Utilisation de Git

1. Installation du SCM de Git

Pour l'installation du SCM de git il faut ce rendre sur le site https://git-scm.com et de télécharger le logiciel pour windows. Git SCM est une console qui permet de gérer le versionning en local ou sur internet (GitHub...).

Suivre les consignes pendant l'installation, surtout il faut faire attention à changer l'éditeur par défaut si nécessaire (Ex : mettre visualStudio par défaut ou Atom etc).

Important : pensez à redémarrer votre système après l'installation

Pour initialiser votre compte a git, il vous suffit d'inscrire ces commandes suivantes :

```
git config --global user.email "your_email_address@example.com"
git config --global user.name "your_name"
```

2. Extension à ajouter pour l'utilisation de Git dans VisualStudio Code

Sur VisualStudio Code l'implémentation de Git est de base dans le logiciel. Pour faciliter l'utilisation de Git, il est conseillé d'avoir l'extension GitHub Pull Request and Issue. Cette extension permet :

- Une authentification plus simple et rapide à Github
- Simplification du travail sur les Issues et les Requests
- Possiblité à partir de VS Code de mentionner une personne active du projet

3. Utilisation de Git à partir du terminal de VS Code

Pour l'utilisation de Git dans VS Code il suffit d'ouvrir un terminal en utilisant le commande :

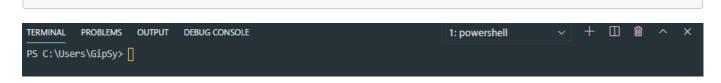
```
CTRL + SHIFT + ù
```

Une fois dans le terminal il faut ce positionner dans le dossier qui doit accueillir le/les projet(s) de GitHub ou le dossier de l'application en cours de développement. Pour cela on utilise les commandes suivantes :

```
cd /leDossierRacine/MonProjet
```

Dès lors que vous êtes positionné dans le dossier cible, il faut inscrire la commande :

```
git clone "URL DU REPOSITORY"
```



Cette commande a permis au SCM de git d'ajouter des fichiers pour permettre le bon fonctionnement du versionning et de télécharger les fichiers du projet.

Après avoir executer la commande précedente, il faut ce positionner dans le dossier qui vient d'être télécharger.

/leDossierRacine/MonProjet cd monRepository

Voici le résultat :

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Testez le nouveau système multiplateforme PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT> git clone https://github.com/BTS-SIO2019/NETICAN---Cantine.git Cloning into 'NETICAN---Cantine'...
remote: Enumerating objects: 102, done.
remote: Counting objects: 100% (102/102), done.
remote: Compressing objects: 100% (55/55), done.
Receiving objects: 86% (88/102), 580.00 KiB | 1.11 MiB/s-reused 0
Receiving objects: 100% (102/102), 1.16 MiB | 1.27 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (46/46), done.
PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT> cd .\NETICAN---Cantine\
PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT> xod .\NETICAN---Cantine>
```

Dès lors que le clonage du Repository est fait, vous pouvez librement changer les fichiers concernés par vos tâches.

Une fois les modifications effectuées il va falloir valider les changements faits. Pour cela on vérifie déjà si toute les évolutions ont été pris en compte avec la commande suivante :

git status

```
TERMINAL PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT\NETICAN---Cantine> git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: MVC_netican/view/v-dashboard.php

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT\NETICAN---Cantine>
```

Comme dans l'image ci-dessus, on peut s'apercevoir qu'il y a eu un changement sur le fichier MVC_netican/view/v-dashboard.php. Il faut bien faire attention au(x) fichier(s) modifié(s) que ce soit le(s) bon(s)

Suite à la vérification de(s) fichier(s) il faut ensuite utliser la commande :

```
git commit -a
```

Enregistre des instantanés de fichiers de façon permanente dans l'historique des versions Le fichier ouvert automatiquement par la commande est utile si vous souhaitez faire un commentaire sur ce que vous avez fait(s). Pour effectuer le commit il suffit de fermer le fichier.

La dernière étapes est de push notre commit sur GitHub, pour cela il nous suffit d'utiliser la commande :

git push

```
TERMINAL
          PROBLEMS
                    OUTPUT
                             DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT\NETICAN---Cantine> git commit -a
[main bac8cb0] Test
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT\NETICAN---Cantine> git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (5/5), 427 bytes | 427.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 3), reused 3 (delta 2), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To https://github.com/BTS-SIO2019/NETICAN---Cantine.git
   7829285..bac8cb0 main -> main
PS C:\Users\GipSy\Pictures\Uplay\testGIT\NETICAN---Cantine>
```

Ceci n'est qu'un aperçu des commandes utiles pour l'utilisation de GIT