

# Collections

## Java Collections Framework

# Dagens emner

- Kompleksitet opgaver fra sidst
  - Opgave 1 (bogen)
  - Opgave 2 (størrelsesorden)
  - Opgave 3 (prefixArray)
  - Opgave 4 (regnvejr 1-2 og 3)
  - Opgave 5 (belgisk flag – den tager jeg 😊)
- Collections Framework
  - Collection
  - List
  - Set
  - Map

# Opgave 5

```
public static void belgiens_flag(char[] belgiens_flag)
```

```
    int s = 0;
```

```
    int r = belgiens_flag.length;
```

```
    int g = belgiens_flag.length - 1;
```

```
    while (s <= g) {
```

```
        if (belgiens_flag[s] == 'S') {
```

```
            s++;
```

```
        } else if (belgiens_flag[g] == 'G') {
```

```
            g--;
```

```
        } else if (belgiens_flag[g] == 'R') {
```

```
            r--;
```

```
            swap(belgiens_flag, g, r);
```

```
            g--;
```

```
        } else {
```

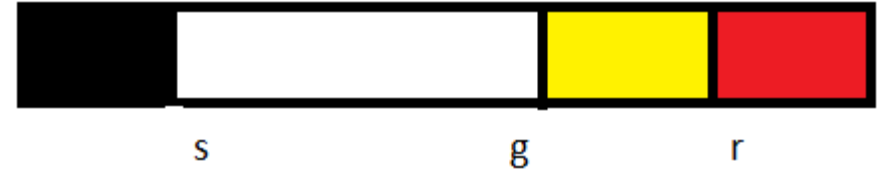
```
            swap(belgiens_flag, s, g);
```

```
            s++;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

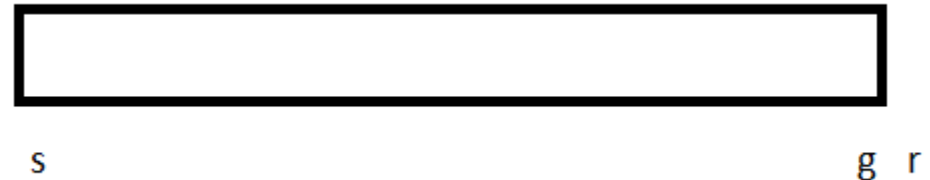


Ved start:

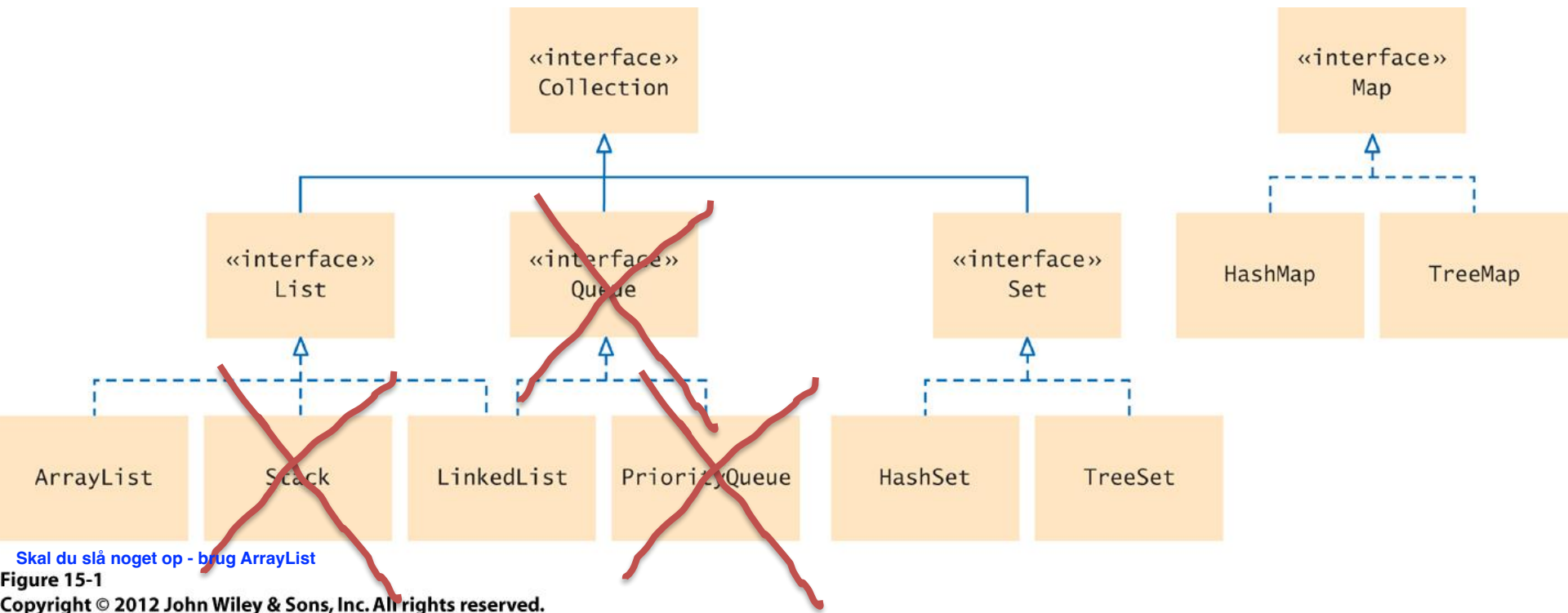
s = 0

g = length-1

r = length



# Klassehierarki



# Collection

## Vigtige metoder på alle Collection:

<i>size()</i>	<i>størrelsen</i>
<i>toString()</i>	<i>indholdet som String (kendt fra ArrayList)</i>
<i>add("Halløj")</i>	<i>tilføj element</i>
<i>remove("Halløj")</i>	<i>fjern element</i>

```
Collection<String> coll = new ArrayList<>();  
for (String s: coll) { System.out.print(s); }
```

# Set

Set svarer til en matematisk mængde

- indeholder ikke dubletter
- der er ingen rækkefølge på elementerne
- har samme metoder som Collection
  - add og addAll er implementeret så det samme element ikke indsættes flere gange

# List

- I en liste har elementerne en bestemt rækkefølge – elementerne står på en indeks plads i listen
- Indeks starter i 0
- Samme element kan forekomme flere gange i listen
- Har de samme metoder som Collection
- Har metoder der arbejder med indeks

*get(i)*

*Hent element på indeks*

*set(i, o)*

*Erstat element på indeks i med o*

*add(i, o)*

*Tilføj element o på indeks i (og skub eksisterende)*

*remove(i)*

*Fjern element på indeks (og skub de resterende til venstre)*

# Map

- I et Map gemmes alle værdier under en nøgle (*key*)
- (*key,value*) –par gemmes
- *key* skal altid bruges når en *value* skal findes
- Har metoderne
  - *put(key,value)*      *Gem value under nøgle key*
  - *get(key)*              *Hent value der er gemt under nøglen key*
  - *containsKey(key)*      *Findes der en value gemt under nøglen key*
  - *keySet()*                *Returnerer et Set med alle keys*
  - *values()*                 *Returnerer en Collection med alle values*

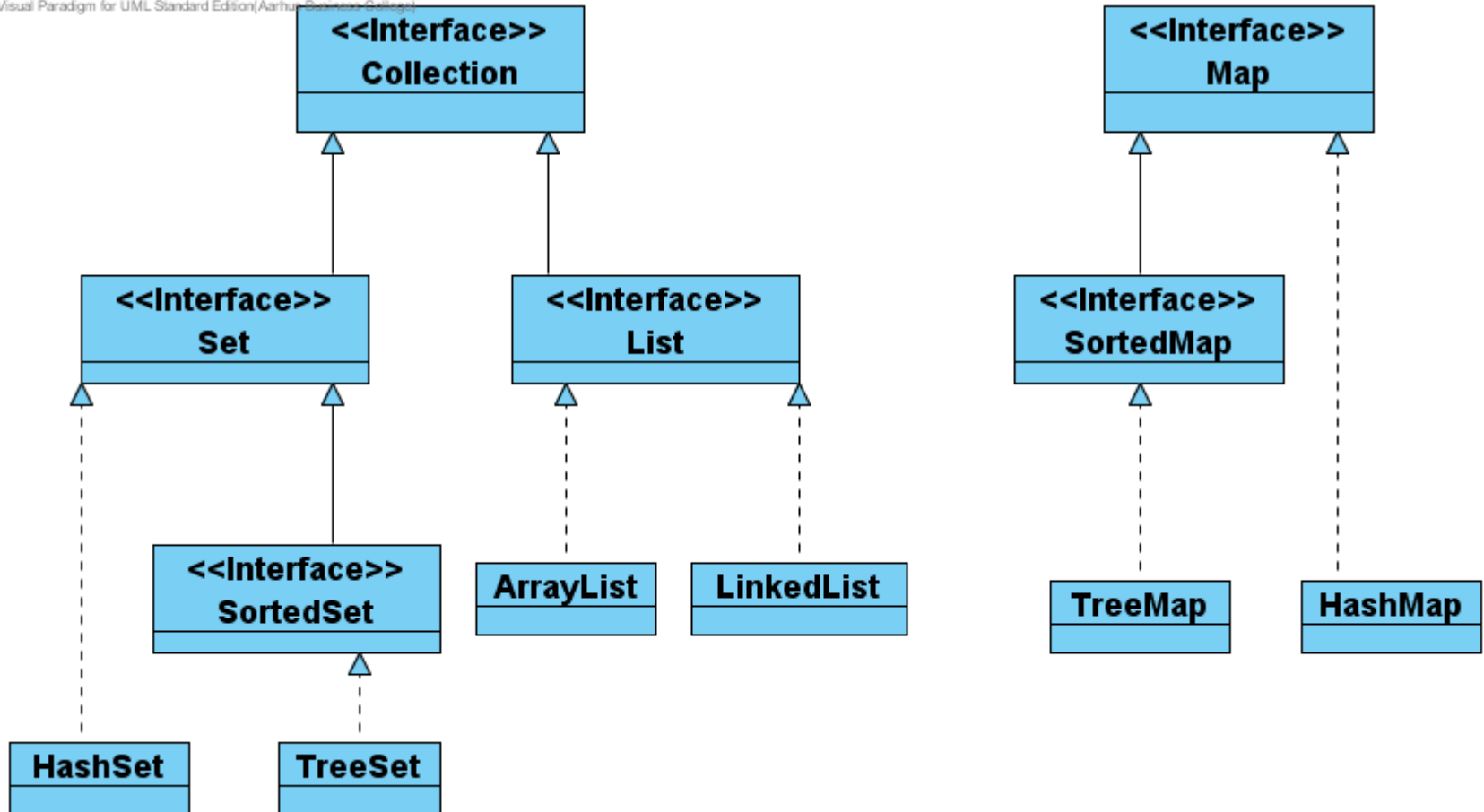


Figure 10 A Map



# Konkrete klasser i frameworket

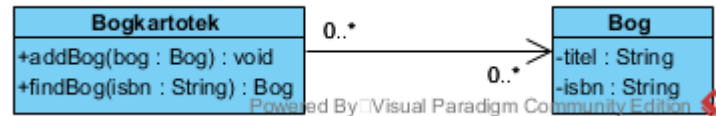
Visual Paradigm for UML Standard Edition (Aarhus Business College)



# Hvorfor dette framework ?

- Ensartet måde at programmere på
- Risikoen for fejl mindre
- Flexibilitet
  - Let at udskifte en implementation
  - Let at tilføje en ny implementation

# Eksempel



*Programmer associeringen under anvendelse af:*

- ArrayList
- HashSet
- HashMap

# Opgaver

# Sortering

- TreeSet kræver at objekterne kan sorteres
- TreeMap kræve at nøglerne kan sorteres
- Sortering kan ske ved
  - Comparable (naturlig ordning)
  - Comparator (alternativ ordning)

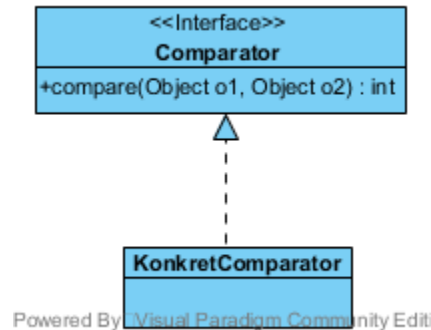
# Comparable

## Lad klassen implementere Comparable

```
public class Bog implements Comparable<Bog> {  
    private String titel;  
    private String isbn;  
  
    public Bog(String titel, String isbn) {  
        super();  
        this.titel = titel;  
        this.isbn = isbn;  
    }  
  
    @Override  
    public int compareTo(Bog inBog) {  
        return isbn.compareTo(inBog.getIsbn());  
    }  
  
    public String getIsbn() {  
        return isbn;  
    }  
}
```

Det er den naturlige ordning af Bog objekter

# Comparator 1



- Lav en klasse der implementerer Comparator
- Implementer compare metoden
- Lave alternative ordninger på Bog objekter

```

public class BogComparator implements Comparator<Bog>
{
    public int compare(Bog o1, Bog o2) {
        return o1.getTitel().toLowerCase().compareTo(
            o2.getTitel().toLowerCase());
    }
}
    
```

# Comparator 2

```
Bog b1 = new Bog("Java", "4-33");
Bog b2 = new Bog("Pascal", "2-33");
Bog b3 = new Bog("C#", "5-33");
Bog b4 = new Bog("VB", "6-33");
```

```
Set<Bog> s = new TreeSet<>();
s.add(b1);
s.add(b2);
s.add(b3);
s.add(b4);
System.out.println(s);
```

Bøgerne udskrives i rækkefølge efter deres naturlige ordning

[2-33 Pascal, 4-33 Java, 5-33 C#, 6-33 VB]

```
Bog b1 = new Bog("Java", "4-33");
Bog b2 = new Bog("Pascal", "2-33");
Bog b3 = new Bog("C#", "5-33");
Bog b4 = new Bog("VB", "6-33");
```

```
Set<Bog> s = new TreeSet<>(new BogComparator());
s.add(b1);
s.add(b2);
s.add(b3);
s.add(b4);
System.out.println(s);
```

Bøgerne udskrives i rækkefølge efter den angivne Comparator

[5-33 C#, 4-33 Java, 2-33 Pascal, 6-33 VB]



# Comparator 3

```
List<Bog> bogliste = new LinkedList<>();
bogliste.add(b1);
bogliste.add(b2);
bogliste.add(b3);
bogliste.add(b4);
Collections.sort(bogliste);
System.out.println(bogliste);
```

Bøgerne sorteres i rækkefølge efter deres naturlige ordning

[2-33 Pascal, 4-33 Java, 5-33 C#, 6-33 VB]

```
Collections.sort(bogliste, new BogComparator());
System.out.println(bogliste);
```

Bøgerne sorteres i rækkefølge efter den angivne Comparator

[5-33 C#, 4-33 Java, 2-33 Pascal, 6-33 VB]