

L'ÉCOLE  
DES INGÉNIEURS  
DU NUMÉRIQUE

# ISEN MÉDITERRANÉE

Révéler, former et inspirer pour  
un monde sûr et juste

# INNOVATHON

## 15 et 16 Janvier 2026





+

# QU'EST-CE QUE C'EST ? 1/2



- Prêts à vivre 48 heures que vous n'oublierez jamais ?



Montez à bord d'un bâtiment de la Marine nationale et plongez dans une aventure où innovation, esprit d'équipe et immersion totale se rencontrent.



- Pendant deux jours, avec votre équipe, vous devrez relever des défis réels posés par les marins : imaginer des solutions nouvelles, modéliser des concepts ambitieux et proposer des réponses concrètes à des problématiques opérationnelles. Pas besoin d'être un expert de la défense : vous amenez votre regard, votre créativité, votre vision !

3



**ISEN**  
MÉDITERRANÉE

L'ÉCOLE  
DES INGÉNIEURS  
DU NUMÉRIQUE



LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

## INNOVATHON

48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE AUX ENJEUX MARINE,  
PRÊT À EMBARQUER ?





# QU'EST-CE QUE C'EST ? 2/2

+

- Sur le pont, en passerelle ou en salle de briefing, vous
- travaillerez dans un cadre unique, sous pression mais portés par une ambiance incroyable. Vous apprendrez à collaborer, à idéer, pitcher, à donner du sens à vos idées... et vous valoriserez tes compétences dans un cadre totalement hors norme.
- Ce n'est pas un hackathon comme les autres : c'est une expérience immersive, exigeante et inspirante, où vous
- + mettrez votre talent au service de projets qui ont un vrai impact.
- **Prêts à embarquer pour créer l'innovation de demain ?**

4

+





# PHILOSOPHIE DE CES DEUX JOURS

+

- **Ce que l'on attend de vous**
- ◊ Comprendre un **vrai problème**
- ◊ Proposer une **solution réaliste**
- ◊ Penser **système**, pas juste techno
- ◊ ◊ Assumer vos choix et vos limites



Ge n'est **pas** un hackathon de code : c'est un **innovathon** !

+



# Ce que nous attendons

À l'issue des 48h, votre équipe devra :

- Proposer une **solution innovante, cohérente et utile**
- Être capable de la **défendre à l'oral**
- Démontrer une **vision système complète**

**Démontrez votre approche d'innovation et d'ingénierie en version immersive !**

LE  
**FANLAB**  
VOUS  
PRÉSENTE



### NOTRE CONCEPT

Proposer un événement d'innovation collaborative réunissant marins et étudiants ingénieurs pour imaginer et prototyper des solutions technologiques répondant aux besoins opérationnels et quotidiens de la Marine.

EMBARQUER SUR  
LE PHA MISTRAL POUR  
**INNOVATION**

**DRONE IA DATA**

### LES OBJECTIFS

Renforcer la culture d'innovation

Améliorer les capacités opérationnelles

Produire des idées concrètes pouvant inspirer des projets réels

Développer les compétences transversales

### INFORMATIONS



15-16 JANVIER 2026



2 JOURS & 1 NUIT



90 ÉTUDIANTS DE L'ISEN  
40 MARINS VENANT DE  
PLUSIEURS BORDS DIFFÉRENTS



Nous recherchons encore des marins passionnés pour participer, si cela vous intéresse : contacter nous !



# Déroulement JOUR 1

- 08h00 - Accueil des participants

- ◊ Cérémonie d'ouverture
- ◊ Ouverture Fan Lab
- ◊ Ouverture ISEN
- ◊ Déroulement journée + répartition groupe
- ◊ Brief Sécurité

- ◊ 09h30-12h

- ◊ Tours de bateau / groupe + début de travail - brainstorming
- + ◊ Visite de bateau ciblé par des endroits visés par l'innovation

- 12h-13h Déjeuner

- 13h-14h **Conf Design Thinking**

- 14h-16h Session de travail
- 16h-17h Validation de son idée
  - ◊ Marine Nationale
  - ◊ LabMarine
  - ◊ CEPN
  - ◊ Etc...

- 19h Repas du soir : camion de pizza

- 20h-..... **Work work work**

- ◊ Avec collations à disposition
- ◊ Personnel MN à dispo

# Déroulement JOUR 2

○ 07h30 Petit déjeuner

○ 07h30- 09h00 session de travail

◊○ **09h00 -09h30 L'art du pitch**

○ 10h00 - 12h00 session de travail

+ ◊ Pitch

◊ Livrables

○ 12h-13h Déjeuner (à la rampe)

○ 13h-16h session de travail

○ **16h-18h PITCHS devant le jury (pitch 7mn + 3mn de questions)**

○ 18h-18h30 délibération

○ 18h30-19h : Annonce des gagnants + clôture

# Modalités pratiques

- Prévoir une pièce d'identité valide le jour J (CNI ou passeport)
- PC autorisés (wifi)
- Chaussures type baskets + tenue correcte exigées
- Prévoir un petit sac à doc avec ses affaires personnelles pour les deux jours :
  - ◊ Vestes
  - ◊ Petit coussin
  - ◊ Rechanges
  - ◊ Affaires de toilettes
  - ◊ Complément boissons / repas

PAS D'ALCOOL \*

# LE FANLAB VOUS PRÉSENTE



## LISTE DES AFFAIRES À PRENDRE POUR LES ÉTUDIANTS DE L'ISEN :

Les étudiants dormiront sur des lits picot dans le hangar au mois de JANVIER donc :

- Prendre des affaires chaudes (pulls, sweats, écharpes, chaussettes, plaid etc ...)
- Prendre des duvets

### MATÉRIELS :

- chargeur de téléphone
- PC individuels + chargeurs
- multiprises
- vêtements personnels correct pour 2 jours et 1 nuit à bord
- trousse de toilette
- papier personnels (CNI valide obligatoire)
- Possibilités de prendre des encas (biscuits secs, boisson énergisantes, compotes...)/gourdes  
--> pas de produits frais

## LISTE DES PRODUITS INTERDIT À BORD DU PHA MISTRAL PENDANT L'INNOVATION :

- alcools
- substances illicites
- objets coupants, tranchants ou pointus, tels que tournevis, ciseaux, couteau etc...
- pas de matériel de cybersécurité (flipper zero..)
- pas d'aérosols

### RÈGLES A SUIVRE A BORD :

- ne pas courir
- pas de photos et vidéos à l'intérieur du PHA
- le PHA n'est pas une poubelle : jeter ses déchets dans les poubelles fournis
- respect du cadre militaire et des marins
- ne pas de balader seul dans le PHA sans personnels habilités
- ne pas toucher à du matériel inconnu
- ne pas fumer à l'intérieur du PHA : fumer uniquement dans les zones dédiées

# Modalité Académiques

**Pour démarrer :** Regroupez vous par groupe.

Identifiez votre chef de projet qui sera également le point de contact du groupe.

-> Avant la fin de matinée communiquez moi (JGI) le nom de votre chef de projet ainsi que le nom du groupe.

**Vérifier votre accès à l'équipe Teams canal dédié :**

[General\\_Innovathon\\_MN | INNOVATHON 2025 2026 | Microsoft Teams](#)

**Rappel pour la nomenclature des livrables : *N°Groupe\_NomDeGroupe\_Nom  
livrable* ET : Tous les livrables identifiés sont obligatoires !**

Les supports à compléter son pré-positionnés dans le canal TEAMS dans chaque répertoire dédié (merci d'en créer une copie et de ne pas modifier le template)

# Modalités Académiques

## ○ Livrables attendus JOUR1:

### ◊ IDEATION x5

- Empathie

- USER JOURNEY

- Personna

- Mindmapping

- Matrice 2x2

## ○ Livrables attendus JOUR 1:

### ◊ TECHNIQUE x6

- Etat de l'art

- Faisabilité / Limitations

- SWOT

- FRS : Fonctionnement détaillé

- △ Architectures statiques et dynamiques

- △ Diagramme de séquence

- △ Diagramme de communication microservices

- △ BDD / ERB

# Modalités Académiques

## ○ Livrables attendus JOUR 2:

- ◊ TECHNIQUE – mise à jour si besoin
- ◊ MAQUETTE x2
  - Maquette (wireframe / UX/UI / POC simple)
  - Parcours utilisateur / Scénario opérationnel
  - Prise en compte des interfaces

## ○ Livrables attendus JOUR 2:

- ◊ PITCH x1 (+son support) : 7mn + 3mn Q/R
  - Accroche opérationnelle
  - Problème / Solution
  - Impact opérationnel
  - Démonstration
  - Faisabilité / limitations
  - Différentiation / apport face à l'existant ou alternative

VENDEZ VOTRE SOLUTION !

# CONSEILS MÉTHODOLOGIQUES

- Commencez par le problème, pas par la techno
- Une IA inutile est une mauvaise IA
- Préférez une solution simple bien maîtrisée à une usine à gaz
- Assumez vos limites (elles seront valorisées si bien expliquées)
- Pensez système, pas uniquement application

Votre solution doit être innovante, crédible, utile et compréhensible par un décideur.

# SUPPORTS A LA REALISATION

- Personnel Marine Nationale (Bord / Fan Lab / CEPN/ MarineLab / +  
○ Etc...) et étatique
- Personnel académique ISEN : référents techniques et/ou facilitateurs
- Ressources documentaires / templates pour les livrables demandés ◇
- ◇ ○ Droit à l'image – à signer en montant à bord

# ET A LA FIN ?

- POUR LES FINALISTES / GAGNANTS :
    - ♦ LOTS LDLC et BOULANGER
  - GOODIES POUR TOUS !
  - ◊
  - UNE EXPERIENCE UNIQUE POUR VOUS !
    - +
      - UNE EXPERIENCE UNIQUE A VALORISER !



Et bien d'autres surprises  
pendant l'innovathon !

**MINISTÈRE DES ARMÉES**  
PHARE DU MISTRAL

**MISTRAL**

**FAN**

**MARINE NATIONALE**

LE FANLAB & LE PHA MISTRAL PRÉSENTE

# INNOVATHON

## DRONE TEAM

48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE  
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE.  
PRÊT À EMBARQUER ?

ISEN MÉDITERRANÉE LDLC boulanger

# INNOVATHON

## DATA TEAM

48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE  
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE.  
PRÊT À EMBARQUER ?

ISEN MÉDITERRANÉE LDLC boulanger

# INNOVATHON

## IA TEAM

48H D'HACKATON POUR RÉPONDRE  
AUX ENJEUX DE LA MARINE NATIONALE.  
PRÊT À EMBARQUER ?

ISEN MÉDITERRANÉE LDLC boulanger



# Grille d'évaluation

+

Idéation - 20 points					Technique - 30 points					
Empathie	User Journey	Persona	MindMapping	Matrice 2*2	Etat de l'art	Faisabilité technique / limitations	FRS - Architectures statiques et dynamique	FRS - Diagramme de séquence	FRS - Diagramme de Communication microservices	FRS - BDD / ERB
2,5 pts	2,5 pts	5 pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts	5pts



Modélisation - 20 points			Pitch - 30 points						TOTAL		
Maquette / POC	Parcours utilisateur	Prise en compte des interfaces	Accroche /storytelling	Problème /solution	Impacts	Faisabilités /limites	Différenciation (apport vs existant / alternatives)	Qualité des supports	Réponses aux questions	NOTE SUR 100	NOTE SUR 20
8 pts	6 pts	6 pts	4pts	4pts	5pts	5pts	5pts	4pts	3pts	100 points	

+

