

# Андрей Хуторной

18 лет | Ростов-на-Дону | +79882578790 | [hutornoyaa@gmail.com](mailto:hutornoyaa@gmail.com) | [Telegram](#) | [GitHub](#)

Мотивированный Backend-разработчик с опытом разработки веб-приложений на Java Spring Boot, Golang. Отличаюсь лидерскими качествами, умением решать бизнес-задачи и успешным участием в хакатонах. Ищу позицию Junior Backend-разработчика в компании, где могу применить навыки Java и Golang для создания эффективных решений и продолжить профессиональное развитие.

## ОБРАЗОВАНИЕ

---

IThub college, ДГТУ

г. Ростов-на-Дону

Информационные системы и  
программирование. Java- разработчик.  
Средний балл – отлично.

2022-наст.время  
(очно, выпуск 2026)

## ДОСТИЖЕНИЯ

---

«[Хакатон Осень 2024](#)» в рамках

г. Ростов-на-Дону

III Южного ИТ-Форума. 1 место.

25-27 октября 2024

Роль – тимлид, ведущий разработчик.

Результат – разработка системы для парсинга и  
анализа карточек товаров на Wildberries. Ускорил  
парсинг карточек товаров на 70%.

Стек – Java Spring Boot, H2, Docker

Кейс, [Сертификаты и решение.](#)

Хакатон «[RinHack](#)». 1 место.

г. Ростов-на-Дону

Роль – тимлид, ведущий разработчик.

30 ноября 2024

Результат – разработка системы,  
генерирующей упаковочную бумагу,  
интеграция с внешним API. Разработал основную  
логику генерации упаковочной бумаги и систему  
авторизации.

Стек – Java Spring Boot, Hibernate, PostgreSQL, React.

[Кейс №2](#), [Сертификаты и решение](#).

Хакатон «HUMANHACK» ИУБМП. 1 место.

г. Ростов-на-Дону

Роль – тимлид, ведущий разработчик.

11-13 апреля 2025

Результат – разработка прототипа системы для генерации тест-кейсов и автотестов на основе описаний, скриншотов, видео или записей действий.

Стек – Java Spring Boot, Python, Vue, Docker.

[Кейс](#) , [Сертификаты и решение](#).

## HARDSKILLS

---

Backend

Java, Spring Boot, Docker, GitHub, Gitlab, Linux, Golang, Postgres, Redis, Kafka, CI\CD, k3s, Apache Superset.

Frontend

JavaScript, SolidJS, React, Tailwind

## SOFTSKILLS

---

Командная работа, тайм-менеджмент, решение конфликтов, методологии разработки проектов (Agile, Kanban, Scrum).

## ОПЫТ РАБОТЫ

---

Учебный проект: Мобильное приложение

HomeRep – поиск домового мастера. Система распределения и поиска заказов для мастеров и клиентов по геоданным.

Полный цикл разработки +

деплой. Мобильное приложение, админ-панель. Стек: SolidJS, Flutter, Yandex API, Java Spring Boot, Golang, Docker Swarm, PostgreSQL, Timescale, Redis, Kafka, Gitlab CI\CD. [GitLab](#)

Учебный проект: Система распределения студентов между группами по выбранной студентом специальности.

Учебный проект: RPG-игра о студенте колледжа и зомби-апокалипсисе в 2D.

Учебный проект: Площадка для просмотра информации о командах разработчиков.

Фриланс: Проектирование и верстка лендинга для бизнеса.

Полная разработка Backend и Frontend. Реализация RestAPI. Стек: SolidJS, HTML5, CSS3, Golang, PostgreSQL. [GitHub](#).

Level-дизайн, Game-дизайн, разработка RPG механик. Стек: C#. [GitHub](#).

Разработка веб-интерфейса, подготовка к сопряжению с Backend. Стек: JavaScript, HTML5, CSS3. [GitHub](#).

Проектирование макета в Figma, полная верстка макета. Стек: JavaScript, HTML5, CSS3.