

ACTIVIDADES - EJERCICIOS

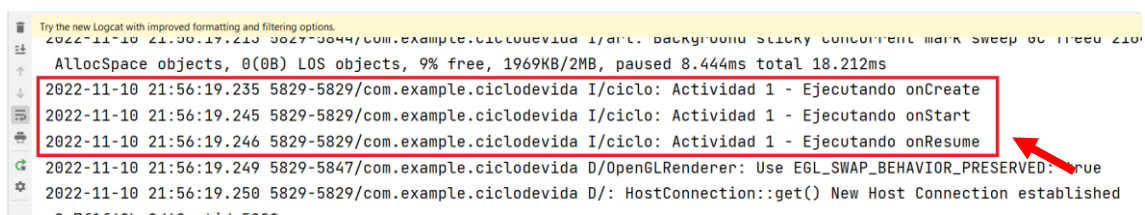
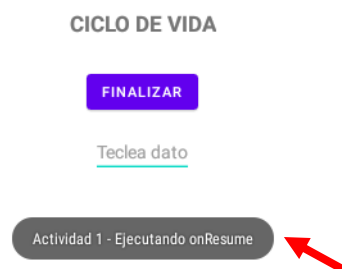
EJERCICIO 1

Proyecto: CicloDeVida

Características:

- Visualizar las diferentes fases del ciclo de vida de una actividad.
- Podemos hacerlo de dos formas: con mensajes mediante objetos de la clase Toast, o usando la clase Log.

Ejecución en emulador:



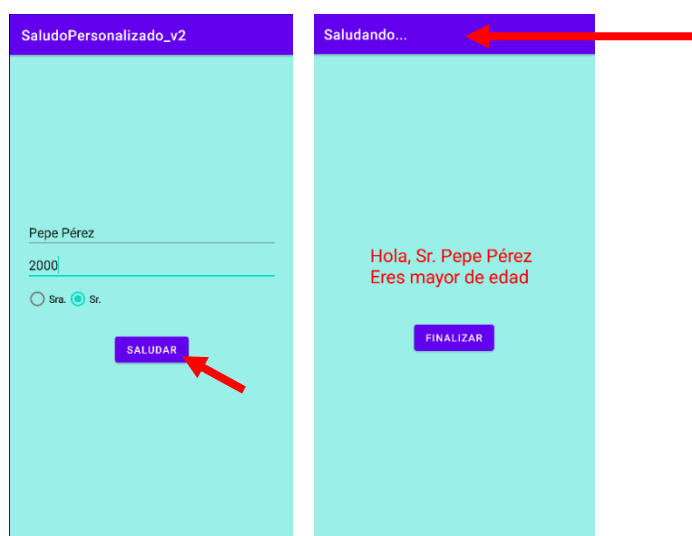
- Una vez visto cómo se realiza la **llamada entre activities**, sería interesante **aplicar los métodos del ciclo de vida para ver cómo se entrecruzan sus ciclos de vida**

EJERCICIO 2

Proyecto: SaludoPersonalizado_v2

Características:

- El proyecto supone una modificación del que ya hemos realizado en la unidad de eventos, con el nombre de **SaludoPersonalizado**.
- Se simplifican requisitos y además ahora los datos se piden en una pantalla y el saludo se va a mostrar en otra pantalla, según se ve en las capturas siguientes.
- El botón finalizar termina la actividad correspondiente, con lo que volveremos a la actividad principal.



- Se pide:
 - Los datos se enviarán mediante un objeto de tipo bundle.
 - Debemos enviar los 3 datos obtenidos en la primera pantalla (nombre, año de nacimiento y su condición de “Sr.” o “Sra.”)
 - El mensaje se creará en la segunda actividad.

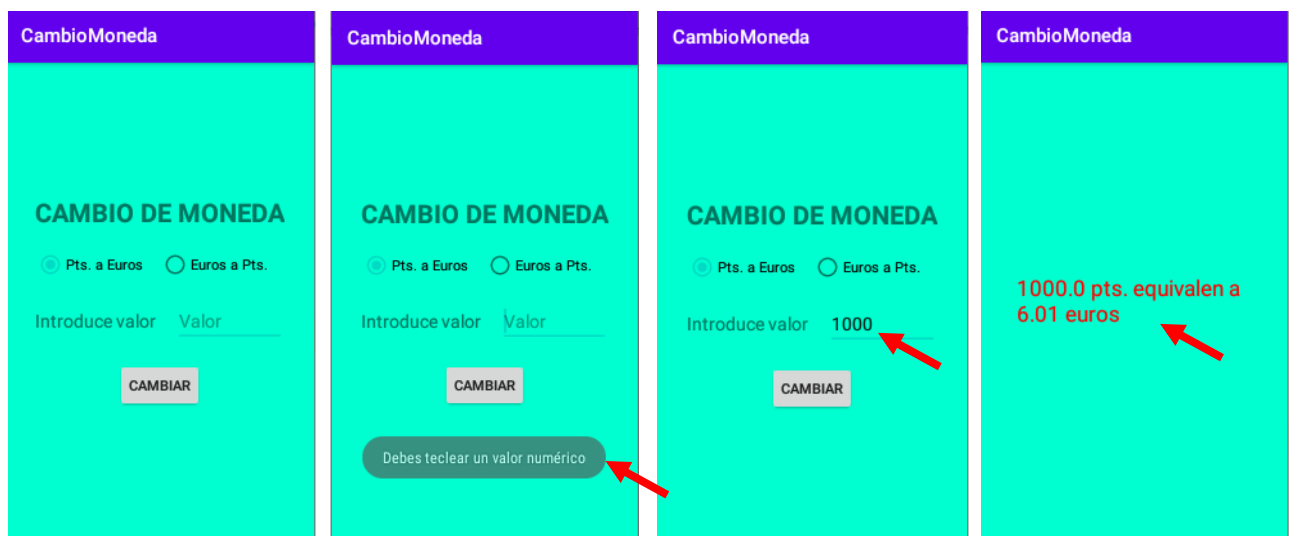
EJERCICIO 3

Proyecto: CambioDeMoneda

Características:

- Este proyecto supone una modificación del proyecto que habíamos realizado, con el mismo nombre, en el apartado de “Eventos”.
- Ahora se trata de utilizar dos pantallas:
 - **Pantalla inicial:** Se solicita el tipo de cambio y el valor a cambiar. Para aprovechar en lo posible el código original, también aquí se efectuará el cambio.
 - **Pantalla segunda:** Se muestra el resultado del cambio.

Ejecución en emulador:



EJERCICIO 4

Proyecto: SaludoPersonalizado_v3

Características:

- Modificamos el proyecto anterior (versión 2), ampliando sus funcionalidades según habíamos hecho en el ejercicio original (capítulo de eventos), pero utilizamos dos activities cuyas pantallas se muestran a continuación.

Ejecución en emulador:

