

L'ÉCOLE
DES INGÉNIEURS
DU NUMÉRIQUE

ISEN MÉDITERRANÉE

Révéler, former et inspirer pour
un monde sûr et juste

INNOVATHON

15 et 16 Janvier 2026



Maquette/Prototypage

Objectif : produire une preuve fonctionnelle !

Livrable 1 – Prototype fonctionnel (MVP)

Attendus possibles selon niveau :

- Web app
- API fonctionnelle
- Simulation
- Maquette interactive reliée à de vraies données



Maquette/Prototypage

+

La maquette doit :

- Exécuter au minimum 1 scénario utilisateur réel
- Manipuler des données
- Avoir une logique métier fonctionnelle



Livrable 2 – Démonstration technique scénarisée > durant le pitch



Vous devez fournir :

- + • 1 parcours utilisateur technique :
- Action → Traitement → Résultat système
 - 1 jeu de données de test





Maquette/Prototypage

+

+



Logique commune à créer

+



Le jury ne veut pas “un bel objet technique”



Il veut une preuve que votre solution règle un vrai problème métier

+

Donc votre maquette doit devenir la matérialisation technique du pitch



+





Maquette/Prototypage

+

En langage **pitch jury**, cela devient :



Exécuter un scénario utilisateur réel

→ Le scénario doit être :

- lié à un métier
- lié à une responsabilité
- lié à une douleur réelle

+

Exemple : “Un agent doit valider X, mais aujourd’hui il perd 30 min. Notre système le fait en 10 secondes.”



Manipuler des données



Le jury veut voir : “Le système travaille vraiment”

Donc les données doivent être : compréhensibles (noms, dates, statuts), visibles à l’écran, modifiées par l’action utilisateur

+

Avoir une logique métier fonctionnelle



Pas juste “un bouton qui change de couleur”.

Il faut :

- une règle
- une décision
- une conséquence

+



Exemple :

“Si le dossier est incomplet → refus

Si complet → validation”



