

# Comprendre les Lifecycle Hooks d'Angular

Le cycle de vie des composants, expliqué simplement



# C'est quoi un Lifecycle Hook ?

👉 Ce sont des méthodes appelées par Angular à différents moments de la vie d'un composant.

🔄 Création, affichage, mise à jour, destruction... tout y passe !



# ngOnChanges()



## Appelé quand ?

➡ À chaque changement des inputs @Input()



## Utilité :

➡ Réagir à des modifications de données entrantes.



# ngOnInit()



## Appelé quand ?

- ➔ Une seule fois, juste après l'initialisation du composant.



## Utilité :

- ➔ Idéal pour initialiser des données, appeler des services, etc.



# ngDoCheck()



## Appelé quand ?

- ➔ À chaque détection de changement, même ceux qu'Angular ne capte pas automatiquement.



## Utilité :

- ➔ Pour détecter manuellement certains changements.



# ngAfterContentInit()

## Appelé quand ?

- ➔ Une fois que le contenu projeté (ng-content) est initialisé.

## Utilité :

- ➔ Pour interagir avec ce contenu projeté.



# ngAfterContentChecked()

## Appelé quand ?

- ➡ Après chaque vérification du contenu projeté.

## Utilité :

- ➡ Pour surveiller les changements dans le contenu.



# ngAfterViewInit()

## Appelé quand ?

Quand la vue et les sous-composants sont complètement initialisés.

## Utilité :

- ➔ Pour manipuler le DOM via ViewChild/ViewChildren.





# ngAfterViewChecked()

## Appelé quand ?

- ➔ Après chaque vérification de la vue et des vues enfants.

## Utilité :

- ➔ Pour suivre les mises à jour visuelles.



# ngOnDestroy()

## Appelé quand ?

➡ Juste avant que le composant soit détruit.

## Utilité :

➡ Libérer les ressources (unsubscribe, clearInterval, etc.)



 **Tu as appris  
quelque chose ?**

 Like, partage ou enregistre ce  
carrousel pour le retrouver plus tard !

 Et toi, tu utilises lesquels au quotidien  
? Dis-le en commentaire

Fidèle RABEARIMANANA  
Développeur ANGULAR & .NET

