# Ore Rush

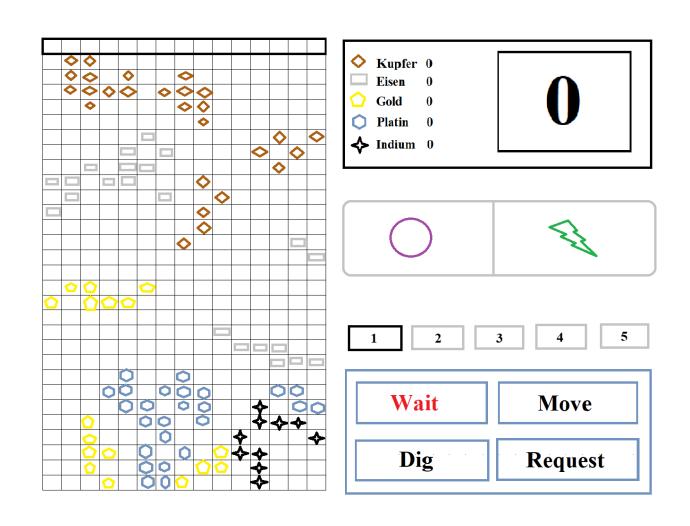
by TASG Force

Tom Ali Sébastien Gian

#### **About the Game:**

#### Strategiespiel:

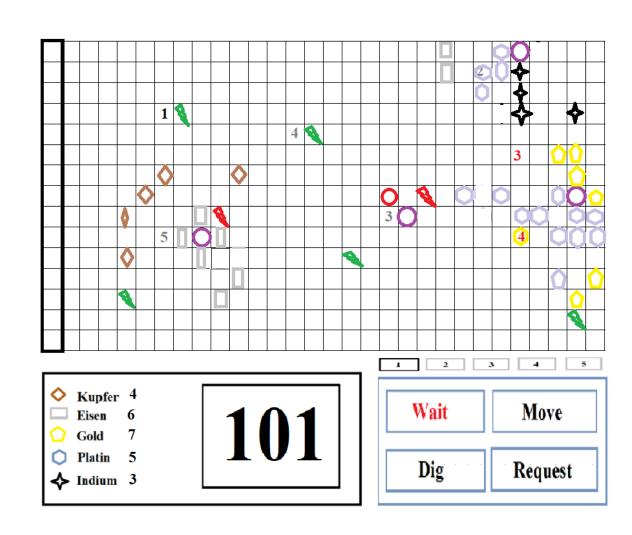
- Rundenbasiert
- Top-down Ansicht
- Spielbrett: Quadratgitter
- **Ziel:** mehr Erze als Mitspieler zu sammeln



# Spielmechaniken:

#### **Befehle:**

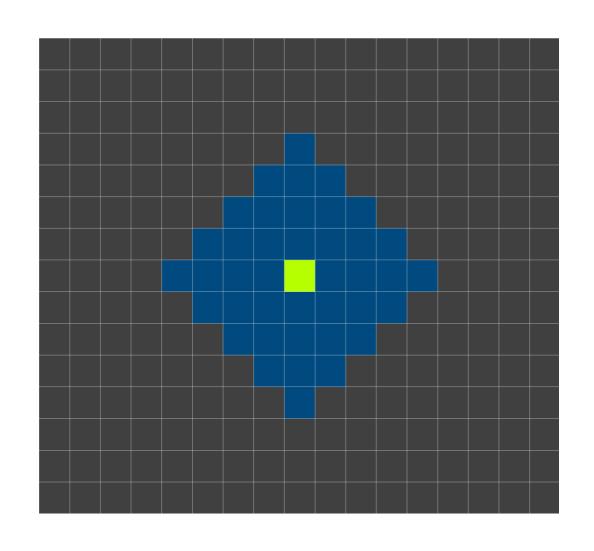
- Move: Bewegt den Roboter zu der Position
- **Dig:** Gräbt an dem ausgewähltem Feld
- Request: Fragt nach einem Ausrüstungsgegenstand
- Wait: lässt den Roboter warten



# Spielmechaniken:

#### Mechanik:

- Radare: deckt Objekte im Umfeld auf
- Falle: zerstört Roboter in direktem Umfeld
- Bombenerkennungsgerät:
  Deckt Bomben um den
  Roboter auf



#### **Netzwerk:**

Protokoll: normiert, textbasiert

Pakete: initialisiert und terminiert durch spezielle Charaktere

Beispiele:

- Hello-There
  - Request
  - Timeout
  - Awake
  - Close

- Update
- Move
- Chat-Request
- Settings
- Leaderboard

Das System

muss den Benutzer die Möglichkeit bieten ...

- sich mit dem Server zu verbinden
- Lobbys zu sehen, erstellen, beitreten
- zu chatten
- ein Spiel zu starten

Das System muss fähig sein ...

- Spielbrett mit Erze,
- Spieler Reihenfolge zu generieren
- Punktestand,
- Rundenstand anzugeben

Das System

muss den aktiven Spieler die Möglichkeit bieten, eins seiner Roboter den

- Wait-
- Move-
- Dig-
- Request-Befehl zu geben

Das System muss fähig sein ...

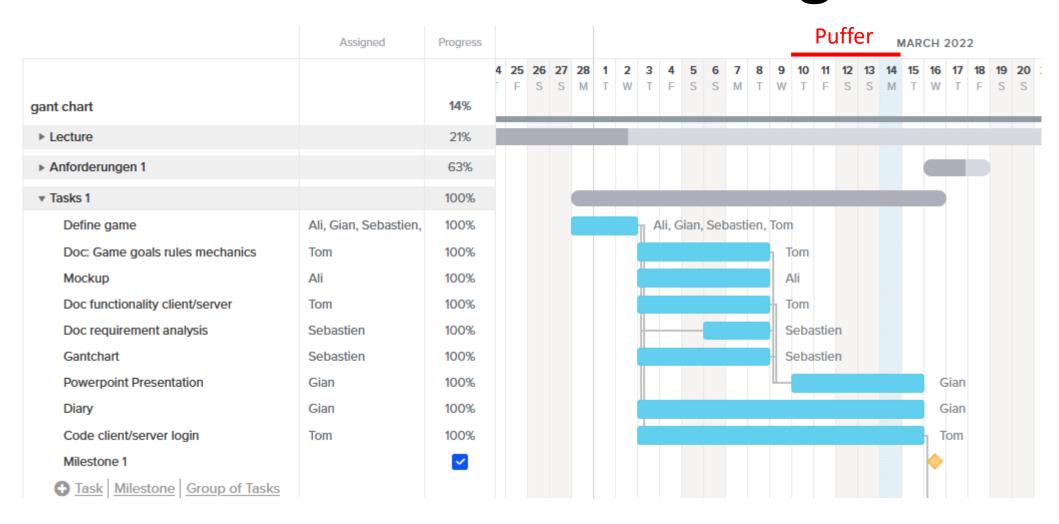
- ungültige Befehle umzugehen
- Spielstand zu synchronisieren
- Gewinner zu bestimmen
- High-Score Liste zu aktualisieren

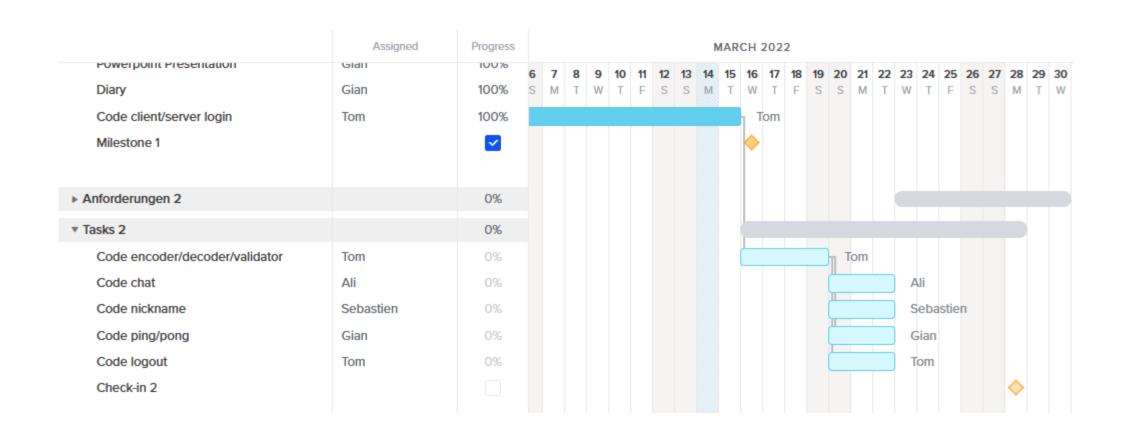
#### Tool: **team**gantt

- Online
- Fortschritt verfolgen
- Moderne UI
- Gratis nur bis 3

#### **Grobe Einteilung:**

- Code: Tom, Gian
- GUI: Ali, Sébastien





	Assigned	Progress																								APRII	L 202	22				
Anforderungen 2		0%								27 2	8 29			1			4	5	6	7 8	9	10	11	12	13 1	4 15				9 20		
Anforderungen 3			)	IVI	1	VV	•	F	5	5 N	1	W		F	S	S	M	1 \	N		5	5	M	'	VV	-	S	S	М	T W		
Tasks 3		0%																														
Code launch game through command li	Gian, Tom	0%						Gi	ian, T	Гоm																						
GUI welcome screen / Operation base	Ali, Sebastien	0%					Ċ					ከ	Ali, S	Seba	stien	1																
Code lobbys	Gian, Tom	0%										} (	Gian	ı, Tor	n																	
GUI lobbys / Asteroid to mine	Ali, Sebastien	0%										⊩							Ali,	Seb	asti	en										
Code broadcast/whisper	Gian, Tom	0%										H (	Gian	ı, Tor	n																	
GUI chat	Ali, Sebastien	0%										1							Ali,	Seb	asti	en										
Code Game logic	Gian, Tom	0%																$\supset_{I}$	Gia	in, T	om											
CGL field	Gian, Tom	0%																	Gia	ın, T	om											
CGL robot	Gian, Tom	0%																	Gia	ın, T	om											
CGL robot actions (move,dig,etc)	Gian, Tom	0%																	Gia	ın, T	om											
Doc Protocol code	Gian, Tom	0%										L			-		+	4	-(						Gia	n, To	m					
Doc Manual	Ali, Sebastien	0%																							Ali,	Seba	stier	n				
Doc QA	Ali, Sebastien	0%																							Ali,	Seba	stier	n				
PP Presentation	Gian	0%																												Gia	n	
Gant	Sebastien	0%																												Seb	astie	en
Diary	Gian	0%																												Gia	n	
Chek-in 3																																

