

# Intégrer l'approche BDD avec la réunion des 3 Amigos pour améliorer les tests logiciels automatisés



## Introduction

L'assurance qualité logicielle repose de plus en plus sur une collaboration étroite entre les différents acteurs du développement. L'approche BDD (Behavior-Driven Development), combinée à la pratique des 3 Amigos, permet d'améliorer la compréhension commune des besoins, de renforcer la qualité des scénarios de test, et de favoriser une automatisation efficace et ciblée.

## ◆ Qu'est-ce que la réunion des 3 Amigos ?



### Le Product Owner (Métier)

Il exprime les besoins et les règles métiers.



### Le Développeur

Il pense en termes de conception et de faisabilité technique.



### Le Testeur QA

Il anticipe les validations à faire et les cas limites.

L'objectif est de clarifier les exigences avant le développement, à travers des exemples concrets qui seront ensuite transformés en scénarios BDD automatisés.

# ◆ Étapes pour appliquer BDD avec la réunion des 3 Amigos

## 1. Organiser la réunion des 3 Amigos

Avant le début de la mise en œuvre d' une fonctionnalité, les 3 rôles se réunissent pour :

- Clarifier les besoins et les règles métier.
- Identifier les cas normaux et exceptionnels.
- Créer des exemples concrets d' utilisation.

Exemple de discussion :

Métier : “Si un client a plus de 100€, il peut retirer jusqu' à 100€.”

Développeur : “Et si le solde est inférieur à 0€ ?”

Testeur : “Il faudra aussi vérifier que le message d'erreur s'affiche.”

## 2. ✍️ Formaliser les scénarios en Gherkin

Les cas discutés sont transformés en scénarios BDD lisibles, en langage Gherkin :

gherkin

📋 Copier

✎ Modifier

Feature: Retrait d'argent au distributeur

Scenario: Retrait autorisé avec solde suffisant

Given le compte a un solde de 150 €

When le client retire 100 €

Then le solde du compte doit être de 50 €

Scenario: Retrait refusé avec solde insuffisant

Given le compte a un solde de 30 €

When le client tente de retirer 100 €

Then une erreur "Solde insuffisant" doit s'afficher

### 3. Créer les Step Definitions et automatiser les tests

Chaque étape (Given, When, Then) est liée à une fonction automatisée.

Exemple Java avec Cucumber :

java

 Copier  Modifier

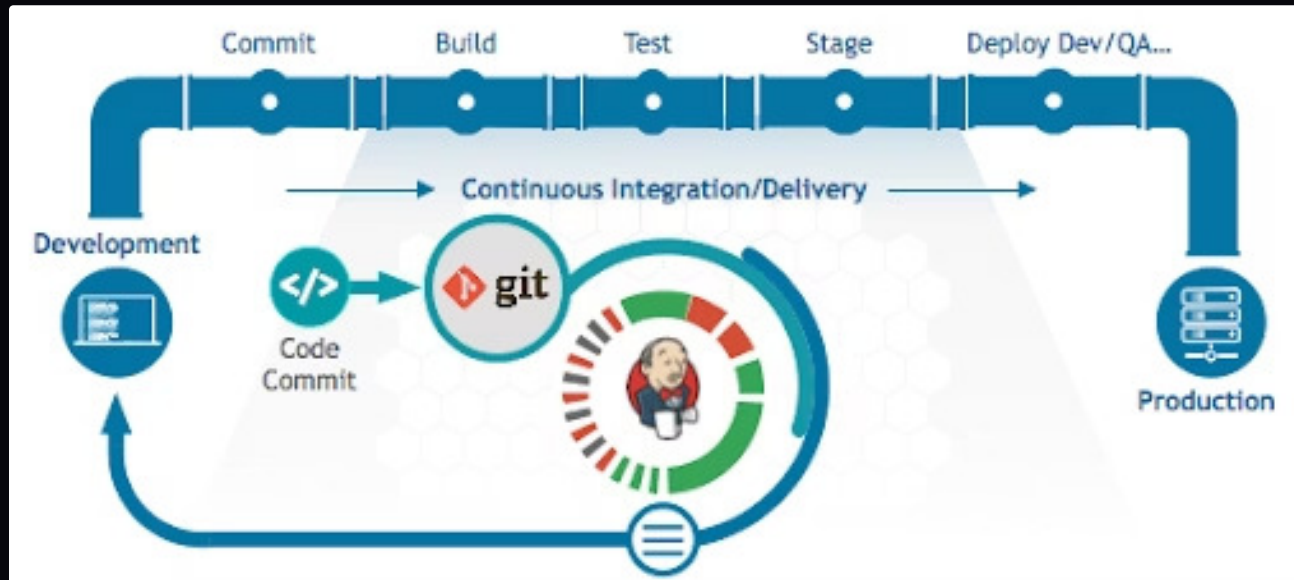
```
@Given("le compte a un solde de {int} €")
public void initSolde(int solde) {
    compte.setSolde(solde);
}

@When("le client retire {int} €")
public void retrait(int montant) {
    compte.retirer(montant);
}

@Then("le solde du compte doit être de {int} €")
public void verifierSolde(int soldeAttendu) {
    assertEquals(soldeAttendu, compte.getSolde());
}
```

## 4. 🔄 Intégrer les tests BDD dans le pipeline CI/CD

Les scénarios sont exécutés automatiquement à chaque livraison ou modification de code via un pipeline Jenkins, GitLab CI, ou GitHub Actions. Cela garantit que les exigences discutées pendant la réunion sont testées en continu.



## ◆ Bénéfices de l'approche BDD + 3 Amigos

### Collaboration renforcée

Meilleure compréhension entre métier Dev et QA

### Documentation vivante

Les scénarios BDD servent de documentation métier

### Moins de bugs

Moins d'ambiguïtés et plus de cas d'usage couverts

### Tests réutilisables

Les scénarios BDD peuvent être rejoués automatiquement

### Transparence

Tout le monde voit clairement ce qui est testé ou manquant





## Conclusion

L'association de l'approche BDD avec la réunion des 3 Amigos permet d'écrire des tests automatisés qui reflètent réellement les attentes métier. Elle réduit les risques d'incompréhensions et permet une validation rapide et fiable des fonctionnalités.

👉 Adopter cette pratique, c'est de tester moins mais mieux, et dès le début du processus !