

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
moisés sierra	1 / 1	Carlos Pichardo	5 / 3 / 2025

Title: Codificación UTF-8

Keyword	Topic: 1.1 Codificación UTF-8
<ul style="list-style-type: none"> - UTF-8. - Unicode. - Bytes variables. - Codificación de caracteres. - Puntos de códigos. 	<p>Notes: UTF-8 usa de 1 a 4 bytes para representar caracteres, lo que lo hace flexible y eficiente.</p> <p>Es compatible con ASCII, lo que facilita la transición entre ambos sistemas.</p> <p>Es el estándar más utilizado en la web debido a su eficiencia y compatibilidad.</p> <p>La codificación es variable en tamaño, lo que permite ahorrar espacio al almacenar caracteres más comunes.</p> <p>UTF-8 es autodetectable gracias a los patrones de inicio en los bytes, lo que facilita su decodificación sin información extra.</p>
<p>Questions</p> <p>¿Por qué UTF-8 es el estándar preferido en la mayoría de las aplicaciones web?</p>	

Summary: UTF-8 es una codificación unicode de 1 a 4 bytes por carácter. Es compatible con ASCII, eficiente en la web y ampliamente utilizada por su flexibilidad. Su codificación variable ahorra espacio para caracteres comunes.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
moisés sierra	1 / 1	Carlos Pichardo	5/3/2025

Title: Codificación UTF16

<p>Keyword</p> <ul style="list-style-type: none"> - unicode. - Bytes y bits. - Puntos de código. - Codificación de caracteres. - UTF-16. 	<p>Topic: 1.1 Codificación UTF16</p> <p>Notes: UTF16 es compatible con unicode y puede representar cualquier carácter.</p> <p>Puede ser variable en tamaño, lo que lo hace menos predecible que UTF-32 pero más eficiente que UTF-8 en algunos casos.</p> <p>Se usa en sistemas como windows y Java, pero no es el estándar predominante en la web, donde UTF-8 es más común.</p> <p>Los pares sustitutos permiten representar caracteres fuera del BMP usando los códigos de 16 bits.</p> <p>La presencia del BOM puede causar problemas en archivos de texto plano al ser interpretado como un carácter adicional.</p>
<p>Questions</p> <ul style="list-style-type: none"> - ¿Cuándo sería más eficiente utilizar UTF16 en lugar de otras codificaciones? 	

Summary: UTF-16 es una codificación unicode de 16 bits por carácter, usa pares de 16 bits para caracteres extendidos. Puede ser Little-Endian o Big-Endian. El BOM indica el orden de los bytes. Es común en windows y Java, menos eficiente que UTF-8 en la web. Aún útil en ciertos contextos.