

1 Contexte

Un projet participe à l'évaluation des enseignements suivants :

- M2-EP2 : Programmation web serveur
- M3-EP1 : Conception ergonomique d'interfaces
- M3-EP2 : Génie logiciel et gestion de projet

L'évaluation donnera lieu à une note dans chacune des matières impliquées.

Le but de ce projet est de réaliser un site internet comportant une partie serveur (programmation en PHP, et utilisant une base de données) et développée dans le cadre de M2-EP2, une partie cliente (programmation en HTML, CSS, Javascript si besoin) dont l'interface sera réalisée dans le cadre de M3-EP1. L'organisation du projet et le suivi de son exécution s'intégrera dans le cadre de M3-EP2.

2 Présentation du sujet

Un artisan souhaite exposer son activité sur Internet. Il vous contacte pour cela afin que vous réalisiez son site. Le but de ce site est de présenter l'activité de l'artisan, et de faciliter les relations entre lui et ses clients.

De base, le site présente l'activité et le métier de l'artisan. Il permet d'avoir ses coordonnées, et offre un plan interactif (openStreet ou Google) pour localiser l'entreprise. Ce site propose aussi des services, afin de permettre :

- à l'artisan, de présenter son activité et ses réalisations, au moyen de textes et d'images : sous la forme d'articles, un peu à l'image d'un blog, il sera possible de définir une image d'accueil, une description du chantier et une galerie d'images qui pourra être affichée sous la forme d'un diaporama. Chaque image de la galerie pourra être légendée. L'article offrira les mécanismes nécessaires pour être partagé sur facebook, et les images pourront être partagées sur instagram.
- à l'artisan, de publier ses offres d'emploi ou de stage.
- aux postulants, de répondre à ces offres en déposant, *via* l'annonce en ligne, les informations habituelles (cv, lettre). L'envoi des pièces est contrôlé, afin d'éviter les posts automatiques par un bot ou la publications de documents autres que PDF.
- aux clients, de déposer une demande de projet : nom, adresse, description rapide de la demande, coordonnées pour être rappelé ou joint par mail. Lorsque la demande est validée, l'artisan reçoit une notification par mail qui reprend toutes ces informations. Le dépôt doit se faire uniquement après confirmation par le client afin d'éviter qu'un bot n'aille saturer le service.
- à l'artisan, de visualiser les demandes, de marquer si le client a été recontacté ou pas, d'archiver la demande. La visualisation de fait en deux temps : l'interface affiche un résumé (un peu comme dans un webmail, on voit au départ un tableau avec toutes les demandes), et lorsqu'on clique sur le résumé, on accède à tous les détails. Lors du premier affichage de cette vue détaillée, si le client a laissé un mail, une notification lui est envoyée, lui permettant de savoir que l'artisan a vu sa demande.
- à l'artisan, d'exporter vers son mobile, les coordonnées des personnes ayant déposé une demande de projet (le site émet un fichier au format vCard).

3 Calendrier

- Remise du sujet : 12 novembre 2019
- Remise du projet : 12 janvier 2020

Certaines séances, dans chacune des matières, pourront être utilisées pour le suivi ou l'avancement du projet. Cela sera organisé par chacun des enseignants, et ce n'est pas une obligation.

4 Restitution / Évaluation

L'ensemble des éléments nécessaires seront placés dans un dossier, compressé, puis déposé sur CELENE au plus tard le jour de la remise du projet, 18h00, heure du serveur, dans le cours en ligne de l'UE Programmation Web Serveur.

5 Bonnes pratiques !

C'est un projet impliquant du développement logiciel. Qui dit développement dit *génie logiciel* : réflexion, modélisation, scénarios, maquettes, documentation, tests, versioning, gestion de configuration *etc. etc.* Lorsque vous packagez votre solution, mettez vous dans la situation de celui qui va la récupérer : il doit pouvoir, simplement, réinstaller le tout, en suivant un mode d'emploi, que vous aurez fourni.