

Année Académique: 2020-

CONFIGURATION TECHNIQUE DU PROJET GIVEMEAHAND

Membres du groupe

Awa Diagne - Product Owner – dev Kamilia SADAOUI - Scrum Master – dev Thinhinane SI-SALAH - Développeuse Yoro SIDIBE - Développeuse

SOMMAIRE

- I. Outils et technologies utilisés
- II. Configuration
 - A. SPRING
 - B. POSTGRESQL
 - C. ANGULAR
 - D. JIRA
- III. Lancement de l'application

I. Outils et technologies utilisés















II. Configurations

A. SPRING

- 1. Suivre le tutoriel d'openclassroom:

 https://openclassrooms.com/fr/courses/4668056-construisez-des-microservices/5122884-creez-un-microservice-grace-a-spring-boot
- 2. Choisir les dépendances que vous voulez intégrer à votre projet. Une fois terminé, générer un zip du squelette du projet (en zip).
- 3. Dézipper votre projet et importer le projet dans intelliJ comme dans le tuto

PS: l'importation peut prendre un peu de temps

B. POSTGRESQL

Pour notre projet nous avions le choix entre PostgreSQL et MySQL. Après une étude comparative résumé dans le tableau ci-dessous, nous avons choisi PostgreSQL.

PostgreSQL	MySQL
- 020g-02 Q-	

- Déploiement de grande instance
- Bonne performance aux utilisateurs
- Compatible avec toute les versions de Sonarqube
- Ne supporte pas sonarqube depuis la version 7.8. La dernière version de sonarqube est la version 8.2
- Pas recommandé pour les applications de grandes instances
- Problème de mise à l'échelle quand les données augmentent
- Plus facile d'utilisation pour nous

Installation de Postgresql

1. Ajouter la dépendance postgresql à votre pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.postgresql</groupId>
  <artifactId>postgresql</artifactId>
</dependency>
```

- 2. Dans votre fichier application.yml ou application.properties :
 - Ajouter le connector postgreSQL <u>https://jdbc.postgresql.org/download.html.</u>
 - Si vous utilisez intellij, allez dans projet structure -> Modules >Dependencies -> cliquer sur le + -> Add jar pour ajouter le "jar" de postgresql
- 3. Télécharger postgresql: https://l.facebook.com/l.php?u=https%3A%2F%2Fwww.enterprisedb.com%2Fthank-you-downloading-

postgresql%3Fanid%3D1257365%26fbclid%3DIwAR2RVO1yp77JtXf2kSkZDPD3IZfLHRg-3QwUxddRLbT4oNb-

weAsmCmyfVg&h=AT0so4izsPTfCL4NO6WWSqnchITazTw2lwzCVgXp MAsUh4Vja-J2L9kWOp4bLcfhEg3YCeW395hv6ft3W4ZgTw2Cui-NQJwh4AjJuSd5cn9QF-OUHPaaI2rpiGuoLeex2Jb7vICepG7HS0F2TWM

4. Tuto installation

(https://www.datacamp.com/community/tutorials/installing-postgresql-windows-macosx)

- -Installer l'application en validation toutes les valeurs par défaut.
- -Retenez bien le mot de passe que vous donnez lors de l'installation

PS: Dès que vous avez la fenêtre stackBuilder, fermer la, elle n'est pas nécessaire car nous n'avons pas besoin d'applications supplémentaires. Pour utiliser PostgreSQL en interface, laisser pgAmin4 cocher lors de l'installation de PostgreSQL. Si tel n'est pas le cas, télécharger et installer le manuellement.

En cas de doute vous pouvez vérifier que PostgreSQL est bien installé, rechercher le terminal psql

Faites "entrer" jusqu'à la saisie du mot de passe. A ce niveau renseigner le mot de passe donné lors de l'installation. Ensuite exécuter la ligne "select version ();"

- Sur pgadmin4 clic droit sur Server -> Create
- Donner un nom=nomServer.
- Dans l'onglet "Connection", host=localhost et password= password renseigner lors de l'installation
- Valider la création. Le server est créé
- Dans le menu de gauche, nomServer->Database->create->Database;
- Donner le même nom à votre bdd que celui que vous avez renseigné dans le fichier application.properties de votre application

Si tous vos configurations dans application.properties et classes entities sont correctes, lorsque vous lancez votre application (run), sur pgadmin4->nombdd->Schemas->public->Tables, vous avez toutes vos tables qui sont créées.

Erreur

Si vous avez l'erreur "La fonction org.postgresql.jdbc.PgConnection.createClob() n'est pas encore implémentée", il faut mettre dans le fichier applications.properties la ligne suivante "spring.jpa.properties.hibernate.jdbc.lob.non contextual creation=true"

Pour l'héritage des classes il faut faire attention lorsque l'on crée des tables "Entity" dans des classes concretes et abstraites(Suivre le tuto pour en connaître plus sur les strategy

https://viseo.developpez.com/tutoriels/java/hibernate/strategies-heritage/)

C. ANGULAR

- 1. Installer Visual Studio Code : ça aide à utiliser angular plus facilement
- 2. Dans Visual Studio, ouvrir le répertoire frontend du projet korector
- 3. Suivre ensuite le tuto openclassroom : https://openclassrooms.com/fr/courses/4668271-developpez-des-applications-web-avec-angular/5086918-installez-les-outils-et-creez-votre-projet

Ps : Se mettre en SU pour les installations du tuto ci-dessus

Si vous avez cette erreur en créant votre projet (ng new korector) : " ng : Impossible de charger le fichier C:\Users\nomUser\AppData\Roaming\npm\ng.ps1, car l'exécution de scripts est désactivée sur ce système" => supprimez le fichier ng.ps1

- 4. **Installer bootstrap**: npm install --save bootstrap@4.0.0-beta.2 fontawesome
- 5. Ajouter dans le fichier style.scss (ou style.css) les lignes suivantes :
- @import "~bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css";
- @import "~font-awesome/css/font-awesome.css";
 - 6. **Installe devkit :** npm install --save-dev @angular-devkit/build-angular

D. JIRA

Suivre le tuto : https://www.atlassian.com/try/cloud/signup?bundle=jira-software&edition=free