

Андрей Хуторной

18 лет | Ростов-на-Дону | +79882578790 | hutornoyaa@gmail.com | [Telegram](#) | [GitHub](#)

Мотивированный Backend-разработчик с опытом разработки веб-приложений на Java Spring Boot, Golang. Отличаюсь лидерскими качествами, умением решать бизнес-задачи и успешным участием в хакатонах. Ищу позицию Junior Backend-разработчика в компании, где могу применить навыки Java и Golang для создания эффективных решений и продолжить профессиональное развитие.

ОБРАЗОВАНИЕ

IThub college, ДГТУ

г. Ростов-на-Дону

Информационные системы и
программирование. Java- разработчик.
Средний балл – отлично.

2022-наст.время

(выпуск 2026)

ДОСТИЖЕНИЯ

«[Хакатон Осень 2024](#)» в рамках

г. Ростов-на-Дону

III Южного ИТ-Форума. 1 место.

25-27 октября 2024

Роль – ведущий разработчик.

Результат – разработка системы для
парсинга и анализа карточек товаров на
Wildberries.

Стек – Java Spring Boot, H2, Docker

Кейс, [Сертификаты и решение.](#)

Хакатон «[RinHack](#)». 1 место.

г. Ростов-на-Дону

Роль – ведущий разработчик.

30 ноября 2024

Результат – разработка системы,
генерирующей упаковочную бумагу,
интеграция с внешним API.

Стек – Java Spring Boot

Кейс №2, [Сертификаты и решение.](#)

HARDSKILLS

Backend

Java, Spring Boot, Docker, GitHub,
Linux, Golang, Postgres, REST API.

Frontend

JavaScript, SolidJS, HTML5, CSS3.

SOFTSKILLS

Командная работа, тайм-менеджмент, решение конфликтов, методологии разработки проектов (Agile, Kanban, Scrum).

ОПЫТ РАБОТЫ

Учебный проект: Система распределения студентов между группами по выбранной студентом специальности.

Полная разработка Backend и Frontend. Реализация RestAPI. Стек: SolidJS, HTML5, CSS3, Golang, PostgreSQL. [GitHub](#).

Учебный проект: RPG-игра о студенте колледжа и зомби-апокалипсисе в 2D.

Level-дизайн, Game-дизайн, разработка RPG механик. Стек: C#. [GitHub](#).

Учебный проект: Площадка для просмотра информации о командах разработчиков.

Разработка веб-интерфейса, подготовка к сопряжению с Backend. Стек: JavaScript, HTML5, CSS3. [GitHub](#).

Фриланс: Проектирование и верстка лендинга для бизнеса.

Проектирование макета в Figma, полная верстка макета. Стек: JavaScript, HTML5, CSS3.