



Sigma18Unipd@gmail.com

# Glossario

<b>Responsabile</b>	Matteo Marangon		
<b>Redattori</b>	Mirco Borella Matteo Marangon Aleena Mathew Pietro Crotti	<b>Versione</b>	0.10.0
		<b>Tipo</b>	Documento Interno
<b>Verificatori</b>	Alessandro Bernardello Carmelo Russello Marco Egidi Pietro Crotti Matteo Marangon	<b>Destinatari</b>	<i>Sigma18</i> <i>Prof. Tullio Vardanega</i> <i>Prof. Riccardo Cardin</i>

## Registro delle versioni

Versione	Data	Autori	Verificatori	Descrizione Modifiche
0.10.0	2025/06/26	Pietro Crotti	Matteo Marangon	Rimozione termini non utilizzati, aggiunta termini e fix minori
0.9.0	2025/06/25	Aleena Mathew	Carmelo Russello	Aggiunta termini per retrospettiva sesto sprint
0.8.0	2025/06/26	Pietro Crotti	Matteo Marangon	Aggiunta termini per retrospettiva sesto sprint
0.7.0	2025/06/11	Matteo Marangon	Alessandro Bernardello	Aggiunta termini per retrospettiva quinto sprint
0.6.0	2025/05/23	Matteo Marangon	Pietro Crotti	Merge per rilascio Analisi dei Requisiti
0.5.0	2025/05/14	Mirco Borella	Carmelo Russello	Aggiunta termini
0.4.0	2025/05/05	Aleena Mathew	Alessandro Bernardello	Aggiunta termini
0.3.0	2025/04/29	Mirco Borella	Pietro Crotti	Aggiunta termini
0.2.0	2025/04/16	Mirco Borella	Pietro Crotti	Modifica alla nomenclatura e aggiunta termini
0.1.0	2025/04/09	Mirco Borella	Marco Egidi	Prima stesura del documento

## Indice

<b>Registro delle versioni .....</b>	<b>2</b>
<b>Introduzione .....</b>	<b>4</b>
<b>A .....</b>	<b>5</b>
<b>B .....</b>	<b>6</b>
<b>B .....</b>	<b>7</b>
<b>C .....</b>	<b>8</b>
<b>D .....</b>	<b>9</b>
<b>F .....</b>	<b>10</b>
<b>G .....</b>	<b>11</b>
<b>H .....</b>	<b>12</b>
<b>J .....</b>	<b>13</b>
<b>L .....</b>	<b>14</b>
<b>M .....</b>	<b>15</b>
<b>N .....</b>	<b>16</b>
<b>P .....</b>	<b>17</b>
<b>R .....</b>	<b>18</b>
<b>S .....</b>	<b>19</b>
<b>W .....</b>	<b>20</b>
<b>T .....</b>	<b>21</b>

## Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di fornire definizioni chiare e concise dei termini utilizzati nella documentazione del capitolato che possano causare ambiguità o dubbi in modo da permetterne la corretta lettura.

Per evidenziare che una parola è presente all'interno del glossario, è stata utilizzata una nomenclatura così definita:

***parola<sub>GL</sub>***

dove **parola** è il termine che si intende definire. La nomenclatura è stata scelta in modo da non interferire con le altre nomenclature utilizzate nel capitolato.

Il glossario è organizzato in senso alfabetico e ogni termine indicato è univoco.

## A

### **Agenti**

Un agente è un'entità software che esegue attività in maniera autonoma per conto dell'utente.

### **Agile**

Metodologia di sviluppo che si basa su un approccio iterativo e adattivo, favorendo la collaborazione con il cliente e la consegna continua.

### **Amazon Bedrock**

Piattaforma cloud che permette di accedere via API a modelli fondamentali di AI generativa offerti da più provider e di integrarli direttamente in applicazioni personalizzate con il supporto di strumenti per l'orchestrazione, la sicurezza e il monitoraggio.

### **Amazon Nova**

Famiglia di modelli di base di Amazon AWS per l'intelligenza artificiale generativa, progettati per essere facilmente integrati con Amazon Bedrock.

### **API (*Application Programming Interface*)**

Insieme di regole o protocolli atti a consentire la comunicazione tra diversi prodotti o servizi e per far scambiare loro dati, caratteristiche e funzionalità.

### **AWS**

Amazon Web Services (AWS) è una piattaforma di servizi *cloud* offerta da Amazon. Si suddivide in base al servizio offerto come ad esempio: calcolo, archiviazione, database, *machine learning* e altro.

### **Axios**

Axios è una libreria *JavaScript* utilizzata per effettuare richieste **HTTP<sub>GL</sub>** in modo semplice e intuitivo in applicazioni web per comunicare con le API.

**B****Backend**

Il backend denota la parte di un programma che gestisce la logica e l'interazione con il database, fornendo dati e servizi al frontend.

**B****Bug**

Errore di funzionamento di un sistema o di un programma che causa un comportamento indesiderato o imprevisto.

## C

### **Cloud**

Insieme di risorse accessibili tramite internet, che consentono di utilizzare servizi e applicazioni senza doverli installare o gestire localmente.

### **Client**

Componente o programma che accede ad un servizio reso disponibile da un ***server**<sub>GL</sub>*.



## D

### Dashboard

Pagina principale del *client<sub>GL</sub>* contenente le *routine<sub>GL</sub>* create dall'utente e la possibilità di crearne di nuove.

### DeepSeek R1

Modello di intelligenza artificiale open source.

### Design Thinking

Approccio di progettazione di un software centrato sull'esperienza utente che prende in considerazione il target di riferimento per costruire un'esperienza solida e mirata, particolarmente funzionale in un ambiente agile.

### Drag & Drop

Tecnica di interazione grafica che si basa sul trascinamento di elementi a schermo. Si tratta di una rappresentazione intuitiva anche per utenti inesperti poiché si basa su intuizione e facilità d'uso.

## **F**

### **Feedback**

Rappresenta l'insieme di informazioni o valutazioni che gli utenti possono fornire per contribuire al miglioramento dei servizi o delle funzionalità.

### **Frontend**

Con Frontend si denota la parte visibile di un programma con cui l'utente interagisce direttamente.

## G

### Gen AI

L'intelligenza artificiale generativa (o Gen AI) è un tipo di intelligenza artificiale che è in grado di generare testo, immagini, video o altro in risposta a richieste dette *prompt<sub>GL</sub>*.

### Git

Sistema di controllo di versione distribuito che consente a più utenti di lavorare contemporaneamente su un progetto tenendo traccia delle modifiche apportate al codice sorgente.

### GitHub

Piattaforma web basata su *git<sub>GL</sub>* che fornisce strumenti per l'hosting di repository, il versionamento del codice e la collaborazione tra sviluppatori.

## H

### HTTP

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) è il protocollo di comunicazione utilizzato per il trasferimento di dati su Internet, consentendo la trasmissione di pagine web e risorse tra client e server.

## J

### JWT

I *JSON Web Token* (JWT) sono un formato di token utilizzato per l'autenticazione e l'autorizzazione in applicazioni web. I JWT consentono di trasmettere informazioni tra client e server in modo sicuro e compatto, garantendo l'integrità dei dati e l'autenticità dell'utente.

## L

### **Llama 3.3**

Modello di intelligenza artificiale sviluppato da Meta AI.

### **LLM (*Large Language Model*)**

I modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM) sono una categoria di modelli di intelligenza artificiale addestrati su immense quantità di dati che li rendono in grado di comprendere e generare linguaggio naturale in modo coerente con un *input* fornito da un utente.

### **Log**

Elenco cronologico delle attività svolte all'interno di un sistema, utile per il monitoraggio e la risoluzione dei problemi.

## M

### **MongoDB**

MongoDB è un database *NoSQL* orientato ai documenti, in grado di gestire grandi volumi di dati non strutturati e semi-strutturati.

### **Mongoose**

Mongoose è una libreria per *Node.js* che semplifica l'interazione con i database MongoDB, fornendo un modello di dati e funzionalità per la validazione e la gestione delle query.

### **MVP (*Minimum Viable Product*)**

Il prodotto minimo funzionante (in inglese *Minimum Viable Product*) è la versione di un prodotto con caratteristiche appena sufficienti per essere funzionante e utilizzabile dai primi clienti, i quali possono fornire *feedback* per migliorare il prodotto stesso.

## N

### NestJS

Un insieme di librerie in **Node.js<sub>GL</sub>** basato su *Typescript* dedicate alla costruzione di applicazioni lato **server<sub>GL</sub>** (**backend<sub>GL</sub>**) scalabili ed efficienti.

### Node.JS

Node.js è un ambiente di esecuzione JavaScript che consente di eseguire codice JavaScript al di fuori di un browser. È ampiamente utilizzato per lo sviluppo di applicazioni *web* e *server-side*.



## P

### **Passport**

Passport è una libreria per *Node.js<sub>GL</sub>* utilizzata per semplificare l'implementazione dell'autenticazione e dell'autorizzazione.

### **PB (*Product Baseline*)**

Fase del processo di sviluppo software in cui viene definita la versione finale del prodotto, pronta per il rilascio. Durante questa fase vengono completate le attività di sviluppo, test e validazione del prodotto, garantendo il soddisfacimento dei requisiti e delle specifiche concordate.

### **PoC (*Proof of Concept*)**

Prototipo o modello iniziale che dimostra la fattibilità o conferma la validità di un principio o concetto, senza dover sviluppare un prodotto completo.

### **Prompt**

Istruzione o richiesta testuale fornita a un modello di intelligenza artificiale per ottenere un'elaborazione specifica.

## R

### **React**

React è una libreria *JavaScript* sviluppata da *Facebook* utilizzata per creare interfacce utente interattive e dinamiche.

### **React Flow**

React Flow è una libreria basata su ***React*<sub>GL</sub>** progettata per la realizzazione di diagrammi e flussi di lavoro interattivi.

### **Routine**

Sequenza di istruzioni che consentono di eseguire un'operazione di frequente esecuzione.

### **RTB (Requirements and Technology Baseline)**

Fase del processo di sviluppo software in cui vengono definiti i requisiti del sistema e le tecnologie da utilizzare per la sua realizzazione. In questa fase vengono identificati i requisiti funzionali e non funzionali del sistema, le interfacce utente, le tecnologie di sviluppo e le risorse necessarie per il progetto.

## S

### **Script**

File di testo che contiene una sequenza di istruzioni o comandi da eseguire.

### **Server**

Macchina o programma che fornisce un qualsiasi tipo di servizio ad altre componenti connesse.

### **Shadcn**

È una collezione di componenti visivi da utilizzare per la creazione di interfacce grafiche pratiche ed efficaci.

### **Slack**

Slack è uno strumento di collaborazione aziendale utilizzato per scambiarsi messaggi istantanei tra vari membri all'interno di un team.

### **Sprint**

Intervallo di tempo fisso, definito nella metodologia di sviluppo software Agile, durante il quale un team di sviluppo lavora per completare un insieme specifico di attività e/o funzionalità definite nello *Sprint Planning<sub>GL</sub>*.

### **Sprint Planning**

Processo nel quale si definiscono le attività da svolgere e i prodotti attesi da ogni ciclo di sviluppo (*sprint<sub>GL</sub>*)

## W

### **WebApp**

Un software che viene eseguito in un browser Web, accessibile attraverso una connessione ad Internet.

### **Wireframe**

Rappresentazione grafica semplificata di una pagina web o di una schermata di un'app, che evidenzia la struttura e la disposizione degli elementi dell'interfaccia.

## T

### **Task**

Una singola attività, compito o procedura facente parte di un'automazione composta da molte attività. Ogni task rappresenta un'unità di lavoro individuale all'interno di un processo automatizzato più ampio.