

# Datenstrukturen

## Praxiseinheit 2

Sascha Ebert

MatNr: 177182

`sascha.ebert@s2006.tu-chemnitz.de`

`https://github.com/Sighter/Datenstrukturen-p03`

4. Juni 2011

### **Zusammenfassung**

Anbei finden sie Erläuterungen zu den Aufgaben der 3. Praxiseinheit. Alle anderen Programmcode-bezogenen Aufgaben finden sie im Quelltext an den jeweiligen Positionen erläutert. Es somit auch möglich das oben vermerkte Git-Repository zu nutzen um den Quelltext zu betrachten. Die aufgabenbezogenen Kommentare sind mit 'Exercise' oder 'Hint' gekennzeichnet.

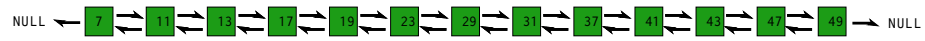
### **Aufgabenzuordnung**

Aufgabe	Datei	Funktion/Methode
Datenstruktur	intList.h	struct intElem
a - c	network.cpp	network::find_node
Beispielliste	main.cpp	main

### **Anmerkungen**

Alle Rufe auf externe libraries wurden mit der Preprozessor-Anweisung `"#ifdef VERBOSE"` geklammert. Sie können also mit der Anweisung `"#define VERBOSE"` die printf-Funktionalität wieder herstellen.

## Beispielliste



Hier zu sehen ist die Beispielliste nachdem alle Werte entfernt wurden, welche durch 2, 3, und 5 Teilbar sind. Der Speicher ist dadurch zunehmend fragmentiert.