**Paso 1:** Rompiendo el hielo (5 minutos)

Hola, como estas el día de hoy?. Que te parece si primero nos presentamos. Mi nombre es Nafis o Madiam y voy a ser tu profesora en esta clase,, tu cómo te llamas?. Genial “” espero que no la pasemos genial juntos, seria súper si tus papis pudieran acompañarnos para que vean lo que puedes lograr.

Te voy a platicar súper rápido lo que vamos a hacer hoy, Ok, primero te enseñare como hacer una aplicación básica (que te permita cambiar de color a la pantalla haciendo click en un botón), después serás tu quien la realice y si te atoras no hay problema porque yo te voy a guiar durante la creación de tu app, suena genial verdad?, al final después de ver lo cool que quedo tu aplicación vamos a ver la estructura del curso para que puedas ver lo interesante que esta.

Antes de comenzar te voy a hacer una pregunta, dime “Ice Breaker” ¿Tu qué quieres ser de grande? – continuar conversación en base a respuesta.

Ahora que ya no te veo nervioso/ Ahora que ya estas mas relajado vamos a comenzar.

¿Sabes lo que es una aplicación? Si, cuales aplicaciones conoces?

No, mira una aplicación son esos pequeños cuadritos que ves en el celular de mamá o papá que cuando los presionas puedes hacer diferentes cosas como escuchar música, jugar, ver videos, entre otras muchas cosas.

**Paso 2:**  **Actividad del Profesor 1** (10 minutos)

Pedir abrir chat

Para crear una aplicación es necesario seguir 4 pasitos: (Poner esto en el chat)

1. Definir un Propósito
2. Diseñar la aplicación
3. Codificar, es decir decirle lo que tiene que hacer
4. Ejecutar

Pedir cerrar chat

Ahora, te acuerdad cual va a ser el propósito de nuestra aplicación?, va a cambiar el fndo de la pantalla al dar click en n botón, , muy bien

Te vienen a la cabeza alguna cosa que hagamos apretando solo un botón? Genial, dar icono de aplausos

Iniciar actividad 1 del profesor

Compartir pantalla – pedir pantalla completa - Entrar a code.org – Create new – Explicar pantalla – Comenzar diseño – Codificar por bloques, explicar lo que hago – mostrar modo texto – Ejecutar

\*\*\*\* opcional\*\*\*\* Explicar el diagrama \*\*\*\*\*\*\* ( puede no ser aquí)

Dejar de compartir – solicitar desactivar pantalla completa

**Paso 3: Actividad dirigida por el estudiante** (10 minutos)

Por favor abre tu chat – pasar usuario y contraseña-

Puedes ayudarme dando click en el botón de compartir pantalla. – poner pantalla completa

Ahora puedes clik en donde dice actividad del estudiante 1, ingrese datos, créate new, inciar

Recuerda que como estamos aprendiendo por ahora solo vas a utilizar el modo de bloques.

* Una vez terminado – Cambiar nombre y luego share, copiar URL
* Regresar a pantalla de White hat y pegar URL en enlace del proyect y darle enviar

Por ahora no la vamos a hacer descargable pero vamos a comparitr esta URL con tus papis a través de sus correitos.

Felicitar con emoji

Dar chocolate

-Pedir da clic en siguiente actividad, explicar que e sun ejemplo de video de como puede programar una simulación de un robot tipo rover como el que esta en Marte y escribir su código cmo nuestra app con un lebguaje nuwvo llamado C++

**Conclusion**

¿te gusto la clase?, te divertiste?

Tienes alguna pregunta?

Entonces yo te puedo hacer unas preguntas. – preguntar sobre 4 pasos

* Dar emoji – dar puntos

Felicitar

Solicitar dar click en Actividad del estudiante 4

Resumen del curriculum

Nuestro curso sigue una filosofía de aprendizaje basada en proyectos donde los niños aplican los conceptos que aprenden para crear aplicaciones durante todo el curso

La creación de aplicaciones hace que su aprendizaje sea práctico en lugar de teórico.

Siguiente diapositiva

Nuestro curso tiene 3 modulos

Diapopsitiva 10

Según lo prometido, al final de este módulo su hijo podrá construir aplicaciones tecnológicas listas para empresarios.

Diapositiva 11

Como dije al principio, tenemos una filosifia de aprendizaje basada en proyectos y para garantizar que pueda aprender y demostrar la aplicación independiente del concepto por sí mismos, tenemos cuestionarios y proyectos después de cada clase, así como clases y proyectos especiales al final de cada submódulo

Ademas le enviaremos una boleta de calificaciones y progreso digital en dnde podrá estar al tano de los logros de su hijo

Guiar para detener compartir pantalla- desactivar pantalla completa

Hablar de disponibilidad y de que me encantaría tener al pequeño en clase

Despedirme