



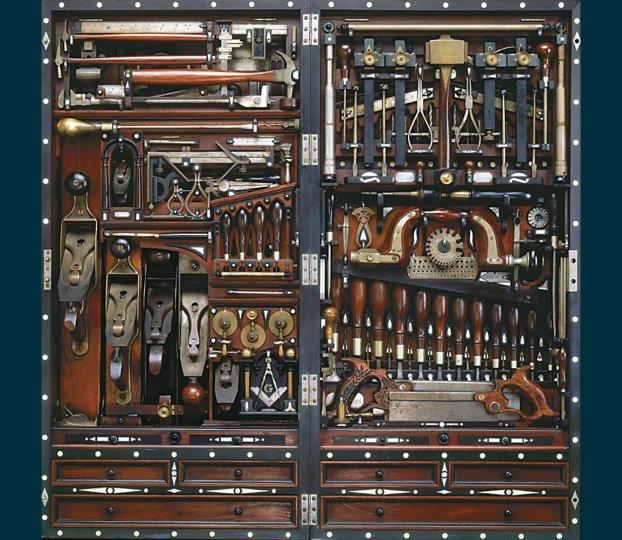
Daniel Zavala de la Vega

@siedrix siedrix@gmail.com

$$\frac{\partial}{\partial a} \ln f_{a,\sigma^{2}}(\xi_{1}) = \frac{(\xi_{1} - a)}{\sigma^{2}} f_{a,\sigma^{2}}(\xi_{1}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} \int_{a,\sigma^{2}} f(x) dx = M \left(T(\xi) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta} \ln L(\xi,\theta) \right) \int_{a,\sigma^{2}} f(x) dx$$

 $\partial \theta R_n^{1}(x)f(x,\theta)dx = \int \frac{\partial}{\partial \theta} \eta(x) dx$







¿Qué es un web server?

Y un programa... y una base de datos... y un protocolo para comunicarnos con él... y ui... y un poco más

http://

Un protocolo de comunicación

Con muchos conceptos y muchos términos. Pero todos son fáciles de aprender.



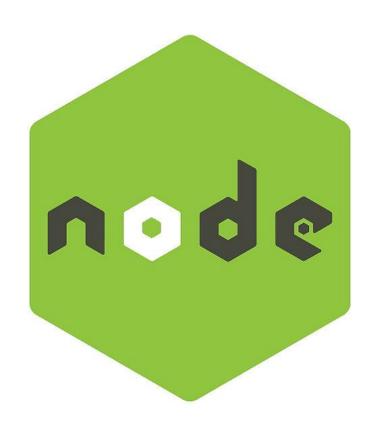
 $\underset{\text{Not Found}}{404}$

Ю

Input/Output

ES6 and JS ECMAScript 6 Javascript

Use today technology of tomorrow



El ambiente de ejecución de nuestro programa

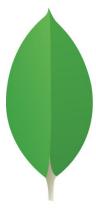
Y ejecuta Javascript! Y lo ejecuta en todos lados!



Package.json

La descripción de nuestro proyecto

sudo npm install -g supervisor sudo npm install -g bunyan



mongoDB®

sudo service mongod start

Donde guardamos nuestros datos

Lean: 7 databases in 7 weeks

Aprendan lo que quieran, solo aprendanlo bien, conviertan en expertos y aprendan las bases de

computer science detrás de esto.

Ahora hagamos código para aprender estos conceptos.

Descargamos el código base

git clone https://github.com/Siedrix/koa-colombia.git cd koa-fit

Instalamos las dependencias

npm install

Iniciar el server

supervisor runner.js | /usr/local/bin/bunyan

URL handlers

Es como declaramos las URL que tendrá nuestro server.

URL handlers

Requieren un método de HTTP y una url

```
appRouter.get('/daniel',
co.wrap(function *(ctx, next) {
    ctx.body = hi
}))
```

```
URL handlers
```

Pueden tener parametros con :parametro

```
app.get('/r/:subreddit', function (req, res) {
    console.log(req.params.subreddit)
})
```

```
app.get('/u/:user, function (req, res) {
    console.log(req.params.user)
```

})

URL handlers

Cual es el URL handler para:

/location/quintana-roo/cancun

/location/estado-de-mexico/toluca

/location/sonora/hermosillo

Templates

Layout

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
      <title>{% block title %}{% endblock %}</title>
</head>
<body>
      {% block content %}{% endblock %}
</body>
</html>
```

Template

{% extends "layout.html" %}

{% block content %}

This is the right side!

{% endblock %}

Desde el router

yield ctx.render('view',{title:'hi'})

Valores por default

```
var toDoSchema = new Schema({
     title: String,
     description: String,
     completed: {type:Boolean, default: false}
})
```

Valores por default

```
var uuid = require('uuid')
var userSchema = Schema({
      username: String,
     password: String,
     uuid : {type: String, default: uuid.v4}
})
```

Relaciones entre modelos

```
var toDoSchema = new Schema({
      title: String,
      description: String,
      uuid: {type:String, default: uuid.v4},
      completed: {type:Boolean, default: false},
      creator: { type: Schema.Types.ObjectId, ref:
'User' }
})
```

WebSockets

En el Ul

Agregar socket.io y iniciar una conexión en el browser(o celular, o arduino)

```
<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
<script>
var socket = io('http://localhost');
socket.on('connect', function () {
      socket.emit('join', {'channel':'channelName'});
});
</script>
```

Mandar un mensaje

Desde el server

ctx.app.io

.to('channelName')

.emit('messageName', {})

Recibir el mensaje

En el browser(o celular, o arduino)

```
socket.on('metric', function(metric){
    console.log('New metric =>', metric)
    $('#date').text( metric.date )
    $('#data').text( JSON.stringify(metric.data) )
})
```

Y a jugar un rato!!!

Gracias!!!

@siedrix