

Team reflection 2

As a team you should reflect on the following topics:

Customer Value and Scope

- the chosen scope of the application under development including priority of features and for whom you are creating value
 - Vi har nu fastställt med hjälp av projektmöten vilken typ av app vi ska utveckla. Det är en app som ska ge feedback till föraren om hur miljösmart denne kör. Omfattningen av appen är i nuläget inte bestämt. Vi hoppas kunna komma fram till det med hjälp av feedback från Volvo Cars i nästa vecka.
- the success criteria for the team in terms of what you want to achieve with your application
 - Vi använde oss av ideaSheet på drive och genom möten kom vi fram till att vår app ska ge en visuell feedback till föraren om hur miljösmart bilen körs. Om man kör miljösmart kommer bakgrunden på skärmen vara grön. När man kör mindre miljösmart kommer färgen gradvis skifta från grönt till rött. Vidare skall vi mer detaljerat diskutera kriterier under veckan.
- your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation
 - Likt föregående vecka så har vi inte konfirmerat vår idé med produktägaren och har därför bara gjort fiktiva stories med pattern user x want y because z. Under nästa vecka hoppas vi kunna fastställa några user-stories samt en första iteration av att formalisera dessa.
- your acceptance tests, such as how they were performed and with whom
 - Inga framsteg har gjorts sedan föregående vecka. Om vi kommer så långt att vi uppfyller föregående punkt, dvs formaliserar user stories etc så kommer vi i nästa steg formalisera och fastställa även detta. Vårt mål är preliminärt att uppfylla detta under kommande vecka.

- the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them
 - Programmeringsarbetet har ännu inte startat. Vi kommer dock att följa tid spenderad på kursen som en KPI eftersom det även efterfrågas i reflektionen.

Social Contract and Effort

- your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team (this means, of course, you should create one in the first week)
 - Vi kommunicerar nu via slack med specifika trådar för våra ärenden. För tillfället funkar detta bra och vi ser ingen anledning att utöka eller byta kommunikationen till andra medium. Vi träffas i grupp varje måndag, onsdag och fredag preliminärt. På måndagar går vi igenom målen för nästkommande sprint, onsdag jobbar vi i grupp och försöker hjälpa varandra så mycket som möjligt samt fredag sammanfattar vi veckan och våran sprint.
- the time you have spent on the course (so keep track of your hours so you can describe the current situation)
 - Utöver lektioner och övningstillfällen har vi spenderat tid i grupp för att bestämma hur mycket vi ska träffas och vad denna tid ska innebära för projektet och strukturen av arbetet.
 - Thomas: 9,5h
 - Carl: 4h
 - Niclas: 4h
 - Sigbjørn: 8h

Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value
 - Vi har ännu inte börjat med själva utformningen av projektet. Däremot har de gått igenom vad som ska göras och koden kommer med största sannolikhet vara uppbyggt av någon form av MVC mönster. Vi har även fått information av vilket API som ska användas och behöver därför sätta oss in i detta för att kunna implementera koden på ett

korrekt och strukturellt sätt som uppfyller kundens förväntningar. Vi kommer att träffas på extra gruppmöten för att tillsammans lära oss dessa system.

- what you document and why, by using e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents etc.
 - Vi har skapat ett dokument med idéer för vår app och passande user stories. Utöver det så har vi inte dokumenterat något då det egentliga arbetet inte har påbörjats än. Vår preliminära plan är att utöka vår dokumentering, men vi känner att det är bättre att diskutera det efter att vi har bestämt oss på vilken typ av app vi ska designa. När vi bestämt oss så får vi diskutera utformningen av ett eventuellt designdokument.
- how you use and update your documentation throughout the sprints
 - Vi har inte börjat skriva kod ännu. Tidigare veckas kommentar gäller fortfarande.
- how you ensure code quality, enforce coding standards, and
 - Vi har inte diskuterat det i detalj, men vi har pratat om hur vår git workflow ska se ut. Inför nästa vecka kan vi diskutera ifall/hur vi ska använda git code review tools.

Application of Scrum

- the roles you have used within the team
 - Än så länge har Thomas utsetts till Scrum master. I sprint reviews kommer vi utvärdera om rollen ska gå till en annan medlem eller förbli.
- the agile practices you have used for the current sprint
 - Trots att vi ännu inte börjat med vårt huvudsakliga projekt har vi applicerat agil utveckling i form av hur vi planerar arbetet, sätter upp delmål och följer upp dessa. Vi vill fortsätta med det arbetssättet när vi går in i mjukvaruutvecklingen.

- the sprint review (either in terms of outcome of the current week's exercise or meeting the product owner)
 - Vi har varken gjort någon övning denna vecka eller träffat produktägaren.
- best practices for using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.)
 - Vi har bestämt oss för att använda git som versionskontroll för kod. Vi skulle vilja ha ett verktyg för att dela en virtuell scrum board. Till nästa vecka ska vi kolla runt på olika program som kan uppfylla det ändamålet.
- relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)
 - Några medlemmar har tagit del av litteraturen (artiklarna). "The hamburger method"-artikeln anses av Sigbjørn att vara överflödigt om man var på "elephant slicing"-föreläsningen. Däremot var de andra två artiklarna givande. För att alla ska förbättra sin förståelse för agil utveckling ska alla i teamet läsa dessa artiklar.