Название работы: G-code KIT

Заказчик: Александр Жигулёв

Руководитель: Александр Жигулёв

Консультант: Александр Жигулёв

Программа принимает на вход имя файла с G-кодом и возвращает 3D изображение G-кода

**Режимы работы программы**

1. Выбор файла для открытия
2. Просмотр файла в 2D
3. Просмотр файла в 3D
4. Просмотр параметров модели

Режим работы 0.

Пользователь вводит имя загружаемого файла для последующей работы в режимах 1 и 2.

Режим работы 1.

Возможности:

Вывод 2D картинки на экран пользователя с изображением его G-кода. (вид сверху)

Режим работы 2.

Пользователь загружает G-код и может осуществлять смену ракурса просмотра.

Режим работы 3.

Пользователь может посмотреть параметры своей модели при нажатии на клавишу (работает параллельно с режимами 1 и 2)

**Интерфейс**

(тут нужны рисунки или скриншоты)

**Данные**

Входные:

Имя файла с G-кодом

Выходные:

Изображение на экране (может быть сохранено на диске по нажатию клавиши)

**Хранение данных**:

Настройки программы хранятся в файле GKIT.conf, лежащем в папке с программой. Его можно менять по желанию пользователя, но в случае повреждения он будет повторно загружен из интернета.

**Технические особенности**

ОС: Windows 10.

Тип программы: .exe или .py файл.

(Запускается, как программа на компьютере)

Работает оффлайн.

Системные требования (ограничения): Для работы программы в формате ЕХЕ нужны файлы arial.otf (используемый шрифт) и GKIT.conf (файл конфигурации программы) в той же директории, что и программа. Для работы .py-версии дополнительно нужен интерпретатор языка Python-3.7 с установленной библиотекой PyGame.