

Framework

Implementação da Primeira Instância

Disciplina: Projeto Detalhado de Software

Docente: Uirá Kulesza

Discentes: Lucas Cristiano / Sidemar Fideles



Instância Implementada

Pontos Variáveis



- Carros são recursos a serem gerenciados
- Prazo variável (prévia definição do prazo durante o aluguel, porém, é possível estender o prazo mediante comunicação do locador)
- Possível consulta de inadimplência no mercado (possível cobrança adiantada das diárias contratadas no aluguel)
- Notificação através de mensagem por celular
- Notificação por mensagem para avisar fim do prazo e contato para redefinição do prazo
- Verificação do estado de devolução do carro, cálculo do preço final e realização do pagamento

Instância Implementada

Regras de Negócio



- Pelo menos uma diária de locação
- Máximo de 30 diárias (pode ser renovado caso não esteja reservado para outro cliente - renovação automática e tarifa cobrada de acordo com o novo período de utilização)
- Até 20 diárias a quilometragem é livre
- De 21 a 30 diárias é definido um limite de 4500Km (cobrado R\$0,45 para cada km excedido)
- Não aluga para menores de 21 anos

Implementação

- **Github:** <https://github.com/Sidemar/ControleEmprestimos>



Padrões de Projeto

Aplicados até o momento

- *Strategy* para as regras dos empréstimos
- *Template Method* para as notificações
- *Singleton* para os DAOs e gerenciadores
- Builder para o comprovante

Pontos de Inovação

- Possíveis pontos de inovação que podem ser inseridos no framework:
 - Escolha de recursos adaptados às preferências do cliente
 - Estatísticas referentes aos empréstimos realizados