

L'ART DE LA DEMO



Alexandre Boutin Coachagile

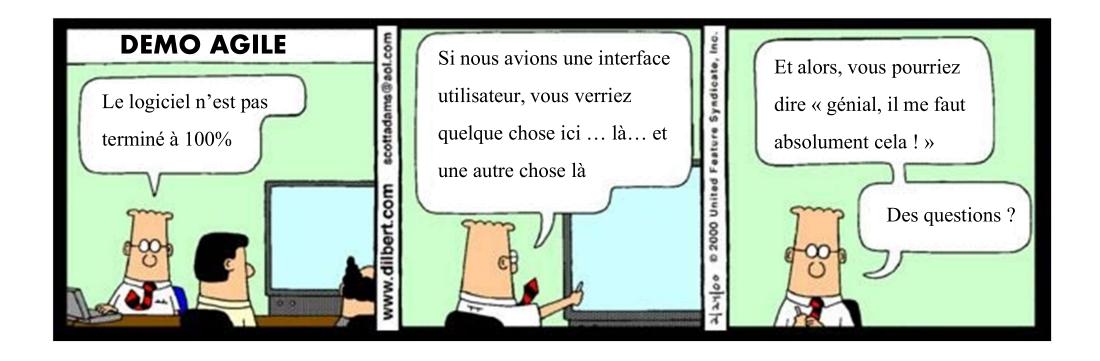




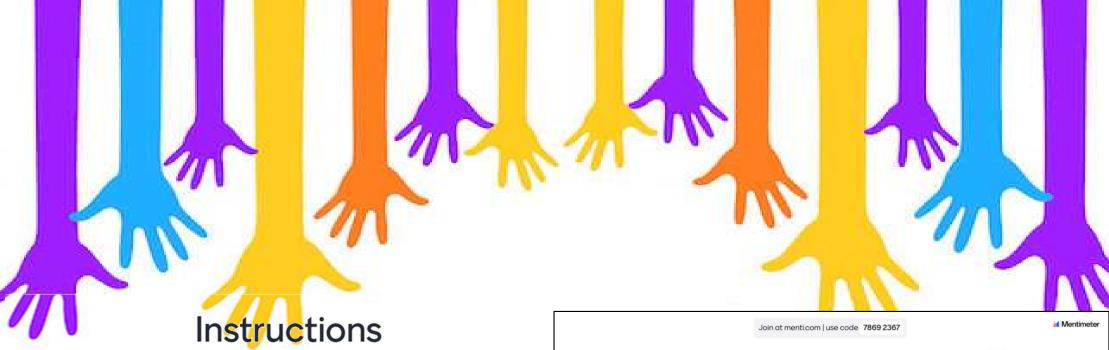




LA DEMO AGILE



Humour ... ou pas?



Go to

www.menti.com

Enter the code

7869 2367



Or use QR code

Questionnaire DEMO Agile

Présentation GFIT 11 décembre 2024



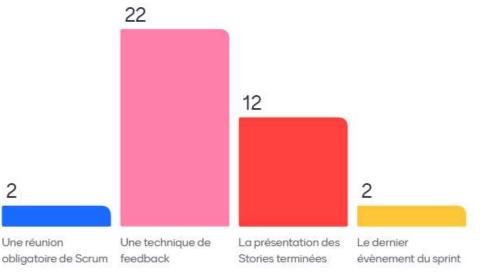
COMMENÇONS PAR UNE QUESTION



Join at menti.com | use code 7869 2367

Mentimeter

DEMO ... quoi t'est ce que c'est?









DÉFINITION

SPRINT REVIEW

La Sprint Review est une réunion de travail où l'équipe Scrum présente son travail achevé aux parties prenantes et demande des retours et des conseils.

Ensemble, l'équipe Scrum et les parties prenantes discutent des progrès réalisés vers l'objectif attendu du produit, des changements émergents dans le contexte commercial ou technique, et collaborent sur les actions à entreprendre ensuite.



SPRINT REVIEW ≠ DEMO

- Le Sprint Review englobe la Démo et comprend
 - Evoquer la vie du sprint (difficultés ...)
 - Projection des délais (vélocité, burndown ...)
 - Discussion des besoins futurs
 - Validation des attendus pour le prochain sprint
 - Ajustement du Backlog
- Repas d'équipe pour célébrer les réussites,

A ne pas oublier



LES CONCEPTS IMPORTANTS

Travail achevé

DoD **Definition of Done**



Présentation par l'équipe Scrum









Retours et conseils



PRÉPARFR LA DEMO

Join at menti.com | use code 7869 2367

Qu'est ce qui est le + important?

والمراجع والسرافان والرسطان

1st S'assurer que tout fonctionne

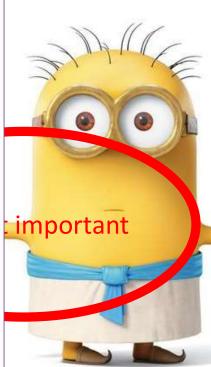
2nd Finir les User Story

3rd Préparer le déroulé

4th Inviter les bonnes personnes

5th Choisir les présentateurs





LA PRÉPARATION (1/2)

Anticiper les invitations

Récurrence « Mardi c'est Demo »

Informer du contenu

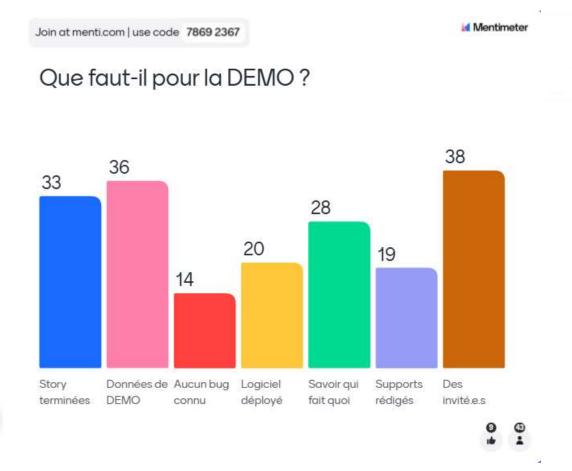


Choisir les présentatrices et présentateurs

Se synchroniser avec le PO

INCONTOURNABLES DE LA PRÉPARATION







LA PRÉPARATION (2/2)

Checklist de DEMO

Story terminée

Données de démo

Environnement de Démo

Déploiement

Séquencement

Supports

Démo répétée



Mission du SM

S'assurer que la démo est prête

Et non pas de la préparer seul ©



DÉROULÉ DE LA DEMO



Accueil

Bonjour & Merci



Mise en perspective

Sprint → Roadmap



Présentation

Démo opérationnelle



Collecte des feedbacks

Les noter



Remerciements Célébrations

Bravo (

DÉROULÉ DE LA DEMO

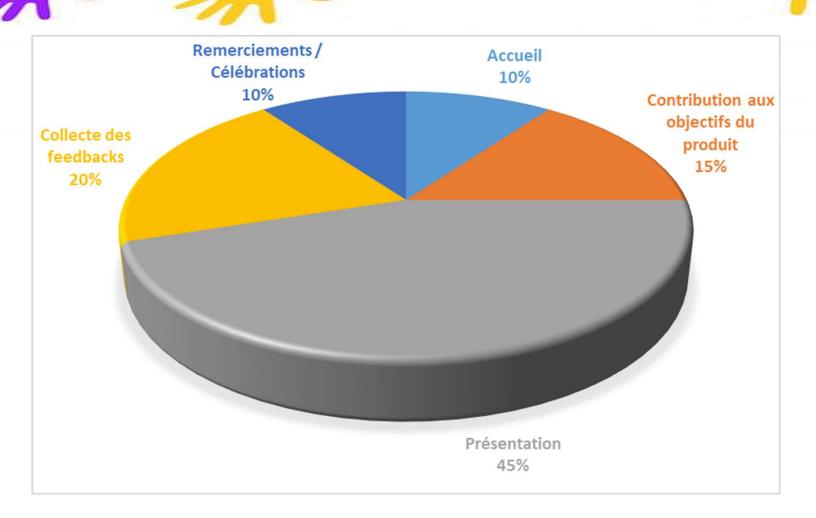
Join at menti.com | use code 7869 2367

Répartition du temps en DEMO





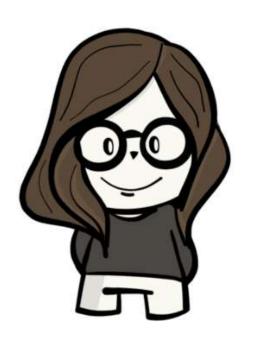
DÉROULÉ DE LA DEMO





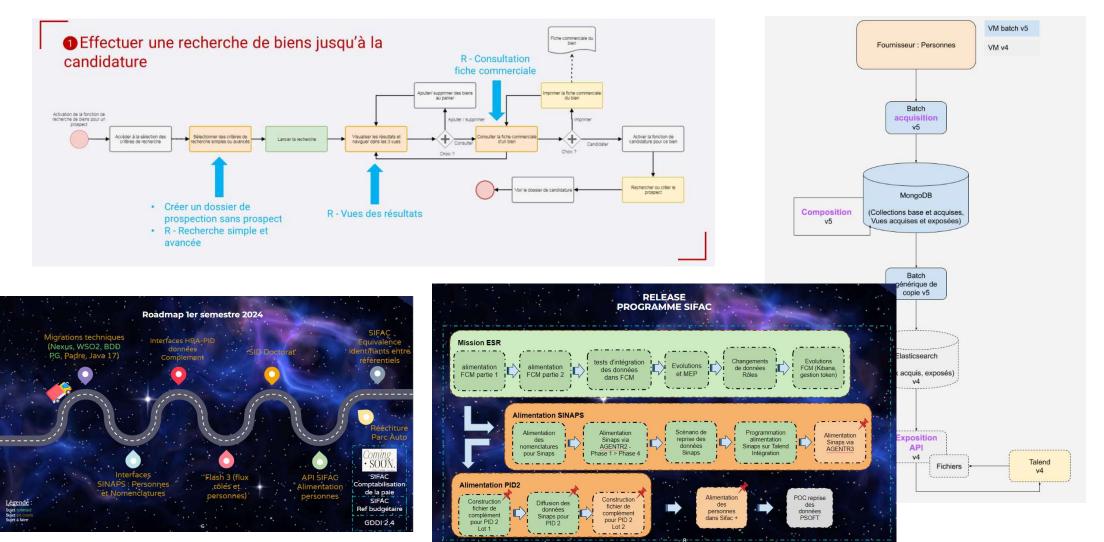
ACCUEIL

- Accueil par le Product Owner
 - Remercier les personnes présentes
 - Rappeler l'objectif du sprint
 - Donner des éléments de contexte
- Mise en perspective
 - Indiquer comment l'incrément (le résultat du sprint) contribue aux objectifs du produit



Product Owner

CONTRIBUTION DU SPRINT AUX OBJECTIFS DU PRODUIT

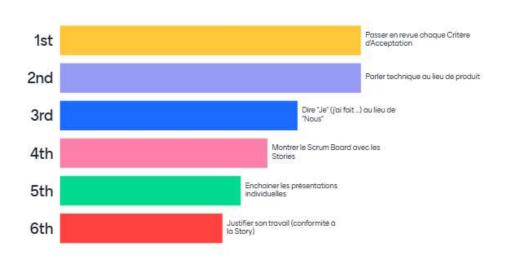


LA PRÉSENTATION



Join at menti.com | use code 7869 2367

Qu'est ce qui est le pire?



Mentimeter





RECOMMANDATIONS DE PRÉSENTATION

Définir un cadre

Ne pas interrompre les présentations

Feedbacks après chaque présentation

Rédiger et afficher les règles



- Nous vous saurons gré de respecter les règles suivantes lors de la démonstration :
 - Attendre la fin de la démonstration de la User Story avant de poser des questions
 - Remonter les feedbacks qui ne concernent pas directement la User Story hors réunion
 - Couper votre micro

Regrouper les Story

Par domaine fonctionnel

Par rôle dans le logiciel

Peu de présentateurs



Parler de ce qui est fait

La justification est sans valeur

Le feedback impossible

RECOMMANDATIONS DE PRÉSENTATION

Posture utilisateur

Utilisation opérationnelle

Orienté réponse à un besoin

Pas d'opération technique





Bugs

A priori NON

Sujets techniques

Eventuellement

Dépend des participants



COLLECTER LES FEEDBACKS

En séance

Gérer la prise de parole

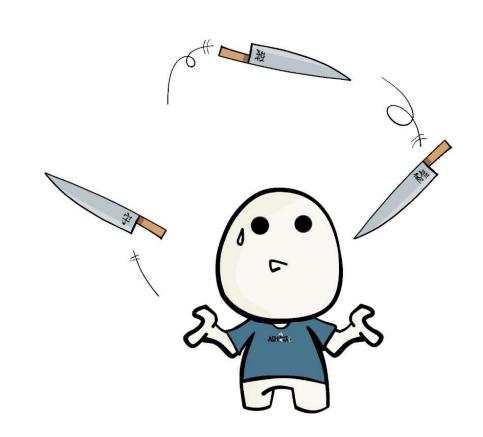
Ecouter toutes les personnes

Questions de clarification

Ne pas lancer un débat

Possibilité de refuser

Prendre des notes + nom



QUE FAIRE DES FEEDBACKS

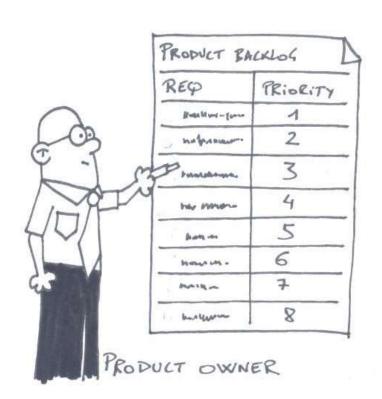
Les intégrer au Product Backlog

Plus ou moins haut (décision du Product Owner)

Possibilité de regrouper plusieurs petits feedbacks dans 1 seule carte (Story)

Informer le demandeur au plus tôt si le feedback ne peut être intégré à la release en cours

Mettre quelques feedbacks en haut du Product Backlog pour le prochain sprint (Susciter l'intérêt des personnes)



A FAIRE EN DÉMO



REMERCIEMENTS / CÉLÉBRATION



Et en profiter pour rappeler la date de la prochaine Démo ©

QUELQUES BONNES PRATIQUES

Support de Démo



Accès à la démo

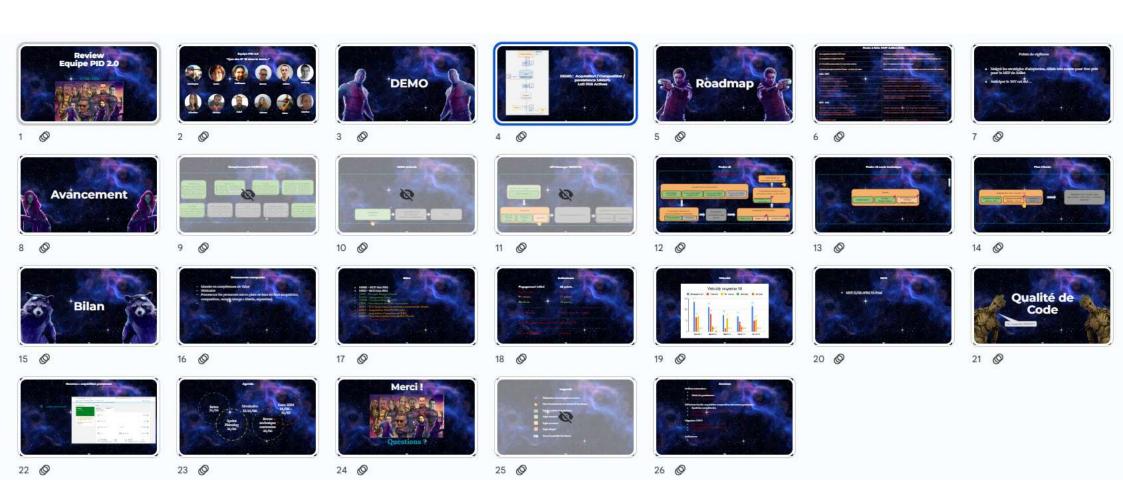
Enregistrement de la Démo





SANS ÊTRE UNE OBLIGATION

SUPPORTS DE DÉMO



Laisser une trace

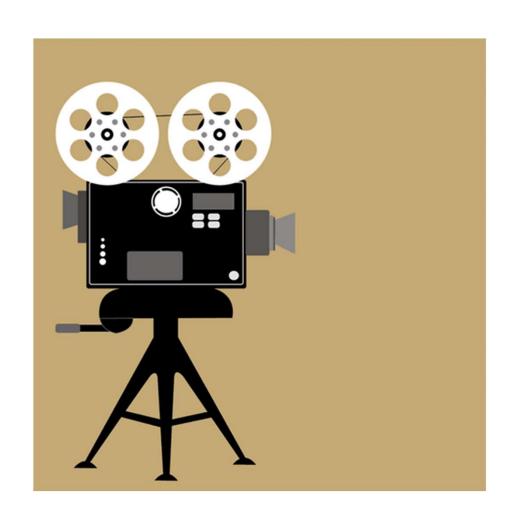
ACCÈS À LA DÉMO



- L'URL d'accès à l'environnement de démonstration est disponible pendant 3 jours
 - https://creol-demo.vente.francetelecom.fr
 - Lors de la connexion à l'environnement, vous pouvez être redirigé vers le GASSI pour vous authentifier : renseignez l'identifiant et le mot de passe dans le cadre connexion manuelle avec un identifiant Groupe
 - Utilisez l'un des identifiants/mots de passe suivants :
 - reda0001/reda0001
 - reda0002/reda0002
 - reda0003/reda0003



ENREGISTREMENT DE LA DÉMO



Absence de personnes clés

Pour session de travail entre PO et Métier

BONUS



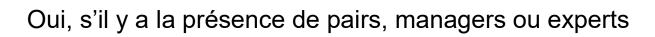
LES QUESTIONS SUR LA DÉMO



Peut-on annuler une démo?

Oui, en informant les participants au plus tôt

Une démo sans les métiers ou clients?







Une démo seulement avec l'équipe ? Pas à chaque fais

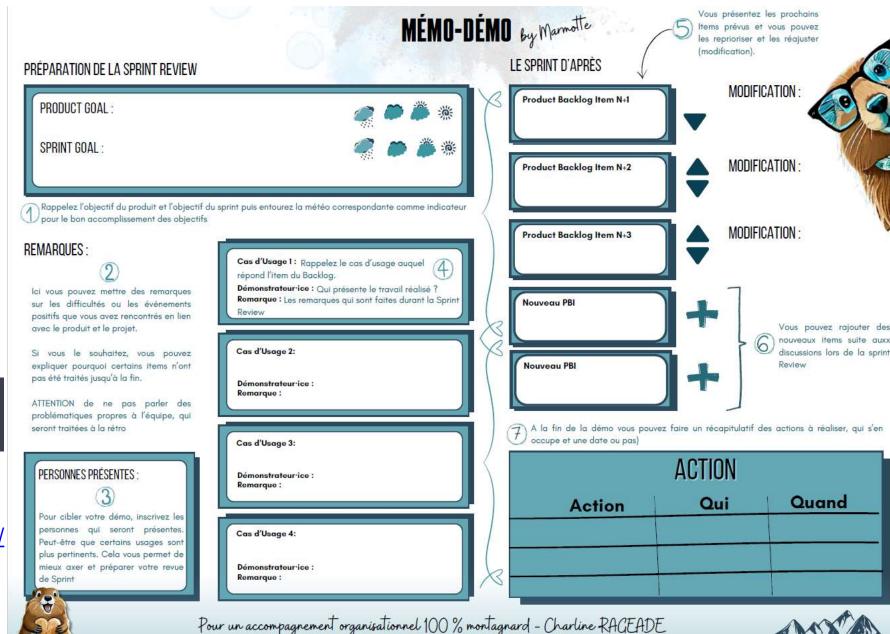
Oui, en transformant l'évènement Gamification – Célébration – Partage technique

CHECKLIST DE DEMO



Le terrier de Marmotte

https://marmotte.blog/



EVALUATION FINALE

