

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 7



Informatika B2'24
Sifwah Fatin Sofwani
2409106072

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada posttest kali ini praktikan diminta untuk mengubah sistem CRUD(Create, Read, Update, Delete) yang dibuat pada posttest 6 agar ditambahkan fungsi dan prosedur yang dimana saya menggunakan python untuk membuat sistemnya serta draw.io untuk membuat flowchartnya dengan syarat:

1. Membuat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter
2. Membuat 2 prosedur
3. Gunakan 3 variable local dan 5 variable global
4. Menggunakan fungsi rekursif (nilai tambah)
5. Adanya error handling dalam sistem (nilai tambah)

Penyelesaian posttest kali saya mengubah beberapa sistem menjadi fungsi atau prosedur agar membuat sistem lebih rapih dan mudah untuk diidentifikasi, awalnya saya mengubah sistem import os lebih singkat menjadi (cls()) saja, lalu ada prosedur print list hero yang sebelumnya menggunakan 3-4 baris coding dirubah menjadi hanya 1 baris coding hanya untuk print list hero.

Lalu ada fungsi yang berisi menu untuk memilih indeks hero yang ingin diubah atau dihapus, menu input hero yang berisi input nama, mekanik, role dan fungsi menambah hero yang diberi parameter sesuai role. Sistem lainnya dibuat sama dengan posttest 6 yang sedikit dimodifikasi sesuai dengan adanya perubahan sesuai syarat sistem ini.

1.2 FLOWCHART

1.3 OUTPUT PROGRAM

```
Selamat datang di list data hero meta  
[1] Login akun yang sudah ada  
[2] Buat akun baru  
[3] Keluar dari program  
Masukkan pilihan yang anda inginkan: █
```

Pada menu tersebut pengguna dapat memilih 1,2, 3. Jika pengguna memilih 1 maka pengguna akan diarahkan untuk menu login yang meminta username dan password, apabila pengguna memilih 2 maka akan diminta untuk memasukkan username untuk akun baru dan password beserta rolenya dan jika pengguna memilih 3 maka akan keluar dari program.

```
Selamat datang di list data hero meta  
[1] Login akun yang sudah ada  
[2] Buat akun baru  
[3] Keluar dari program  
Masukkan pilihan yang anda inginkan: 2  
masukkan username : sipu2  
masukkan password : ganteng bets █
```

Inilah menu untuk register yang dimana pengguna akan diminta untuk memasukkan username beserta passwordnya, jika username sudah ada di database maka pengguna diminta untuk memasukkan username baru, jika sudah memasukkan username dan password pengguna akan diminta untuk memasukkan role dan akan muncul tulisan “register berhasil”.

```
program selesai
```

Merupakan menu jika pengguna memilih keluar program.

```
Masukkan username anda: kocak  
Masukkan password anda: anjay █
```

Menu itu adalah menu login yang apabila username dan passwordnya betul maka akan pengguna akan lanjut ke menu selanjutnya.

```
anda telah berhasil masuk sebagai user
[1] Melihat list hero meta
[2] Logout dari akun
Masukkan pilhan anda: █
```

```
[1] Melihat semua hero meta
[2] Melihat Hero Jungle yang meta
[3] Melihat Hero Roam yang meta
[4] Melihat Hero Mid yang meta
[5] Melihat Hero Gold yang meta
[6] Melihat Hero EXP yang meta
[7] Kembali ke menu sebelumnya
Masukkan pilihan anda: █
```

Kedua foto tersebut merupakan menu yang terdapat pada menu user yang hanya bisa melihat list hero meta.

```
[1] Melihat list hero meta
[2] Menambahkan hero meta dari list
[3] Mengedit hero meta dari list
[4] Menghapus hero meta dari list
[5] Logout dari akun
Masukkan pilihan anda: █
```

```
[1] Mengedit hero Jungle di list meta
[2] Mengedit hero Roam di list meta
[3] Mengedit Mid di list meta
[4] Mengedit hero Gold di list meta
[5] Mengedit hero EXP di list meta
[6] Kembali ke menu sebelumnya
Masukkan pilihan yang anda inginkan: █
```

```
[1] Menambah hero Jungle di list meta
[2] Menambah hero Roam di list meta
[3] Menambah Mid di list meta
[4] Menambah hero Gold di list meta
[5] Menambah hero EXP di list meta
[6] Kembali ke menu sebelumnya
Masukkan pilihan yang anda inginkan: █
```

```
[1] Melihat semua hero meta
[2] Melihat Hero Jungle yang meta
[3] Melihat Hero Roam yang meta
[4] Melihat Hero Mid yang meta
[5] Melihat Hero Gold yang meta
[6] Melihat Hero EXP yang meta
[7] Kembali ke menu sebelumnya
Masukkan pilihan anda: █
```

```
[1] Menghapus hero Jungle di list meta
[2] Menghapus hero Roam di list meta
[3] Menghapus Mid di list meta
[4] Menghapus hero Gold di list meta
[5] Menghapus hero EXP di list meta
[6] Kembali ke menu sebelumnya
Masukkan pilihan anda: █
```

Kelima foto tersebut merupakan menu admin yang dimana pengguna dapat merubah, menambah, menghapus, mengedit data sesuai role dan hero pada list.

```
berikut adalah list hero jungle meta:  
Fanny: Assasin, Mekanik tinggi  
Ling: Assasin, Mekanik tinggi  
Nolan: Aassasin, Mekanik tinggi  
Julian: Assasin, Mage, Mekanik sedang  
Hayabusa: Assasin, Mekanik tinggi  
fanny: tank, Mekanik tinggi  
Contoh: Fanny maka ketik 0 untuk mengubah data Fanny, 1 untuk Ling  
Masukkan urutan hero yang anda inginkan: 2
```

Berikut adalah contoh output untuk fungsi menentukan indeks hero yang ingin diubah atau dihapus.

```
berikut adalah list hero jungle meta:  
Fanny: Assasin, Mekanik tinggi  
Ling: Assasin, Mekanik tinggi  
Nolan: Aassasin, Mekanik tinggi  
Julian: Assasin, Mage, Mekanik sedang  
Hayabusa: Assasin, Mekanik tinggi  
fanny: tank, Mekanik tinggi
```

Berikut adalah contoh output prosedur yang menampilkan list hero yaitu jungle.

```
Masukkan nama hero yang anda inginkan: fanny  
Masukkan role hero yang diinginkan: tank  
Masukkan mekanik hero: tinggi
```

Berikut adalah contoh output fungsi yang berisi input hero, role dan mekanik.