

Багатофайлові програми

Завдання

1. Створіть методи для арифметичних дій над числами класу `verylong` (порядок чисел < 10000). Перенавантажте відповідні операції. Числа можуть бути як додатні так і від'ємні. Також перевантажте операції порівняння довгих чисел.

2. Перепишіть програму `ELEV` з лекції таким чином, щоб вона працювала тільки з одним ліфтом. Видаліть непотрібні частини програми.

3. Змініть програму роботи з ліфтами, поліпшивши методи опрацювання запитів. Щоб побачити помилки в поведінці лекційного варіанту програми, спробуйте створити запит «вниз» з двадцятого поверху. Потім створіть запит «вниз» з десятого поверху. Ліфт-1 негайно підніметься на 20 поверх, але ліфт-2, який, по ідеї, повинен підніматися на 10 поверх, буде чекати, поки ліфт-1 проїде 10 поверх, тільки після цього почне рух. Змініть функцію `decide()` таким чином, щоб виключити цю помилку.

4. Створіть бібліотеку класів, що моделює якусь предметну область, що вас цікавить. Створіть клієнтську програму для її тестування*.

* Запропонуйте свою бібліотеку класів на ринку, станьте багатими і відомими.