

移动端基础知识

微信和WeChat合并

月活跃账户数达到8.06亿



移动端基础知识

- 了解移动端和PC端的不同
- 手机设备像素对开发的影响
- CSS各种度量单位
- 移动端浏览器分布

移动端 VS PC端

w3c标准支持情况

交互上因为屏幕的变化而改变

布局上能采用更多的方式

性能上考虑的点不太一样

移动端背后的阴影

w3c标准支持情况

desktop browsers tablets mobiles other latest search

OVERVIEW

	Chrome	Opera	Firefox	Edge	Safari
Upcoming					
Current	52 492		48 461	14 460	9.1 370
Older	51 492	37 489	47 456	13 433	9.0 360
	50 489	30 479	46 456	12 377	8.0 354
	45 482	12.10 309	45 456	Internet Explorer	
	40 456		40 429	11 312	
	30 394		35 397	10 265	
			30 378	9 113	

desktop browsers tablets mobiles other latest search

OVERVIEW

	Chrome	Samsung Internet	Opera Mobile	Edge	iOS	Firefox Mobile
Upcoming					10.0 389	
Current	52 486	4.0 469	37 481	14 444	9.3 378	48 466
Older	51 488	3.0 444	12.10 289	13 417	9.0 368	47 459
		2.0 418		Internet Explorer	8.0 360	
				11 310	7.0 327	
				10 263		
				9 113		

交互上因为屏幕的变化而改变

- 屏幕变小，意味着很多东西需要触发才能展现，最明显的就是菜单栏的变化。
- 参照慕课网的官网例子。

布局上能采用更多的方式

- Flex布局
- Rem计算

性能上考虑的点不太一样

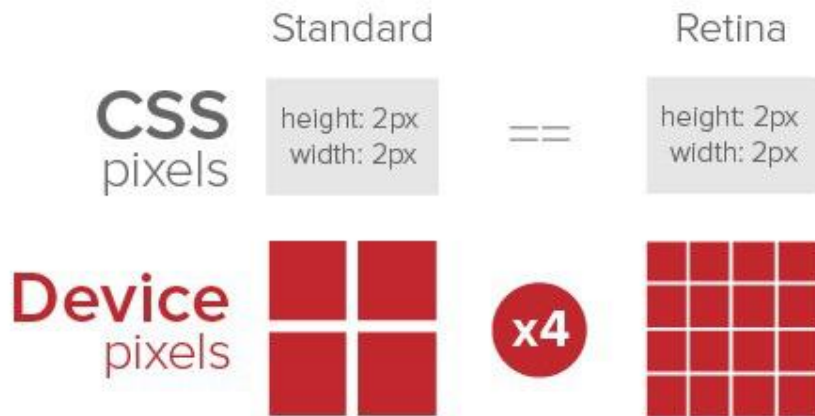
- 要考虑弱网络环境
- 流量问题
- 图片的适配和压缩问题

移动端背后的阴影

- 浏览器的性能问题
- 国产友商
- Android的版本问题

手机设备基本概念

- physical pixel
- device-independent pixel
- device pixel ratio
- PPI



Viewport

- 什么是viewport ?
- Viewport如何使用 ?

什么是Viewport

移动设备上的viewport是指设备的屏幕上能用来显示网页的区域，一般来讲，移动设备上的viewport都要大于浏览器的可视区域。

Viewport如何使用

- viewport语法

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,  
initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
```

- viewport属性

width : 设置layout viewport 宽度 , 值为一个正整数 , 或字符串"width-device"

height : 设置layout viewport 高度 , 这个属性很少使用

initial-scale : 设置页面初始缩放值 , 值为一个数字 , 可以是小数

minimum-scale : 设置页面最小缩放值 , 值为一个数字 , 可以是小数

maximum-scale : 设置页面最大缩放值 , 值为一个数字 , 可以是小数

user-scalable : 是否允许用户进行缩放 , 值为"no"或"yes"

CSS度量单位

- PX

- REM

- EM

-VH、 VW

-Vmin、 Vmax

浏览器分布

- Android
- IOS
- 国产友商
- 微信