<u>Punt</u>		<u>B</u>	<u>al</u>
- int x - int y - int z		Punt centrumint diameterint straal	
+ int getX() + int getY() + int getZ()		+ Punt getCentrum() + int getDiameter() + int calcInhoud() + int calcOppervlakte() + void draw()	
	- int temperatuur - Planeet planeten[]		Planeet
			- Texture textuur - bool bewoond
	string kleur+ int getTemperatuur()+ void addPlaneet(Plar+ void removePlaneet(• • • • • •	+ void draaien(int snelheid)