



Sigma18Unipd@gmail.com

# Glossario

<b>Responsabile</b>	Matteo Marangon		
<b>Redattori</b>	Mirco Borella Matteo Marangon Aleena Mathew Pietro Crotti	<b>Versione</b>	1.1.0
		<b>Tipo</b>	Documento Interno
<b>Verificatori</b>	Alessandro Bernardello Carmelo Russello Marco Egidi Pietro Crotti Matteo Marangon Aleena Mathew	<b>Destinatari</b>	<i>Sigma18</i> <i>Prof. Tullio Vardanega</i> <i>Prof. Riccardo Cardin</i>

## Registro delle versioni

Versione	Data	Autori	Verificatori	De- scri- zio- ne Mo- di- fi- che
1.1.0	2025/08/19	Aleena Mathew	Matteo Marangon	1.0.0
2025/07/23	Matteo Marangon	Marco Egidi	Aggiunta termini	0.11.0
2025/06/27	Matteo Marangon	Aleena Mathew	Aggiunta termine	0.10.0
2025/06/26	Pietro Crotti	Matteo Marangon	Rimozione termini non utilizzati, aggiunta termini e fix minori	0.9.0
2025/06/25	Aleena Mathew	Carmelo Russello	Aggiunta termini per retrospettiva sesto sprint	0.8.0
2025/06/26	Pietro Crotti	Matteo Marangon	Aggiunta termini per retrospettiva sesto sprint	0.7.0
2025/06/11	Matteo Marangon	Alessandro Bernardello	Aggiunta termini per retrospettiva quinto sprint	0.6.0
2025/05/23	Matteo Marangon	Pietro Crotti	Merge per rilascio Analisi dei Re- quisiti	0.5.0
2025/05/14	Mirco Borella	Carmelo Russello	Aggiunta termini	0.4.0
2025/05/05	Aleena Mathew	Alessandro Bernardello	Aggiunta termini	0.3.0
2025/04/29	Mirco Borella	Pietro Crotti	Aggiunta termini	0.2.0
2025/04/16	Mirco Borella	Pietro Crotti	Modifica alla nomenclatura e ag- giunta termini	0.1.0
2025/04/09	Mirco Borella	Marco Egidi	Prima stesura del documento	

## Indice

<b>Registro delle versioni .....</b>	<b>2</b>
<b>Introduzione .....</b>	<b>4</b>
<b>A .....</b>	<b>5</b>
<b>B .....</b>	<b>6</b>
<b>C .....</b>	<b>7</b>
<b>D .....</b>	<b>8</b>
<b>F .....</b>	<b>9</b>
<b>G .....</b>	<b>10</b>
<b>H .....</b>	<b>11</b>
<b>I .....</b>	<b>12</b>
<b>J .....</b>	<b>13</b>
<b>L .....</b>	<b>14</b>
<b>M .....</b>	<b>15</b>
<b>N .....</b>	<b>16</b>
<b>P .....</b>	<b>17</b>
<b>R .....</b>	<b>18</b>
<b>S .....</b>	<b>19</b>
<b>T .....</b>	<b>20</b>
<b>W .....</b>	<b>21</b>

## Introduzione

Lo scopo di questo documento è quello di fornire definizioni chiare e concise dei termini utilizzati nella documentazione del capitolato che possano causare ambiguità o dubbi in modo da permetterne la corretta lettura.

Per evidenziare che una parola è presente all'interno del glossario, è stata utilizzata una nomenclatura così definita:

***parola<sub>GL</sub>***

dove **parola** è il termine che si intende definire. La nomenclatura è stata scelta in modo da non interferire con le altre nomenclature utilizzate nel capitolato.

Il glossario è organizzato in senso alfabetico e ogni termine indicato è univoco.

## A

### **Agenti**

Un agente è un'entità software che esegue attività in maniera autonoma per conto dell'utente.

### **Agile**

Metodologia di sviluppo che si basa su un approccio iterativo e adattivo, favorendo la collaborazione con il cliente e la consegna continua.

### **Amazon Bedrock**

Piattaforma cloud che permette di accedere via API a modelli fondamentali di AI generativa offerti da più provider e di integrarli direttamente in applicazioni personalizzate con il supporto di strumenti per l'orchestrazione, la sicurezza e il monitoraggio.

### **Amazon Nova**

Famiglia di modelli di base di Amazon AWS per l'intelligenza artificiale generativa, progettati per essere facilmente integrati con Amazon Bedrock.

### **API (*Application Programming Interface*)**

Insieme di regole o protocolli atti a consentire la comunicazione tra diversi prodotti o servizi e per far scambiare loro dati, caratteristiche e funzionalità.

### **Audit**

Il processo di «Audit» ha lo scopo di determinare in maniera indipendente la conformità di prodotti e processi selezionati ai requisiti, piani e accordi. L'attività di auditing è svolta da personale che non ha partecipato direttamente allo sviluppo dei prodotti, sei servizi o dei sistemi oggetto delle revisioni.

### **AWS**

Amazon Web Services (AWS) è una piattaforma di servizi *cloud* offerta da Amazon. Si suddivide in base al servizio offerto come ad esempio: calcolo, archiviazione, database, *machine learning* e altro.

### **AWS Cognito**

Piattaforma di identità per app web e per dispositivi mobili. È una directory utente, un server di autenticazione e un servizio di autorizzazione per token e AWS credenziali di accesso OAuth 2.0. Permette di autenticare e autorizzare gli utenti dalla directory utente integrata, dalla directory aziendale e dai provider di identità utente come Google e Facebook.

### **Axios**

Axios è una libreria *JavaScript* utilizzata per effettuare richieste *HTTP<sub>GL</sub>* in modo semplice e intuitivo in applicazioni web per comunicare con le API.

## B

### **Backend**

Il backend denota la parte di un programma che gestisce la logica e l'interazione con il database, fornendo dati e servizi al frontend.

### **Backlog**

Elenco di attività, funzionalità o requisiti da completare in un progetto. Il backlog viene utilizzato per pianificare e gestire il lavoro all'interno di un team di sviluppo.

### **Branch**

Ramo di un repository Git che consente di lavorare su una copia separata del codice sorgente. I branch vengono utilizzati per sviluppare nuove funzionalità o correggere bug senza influenzare il codice principale.

### **Bug**

Errore di funzionamento di un sistema o di un programma che causa un comportamento indesiderato o imprevisto.

## C

### **Client**

Componente o programma che accede ad un servizio reso disponibile da un *server*.

### **Cloud**

Insieme di risorse accessibili tramite internet, che consentono di utilizzare servizi e applicazioni senza doverli installare o gestire localmente.

### **Commit**

Operazione di salvataggio delle modifiche apportate al codice sorgente in un repository Git. Ogni commit rappresenta uno stato specifico del codice.

## D

### Dashboard

Pagina principale del *client<sub>GL</sub>* contenente le *routine<sub>GL</sub>* create dall'utente e la possibilità di crearne di nuove.

### DeepSeek R1

Modello di intelligenza artificiale open source.

### Design Thinking

Approccio di progettazione di un software centrato sull'esperienza utente che prende in considerazione il target di riferimento per costruire un'esperienza solida e mirata, particolarmente funzionale in un ambiente agile.

### Diagrammi UML

Un diagramma UML è uno schema che permette di analizzare, descrivere e documentare un sistema software mediante l'utilizzo di modelli visuali.

### Drag & Drop

Tecnica di interazione grafica che si basa sul trascinamento di elementi a schermo. Si tratta di una rappresentazione intuitiva anche per utenti inesperti poiché si basa su intuizione e facilità d'uso.



## **F**

### **Feedback**

Rappresenta l'insieme di informazioni o valutazioni che gli utenti possono fornire per contribuire al miglioramento dei servizi o delle funzionalità.

### **Frontend**

Con Frontend si denota la parte visibile di un programma con cui l'utente interagisce direttamente.

## G

### **Gen AI**

L'intelligenza artificiale generativa (o Gen AI) è un tipo di intelligenza artificiale che è in grado di generare testo, immagini, video o altro in risposta a richieste dette ***prompt***<sub>GL</sub>.

### **Git**

Sistema di controllo di versione distribuito che consente a più utenti di lavorare contemporaneamente su un progetto tenendo traccia delle modifiche apportate al codice sorgente.

### **GitHub**

Piattaforma web basata su Git che fornisce strumenti per l'hosting di repository, il versionamento del codice e la collaborazione tra sviluppatori.

## H

### HTTP

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) è il protocollo di comunicazione utilizzato per il trasferimento di dati su Internet, consentendo la trasmissione di pagine web e risorse tra client e server.

## I

### **ISO/IEC 12207:1995**

Standard internazionale che definisce i processi di ciclo di vita del software, fornendo un framework per la pianificazione, lo sviluppo, il collaudo e la manutenzione del software.

### **Issue**

Un problema o un difetto identificato in un progetto software e registrato in una piattaforma di gestione dei problemi. Le issue possono riguardare bug, funzionalità mancanti o miglioramenti richiesti.

## J

### **JWT (JSON Web Token)**

Standard che definisce un modo compatto e sicuro per trasmettere informazioni tra le parti sotto forma di oggetto JSON. I JWT possono essere utilizzati per l'autenticazione e l'autorizzazione degli utenti.

## L

### LaTeX

Linguaggio di marcatura per produrre documenti di alta qualità. È ampiamente utilizzato per la scrittura di articoli scientifici, tesi e libri.

### Llama 3.3

Modello di intelligenza artificiale sviluppato da Meta AI.

### LLM (*Large Language Model*)

I modelli linguistici di grandi dimensioni (LLM) sono una categoria di modelli di intelligenza artificiale addestrati su immense quantità di dati che li rendono in grado di comprendere e generare linguaggio naturale in modo coerente con un *input* fornito da un utente.

### Log

Elenco cronologico delle attività svolte all'interno di un sistema, utile per il monitoraggio e la risoluzione dei problemi.

## M

### Merge

Operazione di unione di due o più branch in un repository Git. Il merge consente di combinare le modifiche apportate in diversi rami del codice sorgente.

### Milestone

Punto di riferimento o obiettivo significativo all'interno di un progetto, che segna il completamento di una fase importante o il raggiungimento di un traguardo specifico. Segnala l'avanzamento del progetto in rapporto al programma stabilito.

### MongoDB

MongoDB è un database *NoSQL* orientato ai documenti, in grado di gestire grandi volumi di dati non strutturati e semi-strutturati.

### MVP (*Minimum Viable Product*)

Il prodotto minimo funzionante (in inglese *Minimum Viable Product*) è la versione di un prodotto con caratteristiche appena sufficienti per essere funzionante e utilizzabile dai primi clienti, i quali possono fornire *feedback* per migliorare il prodotto stesso.

## N

### NestJS

Un insieme di librerie in **Node.js<sub>GL</sub>** basato su *Typescript* dedicate alla costruzione di applicazioni lato **server<sub>GL</sub>** (**backend<sub>GL</sub>**) scalabili ed efficienti.

### Node.JS

Node.js è un ambiente di esecuzione JavaScript che consente di eseguire codice JavaScript al di fuori di un browser. È ampiamente utilizzato per lo sviluppo di applicazioni *web* e *server-side*.



## P

### **PB (*Product Baseline*)**

Fase del processo di sviluppo software in cui viene definita la versione finale del prodotto, pronta per il rilascio. Durante questa fase vengono completate le attività di sviluppo, test e validazione del prodotto, garantendo il soddisfacimento dei requisiti e delle specifiche concordate.

### **PoC (*Proof of Concept*)**

Prototipo o modello iniziale che dimostra la fattibilità o conferma la validità di un principio o concetto, senza dover sviluppare un prodotto completo.

### **Prompt**

Istruzione o richiesta testuale fornita a un modello di intelligenza artificiale per ottenere un'elaborazione specifica.

### **Pull request**

Richiesta di integrazione delle modifiche apportate in un branch di un repository Git nel branch principale. Le pull request vengono utilizzate per revisionare e discutere le modifiche prima di unirle al codice sorgente principale.

## R

### React

React è una libreria *JavaScript* sviluppata da *Facebook* utilizzata per creare interfacce utente interattive e dinamiche.

### React Flow

React Flow è una libreria basata su **React<sub>GL</sub>** progettata per la realizzazione di diagrammi e flussi di lavoro interattivi.

### Root directory

Cartella principale di un progetto o di un sistema, che contiene tutti i file e le sottocartelle necessarie per il funzionamento del software.

### Routine

Sequenza di istruzioni che consentono di eseguire un'operazione di frequente esecuzione.

### RTB (Requirements and Technology Baseline)

Fase del processo di sviluppo software in cui vengono definiti i requisiti del sistema e le tecnologie da utilizzare per la sua realizzazione. In questa fase vengono identificati i requisiti funzionali e non funzionali del sistema, le interfacce utente, le tecnologie di sviluppo e le risorse necessarie per il progetto.

## S

### **Script**

File di testo che contiene una sequenza di istruzioni o comandi da eseguire.

### **Server**

Macchina o programma che fornisce un qualsiasi tipo di servizio ad altre componenti connesse.

### **Shadcn**

È una collezione di componenti visivi da utilizzare per la creazione di interfacce grafiche pratiche ed efficaci.

### **Sistema di ticketing**

Sistema di gestione delle richieste e dei problemi degli utenti, che consente di registrare, monitorare e risolvere le segnalazioni in modo organizzato.

### **Slack**

Slack è uno strumento di collaborazione aziendale utilizzato per scambiarsi messaggi istantanei tra vari membri all'interno di un team.

### **Sprint**

Intervallo di tempo fisso, definito nella metodologia di sviluppo software Agile, durante il quale un team di sviluppo lavora per completare un insieme specifico di attività e/o funzionalità definite nello *sprint planning*.

### **Sprint Planning**

Processo nel quale si definiscono le attività da svolgere e i prodotti attesi da ogni ciclo di sviluppo (sprint).

## T

### **Task**

Una singola attività, compito o procedura facente parte di un'automazione composta da molte attività. Ogni task rappresenta un'unità di lavoro individuale all'interno di un processo automatizzato più ampio.

### **Test**

Processo di valutazione e verifica di un sistema software per garantire che soddisfi i requisiti e funzioni correttamente. I test possono includere test unitari, test di integrazione, test di sistema e test di accettazione.

### **top-down**

Tecnica di progettazione e sviluppo software che inizia con una visione generale del sistema e poi si suddivide in componenti più piccoli e dettagliati.

## W

### **Way of Working**

Modalità di lavoro adottata da un team o un'organizzazione per gestire progetti e attività. Include pratiche, processi e strumenti utilizzati per ottimizzare la collaborazione e l'efficienza.

### **WebApp**

Un software che viene eseguito in un browser Web, accessibile attraverso una connessione ad Internet.

### **Wireframe**

Rappresentazione grafica semplificata di una pagina web o di una schermata di un'app, che evidenzia la struttura e la disposizione degli elementi dell'interfaccia.