

1. Nabrojati i ukratko objasniti svaki od osnovnih koraka u izgradnji jezičnog procesora
2. Navesti i ukratko objasniti barem 5 zadataka leksičkog analizatora
3. Navesti i objasniti varijable koje koristi simulator zasnovan na tablici prijelaza DKA. U ovisnosti o navedenim varijablama objasniti postupak simulatora za grupiranje i određivanje klase leksičke jedinice
4. Navedite barem 5 različitih vrsta sustava oznaka za zapis sintaksnih pravila
5. Opišite postupak sintaksne analize zasnovane na Co-No tablici
6. Primjenom Rutishauser metode odredite postupak obrade zadanog aritmetičkog izraza te navedite naredbe ciljnog programa generirane u pojedinom koraku obrade. Raspoložive naredbe strojnog jezika definirane su u tablici.

$$S_1 + S_2 \times [(S_3 + S_4) \times S_5 + S_6] + S_7 = S_8$$

Raspoložive naredbe:

MOVE S_x , A

MOVE A , R_x

MOVE R_x , A

MOVE R_x , S_x

ADD S_x , A

ADD R_x , A

MUL S_x , A

MUL R_x , A

8. Prikazati postupak izgradnje izvodivog jezičnog procesora koji prevodi jezik L u strojni jezik **a**, na raspolaganju su samoprevodilac koji prevodi jezik L u strojni jezik **a**, $JP_a^{P \rightarrow S}$, $JP_a^{S \rightarrow a}$, $JP_b^{L \rightarrow a}$, $JP_b^{P \rightarrow a}$ i $JP_a^{a \rightarrow P}$ te računala A i B koja mogu izvoditi strojne jezike **a** i **b**.

10. Odredi tip gramatike i konstruiraj PA parsera od vrha prema dnu. Zadana je gramatika:

$S \rightarrow aAbB$ $A \rightarrow aC$ $B \rightarrow bA$ $C \rightarrow cc$
 $S \rightarrow bBA$