无约束最优化方法的基本结构: 编程实践

龚梓阳

日期: 2021年10月8日

对于无约束最优化问题

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} f(\mathbf{x}) \tag{1}$$

一种常用的解决该问题的迭代算法如下:

选定初始点 $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$,在 \mathbf{x}_0 处,确定一个使函数值下降的方向 \mathbf{d} 与步长 α ,继而求得下一个 迭代点,以此类推,产生一个迭代点列 $\{\mathbf{x}_k\}$, $\{\mathbf{x}_k\}$ 或者其子列应收敛于最优解。当给定的某种 终止准则满足时,或者 \mathbf{x}_k 已满足要求的近似最优解的精度,或者算法已经无力进一步改善迭代点,则迭代结束。

评论. 对于上述迭代算法,下降方向与步长的选取顺序不同,导致产生不同类型的方法。

- 线搜索方法: 在 \mathbf{x}_k 点求得下降方向 \mathbf{d}_k , 再沿 \mathbf{d}_k 确定步长 α_k ;
- 信赖域方法: 在 \mathbf{x}_k 点, 先限定步长的范围, 再同时确定下降方法 \mathbf{d}_k 和步长 α_k 。

1 线搜索方法

无约束最优化算法中线搜索方法的基本结构如下:

Algorithm 1: 线搜索方法的基本结构 (P15)

Input: 目标函数 $f(\mathbf{x})$, 初始点 $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ 以及终止准则

Output: 最优解 \mathbf{x}^* 以及 $f(\mathbf{x}^*)$

1 for k = 0, ..., do

- 2 | 确定下降方向 \mathbf{d}_k ,使得 $\nabla f(\mathbf{x}_k)' \mathbf{d}_k < 0$;
- 4 | $\mathbf{x}_{k+1} \leftarrow \mathbf{x}_k + \alpha_k \mathbf{d}_k$;
- $\mathbf{if} \mathbf{x}_k$ 满足给定的终止准则 then
- 6 break;
- 7 end
- 8 end
- 9 $\mathbf{x}^* \leftarrow \mathbf{x}_k$, $f(\mathbf{x}^*) \leftarrow f(\mathbf{x}_k)$;

评论. while 与 for 有什么区别?

```
def unconstrained_optimize(f, x0, epsilon=1e-8, max_iter=1000):
        x = np.empty((max_iter+1, x0.shape[0])) # 定义 x 初始存储空间
2
        x[0] = x0
        for k in range(max_iter):
            d = search_desc_direction(f, x[k], ...)
            phi = lambda alpha: f(x[k] + alpha * d)
            alpha = search_step_length(phi, ...)
            x[k+1] = x[k] + alpha * d
12
            # if np.linalg.norm(g(x[k+1])) \le epsilon:
13
            # if f(x[k]) - f(x[k+1]) \leftarrow epsilon:
            if np.linalg.norm(x[k] - x[k+1]) <= epsilon:</pre>
15
                break
16
17
        return x[k+1], f(x[k+1])
```

Listing 1: 线搜索方法的基本结构: Python 实现

1.1 精确线搜索方法

1.1.1 确定步长搜索区间

从一点出发,按一定步长,试图确定函数值呈现"高-低-高"的三点,从而得到一个近似的单峰区间。

Algorithm 2: 进退法求初始搜索区间(P26)

评论. 在该算法中 α_i , α_{i+1} , α 分别起到了什么作用?

```
def search_unimodal_interval(phi, alpha0, gamma=0.1, t=2, max_iter=100):
        alphas = np.empty(max_iter + 1)
        alphas[0] = alpha0
        for i in range(max_iter):
            alphas[i+1] = alphas[i] + gamma
            if phi(alphas[i+1]) >= phi(alphas[i]) or alphas[i+1] <= 0:</pre>
                if i == 0:
                    gamma = -gamma
                    alpha = alphas[i+1]
                else:
                    break
12
            else:
13
                gamma = t * gamma
14
                alpha = alphas[i]
15
                alphas[i] = alphas[i+1]
16
17
        return min(alpha, alphas[i+1]), max(alpha, alphas[i+1])
```

Listing 2: 进退法求初始搜索区间: Python 实现

评论. 在该代码中,是否有必要存储每一个 α_i 么?

1.1.2 缩小步长搜索区间

0.618 方法 通过试探点函数值的比较,使包含极值点的搜索区间不断缩小。

```
Algorithm 3: 0.618 方法求一元函数 \phi(\alpha) 的近似极小点(P27)

Input: 一元函数 \phi(\alpha),初始搜索区间 [a_0,b_0] 满足 a_0 > b_0 > 0,容许误差 \varepsilon > 0

Output: 近似极小点 \alpha^*

1 \tau \leftarrow \frac{\sqrt{5}-1}{2} \approx 0.618;

2 for i = 0, \ldots, do

3 \begin{vmatrix} a_i^l \leftarrow a_i + (1-\tau)(b_i - a_i), \ a_i^r \leftarrow a_i + \tau(b_i - a_i); \ \text{if } \phi(a_i^l) < \phi(a_i^r) \text{ then} \ \\ b_{i+1} \leftarrow a_i, \ b_{i+1} \leftarrow a_i^r; \ \text{else} \ \\ 7 & \begin{vmatrix} a_{i+1} \leftarrow a_i^l, \ b_{i+1} \leftarrow b_i; \ \text{end} \ \\ 9 & \text{if } b_{i+1} - a_{i+1} < \varepsilon \text{ then } \text{break}; \ \\ 10 & \text{end} \ \\ 11 & a^* \leftarrow \frac{b_i + a_i}{2}; \ \\ \end{cases}
```

```
def search_step_length_gold(phi, a0, b0, epsilon=1e-8, max_iter=1000):
        a, b = np.empty(max_iter + 1), np.empty(max_iter + 1)
        a[0], b[0] = a0, b0
        tau = (np.sqrt(5) - 1) / 2
       for i in range(max_iter):
            a_1 = a[i] + (1 - tau) * (b[i] - a[i])
            a_r = a[i] + tau * (b[i] - a[i])
            if phi(a_l) < phi(a_r):</pre>
                a[i+1], b[i+1] = a[i], a_r
            else:
                a[i+1], b[i+1] = a_1, b[i]
12
            if b[i+1] - a[i+1] < epsilon:
13
               break
        return (a[i+1] + b[i+1]) / 2
```

Listing 3: 0.618 方法求一元函数 $\phi(\alpha)$ 的近似极小点: Python 实现

评论. 在该代码中,是否利用了0.618 法简化计算的目的(每次少算一次 $\phi(\cdot)$)?如果没有,我们应该怎么解决呢?

多项式插值法 通过在搜索区间中不断地使用二次多项式去近似目标函数,并逐步用插值多项式的极小点去 逼近线搜索问题的极小点。

设 $\alpha_1 < \alpha_2 < \alpha_3$, $\phi(\alpha_1) > \phi(\alpha_2)$, $\phi(\alpha_2) < \phi(\alpha_3)$,拟合如下的二次插值多项式:

$$p(\alpha) = a\alpha^2 + b\alpha + c \tag{2}$$

满足插值条件:

$$\begin{cases}
 p(\alpha_1) = a\alpha_1^2 + b\alpha_1 + c = \phi(\alpha_1) \\
 p(\alpha_2) = a\alpha_2^2 + b\alpha_2 + c = \phi(\alpha_2) \\
 p(\alpha_3) = a\alpha_3^2 + b\alpha_3 + c = \phi(\alpha_3)
\end{cases}$$
(3)

从极值的必要条件知 $p'(\alpha_p) = 2a\alpha_p + b = 0$, 求得

$$\alpha_p = -\frac{b}{2a} \tag{4}$$

从而可以算出

$$\alpha_p = \frac{1}{2} \left(\alpha_1 + \alpha_2 - \frac{c_1}{c_2} \right) \tag{5}$$

其中

$$c_1 = \frac{\phi(\alpha_3) - \phi(\alpha_1)}{\alpha_3 - \alpha_1}, \quad c_2 = \frac{\frac{\phi(\alpha_2) - \phi(\alpha_1)}{\alpha_2 - \alpha_1} - c_1}{\alpha_2 - \alpha_3}$$
 (6)

Algorithm 4: 多项式插值法(三点二次插值法)求一维函数 $\phi(\alpha)$ 的近似极小点

```
Input: 一元函数 \phi(\alpha),初始搜索区间 [a_0,b_0] 满足 a_0>b_0>0,容许误差 \varepsilon>0
     Output: 近似极小点 \alpha^*
 1 任取 c_0 \in [a_0, b_0];
 2 for i = 0, ..., do
           \alpha_p \leftarrow \frac{1}{2} \left( a_i + b_i - \frac{c_1}{c_2} \right), \quad \cancel{\sharp} + c_1 = \frac{\phi(c_i) - \phi(a_i)}{c_i - a_i}, c_2 = \frac{\frac{\phi(b_i) - \phi(a_i)}{b_i - a_i} - c_1}{b_i - c_i};
           if \phi\left(c_{i}\right) \leq \phi\left(\alpha_{p}\right) then
 4
                 if c_i \leq \alpha_p then
 5
                    a_{i+1} \leftarrow a_i, \ c_{i+1} \leftarrow c_i, \ b_{i+1} \leftarrow \alpha_p;
                 else
                   a_{i+1} \leftarrow \alpha_p, \ c_{i+1} \leftarrow c_i, \ b_{i+1} \leftarrow b_i;
           else
10
                 if c_i \leq \alpha_p then
11
                   a_{i+1} \leftarrow c_i, \ c_{i+1} \leftarrow \alpha_p, \ b_{i+1} \leftarrow b_i;
12
13
                   | a_{i+1} \leftarrow a_i, c_{i+1} \leftarrow \alpha_p, b_{i+1} \leftarrow c_i;
14
15
           end
16
           if b_{i+1} - a_{i+1} < \varepsilon then break;
18 end
19 \alpha^* \leftarrow \alpha_p;
```

```
def search_step_length_poly32(phi, a0, b0, epsilon=1e-8, max_iter=1000):
        a, b, c = np.empty(max_iter + 1), np.empty(max_iter + 1), np.empty(max_iter + 1)
        a[0], c[0], b[0] = a0, (a0 + b0) / 2, b0
        for i in range(max_iter):
            c1 = (phi(c[i]) - phi(a[i])) / (c[i] - a[i])
            c2 = ((phi(b[i]) - phi(a[i])) / (b[i] - a[i]) - c1) / (b[i] - c[i])
            alpha_p = 0.5 * (a[i] + b[i] - c1 / c2)
            if phi(c[i]) <= phi(alpha_p):</pre>
                if c[i] <= alpha_p:</pre>
                     a[i+1], c[i+1], b[i+1] = a[i], c[i], alpha_p
12
                     a[i+1], c[i+1], b[i+1] = alpha_p, c[i], b[i]
13
            else:
14
                if c[i] <= alpha_p:</pre>
15
                     a[i+1], c[i+1], b[i+1] = c[i], alpha_p, b[i]
16
17
                     a[i+1], c[i+1], b[i+1] = a[i], alpha_p, c[i]
            if b[i+1] - a[i+1] < epsilon:
19
                break
20
21
        return alpha_p
22
```

Listing 4: 多项式插值法(三点二次插值法)求一维函数 $\phi(\alpha)$ 的近似极小点: Python 实现

1.1.3 牛顿切线法

```
def search_step_length_newton(phi, phi_grad, phi_hess, alpha0, epsilon=1e-8, max_iter=1000):
    alpha = np.empty(max_iter + 1)

alpha[0] = alpha0
for i in range(max_iter):
    alpha[i+1] = alpha[i] - phi_grad(alpha[i]) / phi_hess(alpha[i])
    if abs(alpha[i+1] - alpha[i]) < epsilon:
        break

return alpha[i+1]</pre>
```

Listing 5: 牛顿切线法: Python 实现