

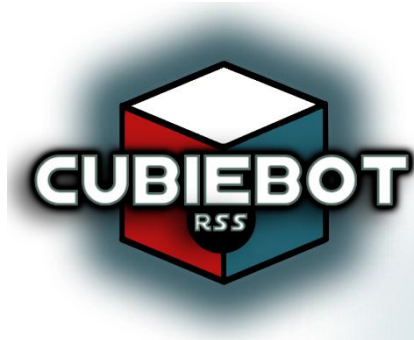


PROJECTVOORSTELLING CUBIEBOT:

Naam:

Onze naam 'CubieBot' is afkomstig van 2 woorden. Deze 2 woorden zijn Rubik's Cube en robot.

Logo:



Het logo legt zichzelf uit als je weet wat de naam betekent. Op de voorgrond ziet u onze naam van ons project en het acroniem RSS dat staat voor 'Robin, Siebe, Solver'. Op de achtergrond ziet u een Rubik's kubus in onze huisstijl kleuren.

Situering van het project:

U kent het gevoel van een onopgeloste Rubik's kubus, dat u absoluut wil oplossen. Maar het lukt u niet. Dan kan u gebruik maken van onze CubieBot, die voor u het nodige werk zal doen dit is dus de kubus oplossen.

Oplossing van het probleem:

De CubieBot is in staat om uw kubus op te lossen. Dit doet hij aan de hand van een paar motortjes die je vast maakt aan de kubus. Deze draaien door middel van commando's die de computer stuurt naar de CubieBot.

Afbakening:

Voordat de computer commando's kan geven moet je echter zelf de kleuren van de kubus ingeven. Dit kan aan de hand van een programma dat zeer gebruiksvriendelijk is. De CubieBot kan zelf dus niet de kleuren van de blokjes scannen.



Benodigde vaardigheden:

We hebben verschillende vaardigheden nodig: voor het software afhankelijk deel, hebben we een kennis van programmeren nodig. Voor het hardware afhankelijk deel, hebben we kennis nodig van Arduino, die ons zal helpen de motortjes te beheren.

Samenwerking met anderen:

Senne Vanden Berghe: Dit is Siebe zijn neef, die in het zesde jaar industriële wetenschappen zit. Senne zal ons heel wat informatie geven over wat we allemaal nodig hebben van onderdelen voor de Arduino. Dit is vooral op hardware niveau.

