

## Team reflection week 4

As a team you should reflect on the following topics:

### ***Customer Value and Scope***

- ***the chosen scope of the application under development including priority of features and for whom you are creating value***

- Vi har valt att efter denna veckan avgränsa oss lite mer då på grund av felaktiga filer från SEMCON inte kunnat få igång simulatören och därmed har kodproduktionen varit väldigt låg. På grund av tiden som gått har vi då valt ut två huvudfunktioner som ska vara högsta prioritet i appen och övriga funktioner kan tillkomma om tid finnes. Funktionerna är som sådana i prio-ordning:

- Färgbyte UI baserat på körkvalité avseende ECO-driving
- Historisk statistikpresentation

Intressenten är oföränderlig. För att nå detta kommer själva arbetssättet vara oförändrat från tidigare veckor. Detta tror vi kommer gå bra nu när hindret med simulatören är ur vägen.

○

- ***the success criteria for the team in terms of what you want to achieve with your application***

- Vi vill fortfarande att appen ska fungera som ett användbart verktyg för föraren som vill spara pengar på bränsle och tänker på miljön. Den ska vara lätt att använda med minimal interaktion under resans gång och vara något föraren vill nyttja varje dag.

- ***your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation***

- Vi har nu författat flera user stories och brutit ner dessa i tasks. Däremot har vi ännu inte estimerat dessa olika tasks. Detta måste vara

gjort till nästa vecka och att alla team members tar för sig en task att jobba med.

- ***your acceptance tests, such as how they were performed and with whom***

- Vi har ännu inte kommit så långt med själva utvecklandet att vi har formulerat exakt hur vi ska acceptera kod. Dock är ett förslag att vi ska ha peer review sessions där vi sätter oss och mergear in funktionalitet som är produktionsduglig in master branchen. Vi får diskutera en tid och en plats där ett sådant möte hade kunnat äga rum, och om det inte skulle finnas tid så får vi titta på mer remote code review lösningar.

- ***the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them***

- Vi har nu fastställt följande KPI'er
  - Velocity / effort
  - tid lagd / 20H
  - rader kod / tid

Då vi fortfarande inte har kunnat göra en ordentlig programmeringssprint på grund av problemen med emulaton har ingen velocity fastställts och ingen effort blivit gjord. Tills nästa vecka kommer vi ha fastställt tasks och deras effort och därmed kunna fastställa en velocity. Vi anmärker att när en task är klar måste man utvärdera om dess effort faktiskt stämde.

## ***Social Contract and Effort***

- ***your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team (this means, of course, you should create one in the first week)***
  - Även denna vecka har vi träffats måndag och fredag. Vi jobbade även samtidigt på distans under onsdagen. Vi känner att vi behöver mer än 1h av sprint review och kommer delvis att utöka den tiden för de som har tid att stanna på fredageftermiddagar. Detta är för att hinna diskutera reflektionsfrågorna i grupp, skriva stödord och sedan renskriva efteråt.
- ***the time you have spent on the course (so keep track of your hours so you can describe the current situation)***
  - Nuvarande status är A, tills nästa vecka är vårt mål B och för att reducera gapet skall vi göra A->B
    - Niclas 18h
    - Sigbjørn: 16h
    - Eric: 9h
    - Thomas: 4h
    - Carl: 10h

## ***Design decisions and product structure***

- ***how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value***
  - Vi använder redan Volvos API. Vi har valt MVC som designmönster. Vi har valt att färgen på bakgrunden ska ändras i en skala och vara ett passivt element i förarens periferi.

- ***what you document and why, by using e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents etc.***

- Vi har kodat nu men de flesta har inte tänkt på att skriva någon dokumentation. Vi kommer överens om att åtminstone skriva vad den gör om det inte framgår från funktionens namn. Vi vill också sammanfatta detta i en separat referensmanual(påminner om javadocs). Vi ska även skapa ett DESIGNDOC så att vi har ett dokument vi kan referera till när det dyker upp osäkerheter om hur vår app ska se ut.

- ***how you use and update your documentation throughout the sprints***

- Vi har inte riktigt nått den punkten då en fullfjädrad sprint inte ännu har gjorts. Men vi ska ha välkommenterad kod så att team members lätt kan sätta sig in och ta upp en task från ett område av kod som de inte jobbat i på ett tag.

- ***how you ensure code quality, enforce coding standards***

- Vi har ännu inte kommit så långt med själva utvecklandet att vi har formulerat exakt hur vi ska acceptera kod. Dock är ett förslag att vi ska ha peer review sessions där vi sätter oss och mergear in funktionalitet som är produktionsduglig in master branchen. Vi får diskutera en tid och en plats där ett sådant möte hade kunnat äga rum, och om det inte skulle finnas tid så får vi titta på mer remote code review. Vi tänker även se till att alla håller sin kod dokumenterad.

## ***Application of Scrum***

- ***the roles you have used within the team***

- Thomas har fortfarande rollen av SCRUM master, och dess innebörd har inte förändrats. Inga ytterligare roller har tillkommit för tillfället.

- ***the agile practices you have used for the current sprint***

- Denna veckans sprint har vi använt oss av Trello för att lägga upp ett antal uppgifter så att alla kunde välja något att jobba på. Vi hade dock problem med att estimerade hur mycket arbete som varje behövde. Till nästa vecka får vi sätta oss ner på måndagen och diskutera detta samt eventuellt bryta ner vissa user stories i mer hanterbara tasks.

- ***the sprint review (either in terms of outcome of the current week's exercise or meeting the product owner)***

- Se ovan

- ***best practices for using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.)***

- Vi har fortsatt att använda oss av ett Scrum board med hjälp av Trello. Nu när vi har gjort en riktig sprint med tasks har även boardet blivit användbart för detta ändamålet. Vårt mål kvarstår med att förfinas scrum boardet genom att kontinuerligt fylla i nya tasks och uppdatera dessa utefter vart vi ligger i arbetet.

- ***relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)***
  - Från gästföreläsningen denna vecka framstod det att vissa företag använder sin egna "homebrew" version av SCRUM. Då vi har haft lite svårt med att inkorporera vissa aspekter av SCRUM själva så är det intressant att se hur det går till i verkligheten. Ibland får man testa sig fram tills man hittar något som funkar.