11-2-2019

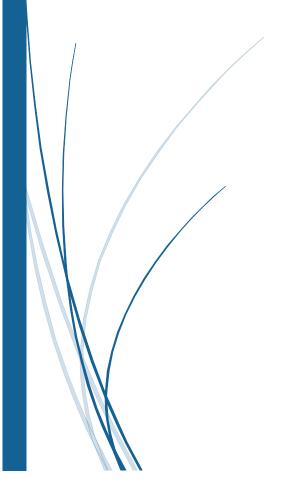
## Ingeniería de software

MATERIA: Ingeniería software

**MAESTRO:** Eduardo Flores

Gallegos

**ALUMNO: Sierra Lynn Brown** 





## 5 definiciones de ingeniería de software:

1) La ingeniería de software es: La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software; es decir, la aplicación de la ingeniería al software.

Roger S.Pressman. INGENIERÍA DEL SOFTWARE. UN ENFOQUE PRÁCTICO Séptima edición

2) La ingeniera de software es una disciplina de la ingeniería cuya meta es el desarrollo costeable de sistemas de software.

Ian Sommerville. INGENIERIA DEL SOFTWARE. Séptima edición

3) la ingeniería de software como disciplina se refiere a modelos conceptuales y herramientas de trabajo que hacen del proceso de desarrollo y mantenimiento de software una actividad cada vez menos dependiente del arte de quienes llevan a la práctica un diseño elaborado.

Ricardo A. Gómez Castro. INGENIERIA DE SOFTWARE EDUCATIVO CON MODELAJE ORIENTADO POR OBJETOS.

4) Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software.

Bohem. Ingeniería del Software: un enfoque práctico. 5ta edición.

5) Ingeniería del Software es el estudio de los principios y metodologías para desarrollo y mantenimiento de sistemas de software.

Zelkovitz. Ingeniería de Software Orientado a Objetos.

## Definición propia:

Ingeniería de software es el estudio de las herramientas para poder desarrollar un sistema que sea seguro y usable, sea representable hacia el usuario y se le da un uso de herramientas hacia el mantenimiento del software para poder mantener una buena funcionabilidad.