

TAREA EVALUABLE – UD1: Manejo de Ficheros

1. Desde el departamento de recursos humanos de Umbrella Corp, nos han pedido que diseñemos una pequeña aplicación que les ayude a realizar la gestión de sus empleados. Esta aplicación debe almacenar la siguiente información de cada uno de los empleados.

- NIF → 9 caracteres (8 números y 1 letra)
- Nombre → 10 caracteres
- Apellidos → 20 caracteres
- Salario

La aplicación debe permitir la inserción, consulta, modificación y borrado de empleados.

- **Consulta** → Solicitará al usuario el NIF del empleado a consultar:
 - Si existe mostrará su información, en caso contrario indicará que el empleado solicitado no existe.
- **Inserción** → Solicitará por teclado la información del nuevo empleado. Antes de insertar comprobará si el nuevo NIF ya existe:
 - Si existe se debe informar al usuario.
 - En caso contrario se insertará.
- **Modificación** → Se solicitará por teclado el NIF del empleado y el nuevo importe de su salario.
 - En caso de no existir se informará al usuario.
 - En caso contrario se realizará la modificación.
- **Borrado** → Se solicitará el NIF del empleado a borrar por teclado. Haremos un borrado lógico situando su NIF a -1.
- **Listar** → Muestra todos los empleados (No borrados) existentes en el fichero.

Realiza una aplicación en Java que cumpla con todos los requisitos anteriores.

2. Ahora vamos a modificar el código del ejercicio 1 para, manteniendo lo más inalterados posible el modelo y la vista, pasemos de trabajar con ficheros binarios a hacerlo con ficheros XML a través del protocolo DOM.

Diseña los métodos necesarios para insertar, modificar, borrar y consultar empleados en un fichero XML haciendo uso de DOM.

3. En esta práctica vamos a modificar el código de la práctica 5 para añadir una nueva función al menú que nos permita leer el contenido del fichero de empleados usando SAX. **El formato de salida debe ser idéntico al que se muestra en la lectura DOM.**

Instrucciones de entrega:

- Debemos crear un .zip cuyo nombre será
 - Apellidos_Nombre_2DAM_AD_UD1_PrácticaEvaluable1
- En él incluiremos todos los proyectos de Netbeans con el nombre EjercicioXX.java