

3. Blic PPJ – pitanja

(08/09 – 10/11)

3. blic - Primjeri pitanja

1. Svojstva tipa <xxx> -> <yyy> Pomak <xyz> V, pa su zadani odnosi svojstva Pomak i svojstva V, i treba izabrati točan izraz.

2. Razmjena ulazno/izlaznih parametara procedura - razmjena imena :

Pozivajuća procedura zapise u opisnik pozvane procedure podatke koji se koriste za racunanje adresa aktualnih parametara.

3. Razmjena ulazno/izlaznih parametara procedura - povratna razmjena vrijednosti :

Pozivajuća procedura odredi vrijednosti, i adrese aktualnih parametara, i zapise ih u opisnik pozvane procedure.

4. Atributnu prijevodnu gramatiku koristi i :

LEX, ili

Yacc.

5. Ako podatak o načinu izvođenja programa nije dostupan, onda postupak pretvorbe pretpostavlja najgori slučaj, a to je :

pesimizam,

optimizam,

agresivnost,

dosljednost.

6. Apstraktne podatke čine podatkovne :

kazaljke,

znacke,

stavke ili,

nesto četvrto.

7. Dinamičko pravilo djelokruga moguće je ostvariti na dva načina :

pretraživanjem po dubini,

pretraživanjem statičke memorije,

pretraživanjem po sirini, ili
nesto četvrto.

8. Zadatak sa najblize ugnjezdjujucom procedurom

9. Zadatak sa definicijom gdje je jedno od ponudjenih rjesenja bilo premjestanje.

10. Koje vrste međukoda postoje?

Viši, srednji, niži.

11. Označiti akcije koje se nalaze u tablici upravljanja generatorom ciljnog programa za generiranje ciljnog programa iz sažetog sintaksnog stabla !

Generiraj, označi i obiđi.

12. Dva su osnovna načina traženja slobodnog segmenta:...

...potraga za prvi slobodnim segmentom dovoljne veličine i potraga za slobodnim segmentom koji je po svojoj veličini najbliži veličini tražene memorije.

13. Kojom je relacijom opisan životni ciklus pridruživanja:

- a) Stanja
- b) Naslovljavanja
- c) **Okoline**

14. Mrežica je presjek du-lanaca iste varijable koji imaju zajedničkih varijabli.

- a) Točno
- b) **Netočno**
- c) Ne može se reći.

15. Generiranje ciljnog programa na temelju postfiksnom sustava oznaka: Ako se u međukodu pročita operand, onda generator primijeni akciju:

- a) **Stavi pročitani znak međukoda na vrh stoga i pomakni glavu za čitanje na sljedeći znak.**

b) Uzmi s vrha stoga zadani broj operanada, generiraj naredbe ciljnog programa i stavi rezultirajući operand na vrhu stoga.

16. Definiraj u vitičastim zagradama semantičku akciju za naredbu deklaracije:

```
<I>v → array [<I>v2] of <I>v1 {      ako (V2 == CijeliBroj)
                                   V = Polje(_____ )
                                   inače
                                   V = Pogreška }
```

1. CijeliBroj, V1
2. CijeliBroj, V2
3. V2
4. CijeliBroj
5. V1

17. Međuproceduralni postupci optimiranja skupljaju podatke o izvođenju programa ispitujući isključivo naredbe jedne procedure.

a) Točno

b) Netočno

18. Definicija/uporaba lanac (du-lanac) čine naredbe programa koje povezuju mjesto definicije vrijednosti varijable i mjesto njezine prve uporabe.

a) Ne može se reći.

b) Točno

c) Netočno

19. Razmjena ulazno/izlaznih parametara procedura: Ako se koristi mehanizam razmjene imena, onda:

a) Pozivajuća procedura odredi vrijednost i adrese aktualnih parametara i zapiše ih u opisnik pozvane procedure.

b) Pozivajuća procedura zapiše u opisnik pozvane procedure podatke koji se koriste za računanje adresa aktualnih parametara.

c) Pozivajuća procedura odredi vrijednost aktualnih parametara i zapiše ih u opisnik pozvane procedure.

d) Pozivajuća procedura izračuna adresu aktualnog parametra i zapiše ju u opisnik pozvane procedure.

20. Jednakost vrijednosti obilježja definira na jedan od dva načina: jednakost imena vrijednosti i jednakost _____ vrijednosti.

1. strukture

2. značenja

3. tipa

4. sadržaja

21. Ako dvije mrežice imaju zajedničkih naredbi, onda su one zavisne.

a) Netočno

b) Ne može se reći

c) Točno

22. Za razliku od djelokruga deklaracije koji se statički određuje na temelju teksta izvornog programa, životni vijek pridruživanja _____ se određuje na temelju izvođenja programa.

1. dinamički

2. optimiranjem

3. analizom

4. statički

23. Adrese naredbi ciljnog programa su apsolutni pomaci od posljednje adrese mjesta unosa podataka u radnu memoriju računala.

a) Točno

b) Netočno

3. blic - Screenshotovi

Kazaljka nelokalnih imena opisnika procedure koja koristi dinamičko pravilo djelokruga pokazuju na:

- ☒ a) pozivajuću proceduru
 - b) najbližu ugnježđujuću proceduru u izvornom programu
 - c) statičku memoriju
-

Uspostava relacija između imena koja se pojavljuju u izvornom programu, podatkovnih objekata ciljnog programa i vrijednosti tih objekata, opisuje se dvijema relacijama: relacija _____ i relacija stanja.

- a) učinkovitosti
 - b) preciznosti
 - ☒ c) okoline
 - d) dosljednosti
-

Graf tijeka izvođenja programa: Osnovni blok grafa tijeka izvođenja programa je niz naredbi koje se slijedno izvode.

- a) Netocno
 - ☒ b) Tocno
 - c) Ne može se reći.
-

Generiranje ciljnog programa na temelju sažetog sintaksnog stabla: Radom generatora ciljnog programa upravlja se primjenom posebnih tablica. Binarne operacije koriste dvodimenzionalne tablice. Oznaka cvora određuje operaciju a cvorovi sljedbenici redak i stupac tablice.

- a) Netocno
 - b) Ne može se reći.
 - ☒ c) Tocno
-

Mrežica je presjek dužanaca iste varijable koji imaju zajedničkih naredbi.

- ☒ a) Netocno
 - b) Tocno
 - c) Ne može se reći.
-

Postupak dorade adrese postupkom premještanja potrebno je provesti za ciljni program generiran:

- ☒ a) Generatorima premjestivog ciljnog programa
 - b) Generatorima izvodivog ciljnog programa
 - c) Spremi-i-pokreni jezičnim procesorima
-

Veze između dijelova premjestivog strojnog programa koji su nezavisno prevedeni i gradi jedinstveni izvodivi strojni program uspostavlja:

- ☒ a) Program povezičavač
 - b) Jezični interpreter
 - c) Program punitelj
 - d) Program procesor
 - e) Jezični procesor
-

*Jednakost(s, t) ako ((s==Polje(s1,s2) && (t==Polje(t1,t2)))
vrti ((Jednakost(s1,t1)) && (Jednakost(_____,t2))));*

- a) t
 - b) s1
 - c) t1
 - ☒ d) s2
 - e) s
-

*Jednakost(a, b) ako ((a==a1->a2)) && (b==b1->b2))
vrti ((Jednakost(a1,_____) && (Jednakost(a2,b2))));*

- ☒ a) b1
 - b) b
 - c) a
 - d) b2
 - e) a2
-

Nadopuniti semantičku akciju za izraz:

$\langle S \rangle_{V1} \rightarrow IDN_{V2} = \langle E \rangle_{V3}$
{ ako (_____) $V1 = \text{BezPogreške}$ inače $V1 = \text{Pogreška}$ }

- ☒ a) $V2 == V3$
 - b) $V3 == V1$
 - c) $\text{Polje}[V3] == V2$
 - d) $V2 - V1 == V3$
-

<http://www.fer2.net/showpost.php?p=1345223&postcount=13>

1. Zadnje mi je bilo pitanje koja vrste međukoda postoje. Ponuđena su viši, srednji i niži i sva tri treba označiti.
 2. Predzadnje je bilo označiti akcije koje se nalaze u tablici upravljanja generatorom ciljnog programa za generiranje ciljnog programa iz sažetog sintaksnog stabla. Ponuđeno i opet sve točno: generiraj, označi, obidi.
 3. Rečenica s donjeg dijela 220. stranice koja počinje ovako: "dva su osnovna načina traženja slobodnog segmenta: ... i drugi dio nedostaje"
 4. Kojom relacijom je opisan jedan životni ciklus: stanja, naslovaljavanja, okoline i još nečega. Ne znam što je točno. Jedno treba odabrati.
-

2010/2011

<http://www.fer2.net/showpost.php?p=1345145&postcount=12>

1. citanje matrice možemo optimizirati tako da umjesto da inkrementiramo početnu adresu, da dodajemo nešto _____ nešto

- a) referentne
- b) vektorske
- c) SKALARNE +**
- d)...

2. u visem međukodu su strukture petlji sačuvane ali ne i struktura matrica
NETOČNO

3. nešto nešto

a) iterativno +

4. bla relacija _____ i relacija....

a)okoline +

5. POČETNA adresa u prog nije dostupna

a) generatoru premjektivog +

6. Dio pripreme kodarazmjena adresa tih djelova

TOČNO

7. ako djelomicno izgradimonesto.....proces spajanja se zove

a) generiranje

b) uređivanje

c) usklađivanje +

8. sustav vrijednosti obilježja je valjan ako se provjera vrijednosti može u potpunosti provjeriti tokom _____

a) semantička +

9. šta se gleda kod optimiranja

a) dio koda sljednih naredbi

10. kod nekakvih vrijednosti se gledaju

a) imena i struktura

11. kod nižnih međukod je sličan

STROJNOM KODU

12 kod optimiranja međukoda petlje se _____

INVERTIRAJU

13. nesto je

a) NEDJELJIVO +

<S>v1 -> <S>v2 ; <S>v3 i sada imate logičnu operaciju: (v2==BezGreške) && (v3==BezGreške)
v1=_____

točan odgovor: **v1=BezGreške**

Dugačak opis zadatka...ukratko: imate proceduru p, koja ima dubinu np, i unutar nje deklaraciju varijable a, unutar procedure dubine na. Ne sjećam se pitanja, ali

točan odgovor: **np-na**

Tko određuje **vrijednosti obilježja** analiziranog dijela programa:

točan odgovor: **Semantička analiza**

Bilo je neko pitanje gdje su bili ponuđeni odgovori, stvarno se ne sjećam pitanja...to sam pogodio na lutriji

točan odgovor: **dominacije**