9-4-2019

PLANIFICACION DEL PROYECTO DE SOFTWARE

Ingeniería de software

MAESTRO: Eduardo Flores

Gallegos

ALUMNA: Sierra Lynn Brown





Planificación del proyecto de software

Actividad estructural

INICIACION

- Alcance del proyecto:

Objetivo General: Desarrollar un sistema web con el cual los clientes pueden consultar la información sobre engorde de pollos.

Objetivos Específicos: Mostrar servidor web, desarrollar una base de datos, realizar lista de requerimientos del sistema, desarrollar el sistema PHP cumpliendo requerimientos, validar el sistema

- Servicios

Hosting	Dominio		
\$ 2400 anual	\$ 400 anual		

- Materiales

Concepto	Costo	

Pc Trabajo \$9,500

- Estimación de costes y programación

Costo estimado: \$16,000, dependiendo el tamaño de base de datos puede aumentar.

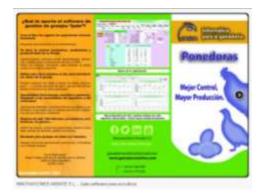
- Estimación de costos

Juicio experto: \$15,000

¿Por qué?

Por los conocimientos que tengo ya que he manejado algunas de las programas que serán usadas para realizar este proyecto y terminarlo a tiempo.

Analogía:





Lo compare con Jada software para avicultura porque es un software que tiene usos similares con TEQUIS-CASETAS.

Cobraron por líneas de código más su diseño, leguaje utilizado fue PHP el total \$20,000, yo cobrare \$15,000 por falta de conocimientos.

COCOMO (Estimar el costo):

KLOC= (160*167) /1000= 26.72 3.2 (26.72) \(^1.05=100.76 2.5*100.76\(^0.38=14.42 100.76/14.42=6.98

- Riesgos:

- 1. Falta de tiempo
- 2. Falta de conocimiento
- 3. Poco conocimiento de PHP
- 4. Falta de comunicación
- 5. Computadora lenta
- 6. Falta de por supuesto
- 7. Falta de conocimiento de cómo crear un software
- Registro de riesgos

Gestión de riesgos

Riesgo	Priorid	Probabilida	Impacto	Causa
	ad	d		

1.	Perdida de datos	Alta	Media-Baja	Tener que empezar desde 0, o en un punto medio.	La computadora Se apaga y no guarda la información al igual el programador por no estar guardando constantemente la información.
2.	Falta de comunicación con el cliente	Alta	Alta	Puede atrasar la entrega del software o algunas actividades ya que hace calta comentarle al cliente.	Falta de disponibilidad del cliente o programador o calta de comunicación.
3.	Falta de tiempo o interés	Alta	Media	No entregar el software a tiempo o bien hecho.	Más pendientes.
4.	No poder aplicar los requerimientos del cliente	Alta	Alta	Retraso del entrega del software o el cliente no quiera volver a trabajar con el programador.	Por falta de conocimiento y no dominar bien el tema del software.
5.	Fallas con la pagina	Alta	Media	No quiere abrir la página, da error o está muy lenta	Problemas con el servidor y el código.
6.	Fallas con los datos de la pagina	Alta	Media	No carga bien la página o fotos, videos etc.	Problemas con el servidor.
7.	Competencia con otra página o software similar	Media	Media	El software debe tener mayores capacidades o lograr estar en el mismo nivel de otros.	Metas similares y muy competitivos.
8.	Cliente no sabe cómo usarlo	Alta	Alta	No podrá administrar bien el sistema	El software no cumple con uno de sus puntos principales
9.	Falta de conocimientos	Media	Media	El software no estará bien hecho y puede llegar a tener errores y no cumplir con su función.	El programador buscara la manera de cómo entender y la manera de cómo trabajar con

diaha	lenguaje.
(11(-11(-)	

_	_			
10. Falta de	Alta	Media	No se podrá	El cliente debe
recursos			desarrollar del amanera requerido	tener los recursos establecidos o
			por el cliente por	tener una idea
			falta de dinero.	antes o al
				momento de
				negociar con el
				programador