



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**  
**COMPUTACIONALES**

**DESARROLLO DE SOFTWARE IX**

**PROYECTO FINAL**  
**COSECHAPP**

**PROFESOR**

**ERICK AGRAZAL**

**INTEGRANTES**

<b>Erick Pérez</b>	<b>8-855-1697</b>
<b>German Rodríguez</b>	<b>8-842-1607</b>
<b>José Vázquez</b>	<b>8-915-1712</b>

**LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE**  
**AÑO 2024**

Introducción .....	3
Caso de uso .....	4
Diagrama de flujo/Login - Registro .....	4
Diagrama de arquitectura tecnológica .....	5
Diagrama de datos .....	7
Wirframe de baja calidad .....	8
Landing page:.....	8
Login/registro.....	9
Perfil: .....	10

## Introducción

En este documento estaremos prestando las diferentes etapas y herramientas utilizadas para la confección de nuestro proyecto final, una web App que permita la conexión de trabajadores agricultores que busca ofertar a través de la web sus productos de siembra y cosecha.

Se estará presentando de manera grafica los diagramas y wirframes que utilizamos como guía de diseño y trabajo grupal, esperamos sea de su agrado y que pueda proporcionar la información necesaria sobre las bases con las que trabajamos.

## Caso de uso

<b>RF-01</b>	<b>ACCESO A LA SUSCRIPCIÓN</b>	
<b>versión</b>	Versión 1.0	
<b>Autores</b>	Erick Pérez	
<b>Objetivos Asociados</b>	OBJ-01: Acceso controlado al pago de la suscripción.	
<b>Requisitos</b>	RI-01: Información de los Usuarios	
<b>Descripción</b>	El sistema debe proceder en el siguiente caso de uso cuando un usuario intenta hacer pago de la suscripción a la página.	
<b>Precondición</b>	El usuario esta previamente registrado con su nombre de usuario y contraseña aprobadas y deberá tener acceso habilitado.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario solicita al sistema acceso a su perfil.
	2	El sistema solicita al usuario que introduzca el nombre y contraseña.
	3	El usuario introduce los datos solicitados.
	4	El sistema valida los datos introducidos.
	5	Si los datos son correctos el sistema muestra la página del perfil del usuario.
	6	El usuario solicita realizar el pago de una suscripción.
	7	El sistema lo dirige a la plataforma de pago, una vez procesado regresa a su perfil.
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	5	Si el usuario es incorrecto, El sistema muestra un mensaje. Ir al Paso 2
	5	Si la contraseña es incorrecta, El sistema muestra un mensaje. Ir al Paso 2
	7	Si el usuario cancela la plataforma de pago. Ir al paso 5.
<b>Importancia</b>	<b>Vital</b>	
<b>Urgencia</b>	<b>inmediatamente</b>	
<b>Comentarios</b>	<b>Ninguno.</b>	

## Diagrama de flujo/Login - Registro

## DIAGRAMA DE FLUJO COSECHAPP

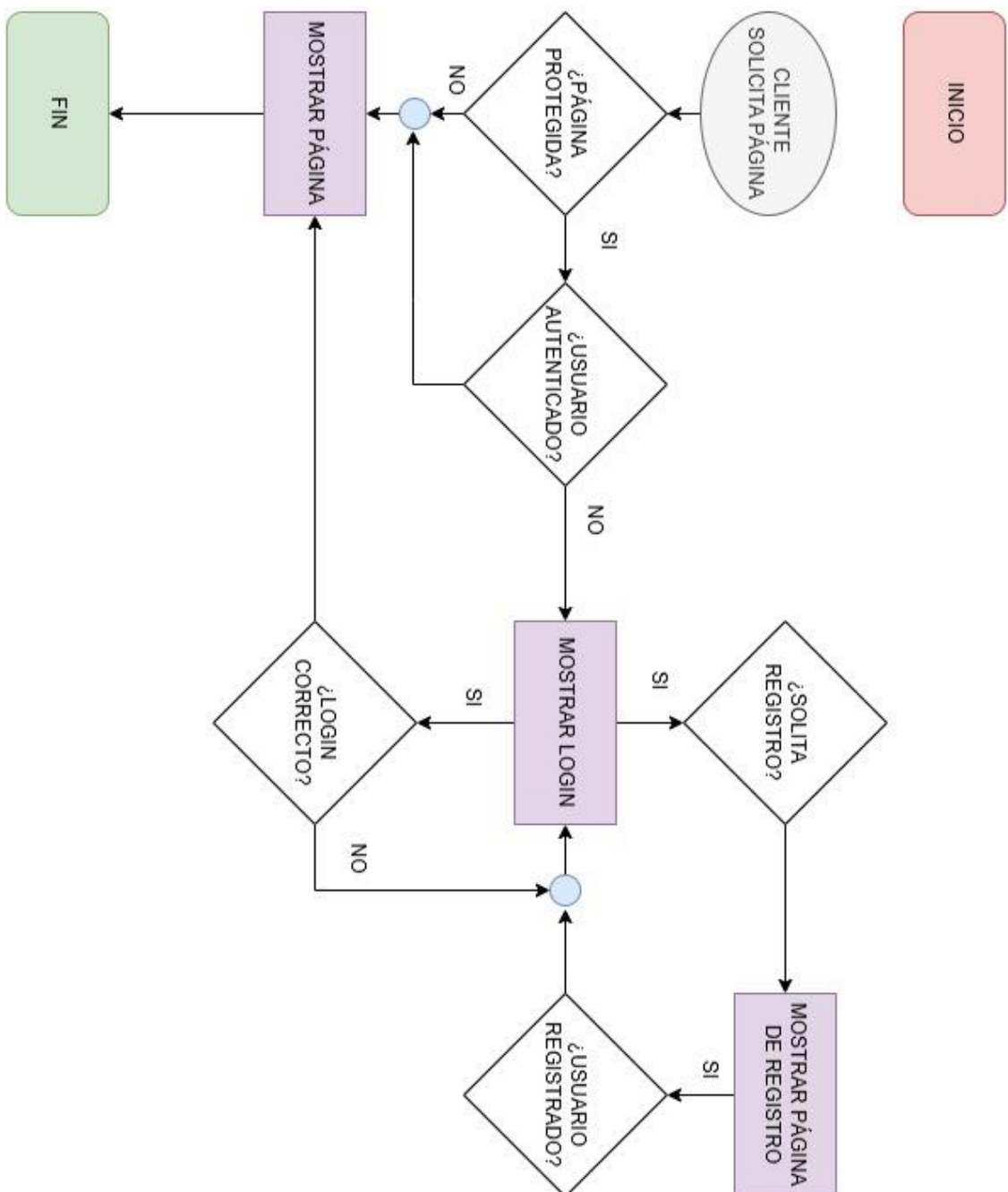
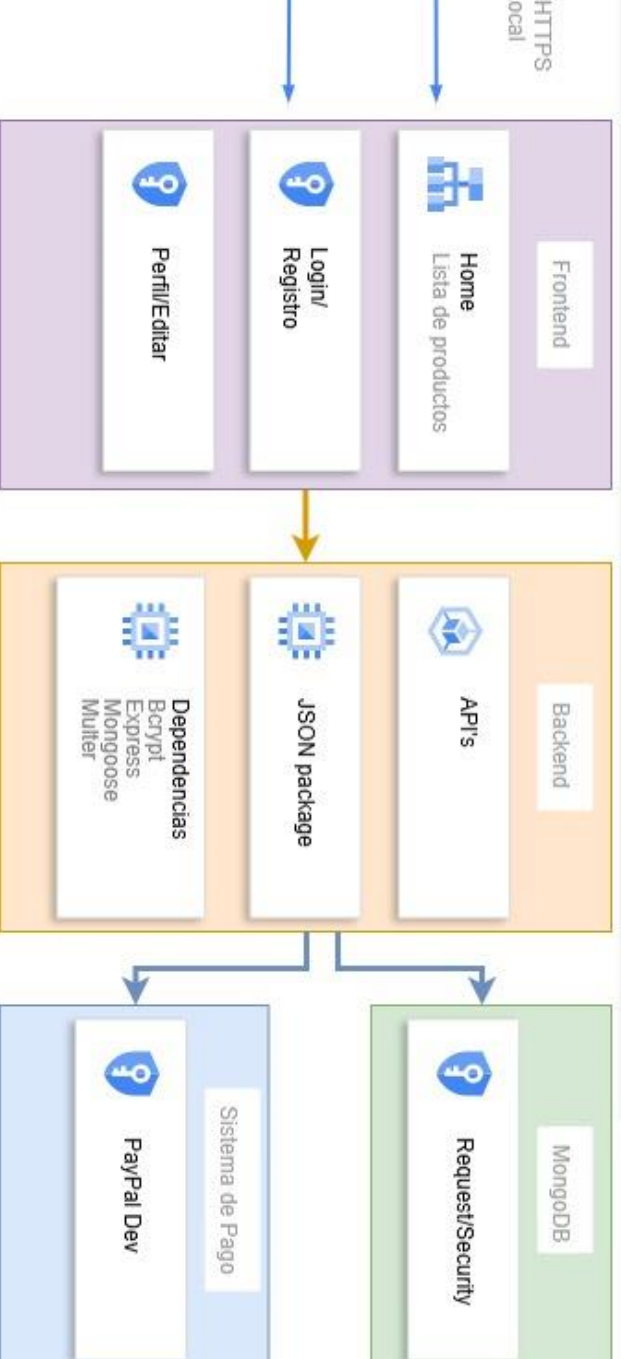
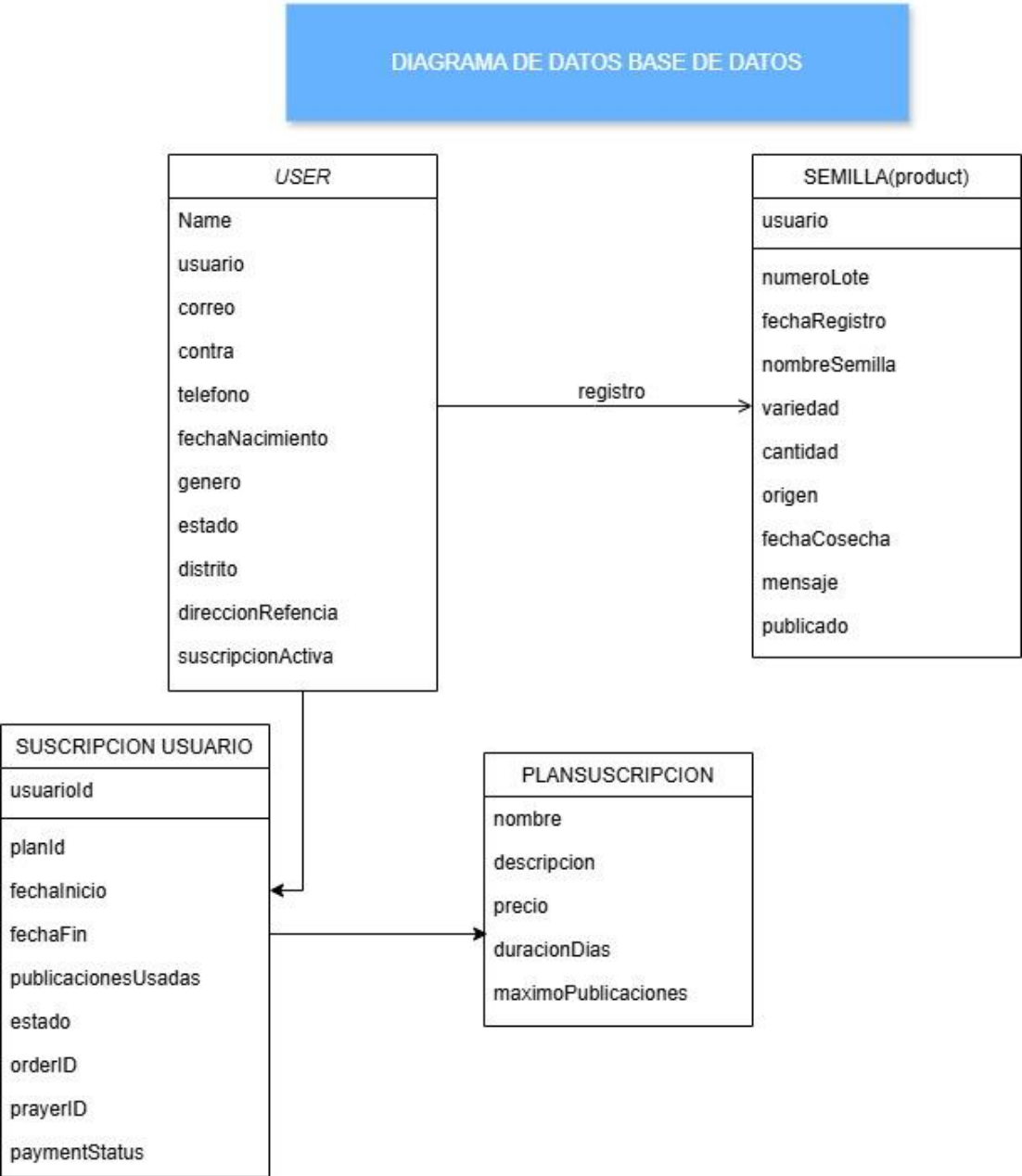


Diagrama de arquitectura tecnológica

Diagrama de Arquitectura Cosechapp



# Diagrama de datos



## Wirframe de baja calidad

Landing page:





Login/registro

Browser

←

→

↺

http://example.com

🔍

Search

Text

Text

Text

Button

Button

Perfil:

