

Portfolio flow 5

118mul1a - Sif Aagaard-Svendsen

Process:

Jeg startede med at lave en oversigt over flowopgaverne, hvad jeg lavede, lærernes kommentarer til det jeg har lavet og hvad jeg havde lært af det. Derfra udarbejdede en oversigt over, hvad jeg skulle lave.

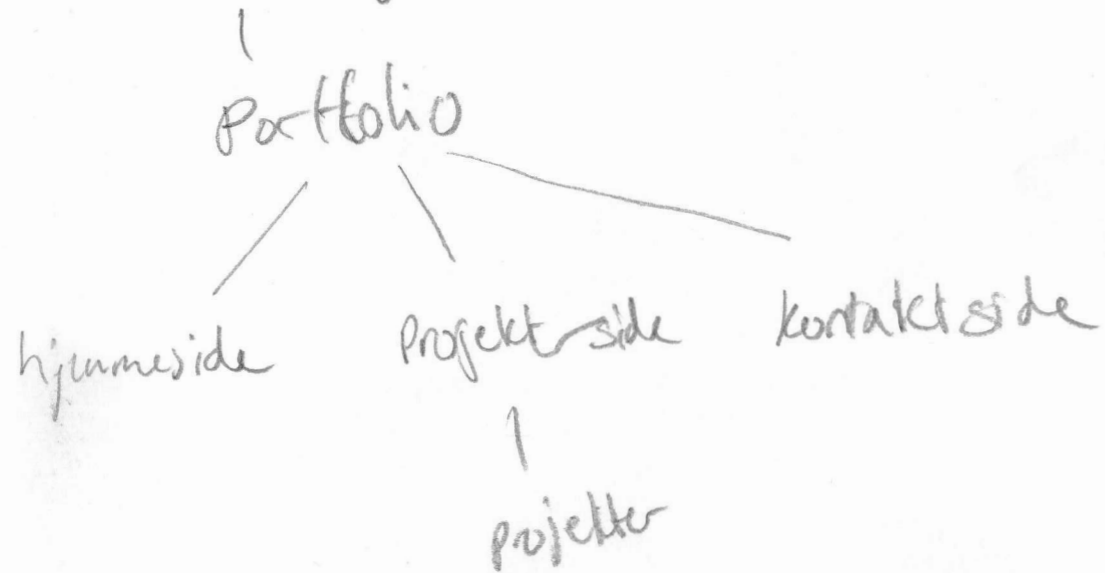
Så startede jeg ud med at lave det der skulle remakes af de tidligere opgaver, og derefter gik jeg i gang med at lave ikonerne, målgruppe, styleguide og sitemap til portfolioen. Inden jeg gik i gang med at kode, satte jeg mig ind i simplegrid for så at lave HTML'en og CSS'en til forsiden og kontakt siden samt HTML og CSS-struktur til work siden. Derefter lavede jeg indholdet og fandt målene, jeg skulle bruge til at weboptimere billederne på siden.

Målgruppe:

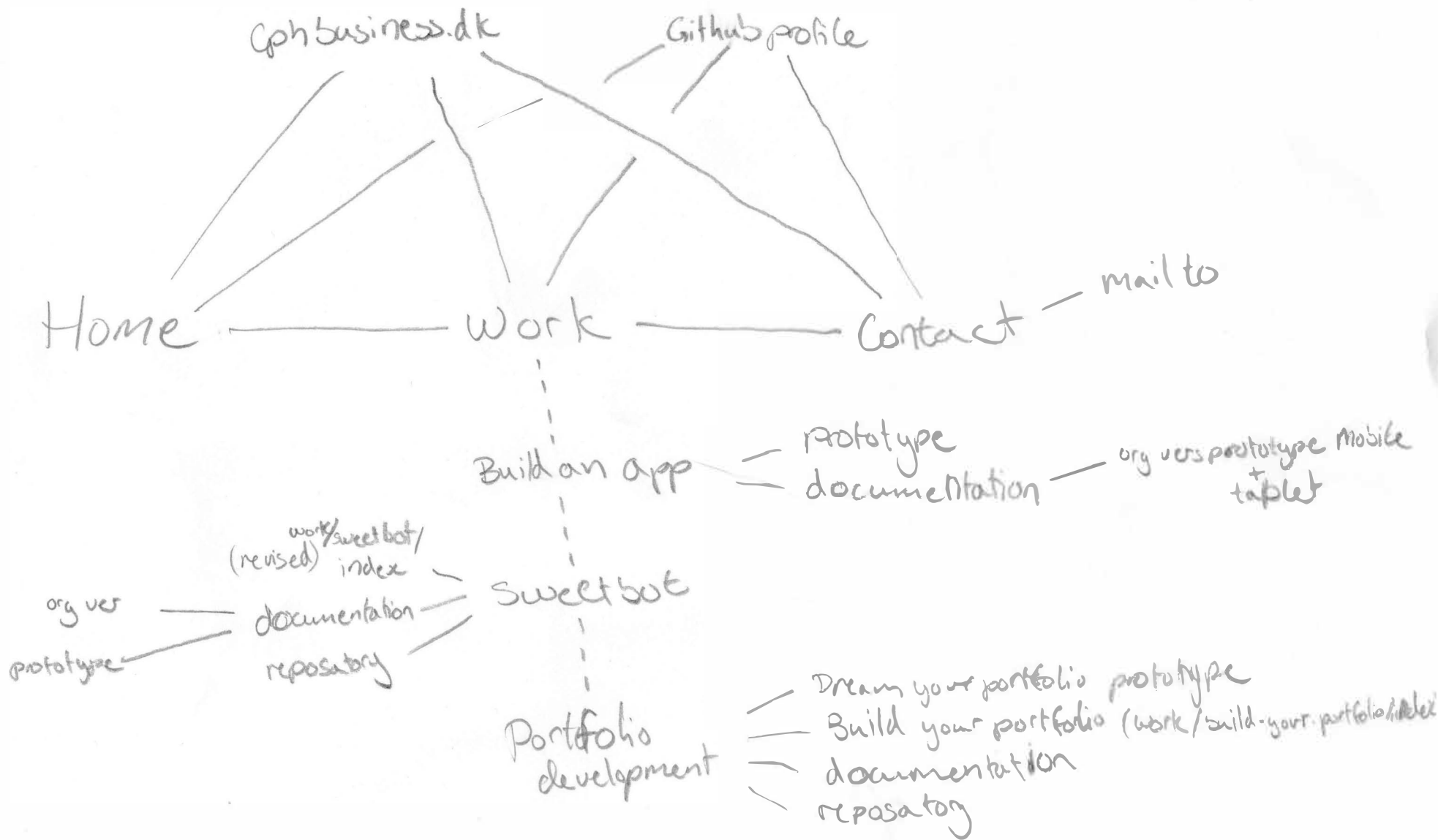
Fremtidige arbejdsgivere. Firmaer i brancher der arbejder med, litteratur, spil, film, teater eller noget lign. Gerne hvor der bliver snakket engelsk.

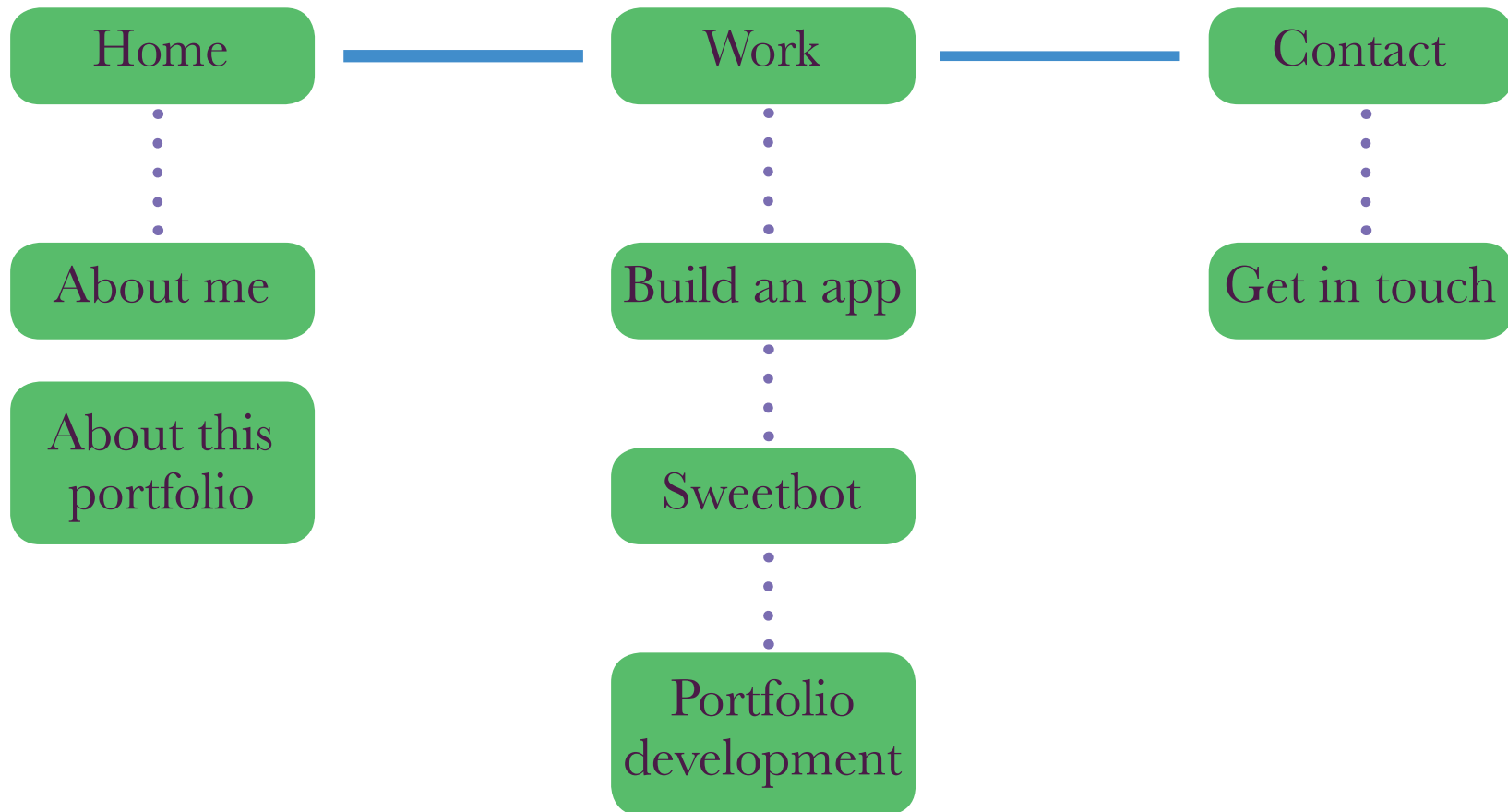
Opgaver	Drøm din portfolio	lærer kommentarer	Byg din portfolio	lærer kommentarer	Byg en app	lærer kommentarer	Sweetbot	lærer kommentarer
Hvad lavede jeg for at lave opgaverne. Hvor var jeg da jeg startede	Prototype (sketch)		Online version af portfolio github repository passende projektstruktur valideret kode	<p>Et ganske flot visuelt indtryk med billedet. Den orange tekst er dog lidt svær at læse, så der skal nok gøres noget for at øge læsbarheden. Hele billedet og teksten kunne måske presses sammen til en bar eller banner i toppen, så du kunne få plads til noget indhold også.</p> <p>Til fremtidig brug bør forsiden have noget meget mere konkret, som viser brugeren det aller vigtigste på websitet først. Det kan være noget om dig selv, eller det kan være det seneste eller bedste stykke arbejde du har i dit protfolio. På den måde får du fanget målgruppen med det samme.</p>	PDF afleveret med navn og XD links til Smartphone og Tablet Flowchart og dokumenteret udvikling Dokumentation af ikon udvikling	<p>2 personaer mangler</p> <p>Brugertest mangler En lidt kort rapport som lige mangler en eller anden form for test og beskrivelse af testen. I denne type rapport må du meget gerne beskrive meget mere af hvad du har lavet i tekst form. Det er super at se al din grafik i analog form med skitser på papir og frem til det færdige digitale produkt du når hen til. Wireframes of Flowchart er lige som det skal være, men skriv også gerne lidt tekst til hvor du forklarer lidt om din proces hen til det visuelle.</p> <p>Navigationen er nem og rimeligt intuitiv. Det eneste jeg gerne ellers ville have haft i navigationen var muligheden at kunne trykke på de små ikoner i toppen og komme hen til cykel/løb/rulleskøjte direkte. Ikonerne fungerer ret godt og er visuelt konsistente. Næsten alt hvad jeg forventer at kunne trykke på, kan rent faktisk trykkes på. Det er en flot udviklet prototype som fint viser hvor du vil hen med produktet. Flot arbejde.</p>		
Hvad har jeg lært af det her	Adobe XD Prototyping		HTML 5 CSS 3 Dreamweaver CC FTP upload til eget domain Github Web projekt struktur		Illustrator/ vektorgrafik grafik og ikoner til digitale interfaces farver og farvesystemer typografi designprincipper ved layout af digitale interfaces Brugertest Dataindsamling		Implementering af design guidelines kendskab til webresponsive design projektplanlægning arbejde i mindre teams kendskab til jQuery plugins	

PBS eksamensoppgave

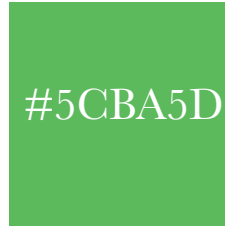


1A





Sitemap



Styleguide

Baskerville

Baskerville

Baskerville

Baskerville

Baskerville

Baskerville

Baskerville

Baskerville

Baskerville

The quick brown fox
jumps over the lazy dog

g

A B C D E F G H I J

K L M N O P Q U

R S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m

n o p q r s t u v w x

y z

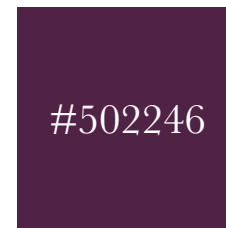
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

,.?!@£\$%^&*() \ / : ;

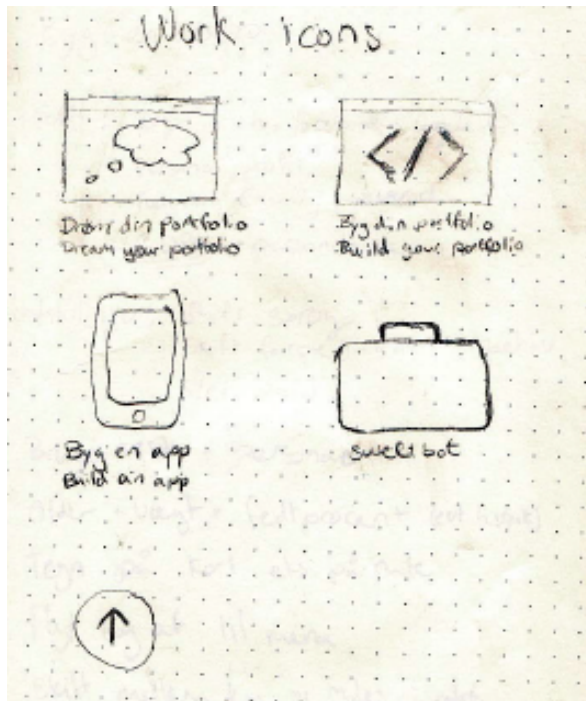
Headline

Headline

Headline



#502246



Ikoner

