ETEC PHILADELPHO GOUVÊA NETTO

KAREN LUÍSA DA SILVA NABAS

ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS:

METODOLOGIAS ÀGEIS

SÃO JOSÉ DO RIO PRETO

2024

**Atividade de pesquisa**

**O que pesquisar:**

* O que são metodologias ágeis?

São métodos para gerenciamento de projetos que valorizam a colaboração, a flexibilidade e entregas contínuas de pequenas partes de um projeto, facilitando ajustes rápidos.

* Onde podemos aplica-las?

Podemos aplica-las em Desenvolvimento de software,

Marketing, Desenvolvimento de produtos, Gestão de projetos e equipes, Saúde, Educação, Finanças

* Quais são as desvantagens e vantagens dessas metodologias?

**Vantagens:**

* Adaptação rápida às mudanças;
* Entregas contínuas e melhorias frequentes;
* Maior envolvimento e colaboração das equipes;
* Foco no valor entregue ao cliente.

**Desvantagens:**

* Exige alta disciplina da equipe;
* Pode ser desafiador para equipes novas em metodologias ágeis;
* Necessita de envolvimento constante do cliente;
* Pode ser menos eficiente em projetos de grande escala.
* Pesquise sobre KANBAN.

a. O que é?

Kanban é um método de gerenciamento de fluxo de trabalho que visa melhorar a eficiência e a produtividade. Originado no sistema de produção da Toyota, o Kanban utiliza um sistema visual para rastrear e otimizar o fluxo de trabalho, permitindo que as equipes visualizem o status das tarefas e identifiquem gargalos.

b. Quais são as 4 principais regras?

1-Visualize o trabalho: Utilize um quadro Kanban para mostrar as tarefas em diferentes estágios.

2-Limite o trabalho em progresso (WIP): Defina limites para o número de tarefas que podem estar em andamento ao mesmo tempo, ajudando a evitar sobrecarga.

3-Gerencie o fluxo: Monitore o fluxo das tarefas e busque otimizações contínuas.

4-Torne as políticas explícitas: As regras do processo devem ser claras e visíveis para todos os membros da equipe.

c. Quais são os 3 tipos de KANBAN. Quais são as suas características?

1-Kanban de produção: Utilizado em ambientes de manufatura, controla o fluxo de produção com cartões que sinalizam a necessidade de reabastecimento.

2-Kanban de desenvolvimento de software: Utilizado em equipes de software para gerenciar tarefas, focando na entrega contínua de valor.

3-Kanban pessoal: Um sistema individual para gerenciar tarefas pessoais e prioridades, muitas vezes com uso de quadros físicos ou aplicativos digitais.

d. Onde posso fazer esse modelo on-line? (gratuito ou pago)

Trello: Plataforma popular para criar quadros Kanban (gratuito e pago).

Asana: Oferece visualização em estilo Kanban (gratuito e pago).

ClickUp: Uma ferramenta completa que possui funcionalidades de Kanban (gratuito e pago).

Kanban Tool: Especializada em Kanban, com opções gratuitas e pagas.

* Pesquise o que é SCRUM

a. O que é?

Scrum é uma metodologia ágil para gerenciamento de projetos que promove a entrega incremental e contínua de produtos. É particularmente popular no desenvolvimento de software, mas pode ser aplicado a qualquer projeto complexo que requer colaboração.

b. Quais são os 3 pilares do Scrum?

Transparência: Todos os aspectos do processo devem ser visíveis para os stakeholders.

Inspeção: O progresso e o processo devem ser inspecionados regularmente para identificar melhorias.

Adaptação: As equipes devem ajustar suas práticas com base nas inspeções para melhorar o desempenho.

c. O que é ser um Scrum-master?

O Scrum Master é o facilitador do time Scrum, responsável por garantir que o framework Scrum seja seguido. Ele ajuda a remover impedimentos, promove a colaboração e trabalha para melhorar o processo e a eficiência da equipe.

d. Explique o que são Sprint.

Sprints são períodos fixos, geralmente de duas a quatro semanas, durante os quais uma equipe Scrum trabalha para completar um conjunto específico de itens do backlog do produto. Cada sprint culmina em uma entrega potencialmente utilizável do produto.

e. Onde posso fazer esse modelo on-line? (gratuito ou pago)

Trello: Também pode ser usado para gerenciar sprints (gratuito, mas tem uma parte paga).

Jira: Plataforma muito popular para gerenciamento de projetos Scrum (pago, com versão gratuita limitada).

ClickUp: Permite gerenciar sprints e possui opções de personalização (gratuito, mas tem uma parte paga).

Scrumwise: Focado em Scrum, oferecendo funcionalidades específicas para gerenciamento de sprints (teste gratuito).

**REFERÊNCIAS**

SCRUM ALLIANCE. What is Scrum? Disponível em:https://www.scrumalliance.org/learn-about-scrum/what-is-scrum. Acesso em: 7 out. 2024.

SCRUM.ORG. What is Scrum? Disponível em:https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum. Acesso em: 7 out. 2024.

TRELLO. What is Kanban? Disponível em:https://trello.com/kanban. Acesso em: 7 out. 2024.

LEANKIT. What is Kanban? Disponível em:https://leankit.com/learn/kanban/. Acesso em: 7 out. 2024.

JIRA. Scrum Software Development. Atlassian. Disponível em:https://www.atlassian.com/software-development/methodologies/scrum. Acesso em: 7 out. 2024.

KANBAN TOOL. Kanban Tool. Disponível em:https://kanbantool.com/. Acesso em: 7 out. 2024.

CLICKUP. ClickUp. Disponível em:https://clickup.com/. Acesso em: 7 out. 2024.

SCRUMWISE. Scrumwise: Simple Scrum Tool for Teams. Disponível em:https://www.scrumwise.com/. Acesso em: 7 out. 2024.

ASANA. Asana: Work Management Software. Disponível em:https://asana.com/guide/help/boards/overview. Acesso em: 7 out. 2024.

ANDERSON, David J. Kanban: Successful Evolutionary Change for Your Technology Business. Blue Hole Press, 2010. Disponível em:https://leankit.com/learn/kanban/. Acesso em: 7 out. 2023.

COHN, Mike. User Stories Applied: For Agile Software Development. Addison-Wesley, 2004. Disponível em:https://www.mountaingoatsoftware.com/agile/user-stories. Acesso em: 7 out. 2024.

SCHWABER, Ken; SUTHERLAND, Jeff. Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time. Crown Business, 2014. Disponível em:https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum. Acesso em: 7 out. 2024.

SUTHERLAND, Jeff. Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time. Crown Business, 2014. Disponível em:https://www.scrumalliance.org/learn-about-scrum/what-is-scrum. Acesso em: 7 out. 2024.