

## Team reflection vecka 3

As a team you should reflect on the following topics:

### *Customer Value and Scope*

- the chosen scope of the application under development including priority of features and for whom you are creating value
  - Den här veckan har vi efter möte med Volvo gått vidare med idén att skapa en app som hjälper föraren att köra ekonomiskt och miljövänligt. Volvobilar har i allmänhet redan en indikator som visar momentanutsläppet. Dock kan vår app ha större möjligheter i form av grafisk representation och veckorapporter som går utöver Volvos interna indikators nuvarande möjligheter. Därför siktar vi på att skapa en app som i realtid visar hur bra föraren kör efter de parametrar vi ställer in men som också kan erbjuda mer möjligheter enligt ovan med möjlighet att vidareutveckla med andra funktioner såsom hjälp med ekonomiskt vägval. Första prioritet kommer vara att uppnå de nuvarande funktionerna hos den interna indikatorn för att sedan bygga på med grafisk representation och historik. För att åstadkomma detta kommer vi dela upp de olika funktionerna i delprocesser och utveckla dessa i grupp enligt SCRUM.
- the success criteria for the team in terms of what you want to achieve with your application
  - Vi vill att appen ska fungera som ett användbart verktyg för föraren som vill spara pengar på bränsle och tänker på miljön. Den ska vara lätt att använda med minimal interaktion under resans gång och vara något föraren vill nyttja varje dag.
- your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation
  - Vi har fått klartecken för vår idé och vi har ännu bara diskuterat kring hur user stories och effort skall hanteras utifrån den nya situationen, vilket varit i linje med våra tidigare antaganden. Som mål till nästa vecka vidhåller vi föregående veckas mål, att formalisera denna process och förankra den inom laget.
- your acceptance tests, such as how they were performed and with whom

- Än så länge har ingen applikationsrelevant kod skrivits och därmed inte testats.
- the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them
  - Vi har sen föregående vecka bestämt oss för att använda spenderad tid som en av våra KPI:er , vi har ännu inte bestämt vad tiden skall dividera. Här finns tills nästa vecka ett tydligt mål att fastställa exakt hur resterande två KPI:er skall utformas och även fastställandet av tids-KPI:n.

### *Social Contract and Effort*

- your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team (this means, of course, you should create one in the first week)
  - Vi har fortsatt träffats på måndag, onsdag och fredag som enligt förra reflektionen. Detta har hitills fungerat bra för alla och vi kommer tills vidare använda och utvärdera detta schema.
- the time you have spent on the course (so keep track of your hours so you can describe the current situation)
  - Carl: 10h
  - Sigbjørn: 12h
  - Thomas: 6h
  - Niclas: 12 h
  - Rasmus 14h
  - Eric: 5h, missade fredagsmöte

### *Design decisions and product structure*

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value
  - Vi har uppfattningen om att tidigare veckas antaganden stämmer väl överens med customer value för projektet. Som vidare mål skall vi vidareutveckla designen enligt dessa mönster och komplettera med bland annat use-cases i paritet med vad den nya interaktionen med produktägaren / kunden indikerar.
- what you document and why, by using e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents etc.
  - Idéprocessen är klar och dokumenterad, och vidare så är vårt mål att använda oss utav UML-diagram för att dokumentera och säkerställa MVC strukturen som att dokumentera interaktion i form av use - cases.
- how you use and update your documentation throughout the sprints
  - Vi har kommit längre med att skriva kod, men har inte producerat någon app-relaterat kod så någon dokumentation är inte tillämplig i nuläget.

- how you ensure code quality, enforce coding standards
  - Det som säkrar kodkvalitet är bland annat att vi skriver den i en IDE. Kodningsstandard kommer att följas bland annat av användning av MVC-strukturen. Framöver kommer vi att använda oss av ytterligare verktyg, t.ex. UML som nämns ovan och kommer även att börja med parprogrammering.

### *Application of Scrum*

- the roles you have used within the team
  - Thomas håller fortfarande rollen som scrum master och samma sätt att bestämma scrum master kvarstår.
- the agile practices you have used for the current sprint
  - Vi har smått börjat med utvecklingen men inte så markant att föregående mål förändrats.
- the sprint review (either in terms of outcome of the current week's exercise or meeting the product owner)
  -
- best practices for using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.)
  - Vi använder oss nu av Trello för ett virtuellt scrum board. Det är uppsatt för att fungera med ett scrum workflow. Detta vill vi förfinas under arbetets gång genom att kontinuerligt fylla i den enligt våra målsättningar i scrum.
- relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)
  - Denna veckan har vi inte haft någon föreläsning. Däremot är målet detsamma som förra veckan där alla i gruppen läser artiklarna.