

Team reflection week 5

As a team you should reflect on the following topics:

Customer Value and Scope

- ***the chosen scope of the application under development including priority of features and for whom you are creating value***
 - Appens scope och den som den skapar värde för är oförändrat. Vi inser att vi har missat att dokumentera en prioritetsordning för våra user stories. Det har däremot varit underförstått i diskussionen om att vissa user stories inte är särskilt högt prioriterade. Vi ska få ner detta i skrift tills nästa vecka.
- ***the success criteria for the team in terms of what you want to achieve with your application***
 - Vi har inte ändrat våra framgångskriterier eftersom de fortfarande gäller.
- ***your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation***
 - Våra första user stories har haft en hel del överlapp och vissa tasks som vi insett måste göras har inte passat in på en user story. Vi måste göra bättre user stories till nästa sprint.

- ***your acceptance tests, such as how they were performed and with whom***
 - Vi jobbar mot att skapa oss en gemensam uppfattning och ett gemensamt första kriterium för vad som är färdigt.
 - Vi har kommit fram till att vi kan göra hierarki av tester från väldigt låg nivå(att en viss funktion/metod ger rätt return value) till hög nivå(att få ett viss visuellt beteende). Vi vill även kunna producera en första vertikal slice av produkten i nästa sprint.

- ***the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them***
 - KPI:er kommer från och med nu registreras i ett separat delat dokument.
Av de tre KPI:er som valdes förra veckan har vi valt bort
 - Lines of code
 - Men sparar
 - Velocity / Effort
 - Tid spenderad / 20h
 - Anledningen att vi tar bort LOC är pga vissa delar kräver implementering av otaliga rader av skelettkod som skulle tilldelas den personen som lade till det.
Vi levde upp till 57% av vår velocity. Vi ser att problemet var att vi inte hade ordnat alla user stories och tasks. Därav kunde vem som helst inte bara plocka en task utan att behöva tänka på det organisatoriska.

Social Contract and Effort

- ***your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team (this means, of course, you should create one in the first week)***
 - Denna vecka testade vi att ha fredagsreflektion på 2h, och detta var svårt att arrangera för att alla skall kunna närvara och vi överlappar arbetet till visst del vilket inte är fullt fördelaktigt. Vi kör samma upplägg till nästa vecka, då detta nu är bekräftat att klaffa med samtligas scheman. Däremot kan detta komma att ändras till fredagen efter det.
- ***the time you have spent on the course (so keep track of your hours so you can describe the current situation)***
 - Time tracking kommer från och med nu registreras i ett separat delat dokument. Se KPI-dokumentet på google drive.
 - De flesta i gruppen har inte spenderat 20 timmar i veckan som är en rimlig uppskattning. Detta tror vi kan bero på att det inte har funnits lättillgängliga tasks att jobba på.

Design decisions and product structure

- ***how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value***
 - Likt tidigare så bygger vi modulär kod med hjälp av MVP (Tidigare MVC). Vi jobbar fortfarande mycket mot att skapa värde genom att inte skapa onödiga störningar hos föraren. Vidare fortsätter vi utveckla modulärt för att göra koden återanvändbar samt väldokumenterad.

- ***what you document and why, by using e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents etc.***
 - Då vi inte slutfört någon user story / task har vi inte implementerat någon strikt dokumentation än. Vi jobbar för att utveckla övergripande designdokument (uml, javadocs) tills vidare.
- ***how you use and update your documentation throughout the sprints***
 - Vi har genomfört vår första sprint och med hjälp av trello dokumenterar vi hur vår sprint fortlöper och fördelningen, detta har avhjälpt problem för oss under denna sprint och verkar fungera bra. Vi fortsätter likt detta och utnyttjar detta mer framöver.
- ***how you ensure code quality, enforce coding standards***
 - Vi börjar se detta som något mindre relevant för oss, vi har ännu ej diskuterat peer-reviews vidare och det verkar ligga på is(aktuellt att ta upp detta när vi går vidare). vidare jobbar vi med att följa Javas coding standards och god programmeringshygien för att hålla en hög kvalitet och standard -> nära relaterad till acceptance tests.

Application of Scrum

- ***the roles you have used within the team***
 - Vi använder samma struktur som tidigare, vi har inte lagt någon större vikt vid olika roller utan har ett flytande samarbete där alla bidrar med sina delar framöver. Problemlösningen sker under diskussion i grupp vilket fungerar bra.

- ***the agile practices you have used for the current sprint***

- Vi använder fortfarande Trello för att administrera vår sprint vilket vi tycker funkar bra. Vi har fortfarande problem med estimeringar denna iteration och behöver vidareutveckla våra estimeringar på kommande möten. Nästa gång blir förhoppningsvis lite bättre än föregående gång.

- ***the sprint review (either in terms of outcome of the current week's exercise or meeting the product owner)***

- Denna vecka gjorde vi en komplett sprint, en första iteration för oss. Under reflektionen kom vi fram till bland annat;
- Vår velocity ISCH $1 + 5 + 10 + 13 + 8 + 7 = 42$ av 73 estimerat (KPI REFERENS, jag fixar detta senare lämna denna första rad)
 - Vi har estimerat vår velocity, men vi har haft svårt att mäta vår faktiska velocity och hur bra vi presterat i velocity. Vidare bör vi tydligare notera våra estimates och formalisera varje persons velocity för veckan.
 - Vi vill försöka färdigställa en vertical slice.
 - Vi färdigställde ungefär 57,53% av vår uppskattade velocity, vi känner främst att detta påverkades av strukturen av tasks samt att det för många varit en krävande vecka på annat håll vilket även syns i vår tids-KPI.
 - På måndag kommer vi att försöka konkretisera våra tasks och deras effort estimates, diskutera konceptet 'färdig kod' och utifrån detta iterativt förbättra nästa veckas sprint.

- ***best practices for using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.)***
 - Vi har med efterforskning lärt oss om nya teknologier som kan tillföra struktur till vår kod och vår syn har förändrats sedan start men även sedan föregående vecka. Vi tar lärdom av vår trello-struktur och uppdaterar vår approach till vad som tillför värde iterativt.
- ***relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)***
 - Vi har med hjälp av litteraturen (typ stack overflow) lärt oss mer om hur MVC / MVP påverkar vår struktur och vilket som är mest gynnsamt för oss. Detta tas även med och skapar diskussioner internt.