

UD1. PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES. INTRODUCCION.

- Dispositivos móviles. Historia y evolución.
- Características de los dispositivos móviles.
- Limitaciones de las aplicaciones desarrolladas para dispositivos móviles.
- Sistemas operativos disponibles para dispositivos móviles.
- Tecnologías para desarrollo de aplicaciones en disp. móviles.
- Entornos integrados de trabajo.