

Projet Galaxie

Sommaire

I - Conception :

- Etude du cahier des charges.....	3
- Composition de l'équipe.....	4
- Elaboration du MCD (Modèle conceptuel des données).....	5
- UML de déploiement.....	6
- Maquettage.....	7-21
- Répartition.....	22
- Mise en place du Git.....	23

II - Code:

- Entity Ship : Kaoutar.....	24
- Entity Pilot : Robinson.....	26
- Entity Mission : Sid.....	27

III - Démonstration.....

28

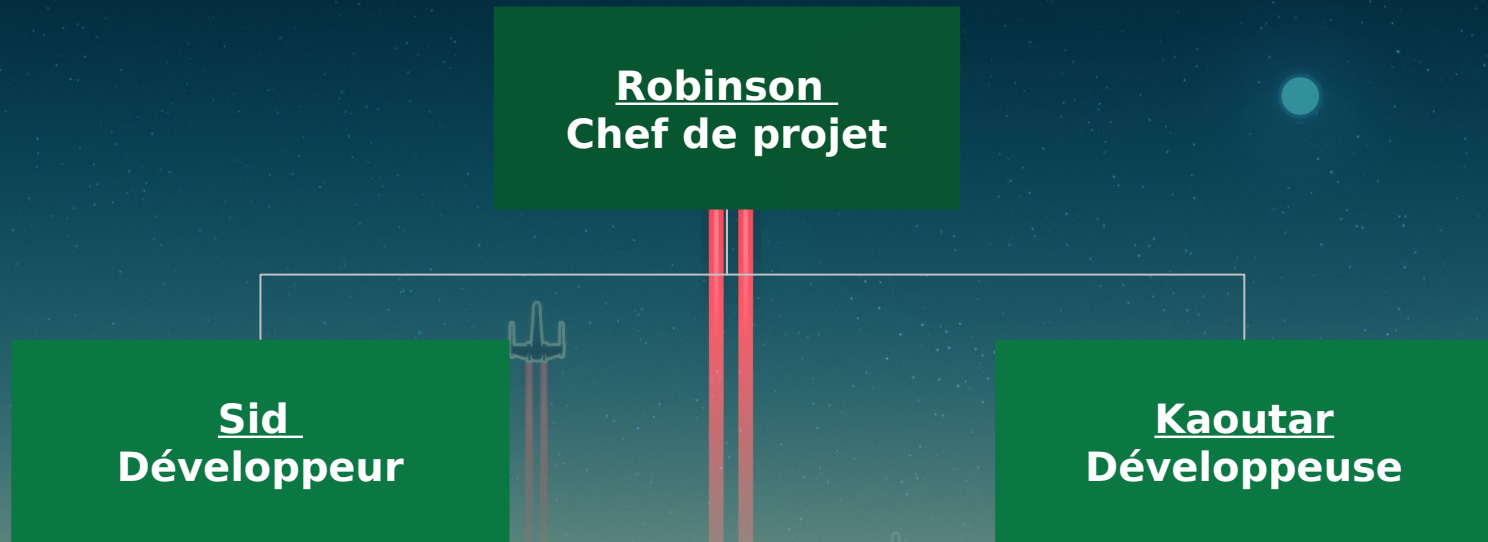
IV - Conclusion.....

29

Cahier des charges

- ☐ Inscrire un rebelle à la formation de pilote
- ☐ Lister les apprenti-pilotes actuels
- ☐ Lister tous les pilotes.
- ☐ Un moteur de recherche permettra de filtrer les pilotes sur leur nom
- ☐ Lister les pilotes opérationnels
- ☐ Lister les pilotes blessés
- ☐ Lister les apprentis et pilotes décédés (le mémorial)
- ☐ Créer une mission (Contraintes au niveau des pilotes et vaisseaux)
- ☐ Terminer une mission.
- ☐ Lister les missions terminées
- ☒ Ajouter un chasseur à la flotte (d'un des 2 types disponibles)
- ☐ Modifier l'état de santé d'un pilote
- ☐ Modifier l'état d'un chasseur

Hiérarchie



MCD : Modèle conceptuel des données

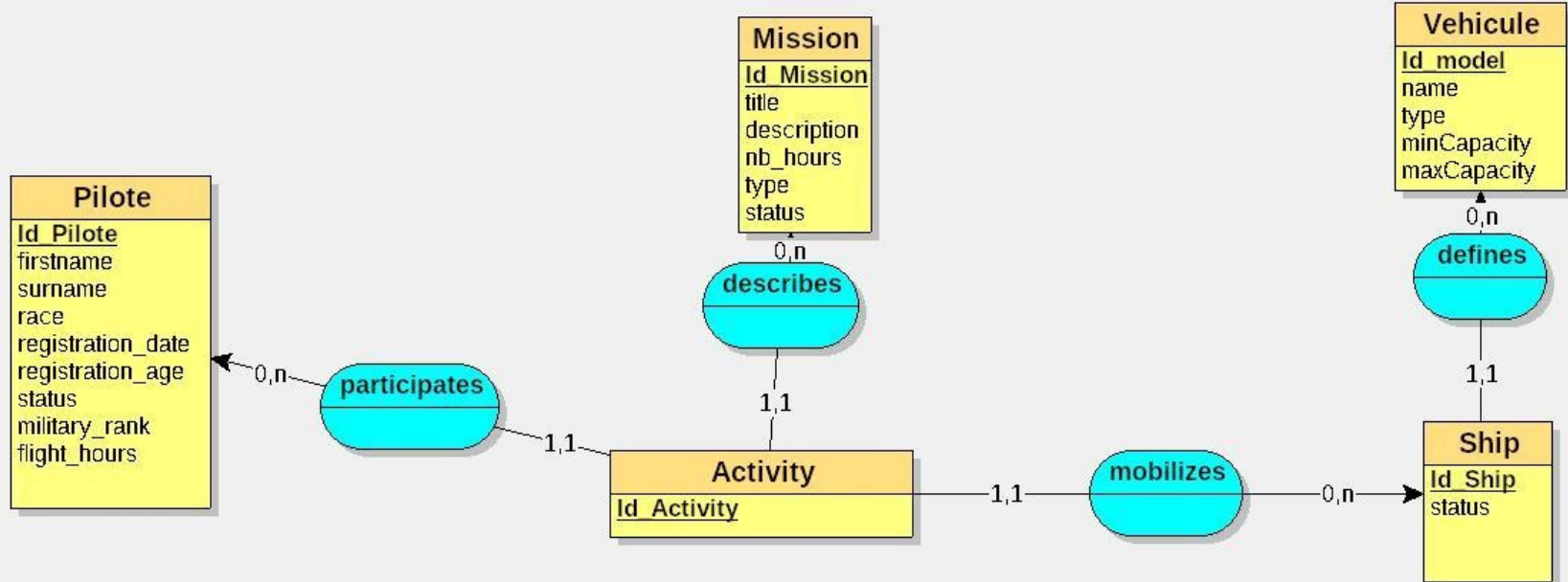
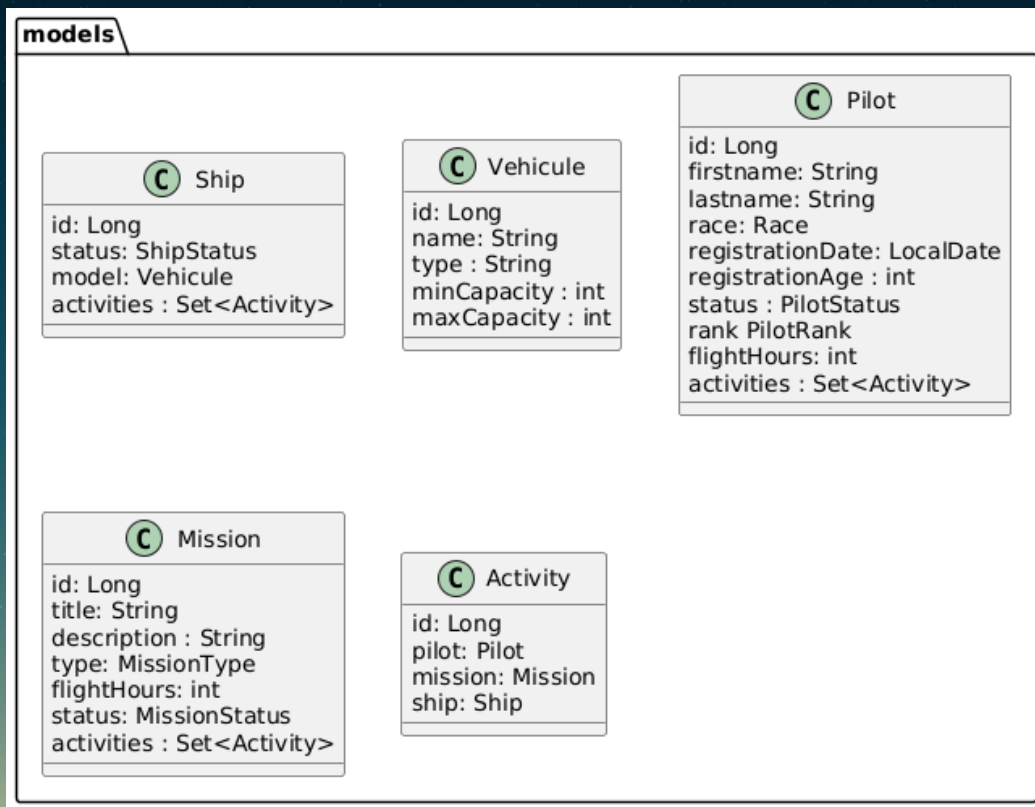
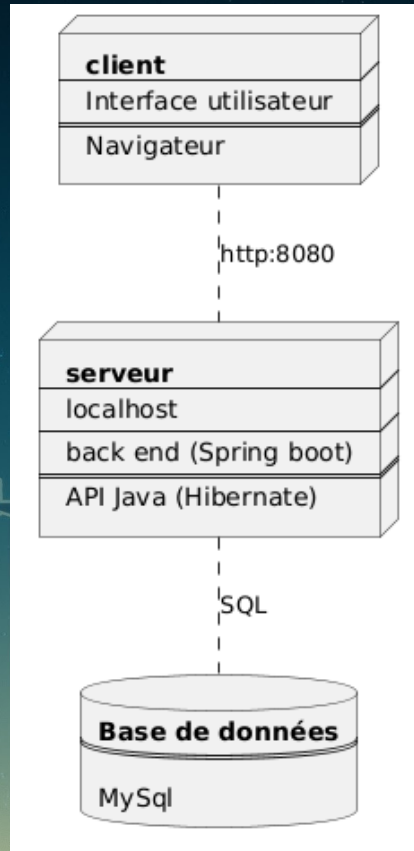


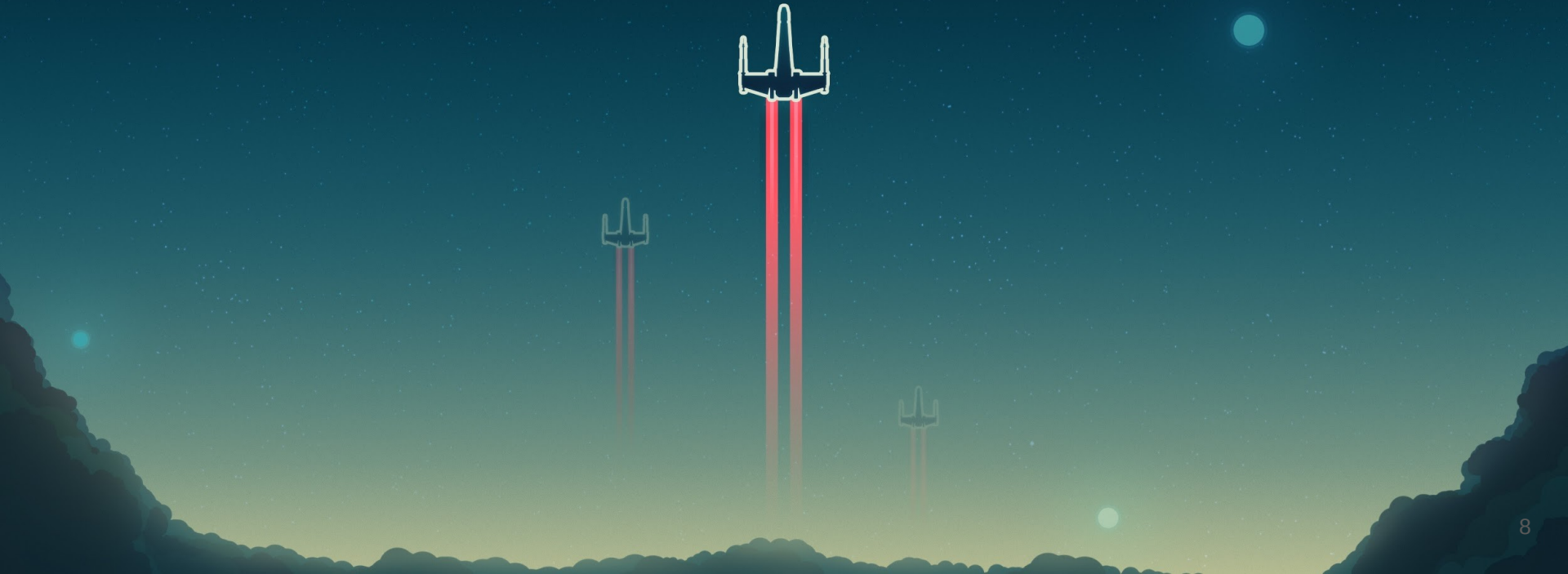
Diagramme de classes



UML de Déploiement



Maquette



Missions



Pilotes



Ships



HOME

On-going	Completed
<u>zzzzzzzz</u>	<u>eeeeee</u>
<u>zzzzzz</u>	<u>eeeeee</u>
<u>zzzzzzzz</u>	<u>eeeeeeee</u>
<u>zzzzzzzz</u>	<u>eee</u>

Missions



Pilotes



Ships



HOME

On-going	Completed
<u>zzzzzzzz</u>	<u>eeeeee</u>
<u>zzzzzz</u>	<u>eeeeee</u>
<u>zzzzzzzz</u>	<u>eeeeeee</u>
<u>zzzzzzzz</u>	<u>eee</u>

Missions



Pilotes



Ships



HOME

Title

Description

Pilotes

Ships

[adazehda](#)

[adazekdjaidja](#)

[adadjaid](#)

[juhytrtr](#)

Missions



Pilotes



Ships



HOME

id mission + title

flight hours

pilot status (operational,
hurt, deceased)



ship status (good,
maintenance, destroyed)



mission status (success,
failure)



OK

Missions



Pilotes



Ships



HOME

Title

Description

☐

training

☐

battle

pilot operational and free



good ship



OK

[Missions](#)[Pilotes](#)[Ships](#)[HOME](#)

Pilots List

Firstname	Surname	Rank	Status
-----------	---------	------	--------

☐
☐
☐

op
inj
dead

- | | | | | |
|----|----------|-------------|------------|--|
| 1. | Robinson | Crusoë | Goat | |
| | | operational | | |
| 2. | Kawkaw | Wifi | SuperWomen | |
| | | injured | | |
| 3. | Sid | Lebg | bref... | |
| | | operational | | |
| 4. | | | | |



Personal information :

Name
Race
Age
Status (can be changed)
Rank
Number of hours

Missions :

Title	On going
Title	Complete
Title	Complete
Title	Complete

Missions



Pilotes



Ships



HOME

Firstname

Surname

Age (registration)

Race



OK

[Missions](#)[Pilotes](#)[Ships](#)[HOME](#)

Pilots List

Firstname	Surname	Rank	Status
-----------	---------	------	--------

☐
☐
☐

op
inj
dead

- | | | | | |
|----|----------|-------------|------------|--|
| 1. | Robinson | Crusoë | Goat | |
| | | operational | | |
| 2. | Kawkaw | Wifi | SuperWomen | |
| | | injured | | |
| 3. | Sid | Lebg | bref... | |
| | | operational | | |
| 4. | | | | |



Personal information :

Name
Race
Age
Status (can be changed)
Rank
Number of hours

Missions :

Title	On going
Title	Complete
Title	Complete
Title	Complete

Missions



Pilotes



Ships



HOME

Firstname

Surname

Age (registration)

Race



OK



Ships List

Select Status

☐

Operational

☐

Maintenance

☐

Destroyed

Id	Status	Model
----	--------	-------

1. Bonbardier X-wing
2. Chasseur Y-wing
3. Bonbardier X-wing
4. Chasseur Y-wing

Missions



Pilotes



Ships



HOME

New ship

Model

OK

New model

Name

Type

Minimum

Capacity

Maximum

OK

Missions



Pilotes



Ships



HOME

Ship info

Matricule

Type

Status (can be changed)

Répartition des tâches

Robinson

- Fonctionnalités pilot
- JS + Couche DB
- Structure couche métier (Entités, enum ...)



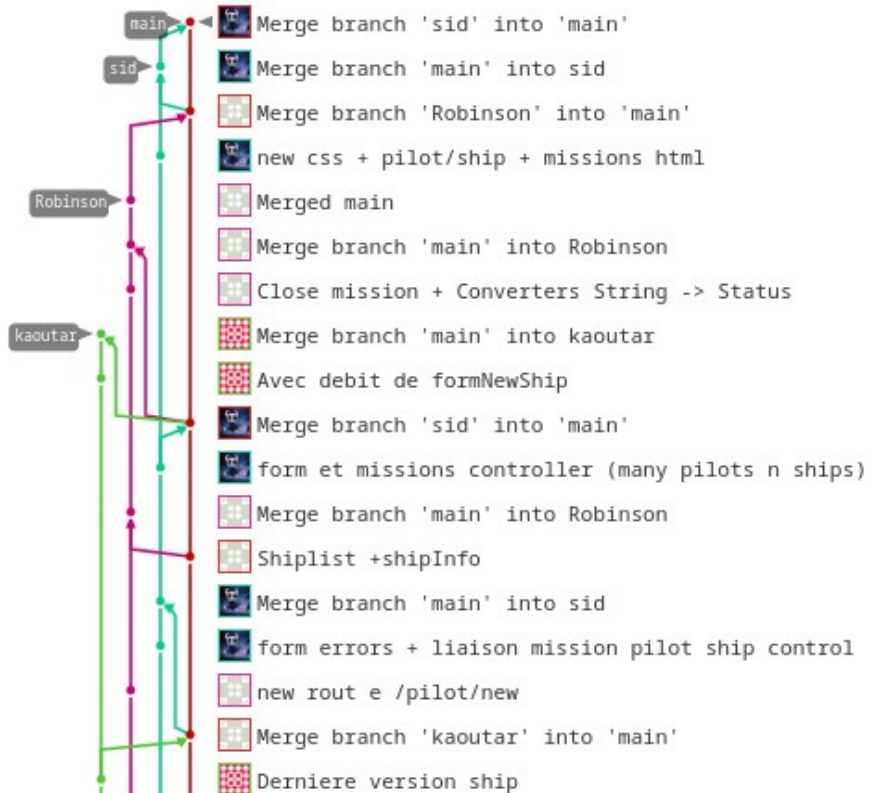
Kaoutar

- Fonctionnalités ship et véhicule
- Power point

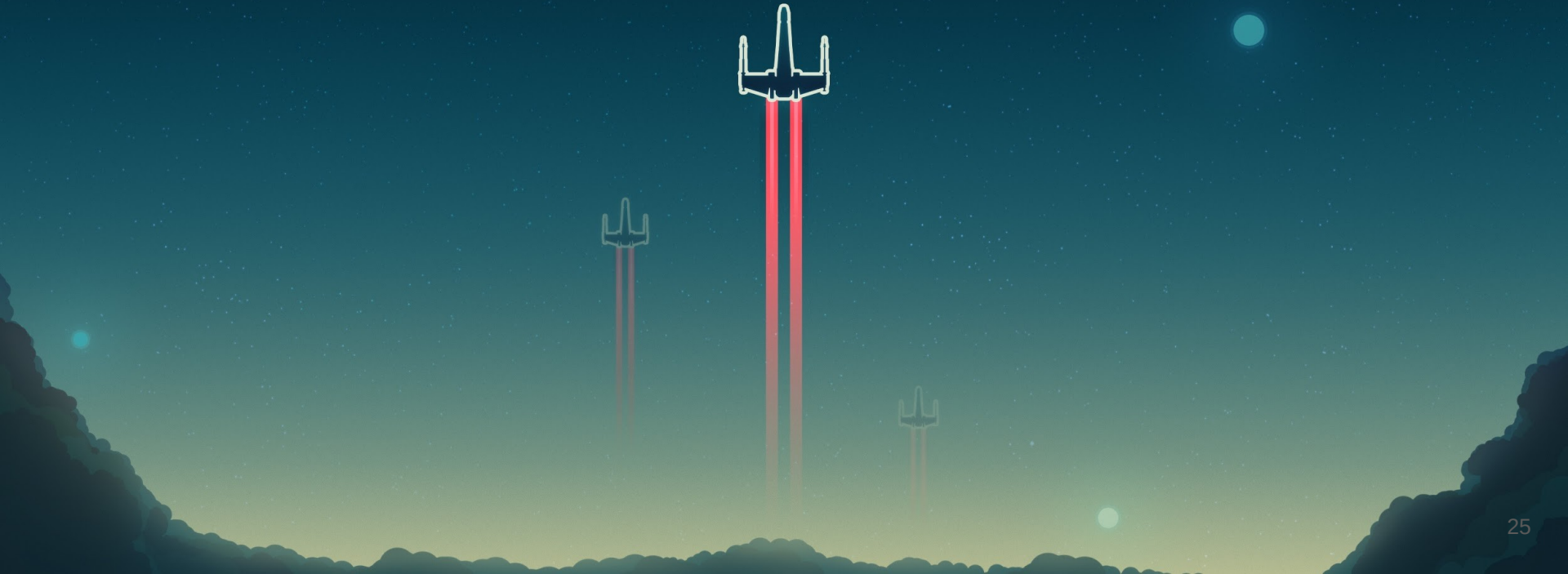
Sid

- Fonctionnalités mission
- CSS
- Livrables

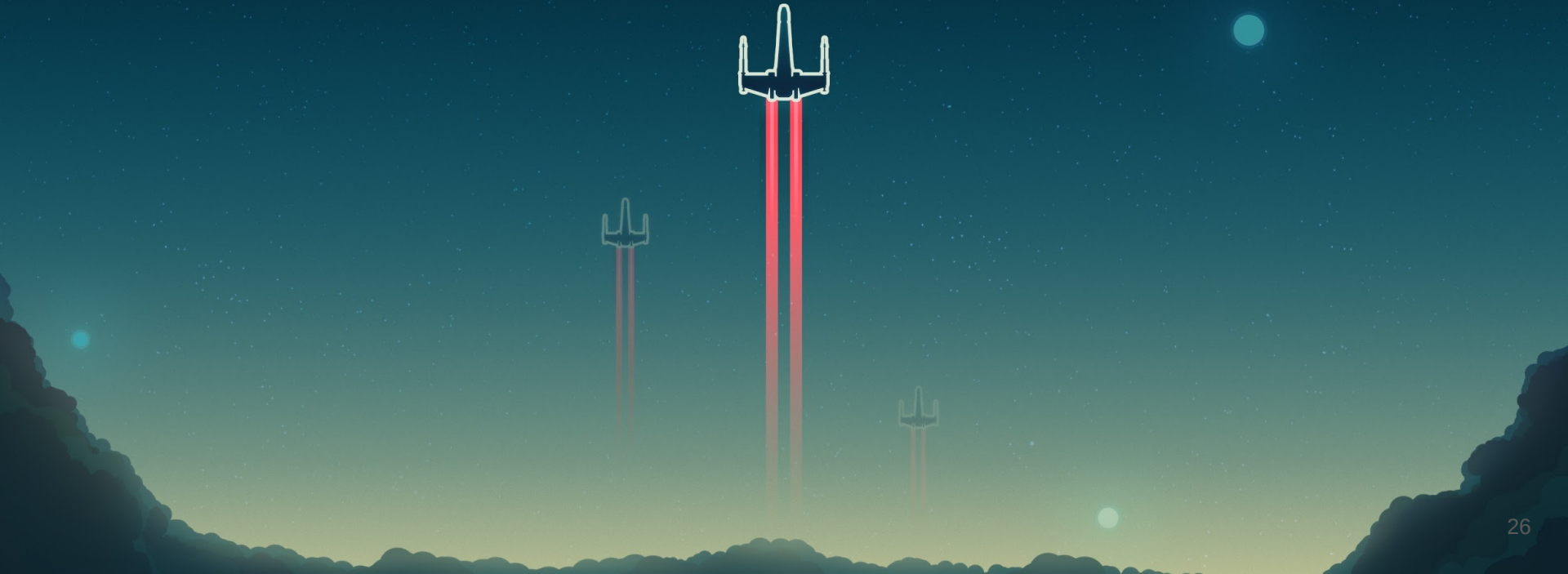
GIT



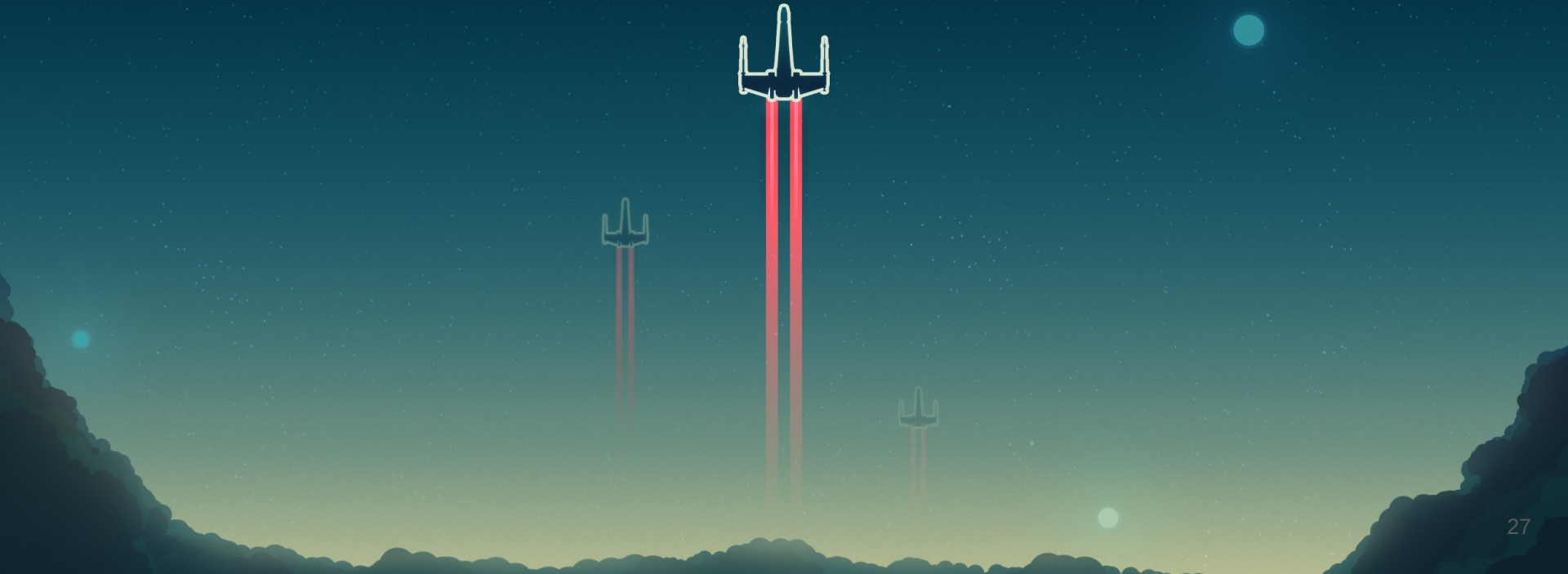
Code de kaw



Code de Robinson



Code de Sid



Place à la démonstration



Conclusion

