

Art Plume

Document d'utilisation

Interface d'administration

Falhun Sidney



14

Sommaire

Guide d'utilisation pour l'administration de l'application Android d'Artplume.....	3
I. Connexion à l'administration.....	3
II. Gestion des messages.....	4
III. Gestion des événements.....	5
IV. Gestion des artistes.....	7
V. Gestion du lien de Stream (lien vers le live).....	9
VI. Gestion des informations d'art plume.....	10
VII. Déconnexion de l'application.....	10



Guide d'utilisation pour l'administration de l'application Android d'Artplume.

Ce guide va vous permettre d'utiliser le panel d'administration de l'application Android d'ArtPlume.

(Pour tous les formulaires les champs doivent être renseignés, cependant si vous n'avez pas de lien pour les événements ou les artistes mettez <http://www.artplume.org> et pour l'âge des artistes mettez 1 car cette information n'est pas affichée dans l'application mobile)

Connexion à l'administration

Tout d'abord vous devez vous rendre à l'adresse:

<http://172.20.21.100>

Cette page devrait alors s'afficher:

Bienvenue sur le panel d'administration de l'application android.

ICI vous pouvez:

- Gérer les messages.
- Gérer les événements.
- Gérer les artistes.
- Gérer le lien du stream.
- Gérer les informations d'Art Plume.

Vous devez être connecté pour pouvoir accéder à l'application.

[Se connecter](#)

Cliquez alors sur "**Se connecter**".

Vous serez ensuite redirigé vers le formulaire de connexion.

Connexion

Login:

Mot de passe:

Dans "**Login**" entrez l'identifiant qui vous sera donné au préalable puis saisissez le mot de passe.

Vous serez alors redirigé vers l'accueil de cette façon:

Bienvenue sur le panel d'administration de l'application android.

Ici vous pouvez:

- Gérer les messages.
- Gérer les événements.
- Gérer les artistes.
- Gérer le lien du stream.
- Gérer les informations d'Art Plume.

Gestion des messages

Pour gérer les messages vous devez cliquer sur l'onglet "**Messages**".



La liste des messages devrait alors s'afficher comme ceci:

Liste des messages

Test de l'application
sidney.falhun@live.fr

(les messages non lus seront en gras contrairement aux messages lus)

Vous pouvez en cliquant sur le message souhaité:

- le supprimé

- ou répondre à l'adresse mail entré (si elle est conforme)

Message

Sujet: Test de l'application

Nom: Falhun

Prenom: Sidney

Email: sidney.falhun@live.fr [Répondre par mail](#)

Contenu: Bonsoir je test l'application.

[Supprimer](#) [Retour](#)

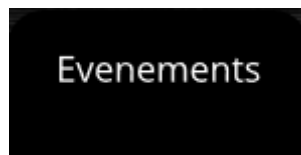
Si vous cliquez sur "**Supprimer**" le message sera alors supprimé.

Si vous souhaitez répondre par mail il vous suffira de cliquer sur "**Répondre par mail**" une fenêtre s'ouvrira alors pour vous demander quel logiciel de mail vous utilisez choisissez le et vous n'aurez qu'à écrire le contenu du message.

À tout moment vous pouvez revenir à la liste des messages en cliquant sur "**Retour**".

Gestion des événements

Pour gérer les événements vous devez cliquer sur l'onglet "**Evenements**".



La liste des événements devrait alors s'afficher comme ceci:

[Ajouter un événement](#) | [Ajouter un type d'événement](#)

Liste des événements

Titre: Les hétéroclites

Lieu: Saint-lô

Date: 14/05/2014



Description: Que le choix fût difficile parmi tous ces talents ! Finalement ce sont 7 groupes au lieu de 6 qui joueront au Tremplin musical organisé par Art Plume le vendredi 14 mars prochain (gratuit). Venez nombreux encourager vos groupes préférés !!!

Lien: <http://www.artplume.org/>

Type: Festival

[Modifier l'événement](#) | [Supprimer l'événement](#)

Cliquez sur "**Modifier l'événement**" si vous souhaitez modifier un événement de la liste.

Vous serez alors redirigé vers la page de modification de l'événement:

Modifier un événement

Titre:

Lieu:

Date:

Photo: Aucun fichier sélectionné.

Description:

Lien:

Type:

[Retour](#)

(modifier seulement les champs que vous voulez modifier)

!Attention: si vous souhaitez changer d'image videz la barre de texte après "**Photo:**" puis cliquez sur "**Parcourir**".

Après avoir modifié les informations veuillez cliquer sur "**Modifier**" pour que les modifications soient bien prises en compte.

Vous pouvez à tout moment cliquer sur "**Retour**" pour retourner à la liste des événements.

Pour supprimer un événement vous n'aurez qu'à cliquer sur "**Supprimer l'événement**" dans la liste des événements.

Pour ajouter un nouvel événement cliquez sur "**Ajouter un événement**", vous serez redirigé vers le formulaire d'ajout d'événement.

Ajouter un événement

Titre:

Lieu:

Date:

Photo:

Parcourir...

Aucun fichier sélectionné.

Description:

Lien:

Type:

Festival ▾

Ajouter

[Retour](#)

Saisissez toutes les informations puis cliquez sur "**Ajouter**" si vous voulez que l'ajout soit pris en compte.

À tout moment vous pouvez vous rendre à la liste des événements en cliquant sur "**Retour**".

Comme vous pouvez le voir une liste déroulante est présente avec la liste des types d'événements.

Pour pouvoir ajouter un nouveau type d'événement cliquez sur "**Ajouter un type d'événement**" dans la liste des événements.

Vous serez redirigé vers cette page:

Ajouter un type d'événement

Type:

Ajouter

[Retour](#)

Entrez le nom du type d'événement que vous souhaitez (par exemple: Théâtre, Festival, etc.)

Cliquez sur "**Ajouter**" pour que l'ajout du type d'événement soit bien pris en compte.

Si vous souhaitez revenir à la liste des événements, cliquez sur "**Retour**".

Gestion des artistes

Pour gérer les artistes vous devez cliquer sur l'onglet "**Artistes**".

Artistes

La liste des artistes devrait alors s'afficher comme ceci:

[Ajouter un artiste](#)

Liste des artistes

Nom: Wendy

Prénom: Sinclair



Age: 10

Description: Cela fait maintenant deux ans que Wendy Sinclair est en résidence à Art Plume. D'origine anglaise, elle s'est notamment formée dans une école des beaux arts pendant quatre ans en Angleterre avant de venir en France par la suite.

Lien: <http://www.wendysinclair.com/>

[Modifier l'artiste](#) | [Supprimer l'artiste](#)

Nom: Thibert

Cliquez sur "Modifier l'artiste" si vous souhaitez modifier les informations d'un artiste de la liste.

Vous serez alors redirigé vers la page de modification de l'artiste.

Modifier un artiste

Nom:

Prénom:

Photo: Aucun fichier sélectionné.

Description:

Age:

Lien:

[Retour](#)

(modifier seulement les champs que vous voulez modifier)

!Attention: si vous souhaitez changer d'image videz la barre de texte après "Photo:" puis cliquez sur "Parcourir".

Après avoir modifié les informations veuillez cliquer sur "**Modifier**" pour que les modifications soient bien prises en compte.

Vous pouvez à tout moment cliquer sur "**Retour**" pour retourner à la liste des artistes.

Pour supprimer un événement vous n'aurez qu'à cliquer sur "**Supprimer l'artiste**" dans la liste des artistes.

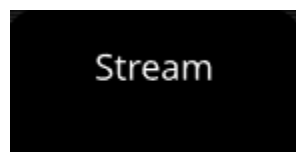
Pour ajouter un nouvel artiste cliquez sur "**Ajouter un artiste**", vous serez redirigé vers le formulaire d'ajout d'artiste.

Saisissez toutes les informations puis cliquez sur "**Ajouter**" si vous voulez que l'ajout soit pris en compte.

À tout moment vous pouvez vous rendre à la liste des artistes en cliquant sur "**Retour**".

Gestion du lien de Stream (lien vers le live)

Pour modifier le lien de Stream vous devez cliquer sur l'onglet "**Stream**".



Le a page de modification devrait alors s'afficher comme ceci:

Modifier le lien du stream

Lien:

Modifier

[Retour](#)

Pour modifier le lien de stream remplacer le lien déjà présent par celui que vous voulez puis cliquez sur "modifier" pour que les modifications puissent s'appliquer.

Vous pouvez retourner à tout moment à l'accueil en cliquant sur "Retour".

!Attention: le lien doit commencer par http:// ou https:// sinon le lien ne fonctionnera pas dans l'application.

Gestion des informations d'art plume

Pour modifier les informations d'art plume qui seront affichées dans l'application Android vous devez cliquer sur l'onglet "**Infos**".



Infos

La page de modification des informations d'Art Plume devrait alors s'afficher comme ceci:

Modifier les informations

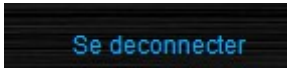
Nom:	<input type="text" value="Art Plume"/>
Telephone:	<input type="text" value="0233050326"/>
Mail:	<input type="text" value="artplume@artplume.org"/>
Rue:	<input type="text" value="165 rue de Mesnilcroc"/>
Ville:	<input type="text" value="Saint-Lô"/>
Code postal:	<input type="text" value="50000"/>
Site internet:	<input type="text" value="http://www.artplume.org"/>
<input type="button" value="Modifier"/> Retour	

Après avoir remplacé les informations que vous souhaitez modifier, cliquez sur "**Modifier**" pour pouvoir prendre en compte les modifications.

Si vous souhaitez revenir à l'accueil, cliquez sur "**Retour**".

Déconnexion de l'application

Avant de fermer l'application pensez à vous déconnecter en cliquant sur "**Se déconnecter**" en bas de la page.

A rectangular button with a dark background and the text "Se déconnecter" in a light blue color.