

11-2-2019

# Ingeniería de software

**MATERIA:** Ingeniería software

**MAESTRO:** Eduardo Flores Gallegos

**ALUMNO:** Sierra Lynn Brown



## 5 definiciones de ingeniería de software:

- 1) La ingeniería de software es: La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software; es decir, la aplicación de la ingeniería al software.

Roger S. Pressman. INGENIERÍA DEL SOFTWARE. UN ENFOQUE PRÁCTICO Séptima edición

- 2) La ingeniería de software es una disciplina de la ingeniería cuya meta es el desarrollo costeable de sistemas de software.

Ian Sommerville. INGENIERIA DEL SOFTWARE. Séptima edición

- 3) la ingeniería de software como disciplina se refiere a modelos conceptuales y herramientas de trabajo que hacen del proceso de desarrollo y mantenimiento de software una actividad cada vez menos dependiente del arte de quienes llevan a la práctica un diseño elaborado.

Ricardo A. Gómez Castro. INGENIERIA DE SOFTWARE EDUCATIVO CON MODELAJE ORIENTADO POR OBJETOS.

- 4) Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software.

Bohem. Ingeniería del Software: un enfoque práctico. 5ta edición.

- 5) Ingeniería del Software es el estudio de los principios y metodologías para desarrollo y mantenimiento de sistemas de software.

Zelkowitz. Ingeniería de Software Orientado a Objetos.

## Definición propia:

Ingeniería de software es el estudio de las herramientas para poder desarrollar un sistema que sea seguro y usable, sea representable hacia el usuario y se le da un uso de herramientas hacia el mantenimiento del software para poder mantener una buena funcionalidad.