

# RUBEN RUMVÆSEN

Et spil af: Signe Hyllested Berthelsen

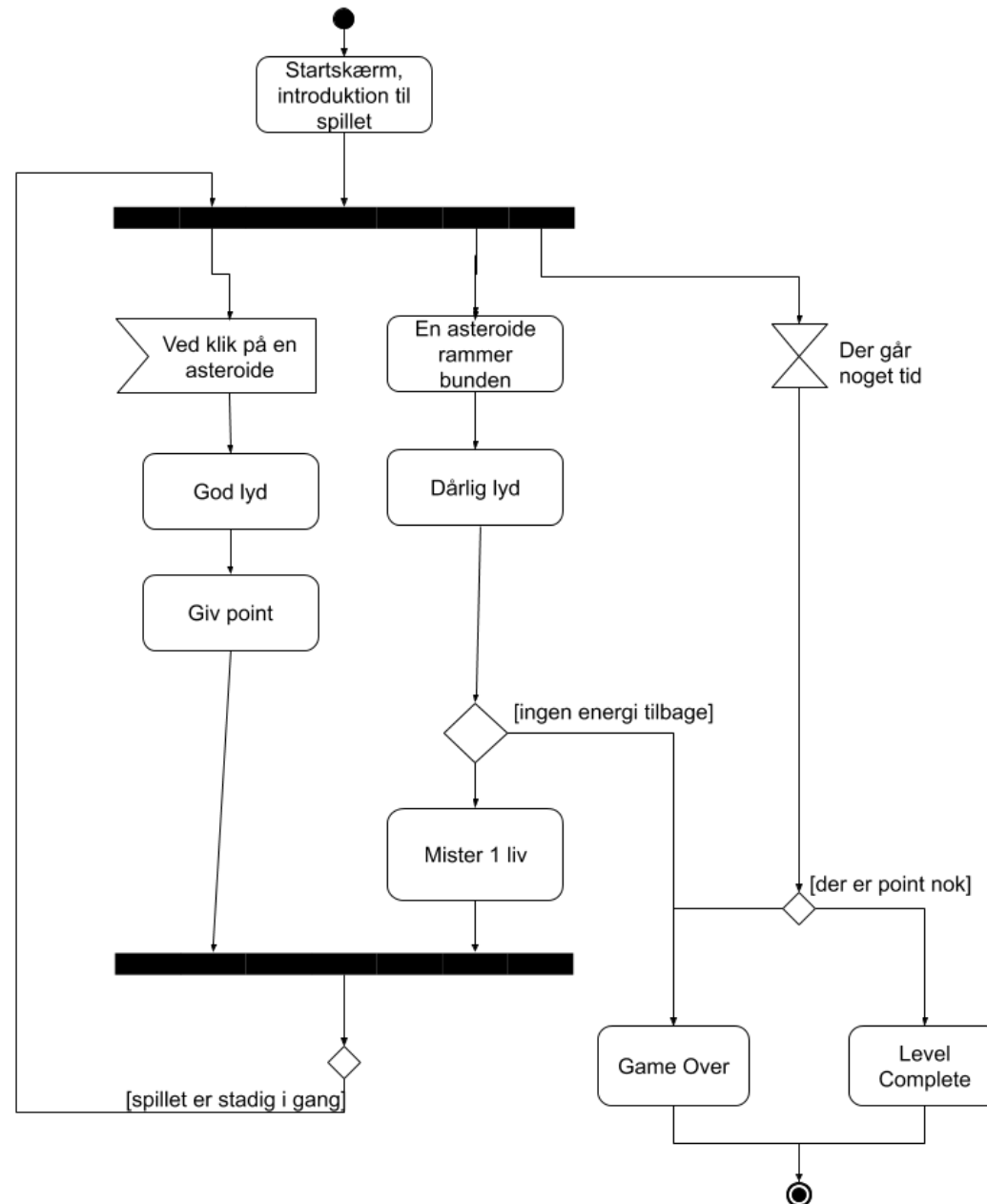
**Pitch:** Vi er ude i det ydre rum. Ruben Rumvæsen skal beskytte sin planet mod asteroider. Hjælp Ruben med at skyde de farlige asteroider ned inden de rammer hans planet! Når der er skudt 20 asteroider ned er planeten reddet.

**Link til Spillet:**

[http://signehyllested.dk/kea/04\\_animation/spil/index.html](http://signehyllested.dk/kea/04_animation/spil/index.html)



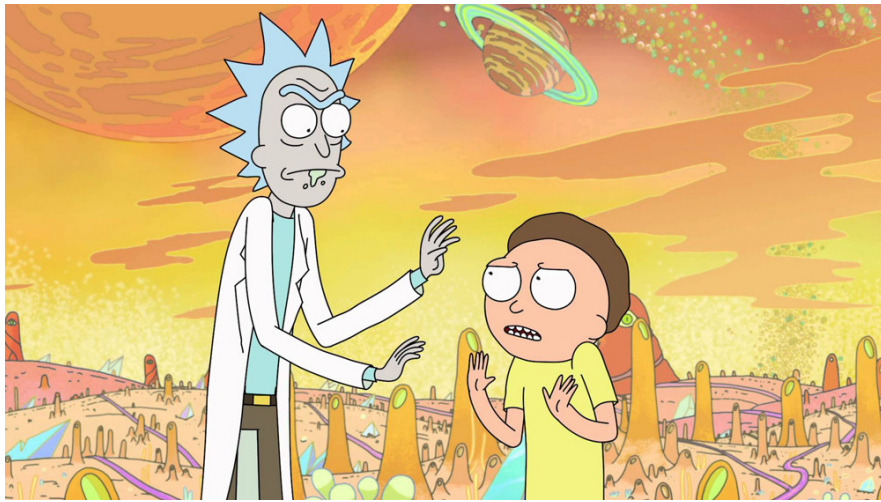
# Min spil struktur - Aktivitetsdiagram



# Game Design - Udvidet Style Tile

## Stil inspiration:

**Rick and Morty:** Farvekombinationer, de lidt skæve og humoristisk tegnede figurer



Billedeksempler på hvordan et rumvæsen kan illustreres:



**Forsters hjem for fantasivenner:** Brugen af farver, opbyggelse af univers og baggrunde, figurer uden outlines og få detaljer.



# Skitser fra designprocess



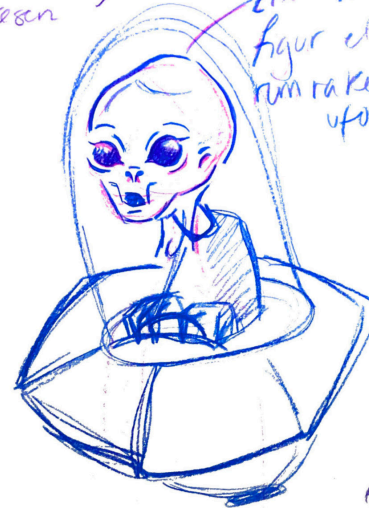
Asteroiden



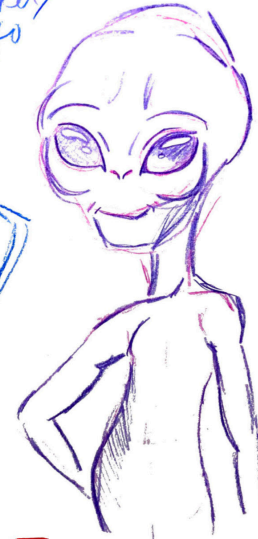
Ruben  
Rumvæsen



Veje til alien/  
rumvæsen

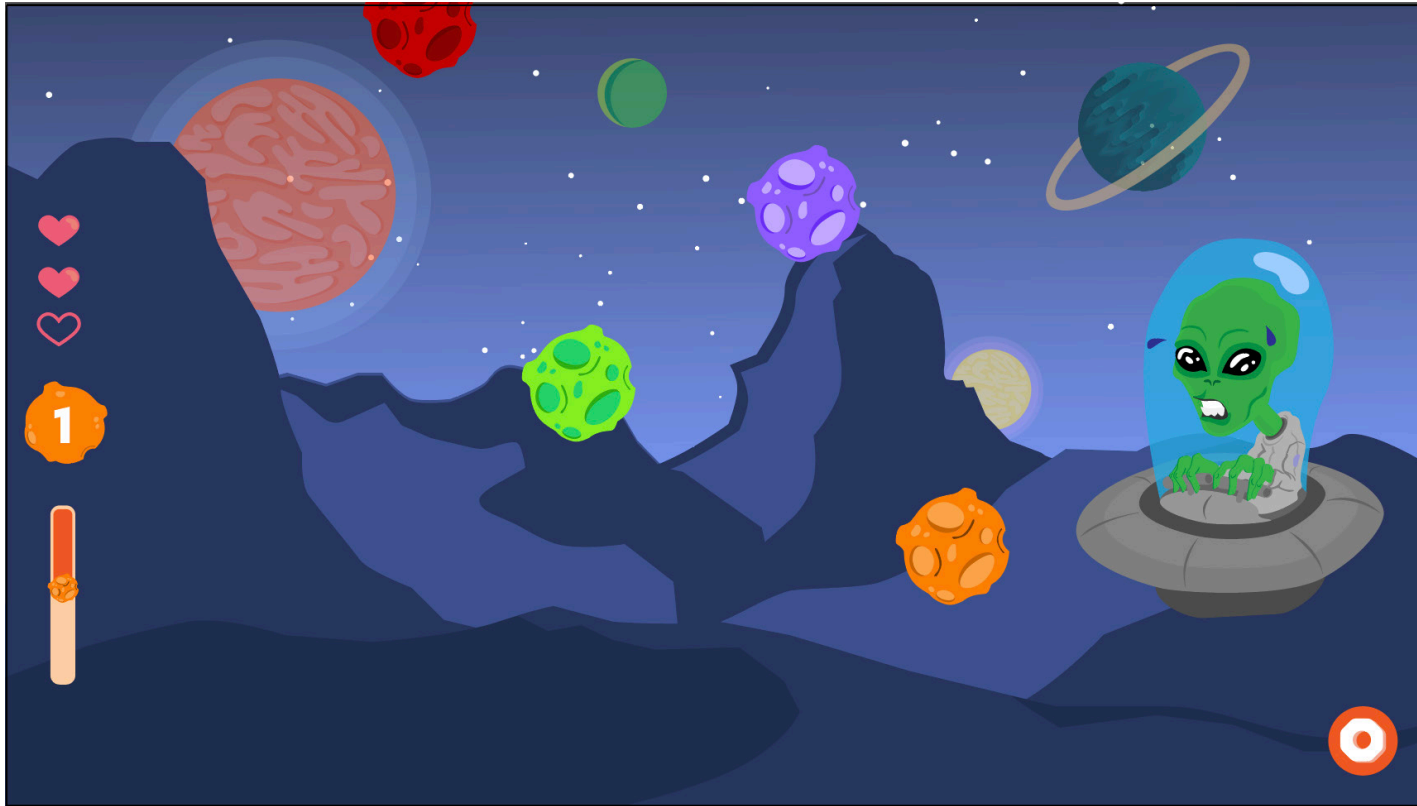


Enten hel  
figur eller en  
rumraket/  
ufo





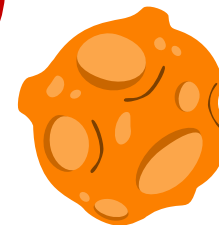
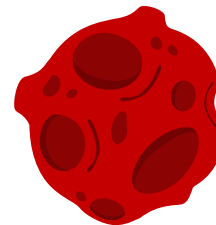
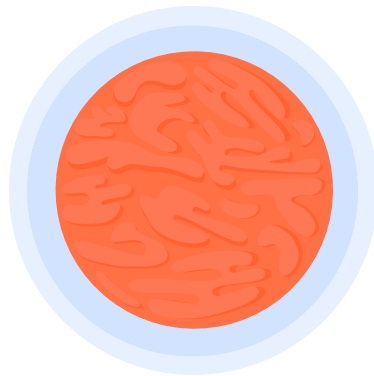
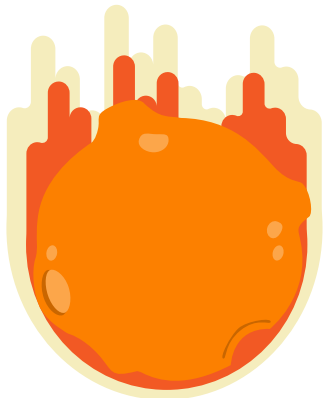
## Scene med figurdesign:



### Beskrivelse af form:

Hovedpersonen i spillet "Ruben" er tegnet lidt som en antihelt, i hans akavede udtryk og mærkelige kropsholdning.

## Grafiske elementer, der visuelt beskriver min formgivning

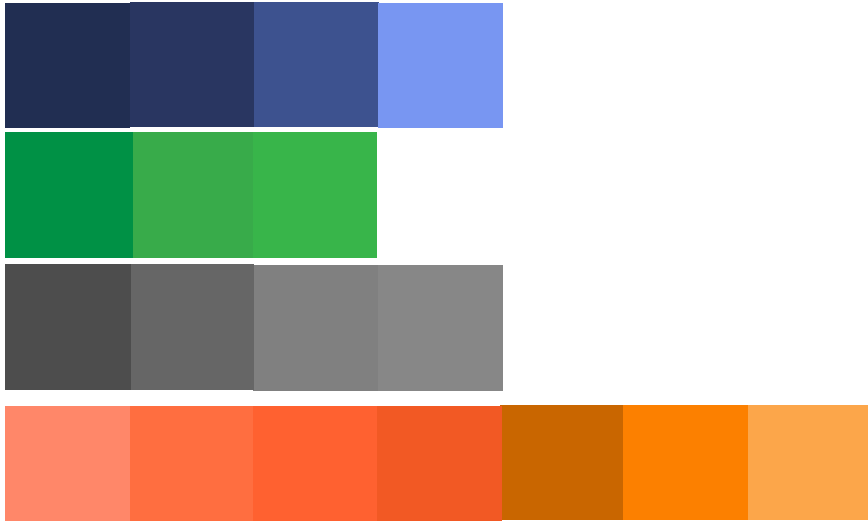


# Titelskærm og slutskærme



# Farver

På trods af at der indgår mange farver i mit design er der nogen gennemgående farver:



# Typografi

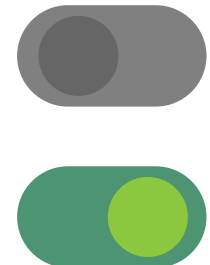
Typografi på titler: **AMBOY**

Typografi på brødtekst: Helvetica Bold

---

# Ui Elementer

Knapper:



# State Machine Diagram

