

L'ÉCOLE
DES INGÉNIEURS
DU NUMÉRIQUE

ISEN

MÉDITERRANÉE

Révéler, former et inspirer pour
un monde sûr et juste



INNOVATHON

15 et 16 Janvier 2026



QU'EST-CE QUE C'EST ? 1/2

- Prêts à vivre 48 heures que vous n'oublierez jamais ?

Montez à bord d'un bâtiment de la Marine nationale et plongez dans une aventure où innovation, esprit d'équipe et immersion totale se rencontrent.

- Pendant deux jours, avec votre équipe, vous devrez relever des défis réels posés par les marins : imaginer des solutions nouvelles, modéliser des concepts ambitieux et proposer des réponses concrètes à des problématiques opérationnelles. Pas besoin d'être un expert de la défense : vous amenez votre regard, votre créativité, votre vision !



QU'EST-CE QUE C'EST ? 2/2

- Sur le pont, en passerelle ou en salle de briefing, vous travaillerez dans un cadre unique, sous pression mais portés par une ambiance incroyable. Vous apprendrez à collaborer, à idéer, pitcher, à donner du sens à vos idées... et vous valoriserez vos compétences dans un cadre totalement hors norme.
- Ce n'est pas un hackathon comme les autres : c'est une expérience immersive, exigeante et inspirante, où vous mettrez votre talent au service de projets qui ont un vrai impact.
- Prêts à embarquer pour créer l'innovation de demain ?



PHILOSOPHIE DE CES DEUX JOURS

○ Ce que l'on attend de vous

- ◇ Comprendre un **vrai problème**
- ◇ Proposer une **solution réaliste**
- ◇ Penser **système**, pas juste techno
- ◇ ◇ Assumer vos choix et vos limites

Ge n'est **pas** un hackathon de code : c'est un **innovathon** !

Ce que nous attendons

À l'issue des 48h, votre équipe devra :

- Proposer une **solution innovante, cohérente et utile**
- Être capable de **la défendre à l'oral**
- Démontrer une **vision système complète**

Démontrez votre approche d'innovation et d'ingénierie en version immersive !

LE
FANLAB
VOUS
PRÉSENTE



NOTRE CONCEPT

Proposer un événement
d'innovation collaborative
réunissant **marins et étudiants**
ingénieurs pour imaginer et
prototyper des solutions
technologiques répondant aux
besoins opérationnels et
quotidiens de la Marine.

EMBARQUER SUR
LE PHA MISTRAL POUR

INNOVATION

DRONE

IA

DATA

LES OBJECTIFS

Renforcer la culture
d'innovation

Améliorer les capacités
opérationnelles

Produire des idées concrètes
pouvant inspirer des projets
réels

Développer les compétences
transversales

INFORMATIONS



15-16 JANVIER 2026



2 JOURS & 1 NUIT



90 ÉTUDIANTS DE L'ISEN
40 MARINS VENANT DE
PLUSIEURS BORDS DIFFÉRENTS



Nous recherchons encore des marins
passionnés pour participer, si cela vous
intéresse : contacter nous !



Déroulement JOUR 1

○ 08h00 - Accueil des participants

- ◇ Cérémonie d'ouverture
- ◇ Ouverture Fan Lab
- ◇ Ouverture ISEN
- ◇ Déroulement journée + répartition groupe
- ◇ Brief Sécurité

○ 09h30-12h

- ◇ Tours de bateau / groupe + début de travail - brainstorming
- ◇ Visite de bateau ciblé par des endroits visés par l'innovathon

○ 12h-13h Déjeuner

○ 13h-14h Conf Design Thinking

○ 14h-16h Session de travail

○ 16h-17h Validation de son idée

- ◇ Marine Nationale
- ◇ LabMarine
- ◇ CEPN
- ◇ Etc...

○ 19h Repas du soir : camion de pizza

○ 20h-..... Work work work

- ◇ Avec collations à disposition
- ◇ Personnel MN à dispo

Déroulement JOUR 2

- 07h30 Petit déjeuner
- 07h30- 09h00 session de travail
- ◇ ○ 09h00 -09h30 L'art du pitch
- 10h00 - 12h00 session de travail
 - + ◇ Pitch
 - ◇ Livrables
- 12h-13h Déjeuner (à la rampe)
- 13h-16h session de travail
- 16h-18h PITCHS devant le jury (pitch 7mn + 3mn de questions)
- 18h-18h30 délibération
- 18h30-19h : Annonce des gagnants + clôture

Modalités pratiques

- Prévoir une pièce d'identité valide le jour J (CNI ou passeport)
- PC autorisés (wifi)
- Chaussures type baskets + tenue correcte exigées
- Prévoir un petit sac à doc avec ses affaires personnelles pour les deux jours :

- ◇ Vestes

- ◇ Petit coussin

- ◇ Recharges

- ◇ Affaires de toilettes

- ◇ Complément boissons / repas

PAS D'ALCOOL

LE FANLAB VOUS PRÉSENTE



LISTE DES AFFAIRES À PRENDRE POUR LES ÉTUDIANTS DE L'ISEN :

Les étudiants dormiront sur des lits picot dans le hangar au mois de JANVIER donc :

- Prendre des affaires chaudes (pulls, sweats, écharpes, chaussettes, plaids etc ...)
- Prendre des duvets

MATÉRIELS :

- chargeur de téléphone
 - PC individuels + chargeurs
 - multiprises
 - vêtements personnels correct pour 2 jours et 1 nuit à bord
 - trousse de toilette
 - papier personnels (CNI valide obligatoire)
 - Possibilités de prendre des encas (biscuits secs, boisson énergisantes, compotes...)/gourdes
- > pas de produits frais

LISTE DES PRODUITS INTERDIT À BORD DU PHA MISTRAL PENDANT L'INNOVATON :

- alcools
- substances illicites
- objets coupants, tranchants ou pointus, tels que tournevis, ciseaux, couteau etc...
- pas de matériel de cybersécurité (flipper zero..)
- pas d'aérosols

RÈGLES A SUIVRE A BORD :

- ne pas courir
- pas de photos et vidéos à l'intérieur du PHA
- le PHA n'est pas une poubelle : jeter ses déchets dans les poubelles fournis
- respect du cadre militaire et des marins
- ne pas de balader seul dans le PHA sans personnels habilités
- ne pas toucher a du matériel inconnu
- ne pas fumer à l'intérieur du PHA : fumer uniquement dans les zones dédiées

Modalité Académiques

Pour démarrer : Regroupez vous par groupe.

Identifiez votre chef de projet qui sera également le point de contact du groupe.

-> Avant la fin de matinée communiquez moi (JGI) le nom de votre chef de projet ainsi que le nom du groupe.

Vérifier votre accès à l'équipe Teams canal dédié :

[General_Innovathon_MN | INNOVATHON 2025 2026 | Microsoft Teams](#)

+Rappel pour la nomenclature des livrables : *N°Groupe_NomDeGroupe_Nom livrable* ET : **Tous les livrables identifiés sont obligatoires !**

Les supports à compléter sont pré-positionnés dans le canal TEAMS dans chaque répertoire dédié (merci d'en créer une copie et de ne pas modifier le template)

Modalités Académiques

○ Livrables attendus JOUR1:

◇ IDEATION x5

- Empathie
- USER JOURNEY
- Persona
- Mindmapping
- Matrice 2x2

○ Livrables attendus JOUR 1:

◇ TECHNIQUE x6

- Etat de l'art
- Faisabilité / Limitations
- SWOT
- FRS : Fonctionnement détaillé
 - △ Architectures statiques et dynamiques
 - △ Diagramme de séquence
 - △ Diagramme de communication microservices
 - △ BDD / ERB

Modalités Académiques

○ Livrables attendus JOUR 2:

- ◇ TECHNIQUE – mise à jour si besoin
- ◇ MAQUETTE x2
 - Maquette (wireframe / UX/UI / POC simple)
 - Parcours utilisateur / Scénario opérationnel
 - Prise en compte des interfaces

○ Livrables attendus JOUR 2:

- ◇ PITCH x1 (+son support) : 7mn + 3mn Q/R
 - Accroche opérationnelle
 - Problème / Solution
 - Impact opérationnel
 - Démonstration
 - Faisabilité / limitations
 - Différentiation / apport face à l'existant ou alternative

VENDEZ VOTRE SOLUTION !

CONSEILS MÉTHODOLOGIQUES

- Commencez par le **problème**, pas par la techno
- Une IA inutile est une mauvaise IA
- Préférez **une solution simple bien maîtrisée** à une usine à gaz
- Assumez vos limites (elles seront valorisées si bien expliquées)
- Pensez **système**, pas uniquement application

Votre solution doit être innovante, crédible, utile et compréhensible par un décideur.

SUPPORTS A LA REALISATION

- Personnel Marine Nationale (Bord / Fan Lab / CEPN/ MarineLab / Etc...) et étatique
- Personnel académique ISEN : référents techniques et/ou facilitateurs
- Ressources documentaires / templates pour les livrables demandés
- Droit à l'image – à signer en montant à bord

ET A LA FIN ?



○ POUR LES FINALISTES / GAGNANTS :

○ ♦ LOTS LDLC et BOULANGER

○ GOODIES POUR TOUS !

○ UNE EXPERIENCE UNIQUE POUR VOUS !

○ UNE EXPERIENCE UNIQUE A VALORISER !

Et bien d'autres surprises
pendant l'innovathon !

LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

INNOVATION DRONE TEAM



48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE,
PRÊT À EMBARQUER ?



LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

INNOVATION DATA TEAM

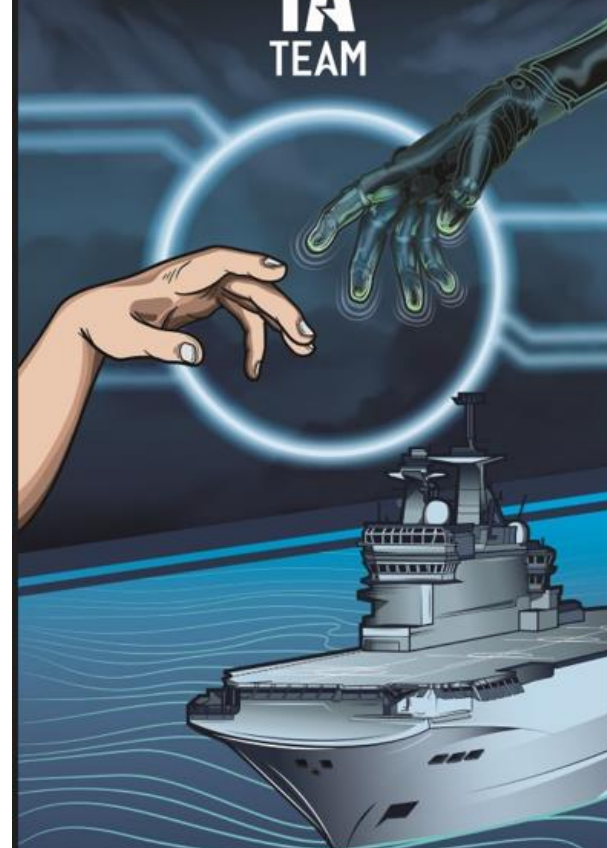


48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE,
PRÊT À EMBARQUER ?



LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

INNOVATION IA TEAM



48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE,
PRÊT À EMBARQUER ?



Grille d'évaluation

Idéation - 20 points					Technique - 30 points					
Empathie	User Journey	Persona	MindMapping	Matrice 2*2	Etat de l'art	Faisabilité technique / limitations	FRS - Architectures statiques et dynamique	FRS - Diagramme de séquence	FRS - Diagramme de Communication microservices	FRS - BDD / ERB
2,5 pts	2,5 pts	5 pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts

Modélisation - 20 points			Pitch - 30 points							TOTAL	
Maquette / POC	Parcours utilisateur	Prise en compte des interfaces	Accroche /storytelling	Problème /solution	Impacts	Faisabilités /limites	Différenciation (apport vs existant / alternatives)	Qualité des supports	Réponses aux questions	NOTE SUR 100	NOTE SUR 20
8 pts	6 pts	6 pts	4pts	4pts	5pts	5pts	5pts	4pts	3pts	100 points	