存储中文语料个人报告

过去已完成情况

- 1. 经过两次报告提交及代码实现,源代码已能够完成部分功能。
 - 1. 不小于10M的文本的哈夫曼代码生成与使用。
 - 2. 多个模式串的读入与检索(量级不大)
 - 3. 在目标文本中检索与匹配模式串(只允许一段文本,且量级不大)
- 2. 基本代码框架搭建与确定。
- 3. 报告书写问题, 代码的高亮问题的解决。

当前主要问题与解决

需求

- 1. 实现10000量级模式串条数读取与检索。
- 2. 在达到M级的文件中的模式串检索。
- 3. 解码与检索分离。

程序设计思路

输入输出

输入: 文本文件名(生成哈夫曼编码的参照文件)

一个数字n,之后输入n行模式串

检索文本的文件名

输出: 所有在文本中出现的模式串,及出现频率。

基本思路

- 1. 维持原框架:
 - 。 将表示模式串中文的每个字节编码存储, 建立对应编码表, 建立字典树, 查找模式串。
- 2. 改变模式串与目标文本存储与读取方式:
 - 。 模式串直接存储为哈夫曼编码。
 - 。 目标文本读取方式改为循环队列式读取。
 - 。 解码放在输出函数中。

3. 更新相应变量统计时间和空间进行对比,并进行效率计算。

个人总结

- 1. 经过一天的调试与修改,尝试了各种办法来完成需求,但未完成需求2, 尽力了。
- 2. 使用循环队列进行存储会出现模式串重复计数的情况。
- 3. 加了哈夫曼的二叉字典树理论上虽然在构建树时使节点减少,但实际效果并不明显,应该是其他处理耗费时间。
- 4. 思维不清晰时,不要编程,尽可能想清楚之后再开始。

程序代码

头文件和宏

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

#define BASE 2
#define CHARMAX 256
#define MAXLINE 200
#define swap(a, b) {
__typeof(a) temp = a; \
        a = b; b = temp; \
}
```

• 注: 其中普通字典树 BASE 宏定义为256

结构定义

```
typedef struct HFNode {
   int ch;
   int freq;
   struct HFNode *lchild, *rchild;
} HFNode;

typedef struct TNode {
   int flag;
   struct TNode *child[BASE];
} TNode;
```

全局变量

```
long memory = 0;
int node_cnt = 0;
long time0 = 0;
```

基本通用函数

1. 获取模式串

```
void get_pattern(int n, char **str) {
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        str[i] = (char*)malloc(sizeof(char) * MAXLINE);
        scanf("%s", str[i]);
    }
    return ;
}</pre>
```

• 获取节点

```
HFNode *get_HFNode() {
    room += sizeof(HFNode);
    return (HFNode*)calloc(sizeof(HFNode), 1);
}

TNode *get_TNode() {
    room += sizeof(TNode);
    return (TNode*)calloc(sizeof(TNode), 1);
}
```

• 释放空间

```
void clear_trie(TNode *root) {
    if (root == NULL) return ;
    for (int i = 0; i < BASE; ++i) {
        clear_trie(root->child[i]);
    free(root);
    return ;
}
void clear_hf(HFNode *root) {
    if (root == NULL) return ;
    clear hf(root->lchild);
    clear_hf(root->rchild);
    free(root);
}
void clear(char **str, int n) {
    if (str == NULL) return ;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
       free(str[i]);
    free(str);
    return ;
}
```

普通字典树与二叉字典树关键函数原型

• 建立字典树与查找模式串

```
TNode *insert_trie(char *str, TNode *root);
void search(TNode *root, const char *arm);
```

哈夫曼编码的二叉字典树

1.主函数

```
int main() {
    FILE *fp = NULL;
    char filename[MAXLINE];
    char huffman_code[CHARMAX][100] = {0};
    printf("亲, 请输入已存在的初始化文件名: ");
    scanf("%s", filename);
    fp = fopen(filename, "r");
```

```
get_HFcode(fp, huffman_code);
   int n, word_cnt = 0;
   printf("请输入模式串的个数:");
   scanf("%d", &n);
   Pattern *pattern = (Pattern*)malloc(sizeof(Pattern) * n);
   printf("请输入%d个模式串【以回车结尾】:\n", n);
   word_cnt = get_pattern(n, pattern);
   memory += (sizeof(Pattern*) * n);
   long time1 = clock();
   char buff[MAXLINE * 10] = {0};
   TNode *root = NULL;
   for (int i = 0; i < n; ++i) {
       memset(buff, 0, sizeof(buff));
       cntocode(pattern[i].str, buff, huffman_code);
       root = insert_trie(root, buff);
    }
   printf("字典树已建立完成! \n");
   long time2 = clock();
   unsigned char arm[MAXLINE * 5];
   printf("亲, 请输入要查找模式串的文本: \n");
   scanf("%s", arm);
   long time3 = clock();
   memset(buff, 0, sizeof(buff));
   cntocode(arm, buff, huffman_code);
   search(root, buff, pattern, n, huffman_code);
   printf("查找结束!\n");
   output(pattern, n);
   clear_trie(root);
   clear(pattern, n);
   long time4 = clock();
   memory += CHARMAX * 4;
   time0 += time2 - time1 + time4 - time3;
   printf("run time:%ld, used memory:%ld\n", time0, memory);
   //printf("word_cnt = %d, node_cnt = %d\n", word_cnt, node_cnt);
   printf("Haffman Double storage rate : %lf\n", 1.0 * word_cnt / (1.0 * node_cnt * sizeof
   return 0;
}
```

```
void search(TNode *root, const char *arm, Pattern *pa, int n, char huffman_code[][100]) {
    if (root == NULL) return ;
    TNode *p = root;
    char buff[MAXLINE] = {0}, out[MAXLINE] = {0};
    room += MAXLINE * 2;
    int ind = 0;
    for (int head = 0; arm[head]; ++head) {
        for (int i = head; arm[i]; ++i) {
            if (!p->child[arm[i] - '0']) break;
            buff[ind++] = arm[i];
            buff[ind + 1] = '\0';
            p = p->child[arm[i] - '0'];
        if(p->flag) {
            codetocn(out, buff, huffman_code);
            for (int i = 0; i < n; ++i) {
                if (strcmp(out, (char*)pa[i].str) == 0) {
                    pa[i].freq++;
            }
            memset(out, 0, sizeof(out));
        ind = 0;
        p = root;
    return ;
}
```

输出

```
void output(Pattern*p, int n) {
    printf("已为您查找完成~~\n");
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        printf("%-4d%s 出现的次数:%d\n", i + 1, p[i].str, p[i].freq);
    }
    return ;
}</pre>
```

获取哈弗曼编码

```
void get_HFcode(FILE *fp, char (*huffman_code)[100]) {
    int freq[CHARMAX] = {0};
    get_freq(fp, freq);
    for (int i = 0; i < CHARMAX; ++i) {
        if (!freq[i]){
            continue;
       printf("%d %d \n", i, freq[i]);
    }
    HFNode *arr[CHARMAX] = {0};
    char buff[100];
    for (int i = 0; i < CHARMAX; ++i) {
        HFNode *new_node = getNode();
        new_node->ch = (char)i;
        if(freq[i] == 0){
            new_node->freq = 1;
        } else {
            new_node->freq = freq[i];
        arr[i] = new_node;
    build(CHARMAX, arr);
    extract(arr[0], buff, huffman_code, 0);
    for (int i = 0; i < 256; ++i) {
        if (huffman_code[i][0] == 0) continue;
       printf("%d : %s\n", i, huffman_code[i]);
    }
```

其他函数原型

```
void get_freq(FILE *fp, int *freq);
void build(int n, HFNode *arr[]);
void extract(HFNode *root, char *buff, char (*huffman_code)[100], int n);
void cntocode(const unsigned char *chinese, char *code, char (*huffman_code)[100]);
void codetocn(char *chinese, char *code, char huffman_code[256][100]);
```

运行效果及对比

```
1. bash 🔔
高射炮
高山族
公孙
过甚
共商国是
国势
攻守同盟
鬼使神差
公审
港式
泔水
国色
鸽哨
观赛
                          二叉字典树
瓜熟蒂落
归顺
高深莫测
你好
做一个快乐的人,做一个心中有梦的人,因为有梦生活才会狂奔,因为有梦生命才不会沉沦,与梦想同行,
总会有惊讶眸光的感动。天空总是博爱心生羽翼的人,大地总是宠爱心怀四季的人,就会沾染山水的灵秀。
岁月每天都在老去,不要把困惑装在心里,风风雨雨润泽旅途的多彩。
No find!
run time:2596, used room:116920
a10.11.5@Daniel:~/Desktop/Daniel/test_pro$
                             1. bash
80 根深叶茂 出现的次数:0
81 骨瘦如柴 出现的次数:0
82 高山流水 出现的次数:0
83 高射炮 出现的次数:0
84 高山族 出现的次数:0
85 公孙 出现的次数:0
86 过甚 出现的次数:0
87 共商国是 出现的次数:0
88 国势 出现的次数:0
89 攻守同盟 出现的次数:0
90
 鬼使神差 出现的次数:0
91 公审 出现的次数:0
92 港式 出现的次数:0
93 泔水 出现的次数:0
94 国色 出现的次数:0
```

加哈夫曼的二叉字典树

95 鸽哨 出现的次数:0 96 观赛 出现的次数:0

98 归顺 出现的次数:0

99 高深莫测 出现的次数:0 100 你猜 出现的次数:0

97

瓜熟蒂落 出现的次数:0

run time:4150, used memory:74290

Haffman Double storage rate: 0.010687

a10.11.5@Daniel:~/Desktop/Daniel/test_pro\$