Prevođenje programskih jezika 2. međuispit, 23.11.2009.

- 1. Napisati i objasniti na primjeru dva osnovna načina rješavanja nejednoznačnosti u leksičkoj analizi.
- 2. Napisati algoritam za računanje skupova PRIMIJENI.
- 3. Definirati relacije na temelju čijih vrijednosti se gradi tablica *Pomakni/Pronađi*.
- 4. Opisati tri najčešće primjenjiva formalna modela semantičkog analizatora.
- 5. Opisati korake gradnje atributivnog generativnog stabla. Što je to potpuno atributivno generativno stablo?
- 6. Zadano je da je binarni operator # lijevo asocijativan i manje prednosti od binarnog operatora \$. Operator \$ je desno asocijativan. U izrazima je dozvoljeno korištenje okruglih zagrada, a varijable su označene završnim znakom a. Pripremiti tablicu prednosti za parser zasnovan na prednosti operatora koji će parsirati opisane nizove.
- 7. Prikazati postupak obrade i izlaz leksičkog analizatora zasnovanog na regularnim izrazima iz tablice na sljedećim ulaznim nizovima (obrada svakog niza je nezavisna):

aa	h a	n
	ווו	
uu	\sim	v

ii) ababbba

iii) abababc

Regularni izrazi dani su u tablici.

r_1	aabc*	ispiši("r1")
r_2	a*b	ispiši("r2")
r_3	abab	ispiši("r3")
r_4	ab/c	ispiši("r4")
r_5	ababb	uđi u stanje S
		ODBACI
r_6	bbb	ispiši("r6")
r_7	<s> bba</s>	ispiši("r7")
		izađi iz stanja S
r_8	c*	ispiši("r8")

8. Za zadanu gramatiku izgraditi parser zasnovan na tehnici *Pomakni/Pronađi*.

$$S \rightarrow abA$$
 $A \rightarrow abB$ $B \rightarrow c$ $A \rightarrow bb$

9. Izgraditi atributnu prijevodnu gramatiku koja parsira nizove koji predstavljaju multiskup (skup u kojem se elementi mogu ponavljati) točaka u ravnini zapisan u obliku

$$[(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_n, y_n)].$$

U gramatici za broj koji predstavlja x ili y koordinatnu točku koristiti završni znak **b**. Proširite gramatiku svojstvima i akcijskim znakovima koji računaju koordinate težišta multiskupa tako da sva pravila računanja budu pravila preslikavanja.

10. Izgradite LR(1) parser za zadanu gramatiku

 $S \rightarrow bA$ $A \rightarrow Sa$ $A \rightarrow \epsilon$