

# Framework

## Definição do projeto

**Disciplina:** Projeto Detalhado de Software

**Docente:** Uirá Kulesza

**Discentes:** Lucas Cristiano / Sidemar Fideles

# Descrição do Domínio

- Aplicações que realizam o controle de prazo para empréstimo/aluguel
- Podem ser utilizadas para instanciar aplicações de diferentes domínios
  - Controle empréstimos de bibliotecas
  - Aluguel de roupas
  - Aluguel de imóveis
  - Locadora de veículos
  - Reserva de apartamentos em hotéis/pousadas

# Pontos Fixos

- Gerência de usuários/locadores
- Gerência de recursos a serem locados
- Controle e verificação dos prazos
- Notificação quanto ao prazo

# Pontos Variáveis

- Recurso a ser alugado/emprestado
- Regras para controle do prazo
- Restrições para empréstimo/aluguel
- Forma de notificação do prazo
- Ação a ser tomada quando o prazo for expirado
- Ação a ser tomada no momento da devolução

# Instâncias Possíveis

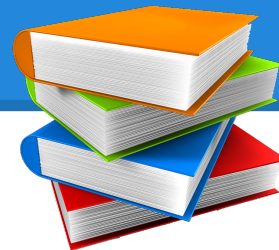
## Exemplo 01 - Locadora de Veículos



- Pontos variáveis
  - Carros são recursos a serem gerenciados
  - Prazo variável (prévia definição do prazo durante o aluguel, porém, é possível estender o prazo mediante comunicação do locador)
  - Possível consulta de inadimplência no mercado (possível cobrança adiantada das diárias contratadas no aluguel)
  - Notificação através de mensagem por celular
  - Notificação por mensagem para avisar fim do prazo e contato para redefinição do prazo
  - Verificação do estado de devolução do carro, cálculo do preço final e realização do pagamento

# Instâncias Possíveis

## Exemplo 02 - Controle de Empréstimos de Bibliotecas



- Pontos variáveis
  - Livros são os recursos a serem controlados
  - Existe um período máximo para o empréstimo (com possível renovação)
  - O usuário precisa estar em dia com a biblioteca para realizar um empréstimo (sem suspensões)
  - As notificações do prazo ocorrem por e-mail
  - Suspensão para empréstimos calculada sobre os dias de atraso, caso livros sejam entregues fora do prazo
  - Registro da operação e impressão do comprovante no momento da devolução

# Instâncias Possíveis

## Exemplo 03 - Sistema de Hotelaria



- Pontos variáveis
  - Quartos do hotel são os recursos a serem controlados
  - Prazo pré-definido (com possibilidade de renovação/relocação condicionada pela disponibilidade do hotel)
  - Deve haver uma reserva prévia realizada ou quartos disponíveis
  - Não é realizada notificação através do sistema
  - Realocação do usuário, renovação da reserva ou finalização da reserva do cliente
  - Verificação dos itens consumidos, cálculo da estadia e realização do pagamento

# Implementação

- Provável Linguagem: Java

