

# Framework

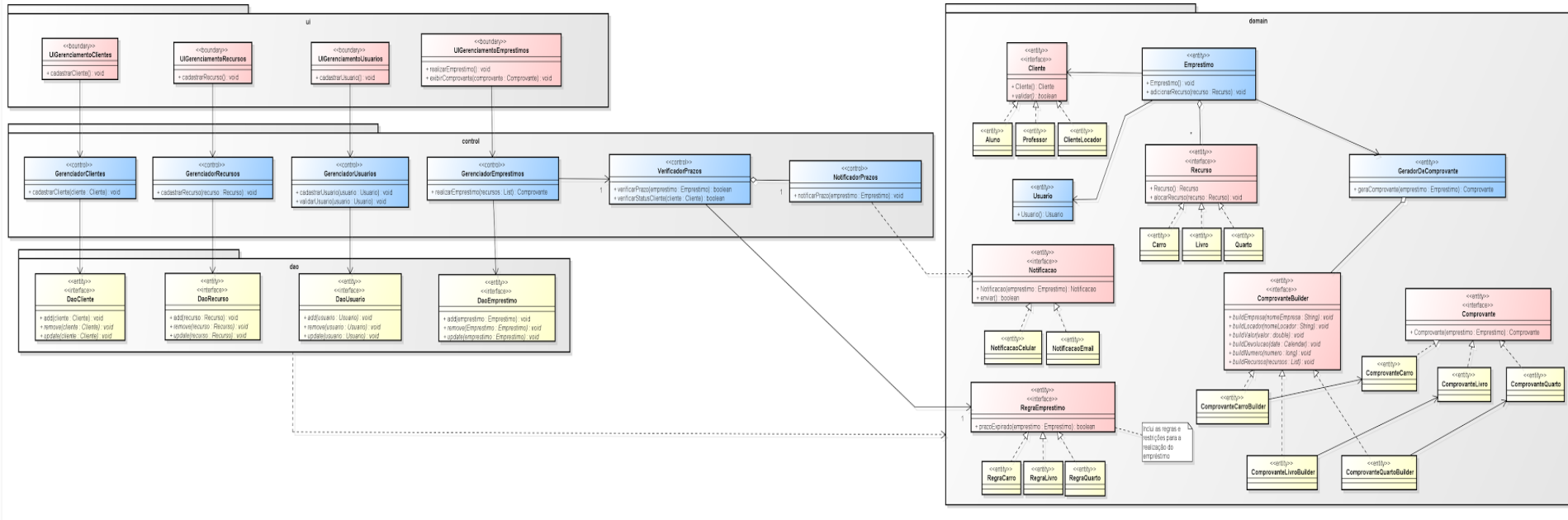
## Diagramas de Classe e Sequência

**Disciplina:** Projeto Detalhado de Software

**Docente:** Uirá Kulesza

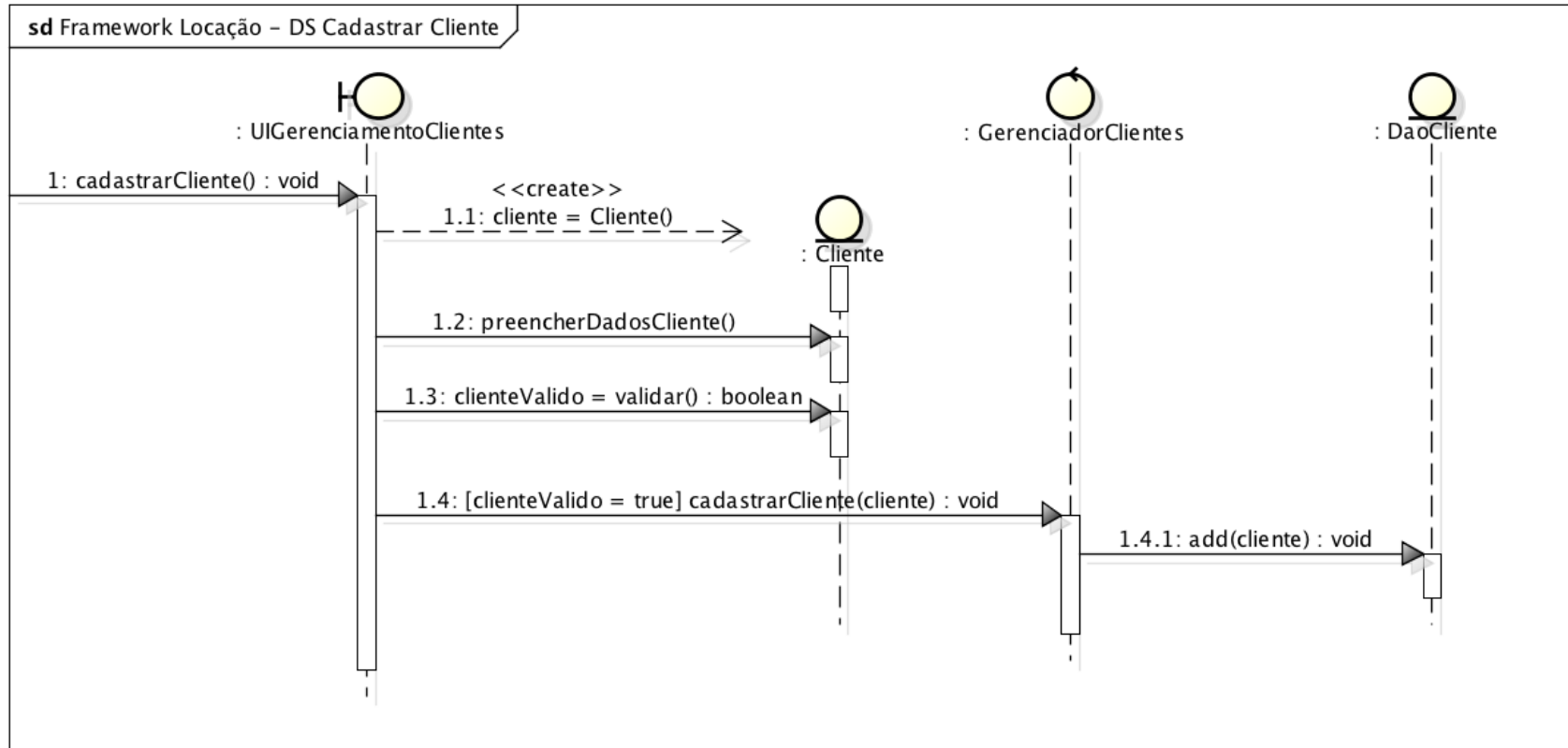
**Discentes:** Lucas Cristiano / Sidemar Fideles

Diagrama de Classes - Framework Locação:



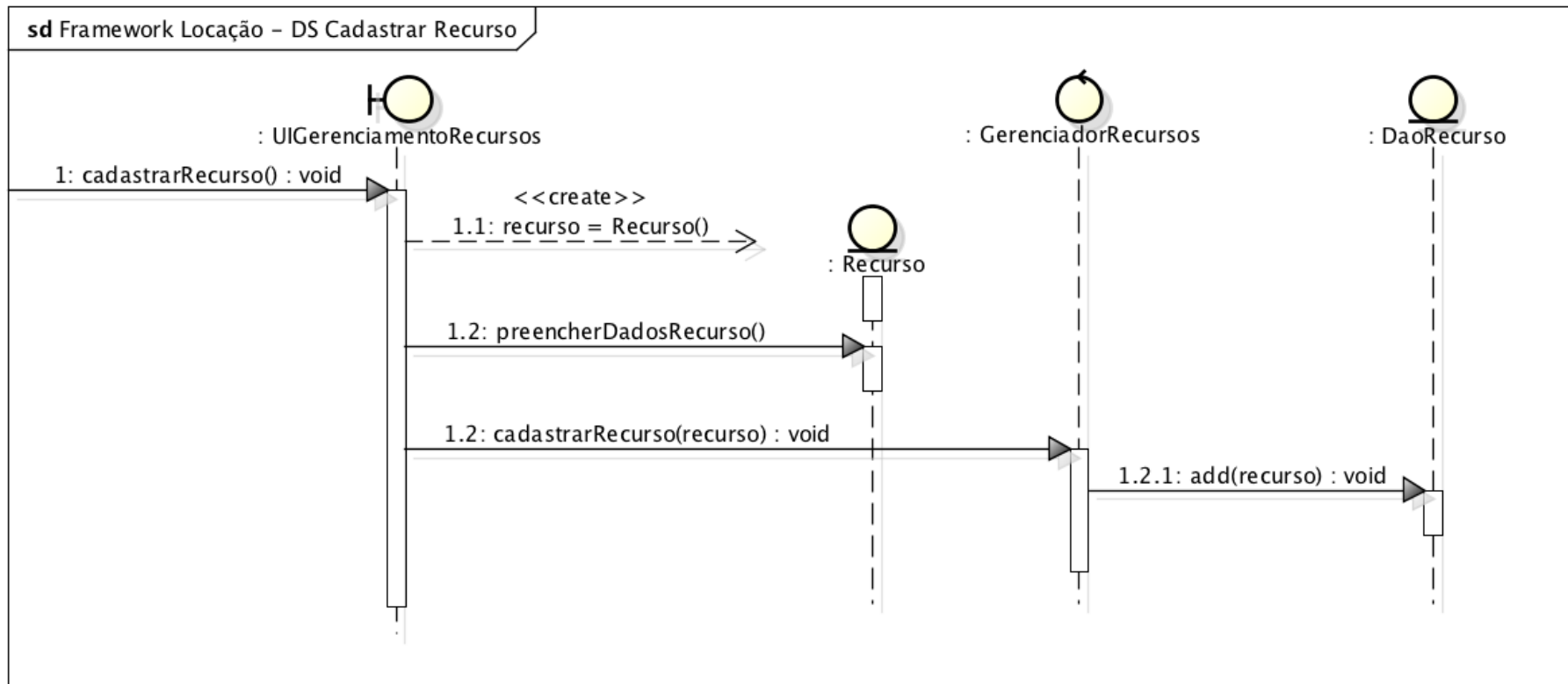
# Diagrama de Sequência

## DS 01 - Cadastrar Cliente



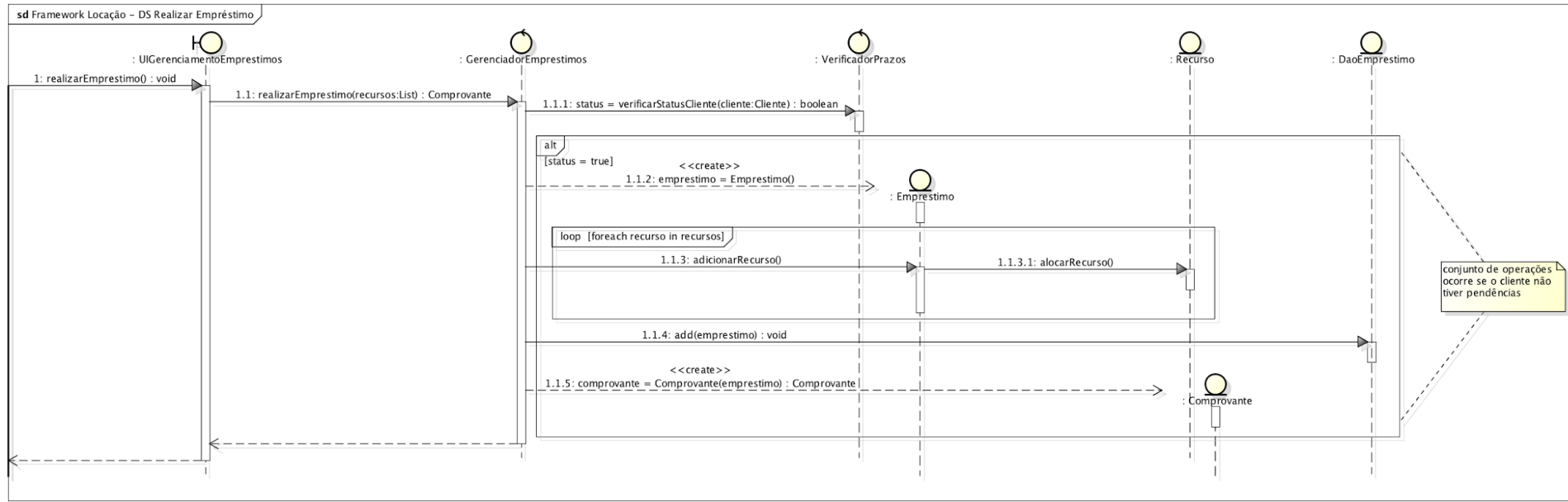
# Diagrama de Sequência

## DS 02 - Cadastrar Recurso



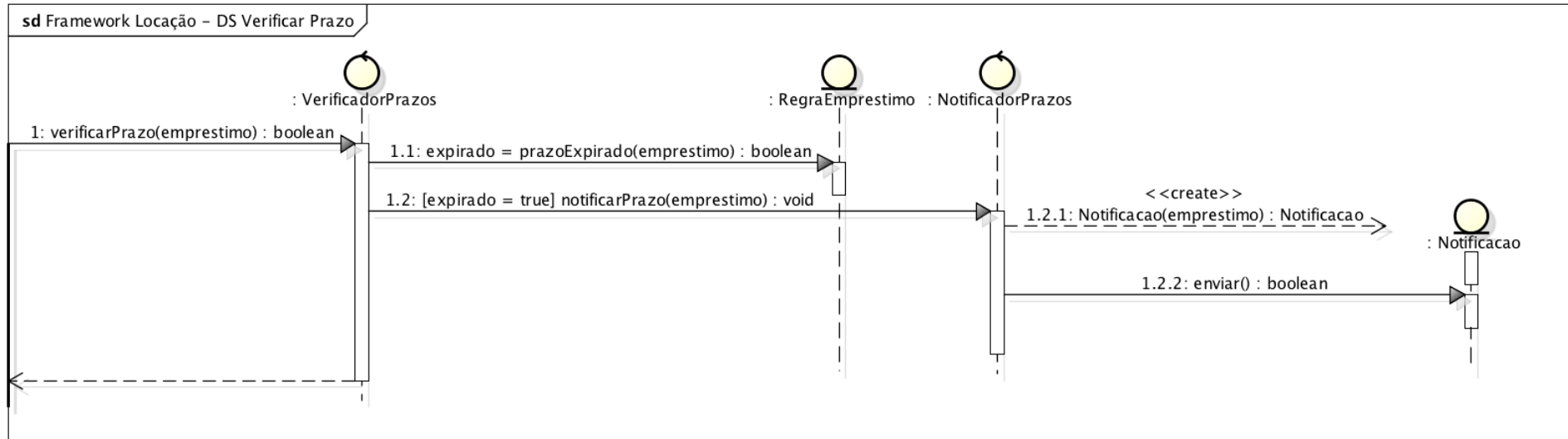
# Diagrama de Sequência

## DS 03 - Realizar Empréstimo



# Diagrama de Sequência

## DS 04 - Verificar Prazo



# Pontos Fixos

- Gerência de usuários e locadores
- Gerência de recursos a serem locados
- Controle e verificação dos prazos
- Notificação quanto ao prazo

# Pontos Variáveis

- Recurso a ser alugado/emprestado
- Regras para controle do prazo
- Restrições para empréstimo/aluguel
- Forma de notificação do prazo
- Ação a ser tomada quando o prazo for expirado
- Ação a ser tomada no momento da devolução



# Padrões de Projeto

Aplicação identificada até o momento

- Strategy
  - Regras dos empréstimos
- Template Method
  - Notificações
- Singleton
  - Verificação e notificação de prazos
- Builder
  - Geração de comprovante