Завдання №1

```
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3

$ ls -l

total 69

-rwxr-xr-x 1 Артём Отсутствует 413 Mar 8 16:47 1.с

-rwxr-xr-x 1 Артём Отсутствует 66008 Mar 8 16:48 1.exe
```

Завдання №2

1.

```
$ ls -l 2.c

-rwxr-xr-x 1 Aptëm Otcytctbyet 62 Mar 8 17:27 2.c

$ echo "text data bss total"; size 2

text data bss total

text data bss dec hex filename

3877 708 448 5033 13a9 2
```

2.

```
Aртём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
  gcc -Wall 2.c -o 2
2.c: In function 'main':
2.c:4:9: warning: unused variable 'arr' [-Wunused-variable]
           int arr[1000];
                ^~~
Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
 ./2
Hello world
Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
rwxr-xr-х 1 Артём Отсутствует 65695 Mar 8 17:36 2
Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
 echo "text data bss total"; size 2
text data bss total
          data
                    bss
                            dec
                                    hex filename
  text
                    448
                                    13f9 2
  3957
            708
                           5113
```

3.

```
$ gcc -Wall 2.c -o 2
2.c: In function 'main':
2.c:4:9: warning: variable 'arr' set but not used [-wunused-but-set-variable]
            int arr[1000];
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
./2
Hello world
Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
$ 1s -1 2
-rwxr-xr-x 1 Артём Отсутствует 65695 Mar 8 17:40 2
Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
$ echo "text data bss total"; size 2
text data bss total
                                    hex filename
13f9 2
  text
           data
                    bss
                             dec
   3957
            708
                            5113
                    448
```

4.

```
$ gcc -Wall 2.c -o 2
2.c: In function 'localFunc':
2.c:4:9: warning: unused variable 'arr2' [-Wunused-variable]
           int arr2[100000] = \{2,6,121,563,14255,14,356,75,13\};
2.c:3:9: warning: unused variable 'arr1' [-Wunused-variable]
   3 I
           int arr1[100000];
2.c: In function 'main':
2.c:9:9: warning: unused variable 'arr' [-Wunused-variable]
           int arr[1000] = \{1\};
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
 ./2
Hello world
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
$ 1s -1 2
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
۸c
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
$ echo "text data bss total"; size 2
text data bss total
                                 hex filename
  text
          data
                   bss
                          dec
   4165
                   448
                          5353
           740
                                 14e9 2
```

5. Розмір файлу збільшується з кожною зміною.

Завдання №3

```
Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3

$ gcc -Wall 3.c -o 3

Артём@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3

$ ./3

The stack top is near 0x7ffffcc3c
```

```
Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
$ gcc -Wall 3.c -o 3

Aptëm@DESKTOP-I97D5IA ~/lab3/prak3
$ ./3
Code segment (function address): 0x1004010db
Data segment (global variable): 0x100402010
Data segment (static variable): 0x100402014
Stack segment (local variable): 0x7ffffcc34
Heap segment (malloc'd memory): 0xa000003f0
Stack at depth 3: 0x7ffff2fc0
Stack at depth 1: 0x7fffdf6e0
Stack at depth 0: 0x7fffd5a70
```

Завдання №4

Завдання №5

Лічильник команд (IP) ϵ необхідним для роботи процесора, оскільки він вказу ϵ адресу наступної інструкції. Стек використовується для збереження адрес повернення при виклику процедур, але повністю замінити IP ним неможливо. Якщо зберігати адресу виконання тільки у стеку, довелося б щоразу витягувати її, змінювати та повертати назад, що значно ускладню ϵ і сповільню ϵ роботу процесора. IP автоматично змінюється після кожної інструкції, тоді як стек потребу ϵ явного управління. Тому стек не може повноцінно виконувати функції лічильника команд.