



# 라이브 세션-2022.12.23(금)- Spring Data JDBC를 통한 데이터 액세스 계층 구현

## ✓ 들어온 질문

### 1 AggregateReference를 같은 애그리거트내에서 Set 같은 컬렉션 대신에 사용할 수 없나요?

- 시도해보진 않았지만 AggregateReference의 사용 목적이 다른 애그리거트 간의 참조에 사용되는 것입니다.

### 2 DDD의 설계가 어려운 이유가 Aggregate를 나누는 부분이 어렵기 때문인가요?

- 네, 도메인의 경계를 잘 정의하는게 생각보다 까다롭습니다.
- 도메인 객체를 테이블과 연관짓는 것 역시 까다롭습니다.
- **DIP(Dependency Inversion Principle)**를 적절하게 정의하는게 조금 까다롭습니다.
  - DIP란?
    - 고수준의 기능(단일 기능)이 저수준의 기능(하위 기능)을 직접적으로 사용하지 않는 것
    - 예)
      - 커피 할인 기능(고수준의 단일 기능)
      - **어떤 기술**을 통한 고객 정보 조회 기능(하위 기능)
      - **어떤 기술**을 통한 할인 규칙 계산(하위 기능)
    - 고수준은 고수준 끼리만 의존하도록한다.
      - Java의 인터페이스와 연관이 있음

## ✓ 도메인 엔티티 클래스와 테이블 설계

### 1 DDD란?

- 도메인 주도 설계(Domain Driven Design)
- 한마디로 모든 기능을 도메인 모델 위주로 돌아가는 설계 기법
- 도메인(Domain)이란?
  - 비즈니스적인 어떤 업무 영역
  - **우리가 실제로 현실 세계에서 접하는 업무의 한 영역**
- 코드로 이해

### 2 빈약한 도메인 모델

MemberService(서비스 클래스)

```
@Service
public class MemberService {
    private final MemberRepository memberRepository;
    private final JdbcTemplate jdbcTemplate;
    public MemberService(MemberRepository memberRepository, JdbcTemplate jdbcTemplate) {
        this.memberRepository = memberRepository;
        this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
    }

    public Member createMember(Member member) {...}
    public Member updateMember(Member member) {...}
    public Member findMember(long memberId) {return findVerifiedMember(memberId);}
    public List<Member> findMembers() {...}
    public void deleteMember(long memberId) {...}
    public Member findVerifiedMember(long memberId) {...}
    private void verifyExistsEmail(String email) {...}
}
```

서비스 클래스에 기능 집중

Member(도메인 엔티티 클래스)

```
@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
public class Member {
    @Id
    private Long memberId;

    private String email;

    private String name;

    private String phone;
}
```

기능이 없는 빈약한 도메인 모델

### 3 풍부한 도메인 모델

MemberService(서비스 클래스)

```

@Service
public class MemberService {
    private final MemberRepository memberRepository;
    private final JdbcTemplate jdbcTemplate;

    public MemberService(MemberRepository memberRepository, JdbcTemplate jdbcTemplate) {
        this.memberRepository = memberRepository;
        this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
    }

    ...
}

```

서비스 클래스의 기능 축소

Member(도메인 엔티티 클래스)

```

@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
public class Member {
    @Id
    private Long memberId;
    private String email;
    private String name;
    private String phone;

    public Member createMember(Member member) {...}
    public Member updateMember(Member member) {...}
    public Member findMember(long memberId) {return findVerifiedMember(memberId);}
    public List<Member> findMembers() {...}
    public void deleteMember(long memberId) {...}
    public Member findVerifiedMember(long memberId) {...}
    private void verifyExistsEmail(String email) {...}
}

```

기능이 많은 풍부한 도메인 모델(Rich Domain)

기능 이전

## ✓ 애그리거트(Aggregate)란?

비슷한 업무 도메인들의 묶음

### 1 배달 주문 앱의 도메인 모델 예



## 2 배달 주문 앱 도메인에서의 애그리거트(Aggregate)



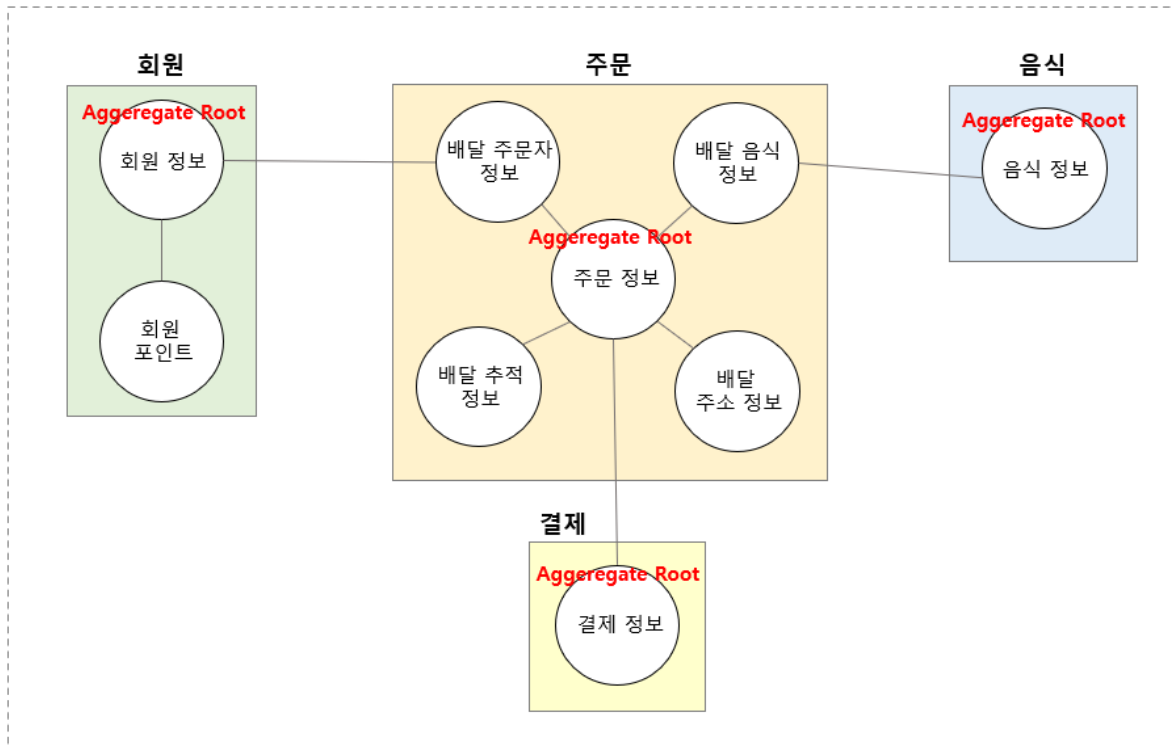
## 3 애그리거트 루트(Aggregate Root)

- 하나의 애그리거트를 대표하는 도메인
- ★ 애그리거트 루트를 통해서만 나머지 엔티티의 상태를 변경하도록 하나?
  - 도메인 규칙에 대한 일관성을 유지한다.
  - 도메인 규칙을 준수함으로써 데이터 상태에 대한 정합성이 유지된다.

## 4 배달 주문 앱 도메인에서의 애그리거트 루트(Aggregate Root)

- 애그리거트에서 대장 격인 도메인
- 다른 도메인과 직간접적으로 연결되는 도메인

- 데이터베이스의 테이블 간 관계에서는 **부모 테이블이 애그리거트 루트**, 자식 테이블은 애그리거트 루트가 아닌 다른 도메인이 된다.



## 💡 애그리거트 루트(Aggregate Root)의 핵심 역할

- 애그리거트의 일관성이 깨지지 않도록 하는 것.
  - DDD에서는 애그리거트 루트를 통해서만 나머지 도메인에 접근할 수 있도록 한다.
    - 즉, **애그리거트 루트에서** 나머지 도메인의 상태를 바꿔도 되는지에 대한 **검증** 과정을 일관되게 거칠 수 있게 한다.
  - 예)
    - 주문이라는 애그리거트 루트를 거치지 않고, 배달 주소지 정보를 마음대로 바꾸는 행위
    - 주문한 음식이 이미 **배송중인 상태일 경우에는 배달 주소를 바꿀 수 있으면 안된다(도메인 규칙).**

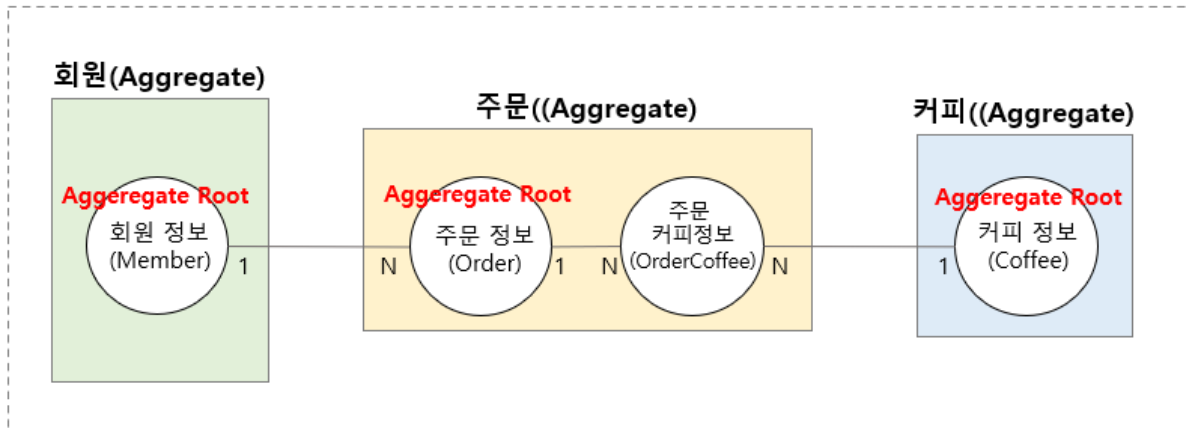
- 애그리거트 루트인 주문 도메인에서 이런 규칙에 대한 검증을 담당한다.

### 애그리거트를 잘 나누는 방법에 대한 팁

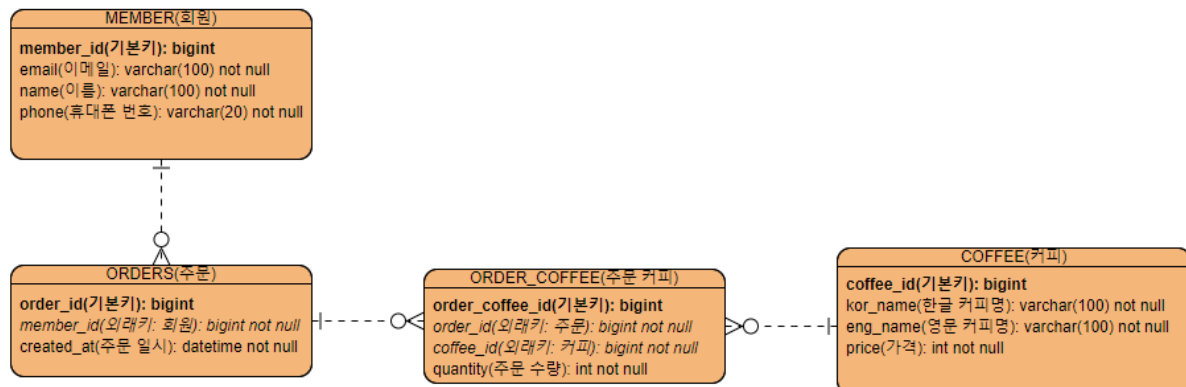
- 같은 애그리거트에 포함되는 도메인은 일반적으로 대부분 다 함께 생성되고, 함께 제거된다.
    - 따라서 함께 생성되어야 하는 도메인들은 같은 애그리거트에 속할 가능성이 높다.
  - 도메인의 변경 주체가 다르다면 각각 다른 애그리거트에 속한다.
    - 예)
      - 음식과 음식에 대한 리뷰의 관계
        - 음식 정보나 상태는 식당에서 관리
        - 리뷰의 상태는 고객이 관리
- 

## 커피 주문 샘플 애플리케이션 테이블 및 도메인 엔티티 설계

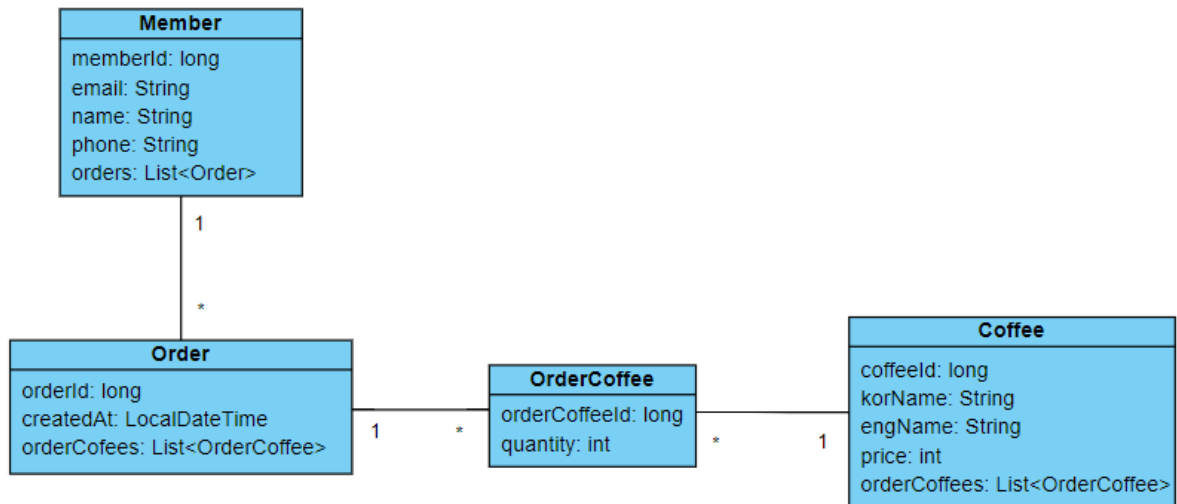
### 1 커피 주문 샘플 애플리케이션의 애그리거트 루트(Aggregate Root) 찾기



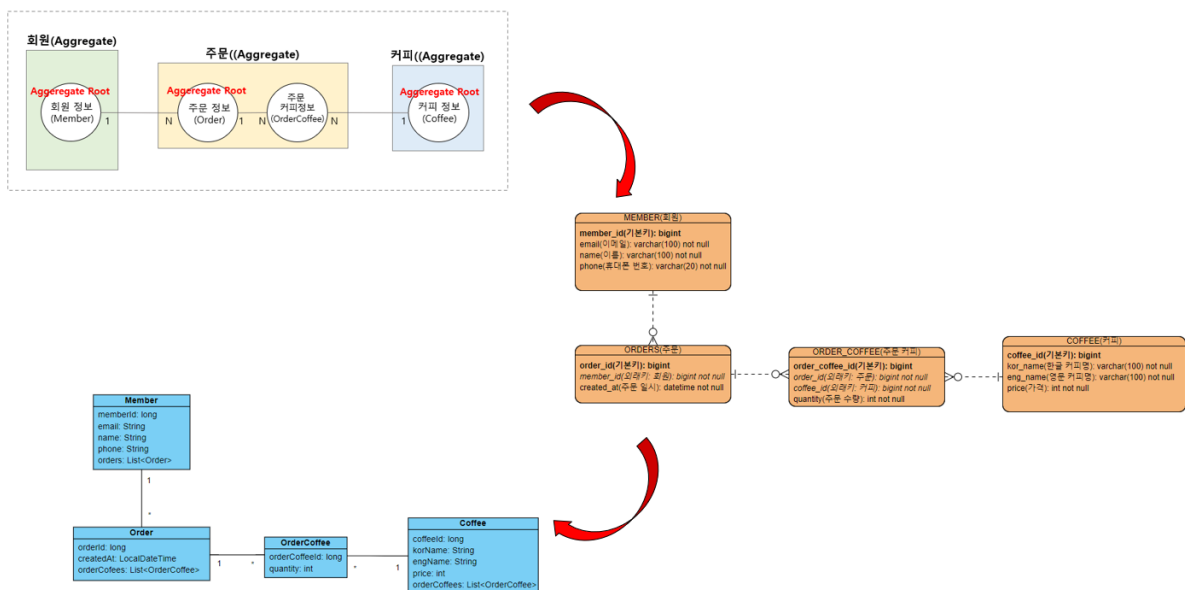
## 2 테이블 설계



## 3 도메인 엔티티 설계(객체 관점에서의 일반적인 엔티티 관계, DDD 적용 전)



#### 4 단계별 엔티티 설계 완성



설계 끝났으니 이제 구현입니다.



## ✓ 도메인 엔티티 클래스 연관관계 매핑

### 1 Member와 Order의 관계

- 1 대 N의 관계
- 둘 다 Aggregate Root
  - ID 참조

### 2 Order와 Coffee의 관계

- N 대 N의 관계
- 1 대 N, N 대 1의 관계로 재 설계
- ★ 두 가지 관점에서 생각해야 한다.
  - CoffeeRef(ORDER\_COFFEE)는 Order와 Coffee 사이에서 **AggregateRef 같은 역할**을 한다.
    - Order가 Coffee를 참조하기 위해 coffeeld를 가지는 참조 클래스의 역할을 한다.
  - **동일한 Aggregate 내에서 1 대 N의 관계**도 생각해야 됨.

---

## ✓ 서비스, 리포지토리 구현

### 1 리포지토리(Repository) 인터페이스

- 쿼리 메서드 작성 방법
- 네이티브 쿼리 작성 방법

## 2 서비스 클래스

- 등록, 수정 시 verifyxxxx() 부분 설명
- Stream API 사용 설명
- Optional 사용 설명
  - `Optional.ofNullable()`
  - `Optional.orElseThrow()`

## 3 기타 주문 기능 수정으로 변경된 클래스

- 주문에 대한 설계가 대폭 수정되었으므로..

✓ OrderController

✓ OrderPostDto

✓ OrderCoffeeDto

✓ OrderCoffeeResponseDto

✓ OrderResponseDto

✓ OrderMapper

✓ ExceptionCode

