

Ore Rush

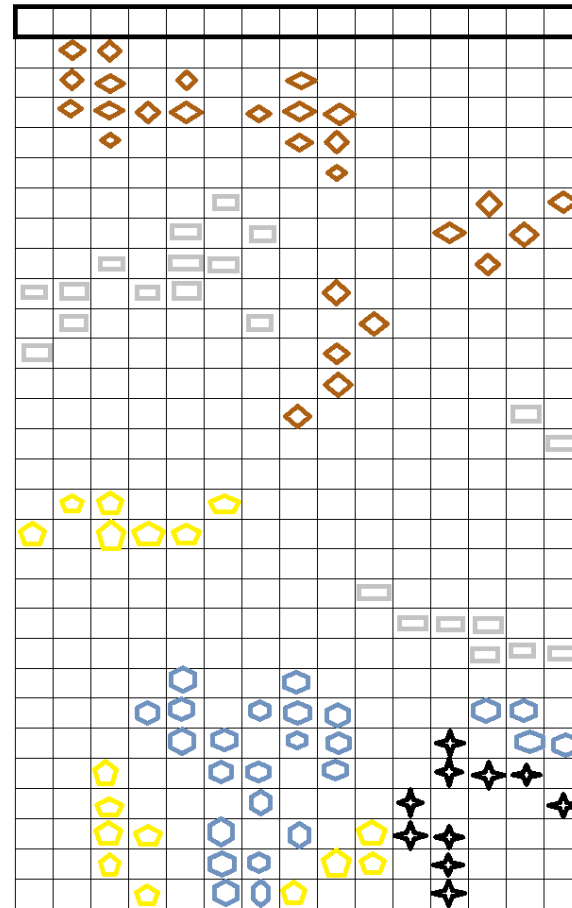
by TASG Force







Tom Ali Sébastien Gian

About the Game:

Strategiespiel:

- Rundenbasiert
- Top-down Ansicht
- **Spielbrett:** Quadratgitter
- **Ziel:** mehr Erze als Mitspieler zu sammeln



 Kupfer 0	
 Eisen 0	
 Gold 0	
 Platin 0	
 Indium 0	

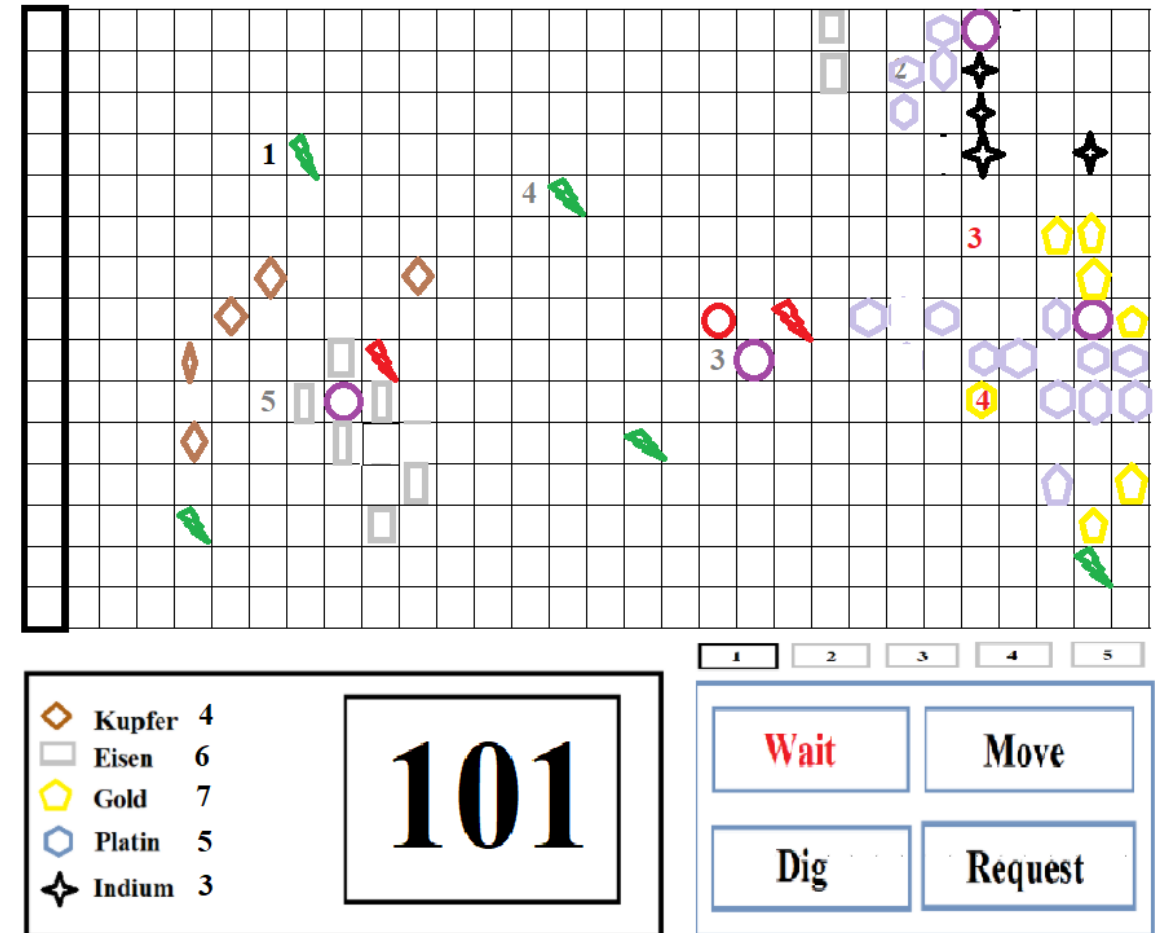


Wait	Move
Dig	Request

Spielmechaniken:

Befehle:

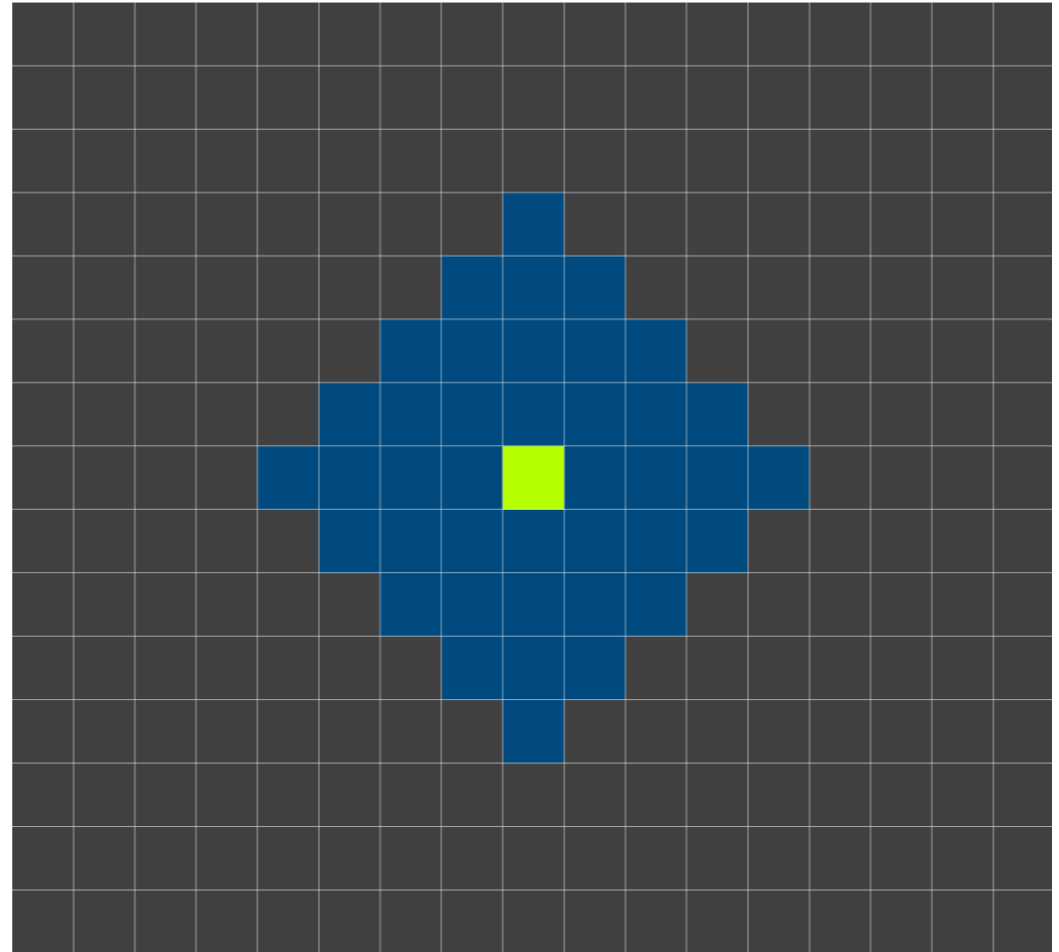
- **Move:** Bewegt den Roboter zu der Position
- **Dig:** Gräbt an dem ausgewähltem Feld
- **Request:** Fragt nach einem Ausrüstungsgegenstand
- **Wait:** lässt den Roboter warten



Spielmechaniken:

Mechanik:

- **Radare:** deckt Objekte im Umfeld auf
- **Falle:** zerstört Roboter in direktem Umfeld
- **Bombenerkennungsgerät:**
Deckt Bomben um den Roboter auf



Netzwerk:

Protokoll: normiert, textbasiert

Pakete: initialisiert und terminiert durch spezielle Charaktere

- Beispiele:
- Hello-There
 - Request
 - Timeout
 - Awake
 - Close
 - Update
 - Move
 - Chat-Request
 - Settings
 - Leaderboard

Requirement Analysis:

Das System

muss den Benutzer die Möglichkeit bieten ...

- sich mit dem Server zu verbinden
- Lobbys zu sehen, erstellen, beitreten
- zu chatten
- ein Spiel zu starten

Requirement Analysis:

Das System

muss fähig sein ...

- Spielbrett mit Erze,
- Spieler Reihenfolge zu generieren
- Punktestand,
- Rundenstand anzugeben

Requirement Analysis:

Das System

muss den aktiven Spieler die Möglichkeit bieten,
eins seiner Roboter den

- Wait-
- Move-
- Dig-
- Request-Befehl zu geben

Requirement Analysis:

Das System

muss fähig sein ...

- ungültige Befehle umzugehen
- Spielstand zu synchronisieren
- Gewinner zu bestimmen
- High-Score Liste zu aktualisieren

Timeline und Verantwortungen:

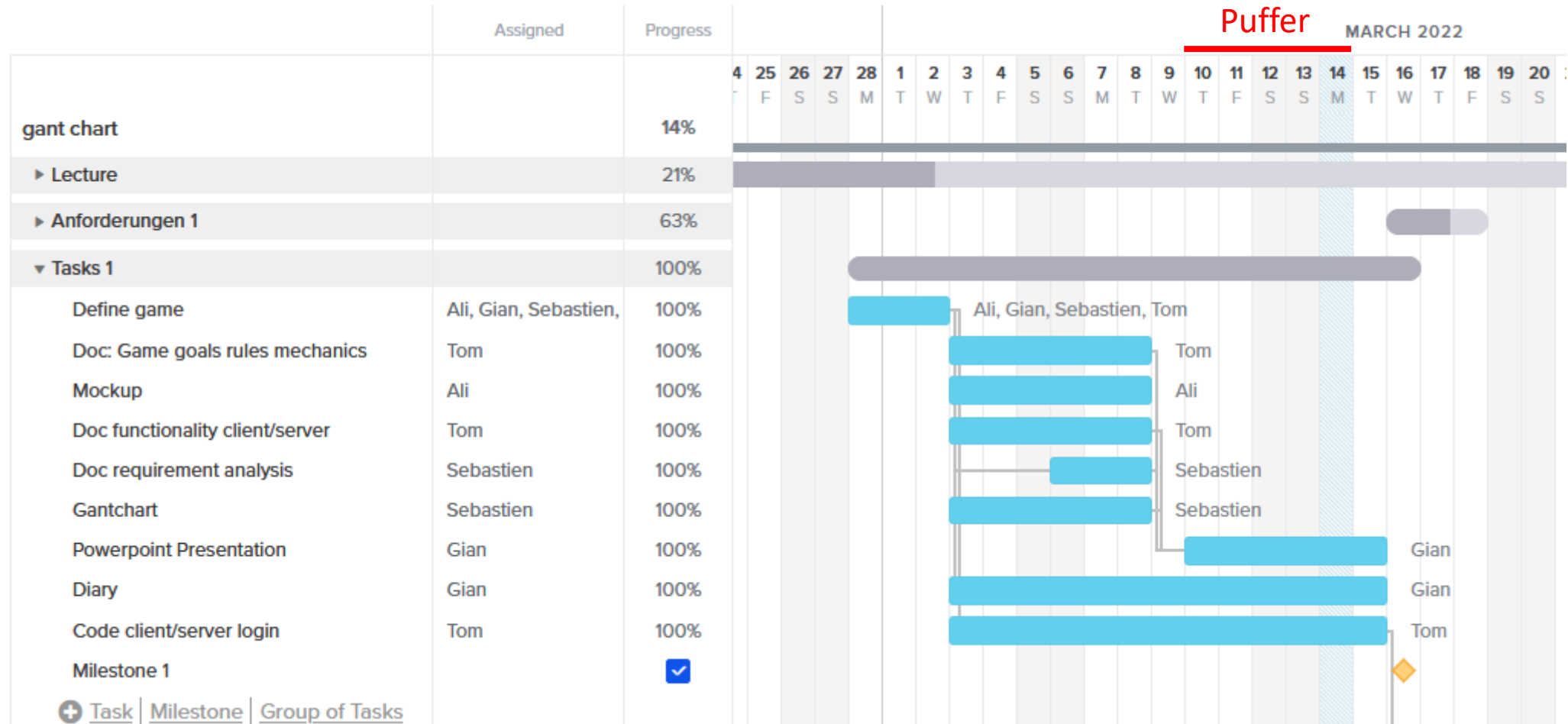
Tool:  **teamgantt**

- Online
- Fortschritt verfolgen
- Moderne UI
- Gratis nur bis 3

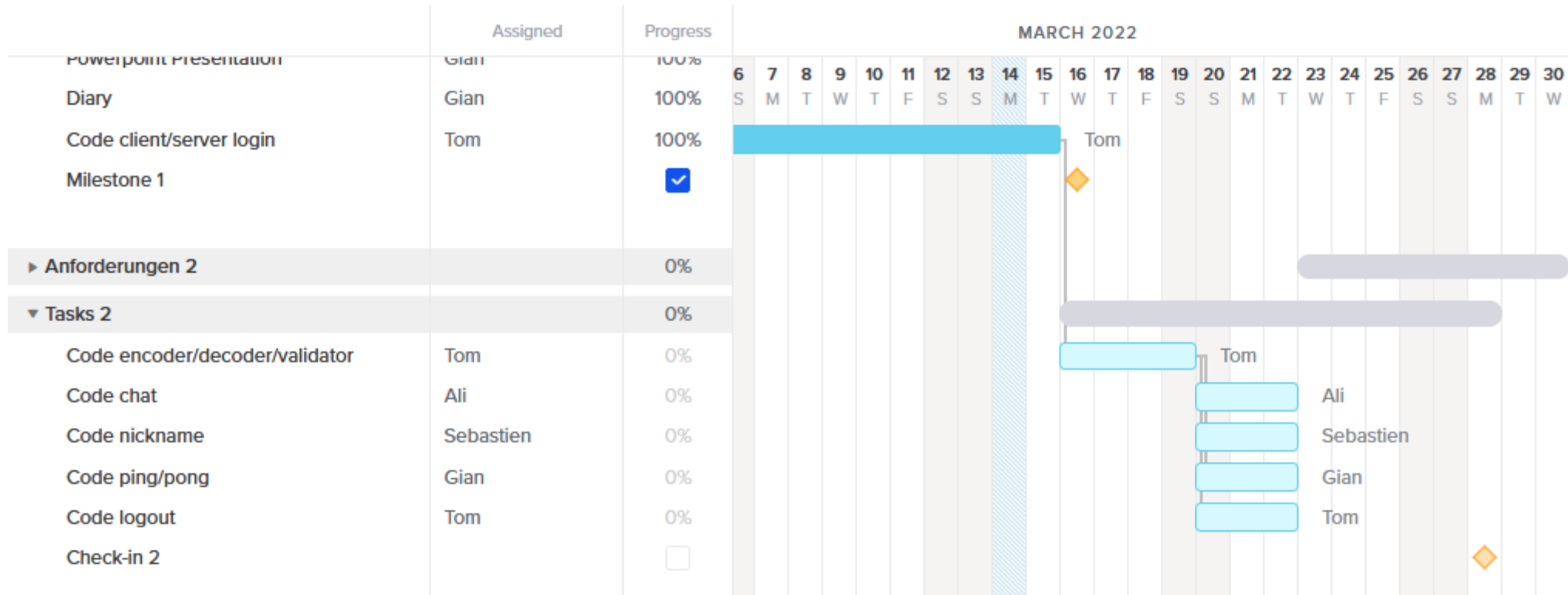
Grobe Einteilung:

- Code: Tom, Gian
- GUI: Ali, Sébastien

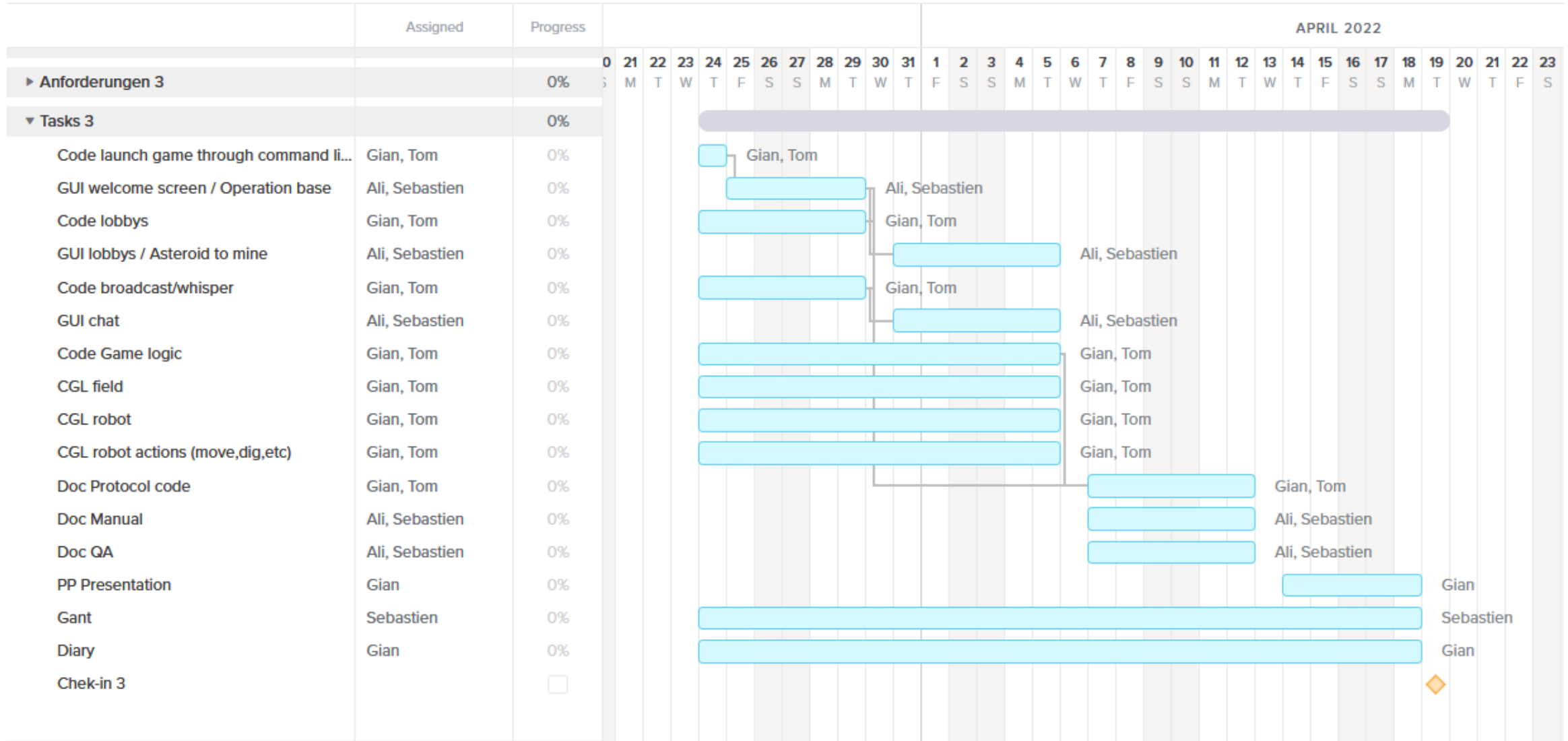
Timeline und Verantwortungen:



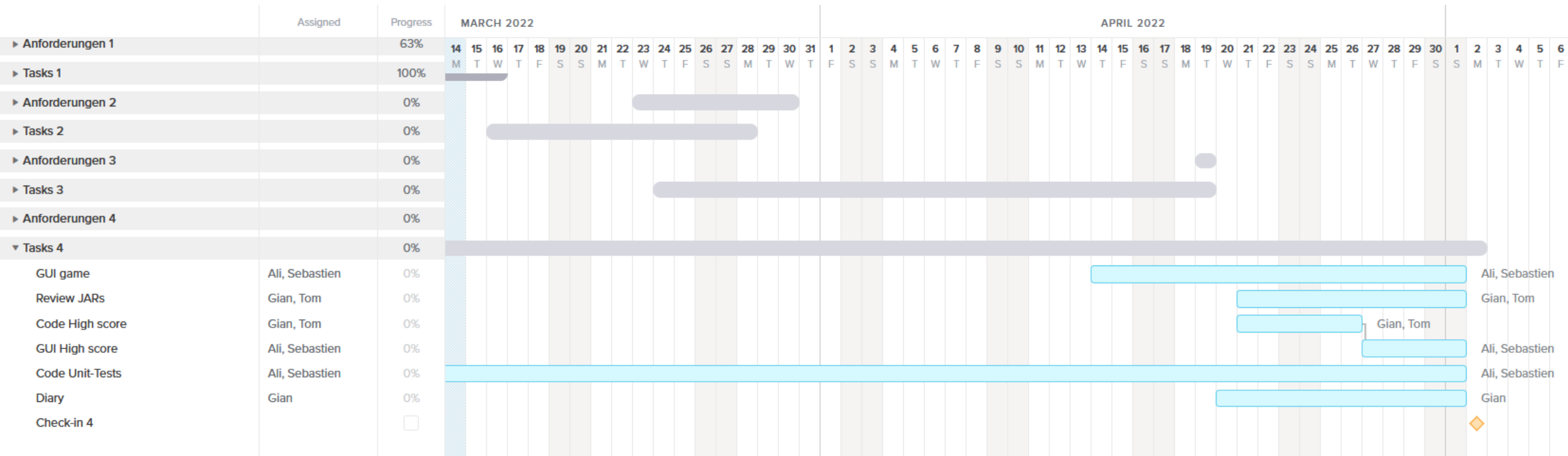
Timeline und Verantwortungen:



Timeline und Verantwortungen:



Timeline und Verantwortungen:



Timeline und Verantwortungen:

