Sommaire (idée de plan) :

* Glossaire sur le vocabulaire employé par les joueurs de League of Legends.
* Description et explication détaillée de chaque rôle et de chaque type de champions on peut jouer.
* Tips pour apprendre à jouer contre tous les champions en laning phase.
* Comment fonctionne la vision dans le jeu et comment utiliser les différents types de balises.
* Le Wave management pour la toplane, la midlane et la botlane.
* Les Teamfights.
* Les objectifs neutres.
* Comment s’itemiser ?
* Les différents types de mouvements sur la carte.
* Les drafts et les synergies.
* Comment trade, différents tips sur tous les champions...
* Les timers.
* Gestion mental sur le tilt notamment.
* Progresser, ça passe par beaucoup de travail personnel (Entraînements mécaniques, reviews de games personnelles ou pro...).
* Conseils pour apprendre à jouer en soloQ / en team.
* Sites/Discords utiles.
* Le Jungle tracking.

1. Introduction

* Accroche
* Objectifs et comment lire le guide

2. Fondamentaux

* Glossaire du vocabulaire principal sur League of Legends
* Les différents rôles ainsi que les différents types de champions

3. Maîtriser sa lane / sa jungle

* Wave management
* Trading & laning phase
* Jungle tracking

4. Jeu axé sur la macro

* La vision et les différentes balises.
* Les objectifs neutres
* Les mouvements sur la carte
* Teamfights
* Draft & synergies entre les champions

5. Itemisation & optimisation

* S’itemiser correctement en fonction de la partie
* S’adapter aux compositions adverses

6. Progression personnelle

* Entraînement mécaniques en solo
* Review de ses propres games ou de games pro
* Gestion du tilt et de sa concentration
* Conseils pour la soloQ / pour le jeu en team

7. Ressources externes

* Sites, outils et discords utiles

1. Introduction   
-> Accroche

League of Legends est un MOBA 5 contre 5 qui existe depuis 2009 et qui ne cesse de surprendre de par la créativité de ses joueurs. L’e-sport nous a démontré maintes et maintes fois que ce jeu était un puits de connaissance et il ne sera pas entièrement compris de sitôt. Et pourtant, il est difficile pour les débutants, et même pour des joueurs avancés, de comprendre tous les fondements même du jeu vidéo. C’est pourquoi j’ai décidé de placer toutes mes connaissances sur le jeu ici, sur ce site web afin de partager tout ce que je sais pour faire progresser un maximum de personnes. Selon moi un jeu compétitif ne peut être intéressant qu’avec une constante évolution et amélioration du niveau général des joueurs qui pousseront les meilleurs à constamment progresser pour montrer qu’ils le sont réellement.

-> Objectifs et comment lire le guide