

13-4-2019

INGENIERIA DE SOFTWARE

Tequis-Casetas

MAESTRO: Eduardo Flores Gallegos

ALUMNA: Sierra Lynn Brown



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga

ATEC

Contenido

Actividades de comunicación	2
Actividades de comunicación	3
Estimación del tiempo.....	3
Estimación del tiempo.....	4
Estimación de los costos	4
Definición de riesgo	5
Definición de riesgo	6
Riesgos	7
Determinar factibilidad del proyecto	7
Factibilidad técnica	7
Factibilidad técnica	8
Definir arquitectura	9
Desarrollo del entorno del proyecto	9
Instalación de XAMPP	9
CodeIgniter 3.1.10.....	10
Bootstrap.....	10
Sublime text.....	11
Jquery	11
Microsoft. Net Framework 4.5	12
SQL WORKBENCH	12

Actividades de comunicación

Entrevista

¿Para qué es tu software?

Sera creado con el fin de poder empezar o crear un engorde de pollos, el cliente quiere llevar un registro de los materiales utilizadas para poder crear el lugar donde estarán los pollos, al igual quiere tener la información sobre los pollos.

Por lo anterior se pretende realizar un software destinado al servicio de este negocio con las siguientes características:

- Mostrar los materiales que se requiere para construir el local para pollos.
- Información sobre los pollos (Alimento, Inyecciones, Peso, División de pollo y gallinas, la cantidad de pollos de cada área.
- Estadísticas de gastos
- Un registro de las horas de trabajo que cubren cada uno de los trabajadores.

¿Cuál es tu objetivo?

Desarrollar un sistema web con el cual brinda ayuda y conocimiento de cómo crear o construir su propio negocio de engorde de pollo, llevando un registro de los gastos al igual de los materiales usados y por último que contenga información sobre los pollos y que lleve un registro de la cantidad de pollos en cada área.

¿Cuándo nos podemos reunir?

Reunión

Fecha:

7/03/19

Hora:

12:00 pm

Lugar:

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga, en el salón

Temas a tratar:

Diseño, tipo de software, y presentación de Software

- Estimación del tiempo

Etapas	Actividades	Semana 1									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Iniciación	Defenir alcance del proyecto										
	Estimacion de costes y programacion										
	Definir riesgos										
	Determinar la viabilidad del proyecto										
	Preparar el entorno del proyecto										

Figura 1.- Diagrama Gantt Iniciación

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Elaboracion	Identificar las arquitecturas																		
	Validar arquitectura																		
	Desarrollar enforno del proyecto																		
	Determinar el equipo																		

Figura2.- Diagrama Gantt Elaboración

		16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
Construccion	Modelar, construir y probar el sistema																					
	Desarrollar documentacion de software																					

Figura3.- Diagrama Gantt Construcción

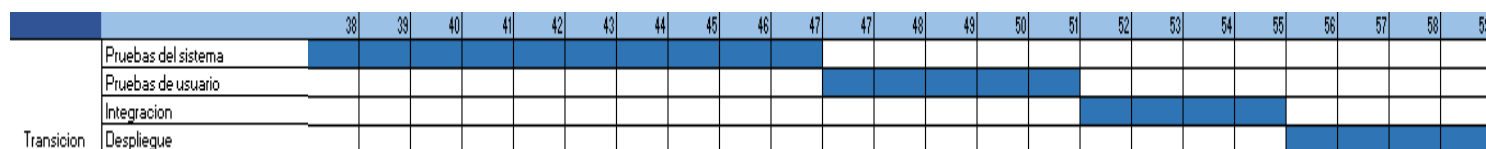


Figura4.- Diagrama Gantt Transición

- Estimación de costos

Proyecto de software	A	B	C	D
Orgánico				
Semi-Acoplado				

- Puntos de función

Lenguaje	LOC/FP
Ensamblador	320
C	150
C++	64
SQL	12
PHP	167
C	150

COCOMO (Estimar el costo)

1.- Hay que estimar un total de líneas de código que tendrá nuestro proyecto suponiendo que tuviera 100 líneas se usa la siguiente: formula KLOC= (Líneas de código*PF) /1000 y con valores quedaría de la siguiente forma KLOC = (160*167) /1000 = 26.72.

2.- Es calcular el esfuerzo con la siguiente formula $E = 3.2 (26.72)^{1.05} = 100.76$, seguido del tiempo $T = 2.5 (100.76)^{0.38} = 14.42$ meses.

3.- Las personas $P = 100.76 / 14.42 = 6.98$

$$KLOC = (160 * 167) / 1000 = 26.72$$

$$3.2 (26.72)^{1.05} = 100.76$$

$$2.5 * 100.76^{0.38} = 14.42$$

$$100.76 / 14.42 = 6.98$$

Objetivos Específicos: Mostrar servidor web, desarrollar una base de datos, realizar lista de requerimientos del sistema, desarrollar el sistema PHP cumpliendo requerimientos, validar el sistema.

Costos:

- Servicios

Hosting	Dominio
\$ 2400 anual	\$ 400 anual

- Materiales

Concepto	Costo
Pc Trabajo	\$9,500

- Definición de riesgos

Gestión de riesgos				
Riesgo	Prioridad	Probabilidad	Impacto	Causa

1. Pérdida de datos	Alta	Media-Baja	Tener que empezar desde 0, o en un punto medio.	La computadora se apaga y no guarda la información al igual el programador por no estar guardando constantemente la información.
2. Falta de comunicación con el cliente	Alta	Alta	Puede atrasar la entrega del software o algunas actividades ya que hace falta comentarle al cliente.	Falta de disponibilidad del cliente o programador o falta de comunicación.
3. Falta de tiempo o interés	Alta	Media	No entregar el software a tiempo o bien hecho.	Más pendientes.
4. No poder aplicar los requerimientos del cliente	Alta	Alta	Retraso de la entrega del software o el cliente no quiera volver a trabajar con el programador.	Por falta de conocimiento y no dominar bien el tema del software.
5. Fallas con la página	Alta	Media	No quiere abrir la página, da error o está muy lenta	Problemas con el servidor y el código.
6. Fallas con los datos de la página	Alta	Media	No carga bien la página o fotos, videos etc.	Problemas con el servidor.
7. Competencia con otra página o software similar	Media	Media	El software debe tener mayores capacidades o lograr estar en el mismo nivel de otros.	Metas similares y muy competitivos.
8. Cliente no sabe cómo usarlo	Alta	Alta	No podrá administrar bien el sistema	El software no cumple con uno de sus puntos principales

9. Falta de conocimientos	Media	Media	El software no estará bien hecho y puede llegar a tener errores y no cumplir con su función.	El programador buscara la manera de cómo entender y la manera de cómo trabajar con dicho lenguaje.
10. Falta de recursos	Alta	Media	No se podrá desarrollar del amañera requerido por el cliente por falta de dinero.	El cliente debe tener los recursos establecidos o tener una idea antes o al momento de negociar con el programador

- Riesgos:

1. Falta de tiempo
2. Falta de conocimiento
3. Poco conocimiento de PHP
4. Falta de comunicación
5. Computadora lenta
6. Falta de presupuesto
7. Falta de conocimiento de cómo crear un software

- Determinar factibilidad del proyecto

El cliente ha tenido problemas para poder llevar registro de todos los productos utilizados en la construcción del área de engorde de pollo. Al igual, quiere que se de conocer cómo empezar tu propio negocio con la facilidad de llevar registro de todos los trabajadores y las horas trabajadas tanto como la información de los pollos, facilitando el registro de datos de su negocio.

- Factibilidad técnica

Debido a que este es un sistema pequeño no hay necesidad de equipos tan potentes ni de un servidor solo se ocupara pagar servicio de hosting y dominio.

Tipo de recurso	Nombre de recurso	Descripción	Cantidad
Tipo de recurso	Nombre del recurso	Descripción	Cantidad
Recursos humanos	Estudiante de la carrera de Tics con poco conocimiento sobre el desarrollo.	Analista	1
Hardware	PC	Computador Intel Celeron j1800 2GB de RAM 160GB de disco duro	1
Software	1. MySQL workbench 2. Wndows 7 3. Xampp: 4. Codeingiter: 5. Bootstrap: 6. JQuery: 7. Sublime text	1. Manejador de base de dato 2. Sistema operativo 3. Gestión de bases de datos MySQL 4. Framework PHP 5. Diseño de hojas de estilo 6. Librería para interactuar con los documentos HTML 7. Editor de texto	1 1 1 1 1 1 1
		Para el alojamiento de la página web	1
Dominio	Un dominio par ser almacenado en el servidor de hosting	Para poder acceder a la pagina	1

- Definir arquitectura

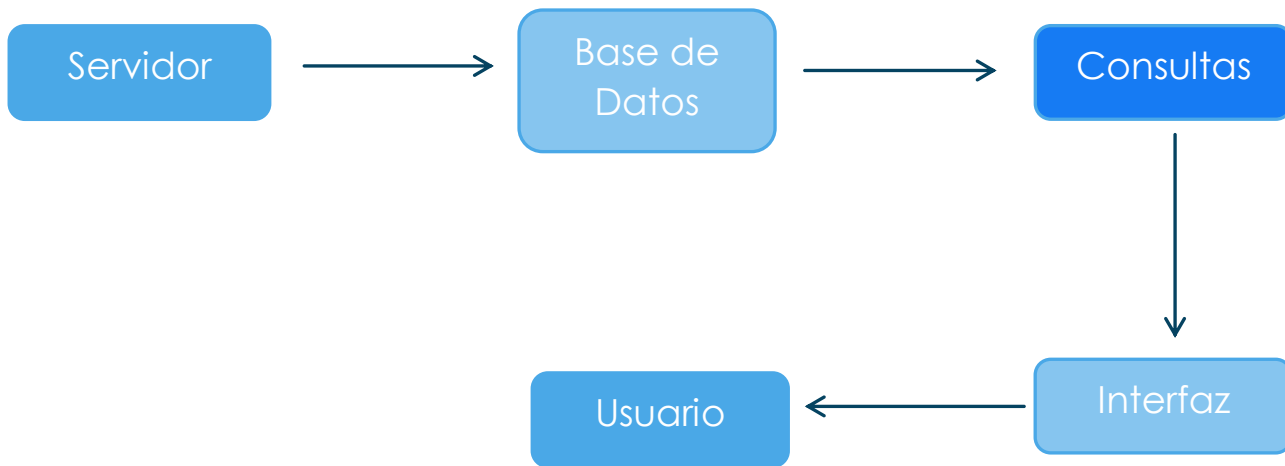


Figura5.- Diagrama Web

- Desarrollo del entorno del proyecto

Instalación de XAMPP



Figura6.- XAMPP

CodeIgniter 3.1.10

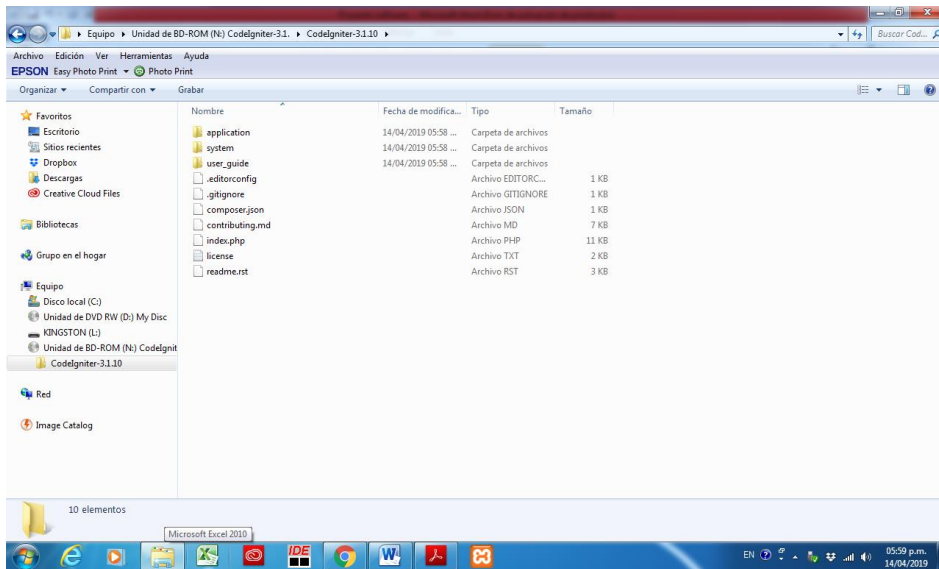


Figura7.- CodeIgniter

Bootstrap

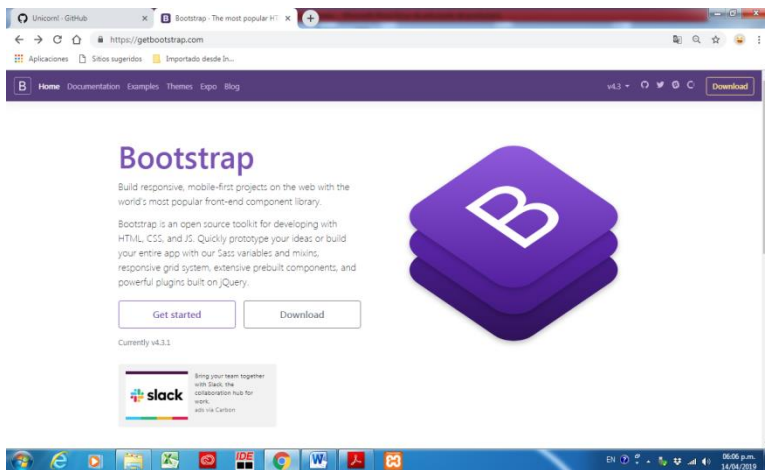


Figura8.- Bootstrap

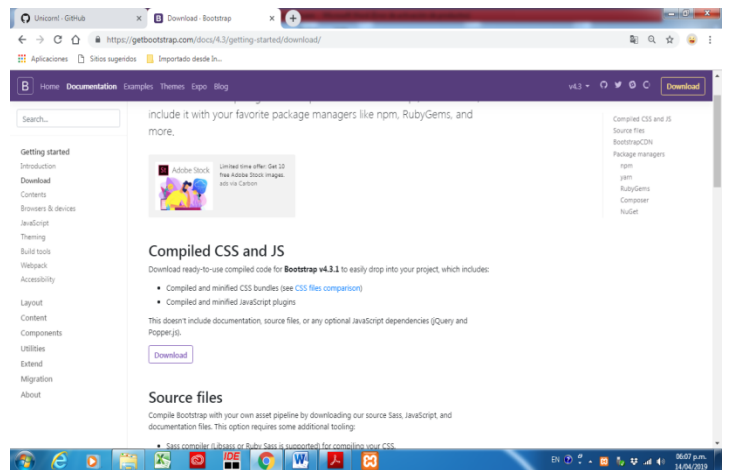


Figura9.- Compiled CDD and JS

Sublime text

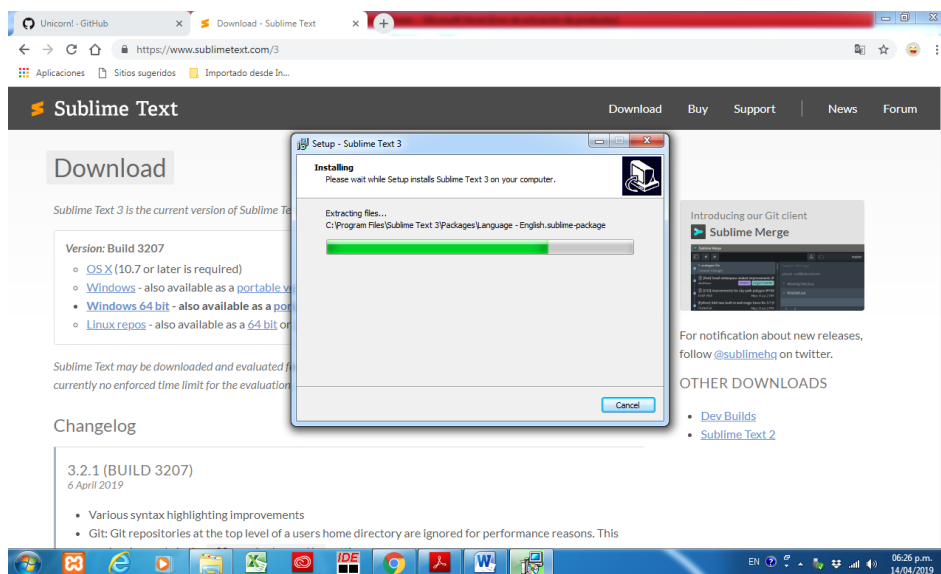


Figura10.- Sublime text Instalng

Jquery

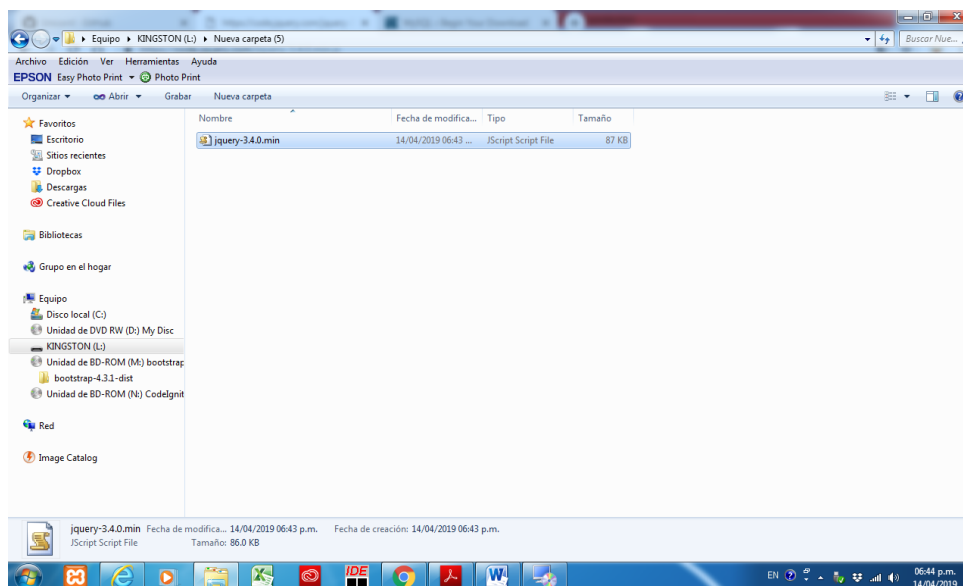


Figura11.- JQuery

Microsoft. NET Framework 4.5

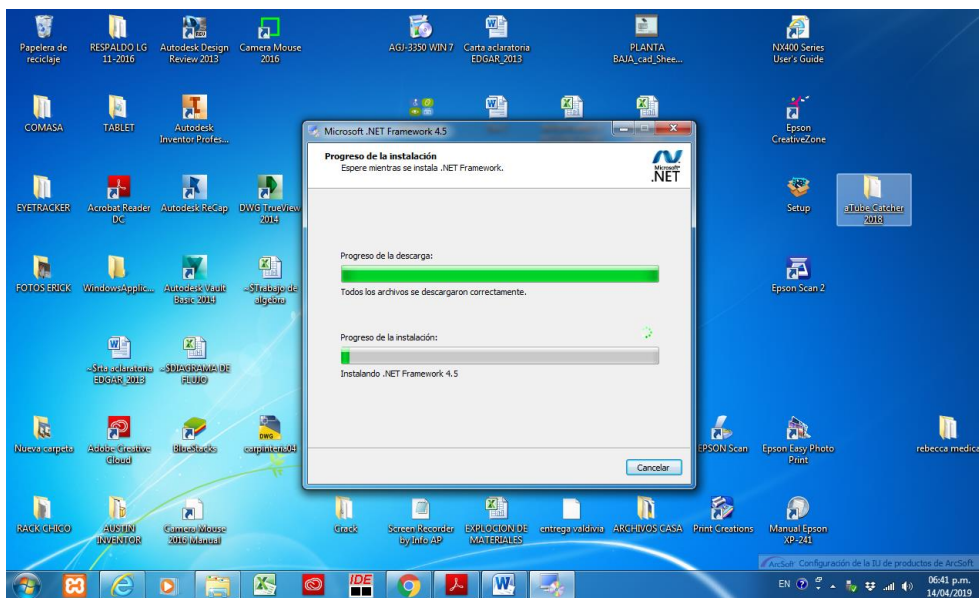


Figura12.- Framework

SQL WORKBENCH

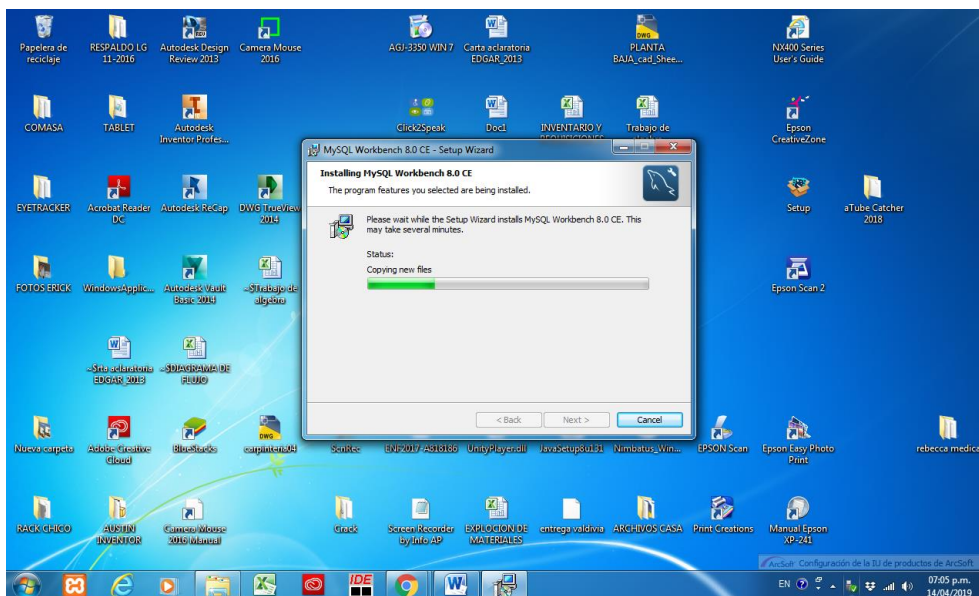


Figura13.- SQL WORKBENCH