



Sigma18Unipd@gmail.com

Glossario

Responsabile	Matteo Marangon		
Redattori	Mirco Borella Matteo Marangon Aleena Mathew Pietro Crotti	Versione	0.10.0
		Tipo	Documento Interno
Verificatori	Alessandro Bernardello Carmelo Russello Marco Egidi Pietro Crotti Matteo Marangon	Destinatari	<i>Sigma18</i> <i>Prof. Tullio Vardanega</i> <i>Prof. Riccardo Cardin</i>

Registro delle versioni

Versione	Data	Autori	Verificatori	Descrizione Modifiche
0.10.0	2025/06/26	Pietro Crotti	Matteo Marangon	Rimozione termini non utilizzati, aggiunta termini e fix minori
0.9.0	2025/06/25	Aleena Mathew	Carmelo Russello	Aggiunta termini per retrospettiva sesto sprint
0.8.0	2025/06/26	Pietro Crotti	Matteo Marangon	Aggiunta termini per retrospettiva sesto sprint
0.7.0	2025/06/11	Matteo Marangon	Alessandro Bernardello	Aggiunta termini per retrospettiva quinto sprint
0.6.0	2025/05/23	Matteo Marangon	Pietro Crotti	Merge per rilascio Analisi dei Requisiti
0.5.0	2025/05/14	Mirco Borella	Carmelo Russello	Aggiunta termini
0.4.0	2025/05/05	Aleena Mathew	Alessandro Bernardello	Aggiunta termini
0.3.0	2025/04/29	Mirco Borella	Pietro Crotti	Aggiunta termini
0.2.0	2025/04/16	Mirco Borella	Pietro Crotti	Modifica alla nomenclatura e aggiunta termini
0.1.0	2025/04/09	Mirco Borella	Marco Egidi	Prima stesura del documento

Indice

Registro delle versioni	2
Introduzione	4
A	5
B	6
B	7
C	8
D	9
F	10
G	11
H	12
J	13
L	14
M	15
N	16
P	17
R	18
S	19
W	20
T	21

Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di fornire definizioni chiare e concise dei termini utilizzati nella documentazione del capitolato che possano causare ambiguità o dubbi in modo da permetterne la corretta lettura.

Per evidenziare che una parola è presente all'interno del glossario, è stata utilizzata una nomenclatura così definita:

parola_{GL}

dove **parola** è il termine che si intende definire. La nomenclatura è stata scelta in modo da non interferire con le altre nomenclature utilizzate nel capitolato.

Il glossario è organizzato in senso alfabetico e ogni termine indicato è univoco.

A

Agenti

Un agente è un'entità software che esegue attività in maniera autonoma per conto dell'utente.

Agile

Metodologia di sviluppo che si basa su un approccio iterativo e adattivo, favorendo la collaborazione con il cliente e la consegna continua.

Amazon Bedrock

Piattaforma cloud che permette di accedere via API a modelli fondamentali di AI generativa offerti da più provider e di integrarli direttamente in applicazioni personalizzate con il supporto di strumenti per l'orchestrazione, la sicurezza e il monitoraggio.

Amazon Nova

Famiglia di modelli di base di Amazon AWS per l'intelligenza artificiale generativa, progettati per essere facilmente integrati con Amazon Bedrock.

API (*Application Programming Interface*)

Insieme di regole o protocolli atti a consentire la comunicazione tra diversi prodotti o servizi e per far scambiare loro dati, caratteristiche e funzionalità.

AWS

Amazon Web Services (AWS) è una piattaforma di servizi *cloud* offerta da Amazon. Si suddivide in base al servizio offerto come ad esempio: calcolo, archiviazione, database, *machine learning* e altro.

Axios

Axios è una libreria *JavaScript* utilizzata per effettuare richieste ***HTTP_{GL}*** in modo semplice e intuitivo in applicazioni web per comunicare con le API.

B**Backend**

Il backend denota la parte di un programma che gestisce la logica e l'interazione con il database, fornendo dati e servizi al frontend.

B**Bug**

Errore di funzionamento di un sistema o di un programma che causa un comportamento indesiderato o imprevisto.

C

Cloud

Insieme di risorse accessibili tramite internet, che consentono di utilizzare servizi e applicazioni senza doverli installare o gestire localmente.

Client

Componente o programma che accede ad un servizio reso disponibile da un ***server**_{GL}*.

D

Dashboard

Pagina principale del *client_{GL}* contenente le *routine_{GL}* create dall'utente e la possibilità di crearne di nuove.

DeepSeek R1

Modello di intelligenza artificiale open source.

Design Thinking

Approccio di progettazione di un software centrato sull'esperienza utente che prende in considerazione il target di riferimento per costruire un'esperienza solida e mirata, particolarmente funzionale in un ambiente agile.

Drag & Drop

Tecnica di interazione grafica che si basa sul trascinamento di elementi a schermo. Si tratta di una rappresentazione intuitiva anche per utenti inesperti poiché si basa su intuizione e facilità d'uso.

F

Feedback

Rappresenta l'insieme di informazioni o valutazioni che gli utenti possono fornire per contribuire al miglioramento dei servizi o delle funzionalità.

Frontend

Con Frontend si denota la parte visibile di un programma con cui l'utente interagisce direttamente.

G

Gen AI

L'intelligenza artificiale generativa (o Gen AI) è un tipo di intelligenza artificiale che è in grado di generare testo, immagini, video o altro in risposta a richieste dette *prompt_{GL}*.

Git

Sistema di controllo di versione distribuito che consente a più utenti di lavorare contemporaneamente su un progetto tenendo traccia delle modifiche apportate al codice sorgente.

GitHub

Piattaforma web basata su *git_{GL}* che fornisce strumenti per l'hosting di repository, il versionamento del codice e la collaborazione tra sviluppatori.

H

HTTP

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) è il protocollo di comunicazione utilizzato per il trasferimento di dati su Internet, consentendo la trasmissione di pagine web e risorse tra client e server.

J

JWT

I *JSON Web Token* (JWT) sono un formato di token utilizzato per l'autenticazione e l'autorizzazione in applicazioni web. I JWT consentono di trasmettere informazioni tra client e server in modo sicuro e compatto, garantendo l'integrità dei dati e l'autenticità dell'utente.

L

Llama 3.3

Modello di intelligenza artificiale sviluppato da Meta AI.

LLM (*Large Language Model*)

I modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM) sono una categoria di modelli di intelligenza artificiale addestrati su immense quantità di dati che li rendono in grado di comprendere e generare linguaggio naturale in modo coerente con un *input* fornito da un utente.

Log

Elenco cronologico delle attività svolte all'interno di un sistema, utile per il monitoraggio e la risoluzione dei problemi.

M

MongoDB

MongoDB è un database *NoSQL* orientato ai documenti, in grado di gestire grandi volumi di dati non strutturati e semi-strutturati.

Mongoose

Mongoose è una libreria per *Node.js* che semplifica l'interazione con i database MongoDB, fornendo un modello di dati e funzionalità per la validazione e la gestione delle query.

MVP (*Minimum Viable Product*)

Il prodotto minimo funzionante (in inglese *Minimum Viable Product*) è la versione di un prodotto con caratteristiche appena sufficienti per essere funzionante e utilizzabile dai primi clienti, i quali possono fornire *feedback* per migliorare il prodotto stesso.

N

NestJS

Un insieme di librerie in **Node.js_{GL}** basato su *Typescript* dedicate alla costruzione di applicazioni lato **server_{GL}** (**backend_{GL}**) scalabili ed efficienti.

Node.JS

Node.js è un ambiente di esecuzione JavaScript che consente di eseguire codice JavaScript al di fuori di un browser. È ampiamente utilizzato per lo sviluppo di applicazioni *web* e *server-side*.

P

Passport

Passport è una libreria per *Node.js_{GL}* utilizzata per semplificare l'implementazione dell'autenticazione e dell'autorizzazione.

PB (*Product Baseline*)

Fase del processo di sviluppo software in cui viene definita la versione finale del prodotto, pronta per il rilascio. Durante questa fase vengono completate le attività di sviluppo, test e validazione del prodotto, garantendo il soddisfacimento dei requisiti e delle specifiche concordate.

PoC (*Proof of Concept*)

Prototipo o modello iniziale che dimostra la fattibilità o conferma la validità di un principio o concetto, senza dover sviluppare un prodotto completo.

Prompt

Istruzione o richiesta testuale fornita a un modello di intelligenza artificiale per ottenere un'elaborazione specifica.

R

React

React è una libreria *JavaScript* sviluppata da *Facebook* utilizzata per creare interfacce utente interattive e dinamiche.

React Flow

React Flow è una libreria basata su ***React*_{GL}** progettata per la realizzazione di diagrammi e flussi di lavoro interattivi.

Routine

Sequenza di istruzioni che consentono di eseguire un'operazione di frequente esecuzione.

RTB (Requirements and Technology Baseline)

Fase del processo di sviluppo software in cui vengono definiti i requisiti del sistema e le tecnologie da utilizzare per la sua realizzazione. In questa fase vengono identificati i requisiti funzionali e non funzionali del sistema, le interfacce utente, le tecnologie di sviluppo e le risorse necessarie per il progetto.

S

Script

File di testo che contiene una sequenza di istruzioni o comandi da eseguire.

Server

Macchina o programma che fornisce un qualsiasi tipo di servizio ad altre componenti connesse.

Shadcn

È una collezione di componenti visivi da utilizzare per la creazione di interfacce grafiche pratiche ed efficaci.

Slack

Slack è uno strumento di collaborazione aziendale utilizzato per scambiarsi messaggi istantanei tra vari membri all'interno di un team.

Sprint

Intervallo di tempo fisso, definito nella metodologia di sviluppo software Agile, durante il quale un team di sviluppo lavora per completare un insieme specifico di attività e/o funzionalità definite nello *Sprint Planning_{GL}*.

Sprint Planning

Processo nel quale si definiscono le attività da svolgere e i prodotti attesi da ogni ciclo di sviluppo (*sprint_{GL}*).

W

WebApp

Un software che viene eseguito in un browser Web, accessibile attraverso una connessione ad Internet.

Wireframe

Rappresentazione grafica semplificata di una pagina web o di una schermata di un'app, che evidenzia la struttura e la disposizione degli elementi dell'interfaccia.

T

Task

Una singola attività, compito o procedura facente parte di un'automazione composta da molte attività. Ogni task rappresenta un'unità di lavoro individuale all'interno di un processo automatizzato più ampio.