-орієнтована мережа Петрі

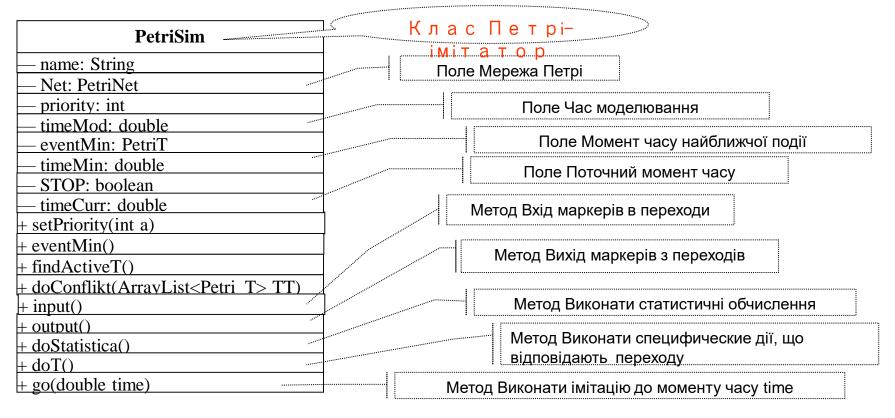
[Hue Xu Timed Hierarchical object-oriented Petri net // Petri Net, Theory and Applications, Book edited by: Vedran Kordic. - I-Tech Education and Publishing, Vienna, Austria. - 2008. - P.253-280.]

Високорівнева мережа Петрі для опису ООП

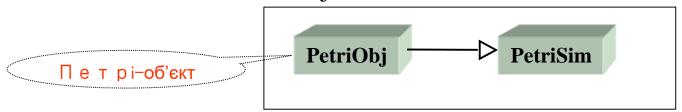
[Hong,J.E., Bae D.H. High-level Petri net for incremental specification of object-oriented system requirements // Institution of Engineering and Technology, IEEE Proceedings — Software. - 2001. - Vol. 148, No.1 - P.11-18.

Ігоря Сікорського

Поняття Петрі-об'єкта



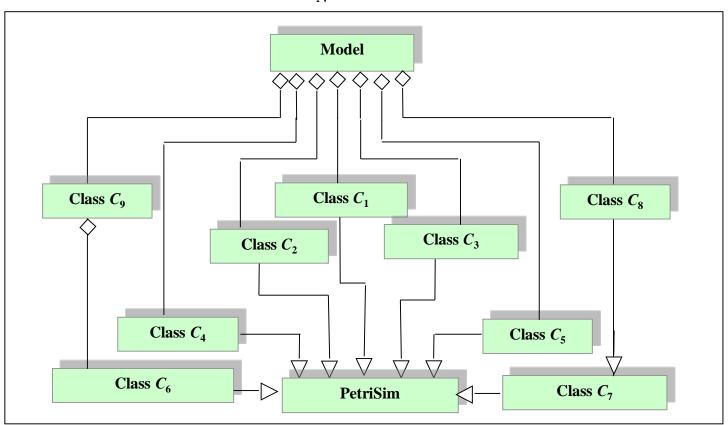
Означення. Петрі-об'єктом (PetriObj) називатимемо об'єкт, що є нащадком объекта Петрі-імітатор (PetriSim): $PetriObj \xrightarrow{inherit} PetriSim$



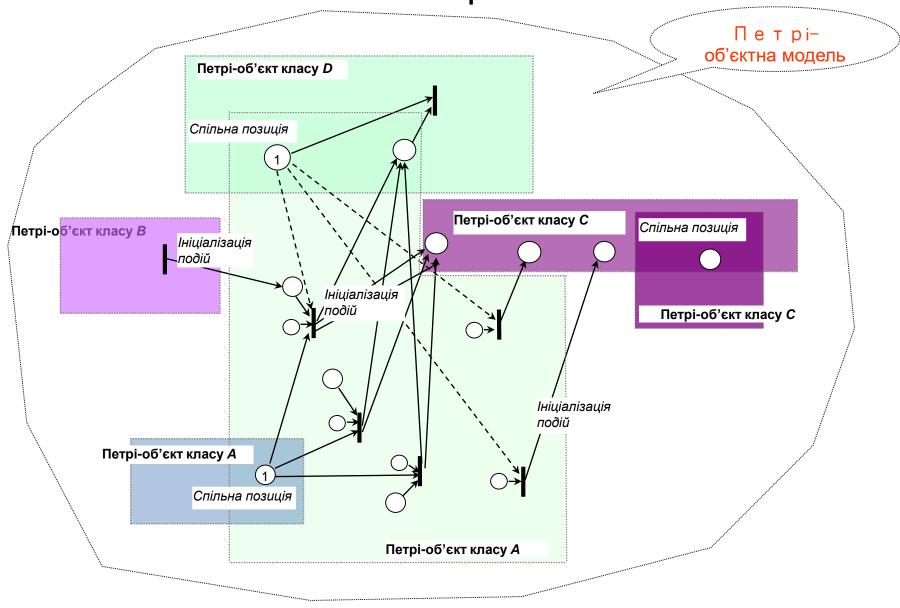
Поняття Петрі-об'єктної моделі

Означення. Петрі-об'єктною моделлю називатимемо модель, що отримана в результаті агрегування Петрі-об'єктів:

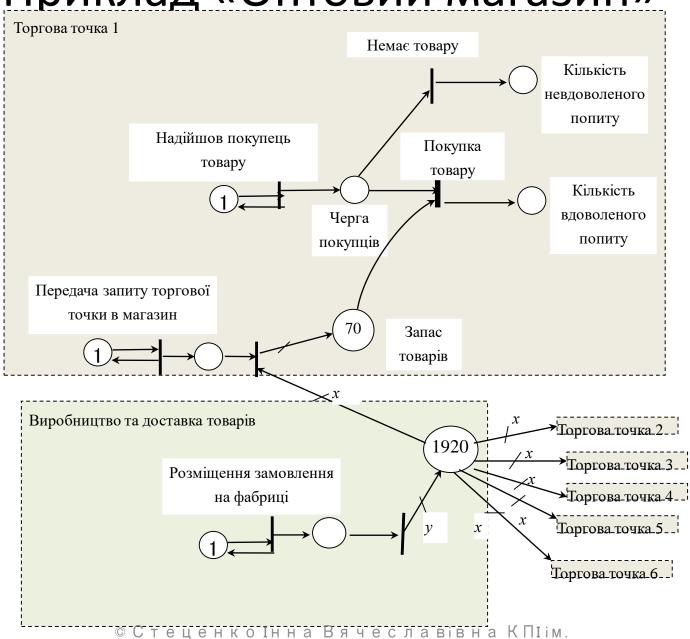
$$Model = \bigcup_{N} O_{N}$$
 , де $O_{N} \xrightarrow{inherit}$ PetriSim



Зв'язки між Петрі-об'єктами

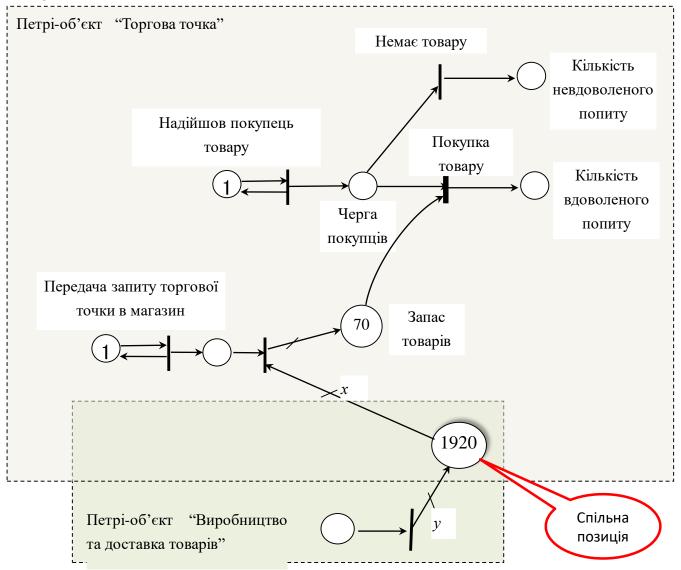


© Стеценко Інна Вячеславівна КПІ ім. Ігоря Сікорського Приклад «Оптовий магазин»

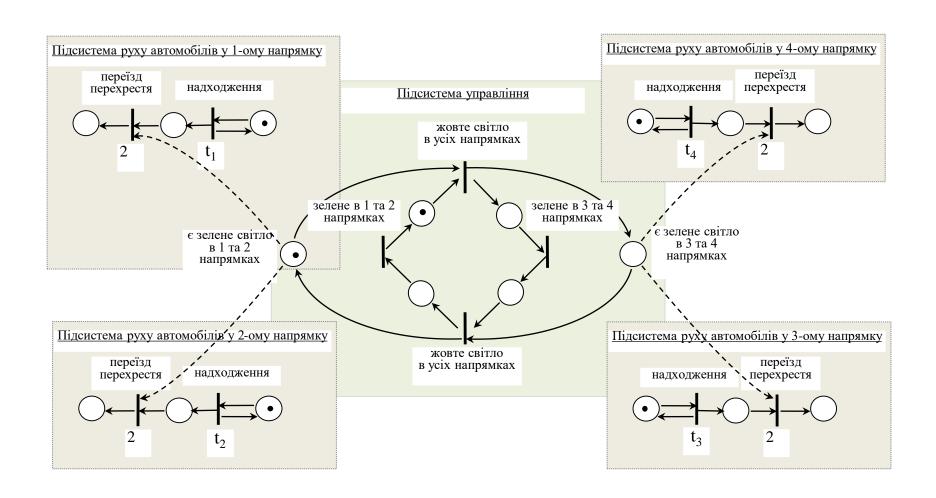


Ігоря Сікорського

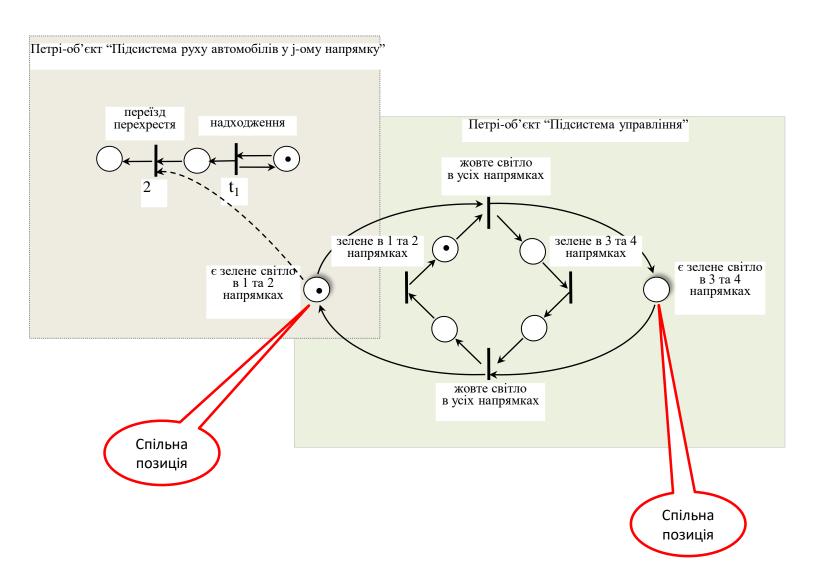
Приклад «Оптовий магазин»



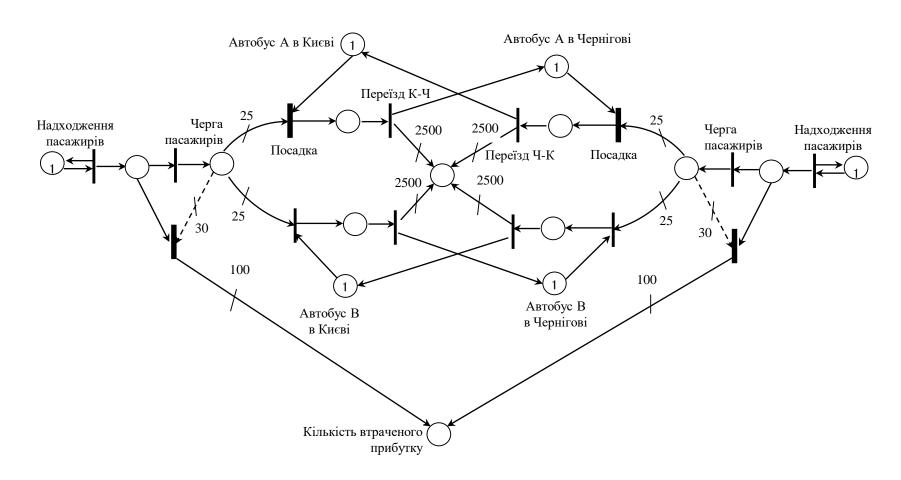
Приклад «Регульоване перехрестя»



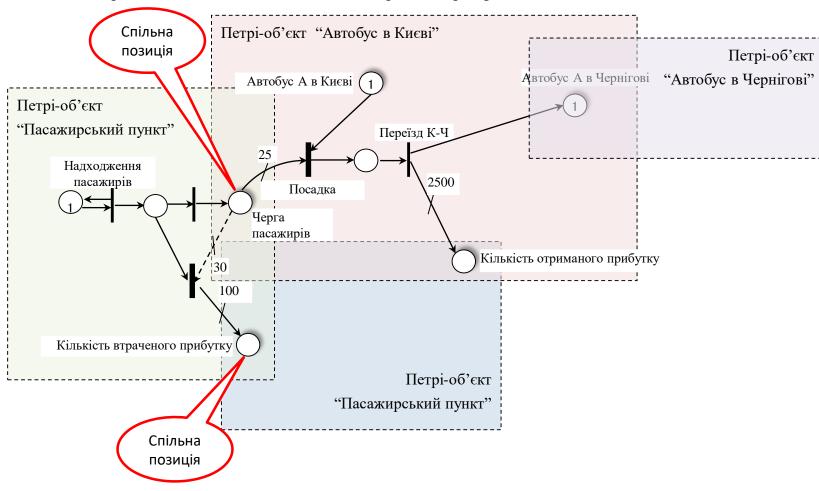
Приклад «Регульоване перехрестя»



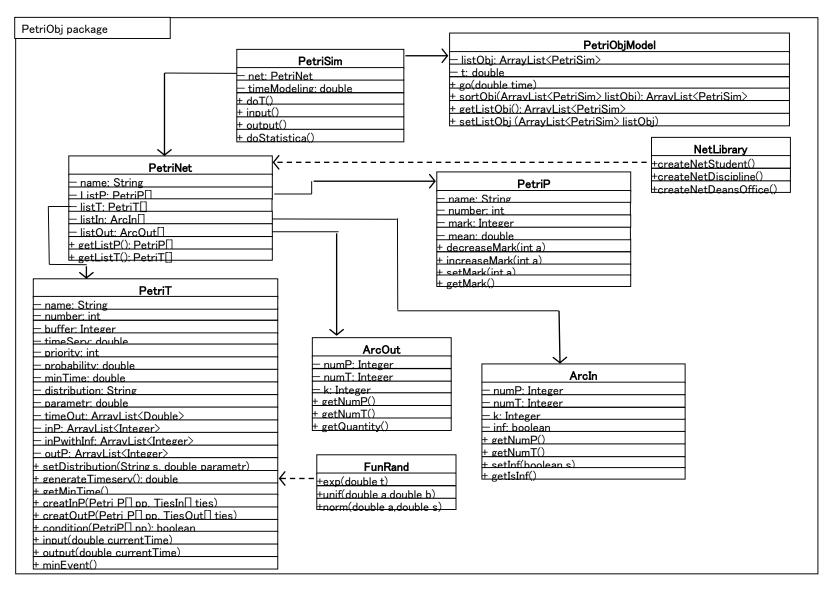
Приклад «Маршрутки»



Приклад «Маршрутки»



Бібліотека класів Петрі-об'єктного моделювання



Програмне забезпечення Петрі-об'єктного моделювання

https://github.com/StetsenkoInna/PetriObjModelPaint