

ПЕРСОНАЖ	
игрок	8 70 19 000 019
ПРИМЕЧАНИЯ	

# **ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ**

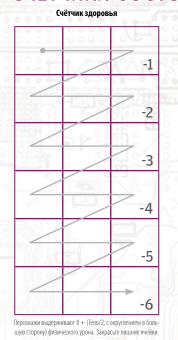
121 %	1990 J. 1111/1 200	1////	
Метатип	<u> </u>	Этнос	
Возраст	Пол	Рост	Bec
Репутация	44   14   14   14   14   14   14   14	Розыск	
Карма	Общая карма	Pa	зное

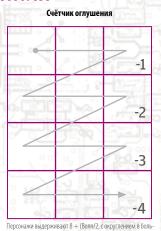
БОЕ	вой по	TEHL	AAN		
Основная б		8	1000	3ЩТ	
Основное д	истанционное оруж	ие	0 1	الشاوا	
CY PC	Вплотную	Близкая	Средняя	Дальняя	Экстремальная
Основное о	ружие ближнего бол				
СУ	Вплотную	500		00.00	\ B-Q

#### ХАРАКТЕРИСТИКИ

Тело	Сущность	
Проворство	Магия / Резонанс	ZIANITSIX
Реакция	Инициатива	V V 3 3 3 6 0
Сила	в Матрице	00000000000
Воля	в астрале	9000000000
Логика	Самообладание	& ETER
Интуиция	Проницательность	
Харизма	Память	<u>-6 8 0 111 9</u>
Преимущество	Поднятие тяжестей	
Очки преимущества	Перемещение	
Безоружный	Значение защиты	- X-490 - 1 0 8

# счётчики состояния





шую сторону) оглушающего урона. Закрасьте лишние ячейки

За каждые 3 урона в любом счётчике бросайте на 1 кубик меньше при проверках. Штрафы из обоих счётчиков складываются.

#### НАВЫКИ

Навык УР ХАР Тип Навык УР ХАР Тип

### КАЧЕСТВА

Качество Примечания Тип

# УДОСТОВЕРЕНИЯ / УРОВЕНЬ ЖИЗНИ / СРЕДСТВА

Основной уровень жизни
Нюйены Лицензии
Поддельные удостоверения / Уровень жизни альтер эго / Средства / Лицензии

# ЗНАКОМСТВА



ТЕРСОНАЖ	
игрок	8 70 19 000 019
ТРИМЕЧАНИЯ	

### **ДИСТАНЦИОННОЕ ОРУЖИЕ**

Оружие

СУ РС Вплотную Близкая Средняя Дальняя Экстремальная Боезапас

00	VIVIII		ALAND		FO	
OP	УЖІ	инъ	жил	9-1-3	<b>h</b> O	ч

Оружие

CY

Вплотную

#### БРОНЯ

Броня

Рейтинг

Параметры

## ПАРАМЕТРЫ В МАТРИЦЕ

Проникновение Ускользание

Вычислительная мощность

Сетевой экран

Устройства / Рейтинг устройства

Программы

Параметры

Счётчик состояния Матрицы

Аугментация

**АУГМЕНТАЦИИ** 

Рейтинг

Параметры

Сущность

# ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА

 Транспортное средство
 Управляемость

 Ускорение
 Скоростной интервал

 Предельная скорость
 Тело

 Броня
 Пилотирование

 Сенсоры
 Места

#### СНАРЯЖЕНИЕ

Предмет

Параметры

# ЗАКЛИНАНИЯ / ЗАГОТОВКИ / РИТУАЛЫ / СЛОЖНЫЕ ФОРМЫ

3/3/Р/СФ Тип / Цель Дистанция Длительность Истощение

# СИЛЫ АДЕПТА ИЛИ ПРОЧИЕ СПОСОБНОСТИ

Название

Уровень

Параметры