

Pilas:

Una pila es una lista ordinal o estructura de datos en la que el modo de acceso a sus elementos es de tipo LIFO (del inglés Last In First Out, último en entrar, primero en salir) que permite almacenar y recuperar datos. Se aplica en multitud de ocasiones en informática debido a su simplicidad y ordenación implícita en la propia estructura. Representación gráfica de una pila.

OPERACIONES BASICAS CON PILAS

-PUSH- Agrega un elementos a la pila en el extremo llamado tope.

-POP- Remueve el elemento de la pila que se encuentra en el extremo llamado tope.

-PEEK- Muestra el elemento en el tope de la pila sin removerlo

Cada vez que se realiza una operación push, la pila aumenta de tamaño y el tope se modifica siendo ahora el elemento añadido.

En el caso de la operación pop, la pila disminuye de tamaño y el tope será el elemento debajo del elemento a ser removido.

Tiene aplicaciones en compiladores, sistemas operativos y en programas de aplicación. Cuando dentro de un programa se realizan llamadas a subprogramas, el programa inicial debe recordar el lugar donde se hizo la llamada de modo que pueda retornar allí cuando el subprograma se haya terminado de ejecutar..

$$3 + 4 * (8 - 2 * 5)$$

