

# Story-Planung



HOR-TINF2021

## Gruppe

---

Tobias Hahn  
Lars Holweger  
Fabian Unger  
Timo Zink  
Frank Sadoine  
Fabian Eilber

## Betreuer

---

Prof. Dr. Phil. Antonius van Hoof

## Dokumentverlauf

Version	Beschreibung/Änderung	Autor	Datum
1.0	Hinzufügen der Einleitung und der Planung zur ersten Woche	Fabian Eilber	10.04.2023
2.0	Hinzufügen der Planung zur zweiten Woche	Fabian Eilber	16.04.2023
3.0	Hinzufügen der Planung zur dritten und vierten Woche	Lars Holweger, Fabian Unger	23.04.2023

## Inhaltsverzeichnis

Dokumentverlauf.....	1
Inhaltsverzeichnis .....	1
1. Einleitung.....	2
2. Implementierungswoche KW 15 .....	2
3. Implementierungswoche KW 16 .....	2
4. Implementierungswoche KW 17 .....	2
5. Implementierungswoche KW 18 .....	3

## 1. Einleitung

In diesem Dokument werden die Ziele zur Implementierung für die kommenden Wochen erläutert. Die Entwickler können sich dann anhand der Aufgaben dementsprechend zu Pair Programmern zusammenfinden. Der Inhalt des Dokuments dient dabei lediglich für eine grobe Planung. Wir werden für eine genauere Planung das Task-Management-System Azure DevOps verwenden. In diesem werden die einzelnen Aufgaben detaillierter beschrieben und mit einem Status über den Fortschritt versehen.

Das Dokument wird zwischen allen Implementierungswochen aktualisiert, sodass vor Beginn einer Implementierungswoche die Aufgaben bereits festgelegt sind. Falls während einer Implementierungswoche unerwartete Ereignisse eintreten, werden die Planungen entsprechend geändert und in diesem Dokument aktualisiert.

## 2. Implementierungswoche KW 15

In dem Weekly Build der KW 15 ist es dem Benutzer möglich, sich auf der neuen Oberfläche des FTB-Eventmasters umzusehen und zu navigieren.

## 3. Implementierungswoche KW 16

In dem Weekly Build der KW16 soll es dem Benutzer möglich sein, sich im FTB-Eventmaster einen Benutzer anzulegen. Unter der Annahme, dass ein Benutzer den FTB-Eventmaster nutzen will, muss er sich zuerst registrieren. Dies ist ihm möglich, indem er den FTB-Eventmaster im Browser aufruft und unter "Sign Up" einen Nutzer anlegt. Nachdem alle benötigten Informationen eingetragen sind, kann der Benutzer die Registrierung durch einen Click auf dem Button "Sign Up" abschließen. Folgend bekommt der Benutzer eine E-Mail, mit einem Link. Dieser dient zur Verifikation des neuen Nutzers. Um den Benutzer zu verifizieren ist es lediglich notwendig auf den Link zu drücken. Dadurch gelangt man automatisch zurück zum Login-Screen des FTB-Eventmasters. Dort erscheint bei erfolgreicher Verifikation eine Meldung, worauf sich der User dann anmelden kann.

## 4. Implementierungswoche KW 17

In dem Weekly Build der KW 17 soll es einem Organisator möglich sein ein/er Event/Event-Serie zu erstellen, dies zu bearbeiten und zu löschen.

Ein Organisator kann ein Event/-Serie absagen oder löschen.

Ein Admin kann alle Events der Organisation bearbeiten

Ein Organisator soll Nutzer zu einer Organisation einladen können, welche die Nutzer annehmen oder ablehnen können.

Nutzer sollen Organisationen verlassen können.

Zu den Events soll der Organisator einladen oder ausladen können.

Ein Organisator soll Tutoren für Events einladen können.

Ein Nutzer soll diese Einladung annehmen oder ablehnen können.

Außerdem soll ein Nutzer sich zu einem/r Event/Event-Serie registrieren können.

## 5. Implementierungswoche KW 18

Der Sysadmin kann Organisationen erstellen, bearbeiten und löschen, bei denen direkt ein Nutzer zum Admin gesetzt wird.

Ein Admin soll anderen Nutzer der Organisation zu Admins/Organisatoren der Organisation machen können.

Dazu wird eine Anwendung entwickelt, die zur Erstellung von Organisationen genutzt wird.

Der SysAdmin soll Nutzer aus dem System löschen können.

Ein Tutor soll Dateien hochladen/löschen und Umfragen erstellen und einsehen können.

Ein Attendee soll diese Dateien herunterladen und Umfragen beantworten können.

Ein Tutor soll Nachrichten an die Attendee senden können, welche diese kommentieren können.

Ein Tutor soll spontan Personen direkt zu einem Event hinzufügen können und eine Anwesenheitsprüfung machen.

Ein Organisator kann Vorlagen für Events erstellen/bearbeiten/löschen.

Ein Admin kann Gruppen innerhalb einer Organisation erstellen, Nutzer zu dieser hinzufügen/entfernen und Gruppen löschen.