

L'ÉCOLE
DES INGÉNIEURS
DU NUMÉRIQUE

ISEN MÉDITERRANÉE

Révéler, former et inspirer pour
un monde sûr et juste



INNOVATHON

15 et 16 Janvier 2026



Attentes du jury

Ce que le jury attend d'un bon pitch

Comprendre rapidement le problème

Le jury doit en **10 secondes** comprendre :

- Qui a le problème ?
- Quel est le problème ?
- Pourquoi c'est *grave / important* ?

→ Si le jury ne comprend pas le problème, tout le reste tombe.

1 ou 2 pitcheur(s) par groupe !

Attentes du jury

Le pitch, c'est 7 minutes !

(Livrable : un Prowerpoint, Canva, prezi ou autre)

+ 3 minutes de questions

(2 minutes pour changer de groupe)

♥ Voir une solution claire et tangible

+ Le pitch doit répondre à :

- Qu'est-ce que vous proposez EXACTEMENT ?
- En quoi est-ce mieux que ce qui existe ?
- Qui va réellement l'utiliser (dans notre contexte, approche métier/responsabilités) ?
- Qu'est-ce que ça change dans sa responsabilité professionnelle ?

Voir le prototype *en action*

◇ Même minimaliste, le jury veut une **preuve**.

Vous devez montrer/exprimer :

- l'action utilisateur
- + • le fonctionnement du système
- le résultat obtenu

→ Même 10 secondes de démo valent mieux que 5 minutes d'explications (scénario d'usage)



Une narration fluide et maîtrisée

Le jury attend un pitch :

- structuré
- vivant
- incarné
- orienté solution(s)
- sans jargon inutile



Une équipe coordonnée

Attendus :

- 1 ou 2 pitcheurs par groupe (dans cette éventualité : passage de parole fluide entre les 2 pitcheurs)
- Rôle clair évoqué de chacun des membres du groupe
- Sourires et présence DE TOUS sur scène

Une vraie maîtrise du sujet

Pendant la session Q/R, le jury évalue :

- la compréhension technique
- la cohérence des choix
- la faisabilité réelle
- la capacité à *improviser*
- la cohérence entre pitch et prototype



✗ Ce que le jury sanctionnera fortement

- Lire ses notes
- Pitch confus ou trop long
- Trop de slides / contenus creux
- Prototype non montré
- Absence d'argumentation
- Jargon technique non expliqué
- Manque de coordination dans l'équipe



◇ Ce qui fera la différence

- Une accroche mémorable
- Un storytelling efficace
- Une démo fluide
- Une solution simple mais élégante
- Une équipe soudée
- Un pitch qui donne envie de **mettre le POC en production**

LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

INNOVATION DRONE TEAM



48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE,
PRÊT À EMBARQUER ?



LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

INNOVATION DATA TEAM



48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE,
PRÊT À EMBARQUER ?



LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

INNOVATION IA TEAM



48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE,
PRÊT À EMBARQUER ?

